

**SHARP**

**PN-LC862**

**PN-LC752**

**PN-LC652**

**MONITOR LCD**

**MANUAL DE INSTRUCCIONES**

**HDMI™**



### **Información sobre la eliminación de éste aparato y sus pilas**

SI USTED DESEA ELIMINAR ÉSTE APARATO O SUS PILAS, ¡NO UTILICE EL CONTENEDOR DE RESIDUOS HABITUAL, Y NO LOS ARROJE AL FUEGO !

Los aparatos eléctricos y electrónicos y las pilas usadas deben ser recogidos y tratados SEPARADAMENTE de acuerdo con la ley.

La recogida selectiva promueve un tratamiento respetuoso con el medio ambiente, el reciclaje de materiales, y minimiza el desecho final de residuos ¡LA ELIMINACIÓN INCORRECTA puede ser perjudicial para la salud humana y el medio ambiente, debido a las sustancias peligrosas contenidas!. Lleve los APARATOS USADOS a un centro de recogida local, normalmente municipal, cuando esté disponible.

Retire las PILAS USADAS del aparato y llévelas a un centro de recogida de pilas, por lo general en el mismo lugar donde se venden pilas nuevas.

En caso de duda sobre la eliminación del producto, contacte con su distribuidor o con las autoridades locales y pregunte por el método correcto de eliminación.

SÓLO PARA LOS USUARIOS DE LA UNIÓN EUROPEA, Y ALGUNOS OTROS PAÍSES, POR EJEMPLO NORUEGA Y SUIZA: Su participación en la recogida selectiva es requerida por ley.

¡Él símbolo mostrado arriba aparece en los aparatos eléctricos y electrónicos y en las pilas (o en el embalaje) para recordárselo!

Si aparece "Hg" o "Pb" debajo del símbolo, significa que la pila contiene trazas de mercurio (Hg) o plomo (Pb), respectivamente.

Los usuarios procedentes de HOGARES PARTICULARES deberán utilizar las instalaciones existentes de retorno para los aparatos usados y sus pilas. Las pilas se recogen en los puntos de venta. La devolución es gratuita.

Si el equipo ha sido utilizado para FINES COMERCIALES, por favor póngase en contacto con su distribuidor SHARP, quien le informará sobre cómo gestionar su eliminación. Es posible que se le cobre por los gastos derivados de la eliminación.

Para aparatos pequeños (y cantidades pequeñas) pueden ser recogidos por sus centros de recogida local. Para España: por favor póngase en contacto con el sistema de recogida establecido o con las autoridades locales para la recogida de los productos usados.

# INFORMACIÓN IMPORTANTE

**ADVERTENCIA:** PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD.



## PRECAUCIÓN

RIESGO DE  
DESCARGAS  
ELÉCTRICAS  
NO ABRIR



PRECAUCIÓN: PARA REDUCIR EL RIESGO DE DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO RETIRE LA TAPA. EN EL INTERIOR NO HAY PIEZAS QUE EL USUARIO PUEDA REPARAR. SOLICITE CUALQUIER REPARACIÓN A UN TÉCNICO DE SERVICIO CALIFICADO.



El símbolo del rayo con cabeza de flecha dentro de un triángulo está concebido para avisar al usuario de la presencia de "tensión peligrosa" sin aislamiento en el interior del producto que podría ser de magnitud suficiente para constituir un riesgo de descargas eléctricas a las personas.



El símbolo de exclamación dentro de un triángulo está concebido para avisar al usuario de la presencia de instrucciones importantes de uso y mantenimiento (servicio) en la documentación que acompaña al producto.

Para mantener la conformidad con la normativa sobre compatibilidad electromagnética (EMC), utilice cables blindados para la conexión a los siguientes terminales: Puerto USB, terminal de entrada Mini AV, terminal de entrada HDMI, terminal de salida HDMI, terminal de entrada D-sub, terminal de entrada DisplayPort, terminal de entrada RS-232C, puerto USB tipo C y terminal TOUCH PANEL.

# ESTIMADO CLIENTE DE SHARP

---

Gracias por adquirir un producto LCD de SHARP. Para garantizar la seguridad y muchos años de funcionamiento sin problemas, lea atentamente las Precauciones de seguridad antes de utilizar este producto.

## PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

---

La electricidad se emplea para muchas funciones útiles pero también puede causar lesiones personales y daños en la propiedad si se manipula de forma inadecuada. Este producto se ha diseñado y fabricado poniendo el máximo énfasis en la seguridad. No obstante, el uso inadecuado podría tener como resultado descargas eléctricas y/o incendios. Para evitar peligros potenciales, observe las siguientes instrucciones cuando instale, utilice y limpie el producto. Para garantizar su seguridad y prolongar la vida de servicio de su producto de LCD, lea atentamente las siguientes precauciones antes de usar el producto.

1. Lea las instrucciones — Todas las instrucciones operativas deberán leerse y comprenderse antes de utilizar el producto.
2. Mantenga este manual en un lugar seguro — Estas instrucciones de seguridad y operativas deberán guardarse en un lugar seguro para referencia en el futuro.
3. Tenga en cuenta las advertencias — Todas las advertencias e instrucciones del producto deberán observarse estrictamente.
4. Respete las instrucciones — Deberán respetarse todas las instrucciones operativas.
5. Limpieza — Desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente antes de limpiar el producto. Utilice un paño seco para limpiar el producto. No emplee limpiadores líquidos ni aerosoles. No utilice paños sucios. Si lo hace puede dañar el producto.
6. Accesorios — No utilice accesorios no recomendados por el fabricante. El empleo de accesorios inadecuados podría provocar accidentes.
7. Agua y humedad — No utilice el producto cerca del agua. No instale este producto en lugares donde puedan producirse salpicaduras de agua. Preste especial atención a equipos que drenen agua, por ejemplo los de aire acondicionado.
8. Ventilación — Los respiraderos y otras ranuras de la caja están diseñados para ventilación. No cubra ni bloquee dichos respiraderos y ranuras, ya que la ventilación insuficiente podría provocar sobrecalentamiento y/o acortar la vida operativa del producto. No coloque el producto sobre un sofá, una alfombra u otras superficies similares ya que se podrían bloquear las ranuras de ventilación. No coloque el producto en un lugar cerrado como, por ejemplo, una librería o una estantería, a menos que se proporcione una ventilación adecuada o se respeten las instrucciones del fabricante.
9. Protección del cable de alimentación — Los cables de alimentación deberán ubicarse adecuadamente para evitar que las personas puedan tropezar con ellos o que los objetos puedan descansar sobre éstos.
10. La pantalla usada en este producto está hecha de vidrio. Consiguientemente, podría romperse si el producto cae al suelo o recibe un golpe. Tenga cuidado de no herirse con pedazos de vidrio roto en caso que se rompa la pantalla.
11. Sobrecarga — No sobrecargue las tomas de corriente ni los cables alargadores o regletas. La sobrecarga podría provocar incendios o descargas eléctricas.
12. Introducción de objetos y líquidos — No inserte nunca objetos en el producto a través de los respiraderos o las ranuras de ventilación. El producto tiene altas tensiones en su interior y la inserción de objetos podría provocar descargas eléctricas y/o cortocircuitar los componentes internos.  
Por la misma razón, no derrame agua o líquidos sobre el producto.
13. Servicio — No intente reparar usted mismo el producto. La retirada de las tapas podría exponerle a alto voltaje y otras circunstancias peligrosas. Solicite cualquier reparación a un técnico de servicio calificado.
14. Reparación — Si se produjera cualquiera de las circunstancias siguientes, desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente y solicite la reparación a un técnico de servicio calificado.
  - a. Cuando el cable de alimentación o el enchufe esté dañado.
  - b. Cuando se haya derramado un líquido sobre el producto o hayan caído objetos al interior del producto.
  - c. Cuando se haya expuesto el producto a la lluvia o al agua.
  - d. Cuando el producto no funcione correctamente según lo descrito en las instrucciones operativas. No toque ningún control aparte de los descritos en las instrucciones de uso. El ajuste inadecuado de controles no descritos en las instrucciones podría provocar daños, lo que a menudo requiere un trabajo importante de ajuste por parte de un técnico calificado.
  - e. Cuando el producto haya caído al suelo o se haya dañado.
  - f. Cuando el producto presente un estado anormal. Cualquier anomalía perceptible en el producto indicará que éste necesita servicio.
15. Repuestos — En caso de que el producto necesite repuestos, asegúrese de que el técnico de servicio utiliza las piezas de sustitución especificadas por el fabricante, o unas con las mismas características y rendimiento que las piezas originales. El uso de piezas no autorizadas podría tener como resultado incendio, descargas eléctricas y/u otros daños.
16. Comprobaciones de seguridad — Tras la finalización del trabajo de servicio o reparación, solicite al técnico de servicio que lleve a cabo comprobaciones de seguridad para asegurarse de que el producto se encuentra en perfectas condiciones de funcionamiento.
17. Montaje mural — Cuando monte el producto sobre una pared, asegúrese de instalarlo de acuerdo con el método recomendado por el fabricante.
18. Fuentes de calor — Mantenga el producto alejado de fuentes de calor como pueden ser radiadores, calentadores, estufas y otros productos que generen calor (incluyendo amplificadores).

# PRECAUCIONES DE SEGURIDAD (Continuación)

19. Pilas — El uso incorrecto de las pilas podría causar la explosión o ignición de las mismas. Las fugas de las pilas pueden oxidar el equipo y ensuciarle las manos o la ropa. Para evitar estos problemas, asegúrese de observar las siguientes precauciones:
- Utilice únicamente las pilas especificadas.
  - Instale las pilas con la polaridad apropiada de las mismas (+) y (-) de acuerdo con las indicaciones del compartimento.
  - No mezcle pilas viejas y nuevas.
  - No mezcle pilas de distintos tipos. Las especificaciones de voltaje de pilas con la misma forma pueden variar.
  - Sustituya las pilas gastadas por unas nuevas a la mayor brevedad.
  - Extraiga las pilas si no piensa utilizar el control remoto durante un período de tiempo prolongado.
  - Si el líquido de pilas con fugas entrara en contacto con la piel o la ropa, lave inmediatamente con agua abundante. Si le entrara en los ojos, láveselos abundantemente sin frotar y acuda inmediatamente al médico. El contacto de líquido de las pilas con los ojos o la ropa podría causar irritación de la piel o daños oculares.
20. El monitor no deberá utilizarse en lugares con riesgos o peligros fatales que pudieran provocar directamente la muerte, lesiones personales, daños físicos graves u otras pérdidas, incluyendo control de reacción nuclear en instalaciones nucleares, sistemas médicos de soporte vital y control de lanzamiento de misiles en sistemas armamentísticos.
21. No permanezca en contacto durante períodos prolongados de tiempo con componentes del producto que se recalienten. Podrían producirse quemaduras de baja temperatura.
22. No modifique este producto.

## ADVERTENCIA:

Un dispositivo de fabricación CLASE I deberá conectarse a una toma de corriente principal con una unión a tierra.

## RIESGO DE ESTABILIDAD

Si el monitor no se coloca en una ubicación lo suficientemente estable, podría resultar potencialmente peligroso debido al riesgo de caída. Muchas lesiones, especialmente a los niños, pueden evitarse adoptando precauciones sencillas como pueden ser:

- Utilizar dispositivos de fijación como pueden ser soportes de montaje mural recomendados por el fabricante.
- Emplear únicamente muebles que puedan soportar de forma segura el monitor.
- Asegurarse de que el monitor no sobresale del borde del mueble que sirve de apoyo.
- No colocar el monitor sobre muebles altos (por ejemplo, armarios o librerías) sin anclar el mueble y el monitor a un soporte adecuado.
- No colocar los monitores sobre paños u otros materiales ubicados entre el monitor y el mueble de apoyo.
- Educar a los niños sobre los peligros de trepar a los muebles para llegar al monitor o a sus controles.
- Este equipo no es adecuado para su uso en lugares en los que sea probable que los niños puedan estar sin la supervisión de un adulto.

## Especialmente para la seguridad de los niños

- No permita que los niños trepen al monitor o jueguen con éste.
- No coloque el monitor sobre muebles que se puedan usar como peldaños, como pueden ser los cajones de una cómoda.
- Recuerde que los niños se pueden agitar mientras ven un programa, especialmente en un monitor en el que las cosas se ven "más grandes que en la vida real". Deberá tenerse cuidado de colocar o instalar el monitor en lugares en los que no se pueda empujar, mover o tirar al suelo.
- Deberá procurarse enrutar todos los cables conectados al monitor de modo que los niños curiosos no puedan tirar de ellos ni agarrarlos.

# CONSEJOS E INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

- El panel de LCD en color TFT utilizado en este monitor se fabrica aplicando tecnología de alta precisión. Sin embargo, podría haber puntos diminutos en la pantalla en los que los píxeles no se iluminen nunca o estén iluminados permanentemente. Asimismo, si la pantalla se visualiza desde un ángulo importante, podrían percibirse colores o brillos irregulares. Obsérvese que no se trata de mal funcionamiento sino de fenómenos comunes de los productos de LCD y que no afectan al rendimiento del monitor.
- No visualice una imagen fija durante un período de tiempo prolongado, ya que esto podría causar una imagen residual.
- No frote ni golpee nunca el monitor con objetos duros.
- Tenga en cuenta que nuestra empresa no se responsabiliza por los errores cometidos durante el uso por parte del cliente o terceras personas ni por cualquier otro malfuncionamiento o daño en este producto que pudiera surgir durante la utilización, salvo cuando la responsabilidad de indemnización esté reconocida legalmente.
- Este monitor y sus accesorios podrían actualizarse sin previo aviso.
- No emplee el monitor en lugares con un nivel elevado de polvo o humedad ni donde éste pueda entrar en contacto con aceite o vapor. Tampoco lo utilice en un entorno en el que haya gases corrosivos (dióxido de azufre, sulfuro de hidrógeno, dióxido de nitrógeno, cloro, amoníaco, ozono, etc.), ya que esto podría provocar un incendio.
- Asegúrese de que el monitor no entre en contacto con agua ni otros líquidos. Asegúrese de no introducir en el monitor objetos como pueden ser clips o chinchetas, ya que esto podría causar incendios o descargas eléctricas.
- No coloque el monitor encima de objetos inestables ni en lugares inseguros. No permita que el monitor reciba golpes fuertes ni que vibre demasiado. La caída o pérdida de equilibrio del monitor podría dañarlo.
- No utilice el monitor cerca de aparatos de calefacción ni en lugares donde puedan existir temperaturas elevadas, ya que esto podría conducir a la generación de calor excesivo y provocar un incendio.
- No utilice el monitor en lugares en los que pueda estar expuesto a la luz solar directa. Existe riesgo de que la caja se deforme o de que se produzca un fallo de funcionamiento si se utiliza el monitor bajo la luz solar directa.
- Asegúrese de limpiar periódicamente el polvo y la suciedad adheridos a los respiraderos. Si se acumulara polvo en los respiraderos o en el interior del monitor, podría producirse recalentamiento excesivo, un incendio o fallos de funcionamiento. Solicite la limpieza del interior del monitor a un distribuidor o servicio técnico autorizado.
- La toma de corriente deberá estar instalada cerca del equipo y ser accesible fácilmente.
- Tiempo de funcionamiento continuado y garantía. Este producto se ha diseñado para un uso diario máximo de 16 horas. La garantía no cubrirá un uso continuado que sobrepase las 16 horas al día.
- No toque la pantalla al encender el monitor, provocará un mal funcionamiento. Cuando ocurre eso, apague y vuelva a encender la alimentación del monitor.
- No use la pantalla con un objeto puntiagudo o duro como una uña o lápiz.
- Dependiendo de la aplicación que se utilice, el lápiz táctil podría no funcionar.
- Si se conecta otro dispositivo USB a la computadora que está conectada al panel sensible al tacto, no usar el dispositivo USB mientras se usa el panel sensible al tacto. De lo contrario no funcionará correctamente.
- Para mantener un funcionamiento estable, este monitor debe reiniciarse una vez al día.  
Si está activado el "Modo Ahorro de energía", apague la alimentación.  
Si está desactivado el "Modo Ahorro de energía", apague la alimentación principal.  
Este monitor se puede reiniciar a una hora especificada. (Véase la página 52.)

- Si usted o un tercero utiliza el producto de forma incorrecta, si el producto se somete a los efectos de la electricidad estática o el ruido eléctrico, o si el producto tiene un funcionamiento anómalo o se repara, existe el riesgo de que los datos guardados se corrompan o se pierdan.
- Guarde siempre una copia de seguridad de los datos importantes en una unidad flash USB.
- Declinamos toda responsabilidad por la protección de contenidos guardados en una memoria interna o por cualquier daño relacionado.

## Cable de alimentación

- Emplee únicamente el cable de alimentación suministrado con el monitor.
- No dañe el cable de alimentación ni coloque objetos pesados sobre el mismo. No lo estire ni lo doble excesivamente. Tampoco añada cables alargadores ni regletas. Si el cable se daña, podrían producirse incendios o descargas eléctricas.
- No utilice el cable de alimentación con una regleta. La adición de un cable alargador o una regleta podría causar un incendio por sobrecalentamiento.
- No retire ni inserte el enchufe con las manos mojadas. Podrían producirse descargas eléctricas.
- Desenchufe el cable de alimentación si no piensa utilizar el equipo durante un período de tiempo prolongado.
- No intente reparar el cable de alimentación si éste está roto o no funciona adecuadamente. Solicite cualquier reparación al representante de servicio técnico autorizado.

## Red

- Cuando utiliza una red, sus datos de comunicación están expuestos a los riesgos de robo o acceso ilegal. Para evitar dichos riesgos, debe usar este monitor en un entorno de red seguro.


## Ámbito del manual

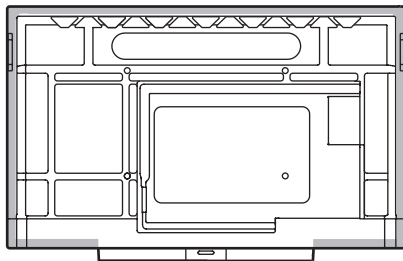
- Microsoft y Windows son marcas comerciales del grupo de empresas Microsoft.
- Apple, Mac y macOS son marcas comerciales de Apple Inc., registradas en los EE.UU. y otros países.
- Los términos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface (Interfaz multimedia de alta definición), HDMI Trade Dress (diseño e imagen comercial HDMI) y los logotipos HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc.
- DisplayPort es una marca registrada de Video Electronics Standards Association.
- Google, Chrome OS y Android son marcas comerciales o marcas registradas de Google LLC.
- Ethernet es una marca registrada de Xerox Corporation.
- VESA es una marca registrada o una marca comercial de Video Electronics Standards Association en los Estados Unidos de América y/u otros países.
- Bluetooth es una marca registrada de Bluetooth SIG, Inc.
- Arm y Cortex son marcas registradas de Arm Limited (o sus filiales) en los Estados Unidos de América y/u otras regiones.
- Todos los demás nombres de marcas y productos son marcas comerciales o marcas registradas de sus respectivos propietarios.
- Las ilustraciones de este manual podrían no representar exactamente el producto o la visualización reales.

## Retroiluminación de LEDs

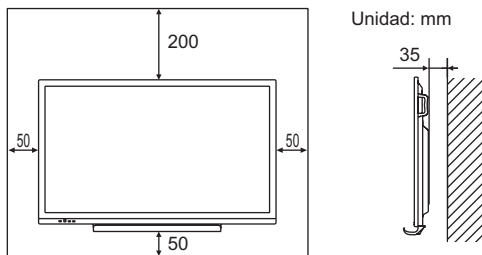
- La retroiluminación de LEDs de este producto tiene una vida útil limitada.
  - \* Si la pantalla se oscurece o no se enciende, podría ser necesario cambiar la retroiluminación de LEDs.
  - \* Dicha retroiluminación de LEDs es exclusiva para este producto y deberá ser sustituida por un distribuidor o servicio técnico autorizado. Póngase en contacto con su distribuidor o servicio técnico autorizado para obtener ayuda.

# PRECAUCIONES DE MONTAJE

- Para los distribuidores o técnicos de servicio de SHARP, confirme las "Precauciones de montaje (para distribuidores y técnicos de servicio de SHARP)". (Véase la página 62).
- Este producto es para uso en interiores.
- Se requiere un soporte de montaje en conformidad con las especificaciones VESA.
- Este monitor es pesado. Por consiguiente, consulte a su distribuidor antes de instalar, desinstalar o trasladar el monitor.
- El montaje mural del monitor requiere un soporte especial y el trabajo deberá ser efectuado por un distribuidor autorizado. Nunca deberá intentar realizar este trabajo usted mismo. Nuestra empresa no se hace responsable en caso de accidentes o lesiones causados por un montaje o una manipulación inadecuados.
- Utilice el monitor perpendicular a una superficie nivelada.
- Al mover el monitor, asegúrese de sujetar las asas o las partes marcadas con  más abajo. No agarra la pantalla ni la bandeja. Esto puede provocar daños en el producto, fallos o lesiones.
- No use el producto en lugares donde la unidad quede expuesta a los rayos directos del sol u otras luces fuertes. Debido a que este producto funciona mediante rayos infrarrojos, esa luz puede provocar mal funcionamiento.
- Cuando utilice varios monitores de cerca, asegúrese de que el transmisor/receptor de infrarrojos no afecta a las otras.



- Este monitor deberá utilizarse a una temperatura ambiente de entre 5°C y 35°C. Proporcione espacio suficiente alrededor del monitor para evitar que el calor se acumule en su interior.



- Si resultase difícil dejar un espacio suficiente por algún motivo como, por ejemplo, la instalación del monitor dentro de una carcasa o la instalación de varias unidades una al lado de la otra, o si la temperatura ambiente estuviese fuera del rango de entre 5°C y 35°C, instale un ventilador o adopte otras medidas para mantener la temperatura ambiente dentro del rango requerido.
- En el caso de instalar dos o más monitores uno al lado del otro, deje un espacio de al menos 5 mm alrededor de los mismos, con el fin de evitar que la unidad o estructura adyacente quede expuesta a una tensión causada por la expansión térmica.
- Las condiciones de temperatura podrían cambiar al utilizar el monitor conjuntamente con los equipos opcionales recomendados por SHARP. En dichos casos, compruebe las condiciones de temperatura especificadas por los equipos opcionales.
- No bloquee ninguna ranura de ventilación. Si la temperatura del interior del monitor aumentara, podrían producirse mal funcionamiento.
- No coloque el monitor sobre un dispositivo que genere calor.

# Índice

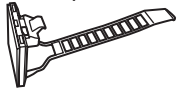
<b>INFORMACIÓN IMPORTANTE</b> .....	<b>3</b>	<b>Whiteboard</b> .....	<b>31</b>
<b>ESTIMADO CLIENTE DE SHARP</b> .....	<b>4</b>	Dibujar.....	33
<b>PRECAUCIONES DE SEGURIDAD</b> .....	<b>4</b>	Borrar una línea dibujada.....	33
<b>CONSEJOS E INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD</b> .....	<b>6</b>	Selección de una línea dibujada.....	34
<b>PRECAUCIONES DE MONTAJE</b> .....	<b>7</b>	Cómo abrir un archivo o una aplicación en la hoja actual.....	34
<b>Componentes suministrados</b> .....	<b>9</b>	Abrir un archivo.....	35
<b>Requerimientos del sistema</b> .....	<b>9</b>	Guardar.....	35
<b>Nombres de componentes</b> .....	<b>10</b>	Ajustes.....	35
<b>Conexión de equipos periféricos</b> .....	<b>12</b>	<b>Visualización inalámbrica (EShare)</b> .....	<b>36</b>
<b>Conexión del cable de alimentación</b> .....	<b>14</b>	<b>File Manager</b> .....	<b>37</b>
<b>Fijación de los cables</b> .....	<b>14</b>	<b>PDF Viewer</b> .....	<b>41</b>
<b>Preparación del control remoto</b> .....	<b>15</b>	<b>Web Browser</b> .....	<b>42</b>
Instalación de las pilas.....	15	<b>Impresión</b> .....	<b>43</b>
Distancia operativa del control remoto.....	15	<b>Actualizador de Software (Updater)</b> .....	<b>44</b>
<b>Montaje de una cámara web</b> .....	<b>16</b>	<b>Elementos del menú</b> .....	<b>45</b>
<b>Conexión del adaptador inalámbrico</b> .....	<b>16</b>	Visualización de la pantalla del menú.....	45
<b>Encendido/apagado</b> .....	<b>17</b>	Detalles de los elementos del menú.....	46
Encendido de la alimentación principal.....	17	Ajustes para mostrar la pantalla de la computadora...52	
Encendido.....	17	<b>Reset/Ajuste de restricciones funcionales (Menú Función)</b> .....	<b>53</b>
Apagar la alimentación.....	18	<b>Solución de problemas</b> .....	<b>54</b>
Suspensión (retroiluminación apagada).....	18	<b>Especificaciones</b> .....	<b>56</b>
<b>Lápiz táctil</b> .....	<b>19</b>	<b>Derechos de propiedad intelectual y otras cuestiones</b> .....	<b>61</b>
<b>Acción táctil</b> .....	<b>20</b>	<b>Precauciones de montaje (para distribuidores y técnicos de servicio de SHARP) ...</b>	<b>62</b>
Acción táctil.....	20		
Advertencias.....	20		
<b>Utilización básica</b> .....	<b>21</b>		
Acerca de la pantalla de inicio del modo APPLICATION.....	21		
Uso del control remoto.....	26		
Pizarra superpuesta (Annotation).....	29		
Congelar.....	30		



# Componentes suministrados

Si falta algún componente, póngase en contacto con su distribuidor.

- Monitor LCD: 1
- Control remoto: 1
- Abrazadera para cable: 3



- Cable de alimentación
- Pila del control remoto: 2
- Manual de Instalación: 1
- Lápiz táctil: 2
- Soporte para cámara: 1
- Tornillo de soporte para cámara (M3x6): 1
- Tornillo para cámara (rosca en pulgadas): 1

- Bandeja: 1
- Tornillos de montaje de la bandeja (M3x8): 4
- Cable USB: 1
- Adaptador inalámbrico: 1



- Tapa logo SHARP: 1  
Coloque esta etiqueta sobre el logotipo de SHARP para tapar el logotipo.

\* **Tenga cuidado:** No vierta las pilas en la basura doméstica para protección medioambiental. Respete la normativa de vertido local.

# Requerimientos del sistema

Hardware	Debe contar con un puerto USB 2.0 compatible.
Sistema operativo	Windows 10, Windows 11
	macOS v11, v12, v13
	Google Chrome OS versión 104 o mayor

Para usar el panel sensible al tacto con una conexión HDMI/D-sub/DisplayPort, conecte el cable USB suministrado a la computadora.

El panel sensible al tacto y el lápiz táctil funcionan con el controlador estándar de cada sistema operativo. En equipos Mac, solo es posible el manejo en el modo ratón.

Information Display Downloader también se puede descargar desde el siguiente sitio web.

<https://www.sharp.eu/download-centre>

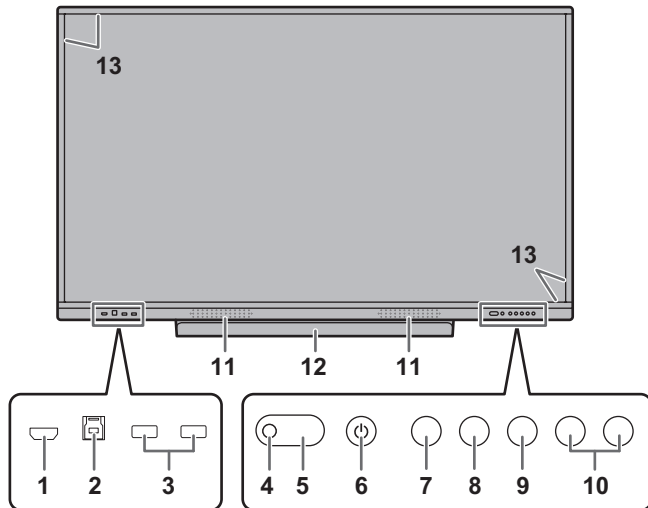
Si está instalada la Information Display Downloader, podrá consultar y descargar las versiones más recientes de los programas de software.

Para instalar el software, consulte el manual correspondiente.

Programa de instalación de Pen Software y programa de instalación de Touch Viewing Software se pueden descargar mediante la Information Display Downloader.

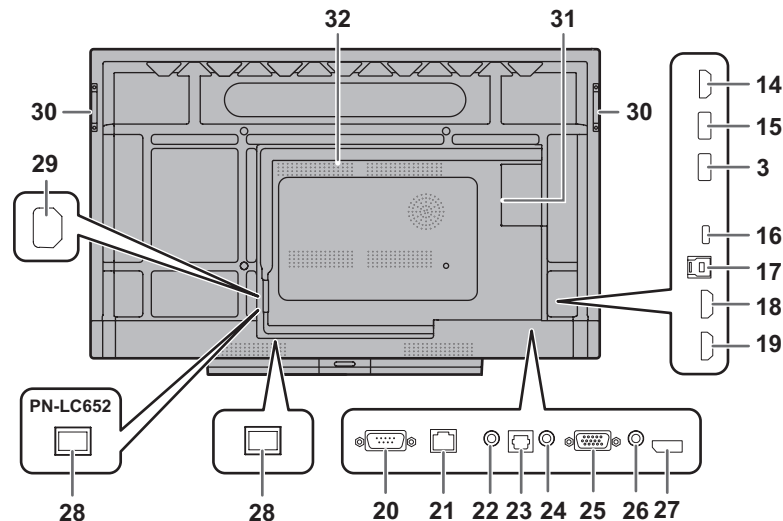
# Nombres de componentes

## ■ Vista frontal



1. Terminal de entrada HDMI1 (Véase la página 12.)
2. Terminal TOUCH PANEL1 (para panel sensible al tacto) (Véase la página 13.)
3. Puerto USB (compatible con USB 3.0) (Véase la página 13.)
4. Sensor de control remoto (Véase la página 15.)
5. LED indicador de conexión (Véase la página 17.)
6. Botón POWER (Encendido) (Véase la página 17.)
7. Botón HOME (Véase la página 21.)
8. Botón FREEZE (Véase la página 30.)
9. Botón INPUT (ENTRADA) (Véase la página 23.)
10. Botones VOLUME +/- (VOLUMEN +/-) (Ajuste del volumen) (Véase la página 22.)
11. Altavoces
12. Bandeja  
La capacidad de carga de la bandeja es de 1 kg.
13. Transmisor/receptor de infrarrojos

## ■ Vista posterior



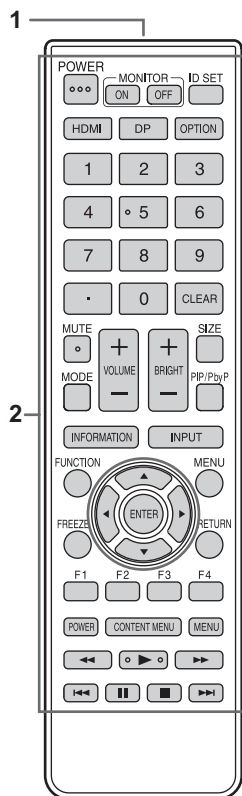
14. Terminal de salida HDMI (Véase la página 13.)
15. Puerto USB para modo APPLICATION (compatible con USB 3.0) (Véase la página 13.)
16. Puerto USB tipo C (Véase la página 12.)
17. Terminal TOUCH PANEL2 (para panel sensible al tacto) (Véase la página 13.)
18. Terminal de entrada HDMI2 (Véase la página 12.)
19. Terminal de entrada HDMI3 (Véase la página 12.)
20. Terminal de entrada RS-232C (Véase la página 13.)
21. Terminal de LAN (Véase la página 13.)
22. Terminal de salida de audio (Véase la página 13.)
23. Terminal (óptico) de salida de audio digital (Véase la página 13.)
24. Terminal de entrada de audio (Véase la página 13.)
25. Terminal de entrada D-sub (Véase la página 12.)
26. Terminal de entrada Mini AV (Véase la página 12.)
27. Terminal de entrada DisplayPort (Véase la página 12.)
28. Interruptor primario (Véase la página 17.)

29. Terminal de entrada de corriente (Véase la página 14.)
30. Asas (4 en el modelo PN-LC862)
31. Ranura de expansión  
Esta sección se utiliza para conectar hardware opcional para la ampliación de funciones. El hecho de ofrecer esta ubicación de conexión no es garantía de que se vayan a comercializar accesorios de hardware compatibles en el futuro.  
Si se utiliza una computadora Windows en la ranura OPS, este monitor no entrará en estado de espera mientras se muestre en pantalla en Login Windows.  
\* Si apaga el monitor mientras el Módulo OPS se encuentre en estado de suspensión, el Módulo OPS puede funcionar mal. No realice las siguientes operaciones o ajustes en el Módulo OPS.  
• Vaya al estado de suspensión.  
• Apague el monitor.
32. Respiraderos

### ! Precaución

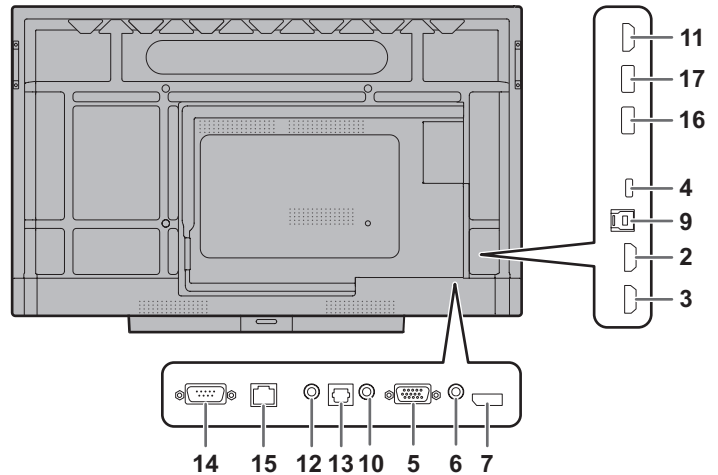
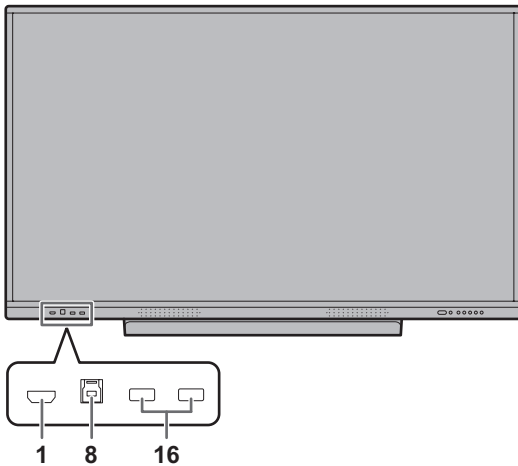
- Consulte a su distribuidor de SHARP para la conexión/desconexión de componentes opcionales.

## ■Control remoto



1. Transmisor de señal
2. Botones de funcionamiento (Véase la página 26.)

# Conexión de equipos periféricos



## Precaución

- Asegúrese de apagar el interruptor primario y desconectar el enchufe de la toma de corriente antes de conectar/desconectar los cables. Asimismo, lea el manual del equipo que desea conectar.
- Tenga cuidado de no confundir el terminal de entrada con el terminal de salida al conectar los cables. La inversión accidental de los cables conectados a los terminales de entrada y salida podría causar mal funcionamiento y otros problemas.
- No use ningún cable que tenga dañado o deformado el terminal. Si usa este tipo de cables pueden generar fallos de funcionamiento.

## CONSEJOS

- No se garantiza el funcionamiento de todos los dispositivos conectados.
- Utilice el ajuste automático de pantalla cuando se muestre por primera vez una pantalla de computadora con D-SUB o cuando se cambie la configuración de la computadora. La pantalla se ajusta automáticamente mediante "Auto" en el menú Entrada.
- Si la salida de audio del dispositivo de reproducción se conecta directamente a los altavoces o a otros aparatos, el video del monitor podría aparecer retardado respecto a la parte de audio.  
El audio deberá reproducirse a través de este monitor conectando el dispositivo de reproducción a la entrada de audio del monitor y la salida de audio del monitor a los altavoces u otros aparatos.
- Los altavoces de línea (conectados al terminal de salida de audio), los altavoces USB y los altavoces Bluetooth no se pueden utilizar al mismo tiempo. Cuando conecte los altavoces, utilice solo un tipo.

El terminal TOUCH PANEL es USB3.0 tipo B. Aunque la forma del conector es diferente, el cable USB (USB 2.0 tipo B) (suministrado) se puede conectar al terminal TOUCH PANEL.

## 1. Terminal de entrada HDMI1

## 2. Terminal de entrada HDMI2

- Use un cable HDMI de venta en comercios (conforme a la norma HDMI) que sea compatible con 4K.

## 3. Terminal de entrada HDMI3 (compatible con ARC)

- Use un cable HDMI de venta en comercios (conforme a la norma HDMI) que sea compatible con 4K. Al conectar con dispositivos compatibles con ARC, utilice el cable que sea compatible con más ARC.

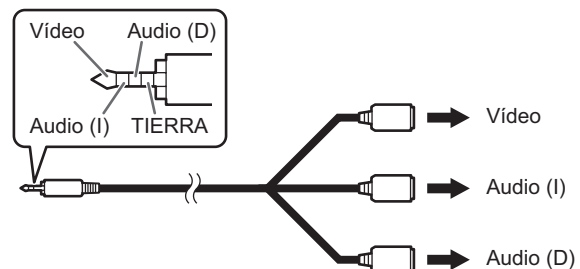
## 4. Puerto USB tipo C

- Conéctese a la computadora con un cable USB (tipo C, conforme a la norma USB) disponible en el mercado.
- Puede conectar un dispositivo que sea compatible con el modo alternativo de DisplayPort.  
Para alimentar a los dispositivos conectados, debe ser compatible con el estándar de suministro de alimentación.
- Para la carga USB Power Delivery de 65 W, utilice un cable compatible con clasificación de corriente 5A. La carga está limitada a 60 W cuando se utiliza cable compatible con clasificación de corriente 3 A.
- Asegúrese de sujetar el cable USB tipo C (de venta en comercios) utilizando la abrazadera para cable suministrada (véase la página 14). Cuando apriete el cable USB tipo C, tenga cuidado de dañar el cable USB tipo C. No doble excesivamente el cable USB tipo C.
- No es necesario conectar el cable USB al terminal del TOUCH PANEL.
- Cuando el modo de entrada se cambia a USB-C, este monitor será reconocido por la computadora conectado.

## 5. Terminal de entrada D-sub

## 6. Terminal de entrada Mini AV

- El cable de conversión se debe comprar por separado.



## 7. Terminal de entrada DisplayPort

- Use un cable DisplayPort de venta en comercios (conforme a la norma DisplayPort) que sea compatible con 4K.

### 8. Terminal TOUCH PANEL1

- Para usar el panel sensible al tacto con la computadora conectada a un terminal de entrada HDMI1, conecte el panel sensible al tacto a la computadora con un cable USB (USB2.0 tipo B o USB3.0 tipo B).

### 9. Terminal TOUCH PANEL2

- Para usar el panel sensible al tacto con la computadora conectada al terminal de entrada de vídeo de la parte trasera del monitor, conecte el panel sensible al tacto a la computadora con un cable USB (USB2.0 tipo B o USB3.0 tipo B).

### 10. Terminal de entrada de audio

- Use un cable de audio sin resistencia.

### 11. Terminal de salida HDMI

- La pantalla mostrada en este monitor y la salida de audio de este monitor pueden salir a un dispositivo externo.
- Use un cable HDMI de venta en comercios (conforme a la norma HDMI) que sea compatible con 4K.
- Cuando el vídeo de entrada está encriptado con protección de derechos de autor, el vídeo no se puede emitir.
- Cuando se muestra la pantalla del modo APPLICATION, el dispositivo externo debe ser compatible con HDCP.

### 12. Terminal de salida de audio

- Saldrá el audio que entra en el monitor.
- El sonido de salida variará dependiendo del modo de entrada.
- Cuando haya un cable conectado al terminal de salida de audio, el audio no se enviará por el altavoz del monitor.
- Los "Graves", los "Agudos" y el "Balance" no se pueden ajustar en el "Audio" del menú General.

### 13. Terminal (óptico) de salida de audio digital

- Saldrá el audio que entra en el monitor.
- Conéctelo utilizando un cable digital de audio de venta en comercios.
- El sonido de salida variará dependiendo del modo de entrada.

### 14. Terminal de entrada RS-232C

- Podrá controlar el monitor desde una computadora conectando un cable recto RS-232 de venta en comercios entre estos terminales y la computadora. Para conocer los detalles, consulte el manual en la siguiente sitio web.  
<https://www.sharp.eu/download-centre>

### 15. Terminal de LAN

- Puede conectarse a la red mediante un cable LAN disponible en el mercado.
- Este monitor se puede controlar a través de la red, desde una computadora en la red. Para conocer los detalles, consulte el manual en la siguiente sitio web.  
<https://www.sharp.eu/download-centre>

### 16. Puerto USB (compatible con USB 3.0, tipo A)

- Cuando el modo de entrada es HDMI1, el puerto USB se puede utilizar para una computadora conectada al terminal TOUCH PANEL1.
- Cuando el modo de entrada es HDMI2, HDMI3, DisplayPort o D-SUB, el puerto USB se puede utilizar para una computadora conectada al terminal TOUCH PANEL2.
- Cuando el modo de entrada es APPLICATION, el puerto USB se puede utilizar para el modo APPLICATION.
- Cuando el modo de entrada es OPS, el puerto USB se puede utilizar para la computadora de la ranura de expansión.
- \* No cambie el modo de entrada cuando esté conectada una unidad flash USB. Si lo hace, podrían dañarse los datos de la unidad flash USB. Cambie el modo de entrada después de haber retirado la unidad flash USB. Para guardar los datos en la unidad flash USB, conecte la unidad flash USB al puerto USB para modo APPLICATION (véase la abajo).

### 17. Puerto USB para modo APPLICATION (compatible con USB3.0, tipo A)

- El puerto USB se puede utilizar para el modo APPLICATION. (La conexión USB no cambia aunque se cambie el modo de entrada.)
- Conéctelo a este puerto cuando utilice el adaptador inalámbrico (suministrado). (Véase la página 16.)

## ■ Puerto USB en el modo APPLICATION

- Conectar los dispositivos USB (dispositivo de memoria, teclado, ratón) que desee utilizar en el modo APPLICATION.

#### Unidades flash USB compatibles


Sistema de archivos	FAT32
Capacidad	Máximo 64 GB (El tamaño máximo de archivo es 4 GB)

- No se puede usar una unidad flash USB encriptada o que tenga una función de seguridad.
- Use una unidad flash USB con un diseño que pueda insertarse en el puerto USB. Algunas unidades flash USB con diseños especiales no pueden insertarse. No inserte una unidad flash USB a la fuerza. Se podría dañar el conector y provocar un fallo.

#### CONSEJOS

- Puede prohibir el uso de unidades flash USB. (Véase la página 51.)

## ■ Como extraer una unidad flash USB

1. Inicie "File Manager". (Véase la página 37.)
2. Seleccione la unidad flash USB que desee retirar, y después toque .

#### CONSEJOS

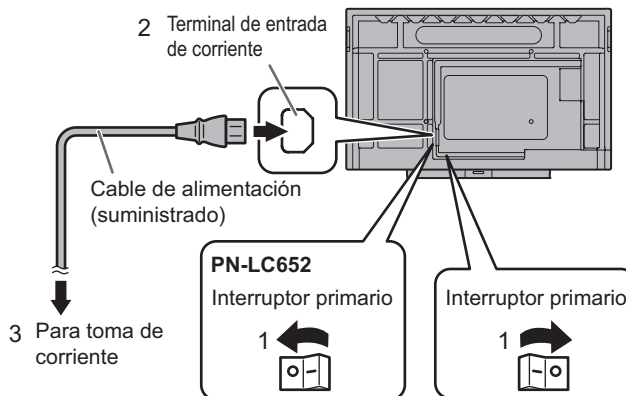
- Para retirar una unidad flash USB conectada a una computadora, consulte el manual de la computadora.

# Conexión del cable de alimentación

## ⚠ Precaución

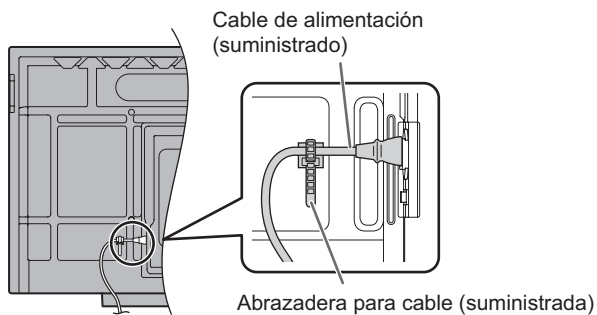
- Emplee únicamente el cable de alimentación suministrado con el monitor.

1. Apague el interruptor primario.
2. Enchufe el cable de alimentación (suministrado) al terminal de entrada de corriente.
3. Enchufe el cable de alimentación (suministrado) a la toma de corriente.



## CONSEJOS

- Asegúrese de sujetar el cable de alimentación (suministrado) utilizando la abrazadera para cable suministrada. Cuando apriete el cable de alimentación, tenga cuidado de dañar el terminal del cable de alimentación. No doble excesivamente el cable de alimentación.

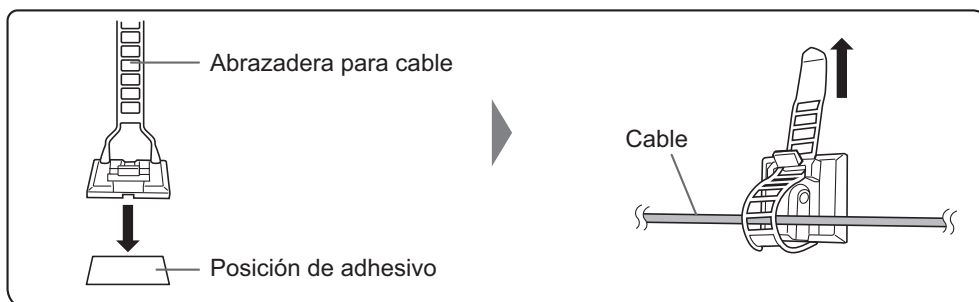


# Fijación de los cables

Se pueden utilizar las abrazaderas para cable suministradas para sujetar el cable de alimentación y los cables conectados en la parte posterior del monitor.

Fije las abrazaderas para cable suministradas a una superficie lisa limpiando el polvo o la suciedad que pudiera haber antes de pegarlas.

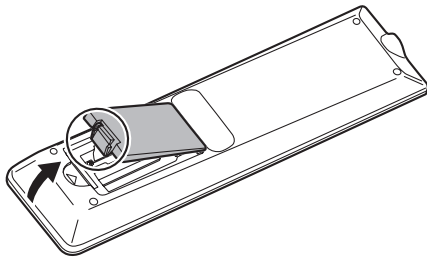
No las coloque sobre los respiraderos.



# Preparación del control remoto

## Instalación de las pilas

1. Coloque el dedo en la pieza marcada con ▲, luego separe la tapa.



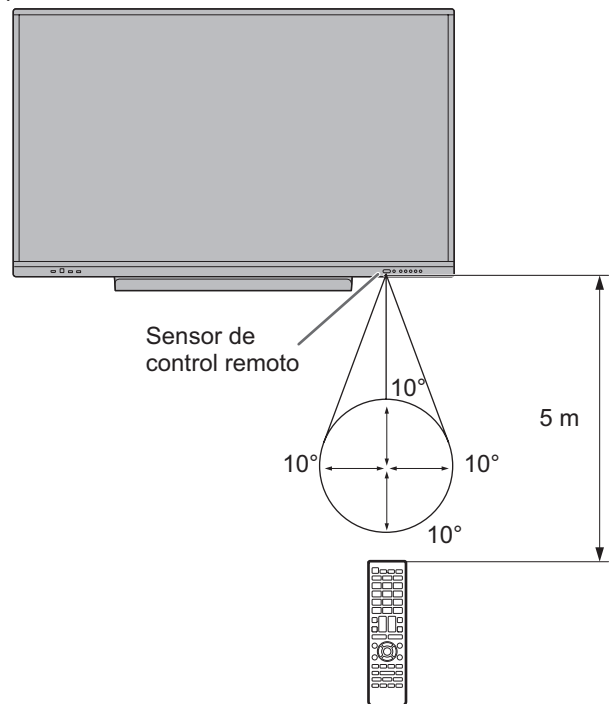
2. Consulte las indicaciones del compartimento y coloque las pilas (R03 o LR03 (tamaño "AAA") x 2) con la polaridad (+) y (-) correcta.
3. Cierre la tapa.

### CONSEJOS

- Cuando las pilas estén gastadas, sustitúyalas por unas nuevas (de venta en comercios).
- Las pilas suministradas podrían gastarse rápidamente dependiendo de las condiciones de almacenamiento.
- Extraiga las pilas si no piensa utilizar el control remoto durante un período de tiempo prolongado.
- Utilice únicamente pilas de manganeso o alcalinas.

## Distancia operativa del control remoto

La distancia operativa del control remoto es de aproximadamente 5 m en un ángulo de aproximadamente 10° respecto al centro de la parte superior/inferior/derecha/izquierda del sensor de control remoto.

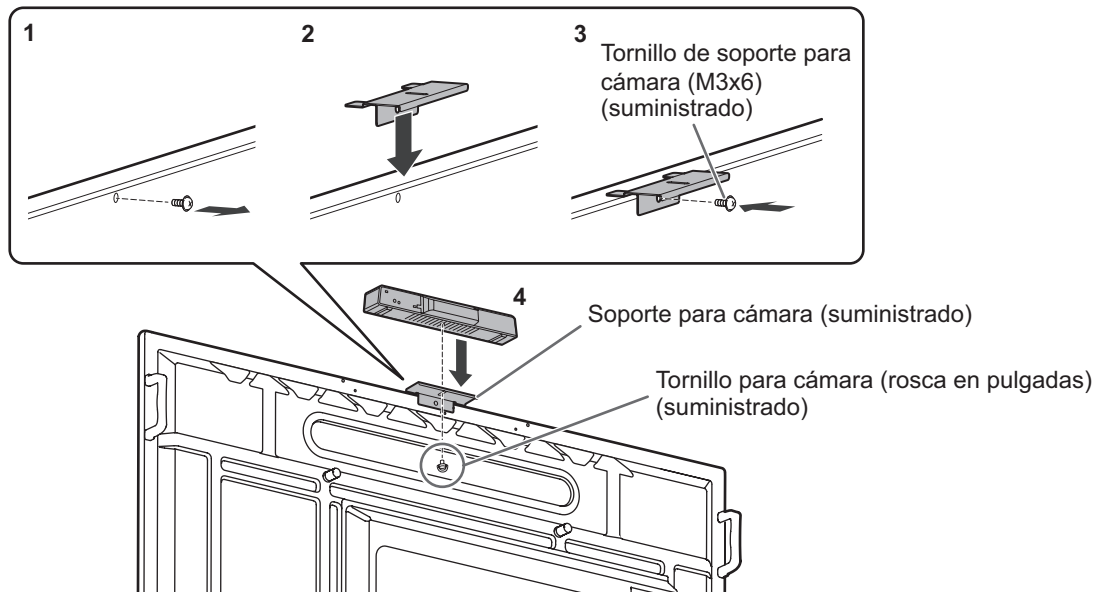


### CONSEJOS

- No exponga el control remoto a golpes dejándolo caer al suelo o pisándolo. Esto podría provocar mal funcionamiento.
- No exponga el control remoto a líquidos ni lo coloque en lugares con un grado elevado de humedad.
- El control remoto podría no funcionar adecuadamente si el sensor de control remoto se encuentra bajo la luz directa del sol o una iluminación fuerte.
- La existencia de objetos entre el control remoto y el sensor de control remoto podría impedir el funcionamiento adecuado.
- Sustituya las pilas cuando tengan poca carga, ya que esto podría acortar la distancia operativa del control remoto.
- La existencia de una luz fluorescente iluminada cerca del control remoto podría interferir en su funcionamiento correcto.
- No utilice este control remoto conjuntamente con el de otros equipos como, por ejemplo, aire acondicionado, componentes estéreo, etc.

# Montaje de una cámara web

Es posible montar la Barra de Sonido para Videoconferencias PN-ZCMS1 (opcional) o una cámara web disponible en el mercado (1,1 kg o menos).



1. Retire el tornillo de este monitor.
2. Coloque el soporte para cámara (suministrado) encima de este monitor.
3. Instale el soporte para cámara (suministrado) con el tornillo de soporte para cámara (M3x6) (suministrado).
4. Instale la cámara web en el soporte para cámara con el tornillo para cámara (rosca en pulgadas) (suministrado).

## ⚠ Precaución

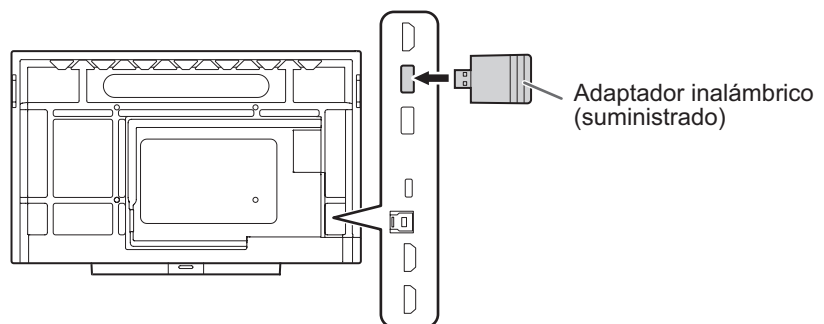
- Fije el soporte para cámara y la cámara web firmemente. Si se caen el soporte para cámara o la cámara web podrían dañarse los productos, dejar de funcionar o producir lesiones.
- Cuando desplace este monitor, retire la cámara web.

## CONSEJOS

- Guarde los tornillos que ha retirado.  
Tras retirar el soporte para cámara, vuelva a colocar los tornillos que había retirado.

# Conexión del adaptador inalámbrico

1. Conecte el adaptador inalámbrico suministrado al puerto USB para modo APPLICATION.



## ⚠ Precaución

- Cuando haya conectado un adaptador inalámbrico, no conecte otro dispositivo USB al puerto USB lateral. Ello podría provocar problemas de funcionamiento, ya que los terminales pueden interferir entre sí. Utilice el puerto USB frontal para conectar otro dispositivo.

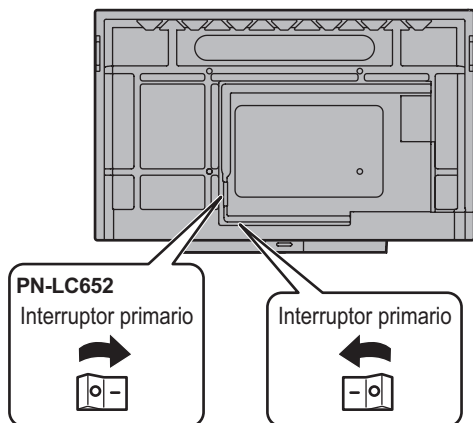


# Encendido/apagado

## ! Precaución

- Encienda el monitor antes de encender la computadora o el dispositivo de reproducción.
- Cuando apague el interruptor primario o el botón POWER y lo vuelva a encender, siempre espere 5 segundos como mínimo. Un intervalo demasiado corto podría provocar mal funcionamiento.

## Encendido de la alimentación principal



Al encender la alimentación principal, el monitor pasa al estado en espera.

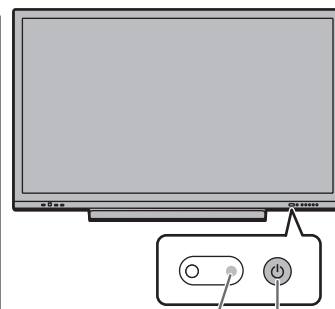
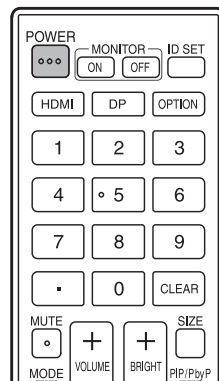
Modo desactivado, cuando la alimentación principal está apagada.

## ! Precaución

- La alimentación principal deberá encenderse/apagarse con el interruptor primario. No conecte/desconecte el cable de alimentación ni active/desactive el disyuntor mientras el interruptor primario está encendido.
- Para la desconexión eléctrica completa, desconecte el enchufe principal.

## Encendido

### 1. Pulse el botón POWER.



LED indicador de conexión Botón POWER

Estado	Estado del monitor
Encendido en azul	Alimentación encendida Estado de suspensión (retroiluminación apagada)
Encendido en naranja	Alimentación apagada (estado en espera*1)
Parpadeo en naranja (con un intervalo aproximado de 2 segundos)	Alimentación apagada (estado en espera*2)
Parpadeo en naranja (con un intervalo aproximado de 1 segundo)	Estado de espera de señal de entrada

- \*1 Cuando está activado el "Modo ahorro de energía". El modo preparado cuando "Wake On LAN" está desactivado. El modo preparado en red cuando "Wake On LAN" está activado. El modo preparado en red permite encender el monitor a través de red (LAN, RS-232C y HDMI CEC).
- \*2 Cuando está desactivado el "Modo ahorro de energía".

## CONSEJOS

- Cuando el interruptor primario está apagado, el monitor no funcionará.
- Para deshabilitar la pantalla de logotipo y que no se muestre al encender la alimentación, desactive la "Pantalla de logotipo" en el menú Instalación. (Véase la página 46.)
- Puede establecer el modo de entrada que aparecerá tras el arranque. Defina "Iniciar modo de entrada" de "Otros" en el menú Entrada. (Véase la página 50.)

### ■ Operaciones después del primer encendido

Al encender la alimentación por primera vez, aparecerá la pantalla de ajuste de idiomas. Asegúrese de ajustar la fecha y la hora.

1. **Seleccione un idioma, y después toque “Siguiente”.**
2. **Seleccione la zona horaria, y después toque “Siguiente”.**
3. **Ajuste la fecha y la hora, y después toque “Siguiente”.**  
Aparecerá la pantalla de ajuste del modo de operación.
4. **Configure los ajustes según la pantalla.**

SÍ:

- “Modo de operación” está establecido en “Modo1”  
“Modo1” es la configuración recomendada y se ajusta a la “Configuración Normal” según se define en el Reglamento EcoDesign (2019/2021).
- “Control de energía” está establecido en “Energía en espera” y “Modo ahorro de energía” está activado. Estos ajustes no pueden cambiarse.
- “Wake On LAN” está desactivado.
- Si no hay señal durante 5 minutos aproximadamente, este monitor pasa automáticamente al modo preparado.
- El consumo de corriente se reducirá mientras el monitor se encuentre en el estado en espera. El modo APPLICATION también se apagará. Obsérvese, no obstante, que el tiempo de arranque desde el estado en espera se alargará.

NO:

- “Modo de operación” está establecido en “Modo2”
- “Control de energía” está establecido en “Modo de espera de la señal” y “Modo ahorro de energía” está desactivado. Estos ajustes pueden cambiarse.
- Cambia al estado de espera de señal de entrada en el estado sin señal.
- Se reducirá el tiempo de arranque desde el estado en espera. Obsérvese, no obstante, que el consumo será mayor en el estado en espera. El modo APPLICATION continuará funcionando en el estado en espera.

Incluso después de haberse establecido, podrá cambiar el “Modo de operación”. (Véase la página 46.)

Aparecerá la pantalla de inicio del modo APPLICATION.  
(Véase la página 21.)

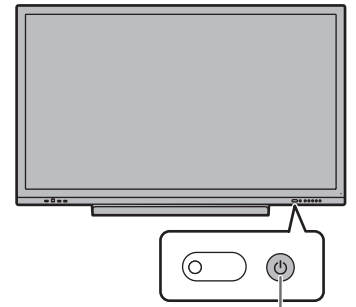
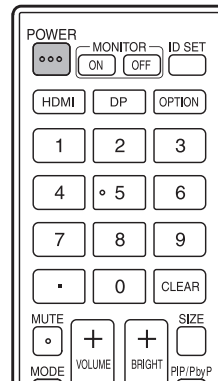


#### CONSEJOS

- El reloj se detendrá si no hay alimentación durante aprox. 3 días.\*  
(\*Tiempo aproximado. El tiempo real variará según el estado del monitor.)

## Apagar la alimentación

1. **Pulse el botón POWER de la unidad de control remoto. O bien mantenga pulsado el botón POWER del monitor.**



Botón POWER

Aparecerá una pantalla de confirmación.

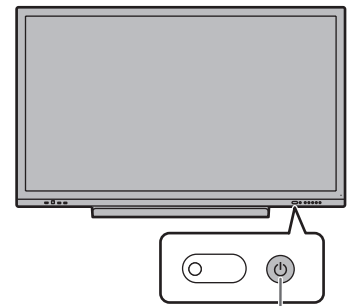
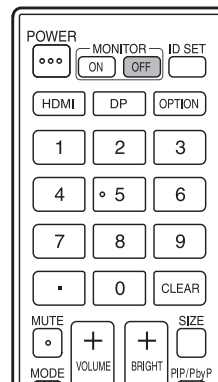
2. **Seleccione “Apagar”.**

Se apagará la alimentación. (estado en espera)

#### ⚠ Precaución

- Al apagar la alimentación, los datos de la aplicación que no se hayan guardado se perderán.
- Antes de apagar la alimentación, se muestra un mensaje. Guarde cualquier dato que necesite.
- Si el monitor se va a apagar mediante horario, “Se apaga si no se usa” o el control por computadora, guarde previamente los datos que necesite. Se desconectará la alimentación aunque hayan datos sin guardar. (Los datos se perderán.)

## Suspensión (retroiluminación apagada)



Botón POWER

1. **Pulse el botón MONITOR OFF de la unidad de control remoto.**

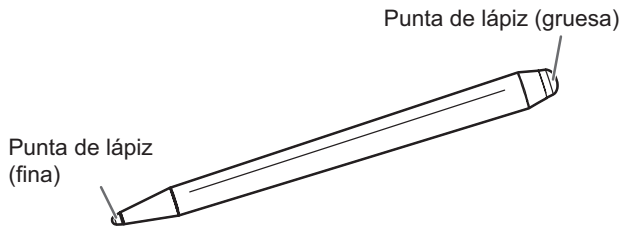
**O bien pulse el botón POWER del monitor.**

Se apagará la retroiluminación.

No se envía a la salida el sonido.

El estado anterior se puede restaurar tocando la pantalla o pulsando cualquier botón (excepto MONITOR OFF, PIP/PbyP).

# Lápiz táctil



El software preinstalado siguiente detecta el lado del lápiz táctil que está tocando la pantalla, permitiendo que los dos lados se utilicen como lápices diferentes.

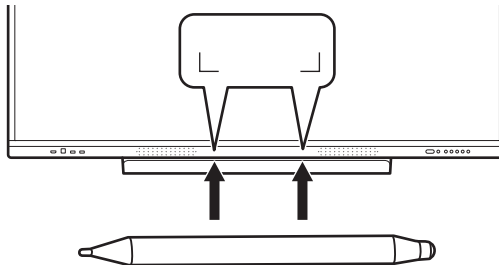
- Whiteboard (Pizarra)

Si desea información sobre cómo usar el lápiz táctil en Whiteboard (Pizarra), consulte "Whiteboard (Pizarra)" (véase la página 31).

## CONSEJOS

- Al tocar con la punta del lápiz (fina), si el lápiz táctil está demasiado inclinado, es posible que se reconozca como una punta del lápiz (gruesa).
- En caso de una pizarra superpuesta (véase la página 29) y un Whiteboard (Pizarra) (véase la página 31), se pueden usar varios lápices táctiles simultáneamente. En otros casos de uso, no se pueden usar varios lápices táctiles simultáneamente.
- Cuando se utilizan varios lápices táctiles, las líneas pueden romperse.
  - Si se tocan simultáneamente.
  - Si los lápices táctiles se ponen uno junto a otro.
- Si la punta del lápiz se gasta o daña, cambie el lápiz táctil. Si desea adquirir un lápiz táctil nuevo, consulte a su distribuidor.

El lápiz táctil suministrado va sujeto a las posiciones marcadas de este monitor.



## CONSEJOS

- No sujete nada que no sea el lápiz táctil suministrado.
- El lápiz táctil lleva un imán integrado. No le acerque relojes ni tarjetas magnéticas.

## Acción táctil

Las acciones táctiles que pueden usarse con este monitor dependen del sistema operativo y de la aplicación que se empleen. Las funciones de las acciones táctiles también son diferentes. Para conocer los detalles, compruebe la ayuda de sistema operativo y la documentación de pedestal de la aplicación.

### CONSEJOS

- En equipos Mac, las acciones son las equivalentes con ratón.
- Por los procedimientos para usar el lápiz táctil en el Pen Software, consulte el Manual de instrucciones del software del Pen Software.
- La pantalla puede no responder correctamente en los siguientes casos:
  - El movimiento de toque es demasiado rápido.
  - La distancia entre los dos puntos es demasiado corta.
  - Los dos puntos se cruzan.
- En Windows 10/11, pueden usarse las funciones del panel de entrada.  
Para detalles, consulte la Ayuda de Windows.  
Panel de entrada: En la pantalla aparece un teclado de software y un panel de entrada con reconocimiento de escritura a mano.
- En Windows 10/11, puede usarse la función Ink de Microsoft Office.  
Se pueden escribir comentarios a mano y reconocer la escritura.  
Para detalles, consulte la Ayuda de Microsoft Office.

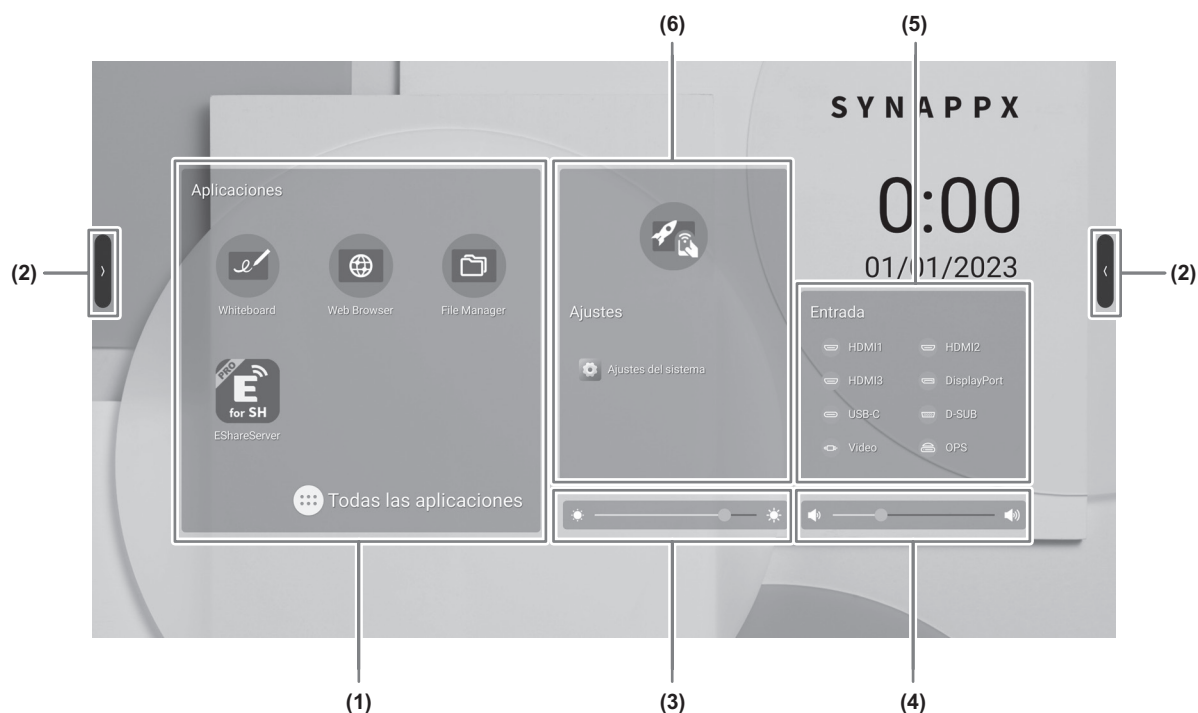
## Advertencias



- No use el lápiz táctil para cualquier otro propósito que no sea usar el panel sensible al tacto.
- No presione fuertemente con la punta del lápiz.
- No funcionará correctamente si hay un obstáculo entre el transmisor/receptor de infrarrojos y el lápiz táctil o su dedo. No funcionará correctamente si sus dedos o su manga están cerca de la pantalla.
- Al tocar con el lápiz táctil, si este está demasiado inclinado, la posición de toque podría no ser detectada correctamente.
- En caso de que el lápiz táctil no funcione en los bordes de la pantalla, muévalo lentamente.
- Puede que no funcione correctamente si hay cerca una luz fluorescente con inversor.
- Si la punta del lápiz está sucia o tiene materiales extraños, límpiela. Los materiales extraños pueden dañar la pantalla.
- El lápiz puede estar fuera de lugar en la pantalla de inicio de sesión. En ese caso, utilice el teclado o el ratón.
- Si se desconecta el terminal USB, el panel sensible al tacto puede no funcionar correctamente después de volver a conectar el terminal. En ese caso, reinicie la computadora.
- Cuando desee retirar la punta del lápiz o el dedo de la pantalla, retírelos a una distancia suficiente. Si la distancia no es suficiente podría detectarse un toque incluso sin tocar la pantalla.













# Utilización básica

## Acerca de la pantalla de inicio del modo APPLICATION

Esta pantalla aparece cuando se pulsa el botón HOME o cuando el modo de entrada se cambia a APPLICATION.



- (1)  Inicie "Whiteboard". (Véase la página 31.)
-  Inicie "Web Browser". (Véase la página 42.)
-  Inicie "File Manager". (Véase la página 37.)
-  Inicie "EShareServer". (Véase la página 36.)
-  Visualice la lista de aplicaciones.

-  Inicie "Web Browser". (Véase la página 42.)
-  Inicie "File Manager". (Véase la página 37.)
-  Inicie "EShareServer". (Véase la página 36.)
-  Tome imágenes o videos cuando la cámara web esté conectada.
-  Inicie "Cronómetro".
-  Se puede utilizar como temporizador de cuenta atrás ajustando la hora y tocando. Se puede utilizar como cronómetro tocando sin ajustar la hora.
  -  Reinicia el tiempo transcurrido.
  -  El cronómetro se muestra a pantalla completa.
  -  Activa y desactiva la alarma.
  -  Salir de "Cronómetro".
-  Inicie "Calendario".  
Al tocar "Pegar en la pizarra" se mostrará la Pizarra incorporada en el calendario.
-  Inicie "Calculadora".

## Utilización básica



Vote y cuente a través de Internet.

Después de configurar el asunto y las opciones, aparecerá un código QR.

Escanéelo con un dispositivo como un smartphone y vote en la página que se muestra.

Toque "PASO SIGNIENTE" y se mostrará el resultado.

El resultado puede guardarse como archivo de imagen o insertarse en Whiteboard.



Inicie "Registro de pantalla". Graba la pantalla que se muestra en este monitor.

Establezca la configuración de grabación en "Registro de pantalla" del menú General. (Véase la página 49.)



Inicia la grabación.



Detiene la grabación.



Detiene la grabación y muestra la pantalla de almacenamiento de archivos.



"Registro de pantalla" se muestra en tamaño pequeño.



Salir de "Registro de pantalla".

Si ha grabado algo, asegúrese de guardar los datos. Muestra la pantalla de almacenamiento de archivos.

Para reproducir la grabación, seleccione los datos guardados a través de "File Manager".





Inicie "Updater". (Véase la página 44.)



Visualice el menú de ajustes. (Véase la página 45.)



Inicie "Whiteboard". (Véase la página 31.)

- (2) Cuando se toca la pantalla, aparece "" y "".  
Toque para visualizar la barra lateral.



Regrese a pantalla anterior.



Volver a pantalla de inicio del modo APPLICATION.



Muestra una vista previa de la aplicación que se está ejecutando.



Inicie "Pizarra superpuesta". (Véase la página 29.)



Muestra "Panel de control". (Véase la página 24.)



Muestra menú "Entrada". (Véase la página 27.)


- (3) Ajuste el brillo.


- (4) Ajuste el volumen.

(5) Cambie el modo de entrada.

Modo de entrada	Vídeo	Audio
APPLICATION	APPLICATION	APPLICATION
HDMI1	Terminal de entrada HDMI1	Terminal de entrada HDMI1
HDMI2	Terminal de entrada HDMI2	Terminal de entrada HDMI2
HDMI3	Terminal de entrada HDMI3	Terminal de entrada HDMI3
DisplayPort	Terminal de entrada DisplayPort	Terminal de entrada DisplayPort
USB-C	Puerto USB tipo C	Puerto USB tipo C
D-SUB	Terminal de entrada D-sub	Terminal de entrada de audio
Video	Terminal de entrada Mini AV	Terminal de entrada Mini AV
OPS	Ranura de expansión	Ranura de expansión


El icono del terminal que no está conectado está atenuado en gris.

(6)  Cambie la modo de entrada a una computadora en el que esté instalado "Synappx". \*

 Visualice el menú de ajustes. (Véase la página 45.)

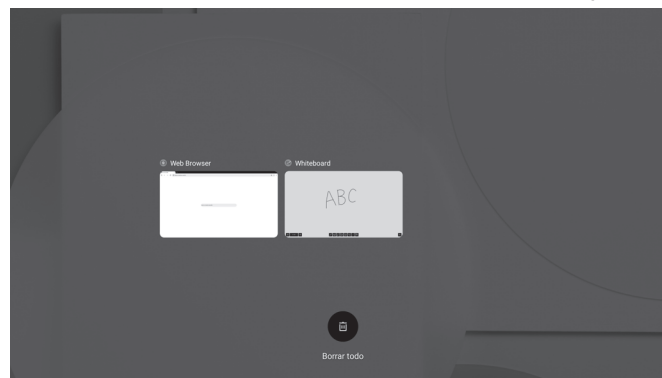
- \* Cuando "Ajuste de Synappx" en el menú Instalación está activado, se muestra el icono. Establezca el modo de entrada al que cambiar en "Entrada para Synappx".
- Quando utilice el dispositivo Chromecast en Synappx, configure la opción "Admite dispositivo Chromecast" como activada. (Véase la página 36.)
- Quando utilice el dispositivo Miracast en Synappx, configure la opción "Compatible con dispositivo Miracast" como activada. (Véase la página 36.)
- Quando utilice Telnet en Synappx, configure la opción "Control de monitor a través de red" como activada. (Véase la página 47.)
- Las aplicaciones "Synappx" funcionan con la tecnología actual de ofimática que usted utilice para brindarle mayor comodidad con el teléfono inteligente en su lugar de trabajo. Celebre sus reuniones sin problemas. Comparta o imprima la información justo donde se necesita. Para obtener más información acerca de Synappx, consulte el manual de Synappx.


#### CONSEJOS

- Cuando aparezca una pantalla de confirmación para permitir acceder al iniciar la aplicación por primera vez, seleccione "Permitir".
- Cuando "Diseño universal de color" está activado, se muestra  .

### ■ Visualización de la lista de aplicaciones iniciadas (barra de aplicaciones recientes)

Al tocar  en la barra lateral, visualice una vista previa de la aplicación que se está ejecutando.



- Al tocar la vista previa, la pantalla cambia a la de la aplicación.
- Deslice hacia arriba la vista previa para salir de la aplicación.
- Toque y mantenga pulsado  para salir de todas las aplicaciones.

## ■ Panel de control



### (1) Herramientas de acceso rápido

Se pueden realizar varias operaciones.



: Activa/desactiva Bluetooth al conectar un adaptador inalámbrico.



: Silencia el audio temporalmente.

Al tocarlo de nuevo se regresa al volumen original.



: Guarde la imagen de la pantalla del área arrastrada o impórtela a la Whiteboard.



: Muestra una imagen fija de lo que se visualiza en este monitor. (Véase la página 30.)



: Oculta toda la pantalla y muestra solo las áreas que se han tocado.



: Al activarlo se fija el brillo de la pantalla en 25. Se desactiva cuando se ajusta el brillo de la pantalla.



: Al activar se atenúa el brillo de la pantalla cuando se toca. Reduce el brillo de la pantalla durante el funcionamiento. La pantalla regresará al brillo original unos 5 segundos después de haberla tocado.



: Activa/desactiva la visualización de la luz azul tenue .



: Apague la pantalla visualizada (retroiluminación apagada) y envíe a la salida solo el sonido.



: Bloquea la pantalla.

Si desea bloquear la pantalla, active el “Bloqueo de pantalla” y defina el método de desbloqueo. (Véase la página 51.)



: Desactiva este monitor.



: Reinicia el modo APPLICATION.



: Desactiva la alimentación del dispositivo de la ranura de expansión.



(2) Barra lateral

Defina cómo se mostrará la barra lateral.

Tocar: Toque la pantalla.

Deslizar: Deslice hacia dentro desde el exterior de la pantalla (ya sea desde la izquierda o desde la derecha).

(3) Ajuste el volumen.

(4) Ajuste el brillo.

(5) Aplicaciones

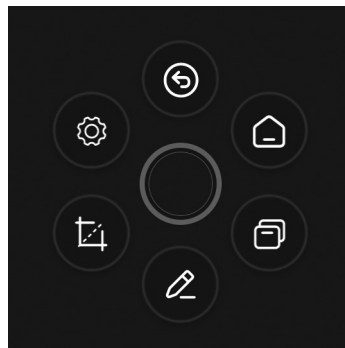
Muestra las aplicaciones instaladas en este monitor.



## ■ Brújula

“Brújula” en el menú General está activado para usar la Brújula. (Véase la página 48.)







### 1. Toque

- Aparecerá un acceso directo.




- Toque  para cerrar el acceso directo.
-  aparecerá al pulsar prolongadamente la pantalla con los 5 dedos cuando el “Retraído” está establecido en “Desaparecer”.

### 2. Toque el acceso directo que desee utilizar.

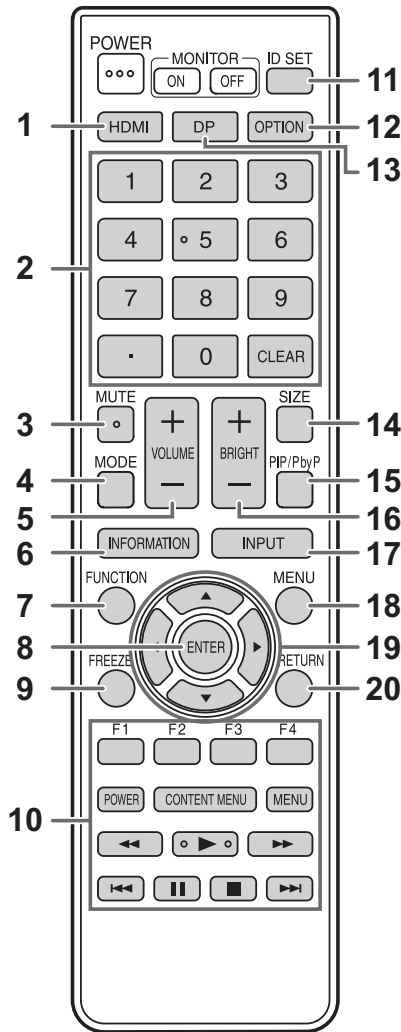
-  : Regrese a pantalla anterior.
-  : Volver a pantalla de inicio del modo APPLICATION.
-  : Mostrar una vista previa de la aplicación que se está ejecutando.
-  : Inicie “Pizarra superpuesta”. (Véase la página 29.)
-  : Guarde la imagen de la pantalla del área arrastrada o impórtela a la Whiteboard.
-  : Visualice el menú de ajustes. (Véase la página 45.)

Ajuste de fábrica. Este ajuste se puede cambiar. (Véase la página 48.)

### CONSEJOS

- Arrastre  para mover la Brújula.

## Uso del control remoto



### 1. HDMI

Cambie el modo de entrada a HDMI1, HDMI2 o HDMI3.

### 2. Botones de entrada numérica

Estos botones se utilizan para la configuración, como la configuración LAN.

### 3. MUTE (SILENCIO)

Desactiva el volumen temporalmente.

Pulse de nuevo el botón MUTE para volver a activar el sonido en el nivel anterior.

### 4. MODE (MODO) (Selección de modo de color)

En un modo de entrada de vídeo (distinto de "APPLICATION"), el modo de color cambia.

Se muestra el menú.

Pulse los botones ▲ o ▼ para seleccionar el modo de color.

- Alta Iluminancia es una pantalla con colores adecuados para ubicaciones con mucha luz.

### 5. VOLUME +/- (VOLUMEN +/-) (Ajuste del volumen)

Pulse + o - para ajustar el volumen.

### 6. INFORMATION (INFORMACIÓN)

Muestra información sobre el monitor.

INFORMACIÓN1	01/01/2023 dom. 00:00:12
Entrada Modo	:APPLICATION
Panorámico	:Ancho
Modo color	:Estándar
Brillo	:80
Volumen	:30
Información señal entrada	:3840x2160@60Hz
Modelo	:XX-XXXX
Versión	:X.XX
S/N	:XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
Estado	:XXX-XXXX-XX-XXXX

INFORMACIÓN2	01/01/2023 dom. 00:00:16
Ruta de red	:Ethernet
Cliente DHCP	:On
Dirección IP	:XXX.XXX.XXX.XXX
Másc. Subred	:XXX.XXX.XXX.XXX
Puerta de enlace predet.	:XXX.XXX.XXX.XXX
Dirección MAC (Ethernet)	:XX-XX-XX-XX-XX-XX
Dirección MAC (Wireless LAN)	:---

La pantalla cambiará de "INFORMACIÓN1" →

"INFORMACIÓN2" → pantalla en blanco, y así cada vez que pulse este botón.

Cuando muestre "INFORMACIÓN", la pantalla cambiará de "INFORMACIÓN1" → "INFORMACIÓN2" → "INFORMACIÓN1", y así cada vez que pulse el botón ►.

Pulsando el botón RETURN desaparecerá la pantalla.

- La visualización desaparecerá automáticamente al cabo de aproximadamente 15 segundos.

### 7. FUNCTION (FUNCIÓN)

Muestra el menú Función. (Véase la página 53.)

### 8. ENTER (ENTRAR)

Confirma la configuración.

### 9. FREEZE

Congela el video mostrado en el monitor. (Véase la página 30.)

En algunos casos se podría producir una imagen residual. No congele el vídeo durante un período de tiempo prolongado.

## 10. Botones para reproducir los archivos o utilizar el dispositivo conectado por HDMI

Cuando se utiliza para reproducir los archivos, el uso de estos botones puede variar en función del archivo que se reproduzca.

Cuando está activada la "Dependencia HDMI CEC", puede operar dispositivos compatibles con HDMI CEC cuando el modo de entrada sea HDMI.

### Botón CONTENT MENU

- Cuando el modo de entrada es APPLICATION
  - Aparece la pantalla de inicio del modo APPLICATION.
- Cuando está activada la "Dependencia HDMI CEC" y el modo de entrada es HDMI.
  - Utilice dispositivos compatibles con HDMI CEC.
- Cuando está desactivada la "Dependencia HDMI CEC" y el modo de entrada es distinto de APPLICATION
  - El modo de entrada cambia a APPLICATION.

## 11. ID SET

Esto no se utiliza con este monitor.

## 12. OPTION (OPCIÓN)

Cambie el modo de entrada a APPLICATION u OPS.

## 13. DP (DisplayPort)

Cambie el modo de entrada a DisplayPort o USB-C.

## 14. SIZE (TAMAÑO) (Selección de tamaño de la pantalla)

En el modo de entrada de vídeo (que no sea APPLICATION), cada vez que pulse este botón, el tamaño de la pantalla cambiará. (Véase la página 28.)

## 15. PIP/PbyP

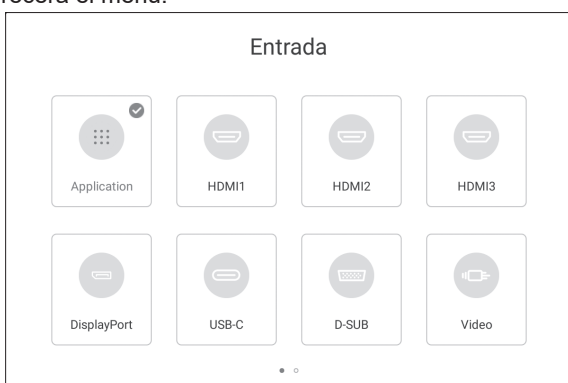
Esto no se utiliza con este monitor.

## 16. BRIGHT +/- (BRILLO +/-) (Ajuste de brillo)

Pulse + o - para ajustar el brillo.

## 17. INPUT (ENTRADA) (Selección de modo de entrada)

Aparecerá el menú.



Pulse el botón ▲ ▼ ◀ ▶ para seleccionar el modo de entrada y pulse el botón ENTER para entrar.

- Para conocer los modos de entrada que pueden seleccionarse, véase el apartado "Acerca de la pantalla de inicio del modo APPLICATION" (véase la página 23).

## 18. MENU (MENÚ)

Se muestra la pantalla "Imagen" del menú General. (Véase la página 48.)

## 19. Cursor

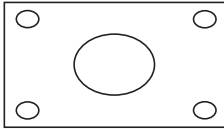
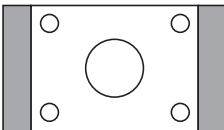
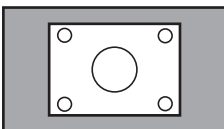
Estos botones se utilizan para realizar operaciones como seleccionar elementos, cambiar valores de ajuste y mover el cursor.

## 20. RETURN (VOLVER)

Vuelve a la pantalla anterior.

### ■ Cambio del tamaño de la pantalla

Aunque se cambie el tamaño de la pantalla, la imagen podría permanecer igual dependiendo de la señal de entrada.

<b>Ancho</b>		Muestra la imagen de modo que rellene la totalidad de la pantalla.
<b>4:3*</b>		Muestra la imagen con una relación de aspecto de 4:3. Utilice esta opción con señales 4:3 como 640 × 480, 800 × 600 o 1024 × 768. Al visualizar, por ejemplo, vídeo de 16:9, el ancho de la imagen se reducirá.
<b>Punto x punto</b>		Muestra los puntos de las señales de entrada como puntos correspondientes en la pantalla.


\* No aparecen cuando el modo de entrada es D-SUB.

#### CONSEJOS

- Usar el función de cambio del tamaño de la pantalla de este monitor para comprimir o expandir la pantalla para la visualización comercial o pública en establecimientos como café u hoteles puede infringir los derechos de los creadores, según la protección que ofrece la ley del copyright, así que tenga cuidado con ello.
- El aspecto del vídeo original podría cambiar si selecciona un tamaño de pantalla con una relación de aspecto diferente de la de la imagen original (por ej., emisión de TV o entrada de vídeo de un equipo externo).
- Cuando reproduzca software comercial, partes de la imagen (como, por ejemplo, los subtítulos) podrían aparecer cortadas. En este caso, seleccione el tamaño óptimo de la pantalla utilizando la función de cambio del tamaño de la pantalla de este monitor. Con cierto software, podrían producirse ruido o distorsiones en los bordes de la pantalla. Esto se debe a las características del software y no constituye un mal funcionamiento.
- Dependiendo del tamaño de vídeo original, podrían aparecer bandas negras en los bordes de la pantalla.

## Pizarra superpuesta (Annotation)


Puede dibujar caracteres o líneas sobre las imágenes que se muestran en este monitor.










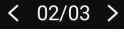




Toque  la barra lateral o la Brújula.

En esta aplicación, a los datos de una pantalla se les denomina "hoja".

Se puede abrir un máximo de 20 hojas.



 : Cambia la posición de visualización a la izquierda y a la derecha.

Herramienta	Función
	Dibuje una línea. Puede cambiar los ajustes (color, opacidad, grosor).
	Borrar una línea que ha dibujado.  : Las líneas de las áreas que haya tocado se borrarán.  : Las líneas del área que haya arrastrado se borrarán. La líneas se borrarán completamente incluso si solo algunos de sus segmentos están incluidos dentro del área mencionada.  : Todas las líneas en la hoja se borrarán. Deslice para cambiar a la derecha.
	Muestra la imagen de la pantalla que se muestra actualmente en este monitor en un dispositivo como un smartphone a través de Internet. Escanee el código QR que se muestra. Se puede solicitar una contraseña al mostrar la imagen. Toque "CIFRADO" e introduzca la contraseña mostrada.
	Minimice la pizarra superpuesta. La pizarra superpuesta minimizada se puede volver a visualizar tocando  en la barra lateral o la Brújula.
	Agregue una hoja.
	Muestra el número de hoja actual y el número total de hojas. Puede cambiar la hoja mostrada con  o  .
	Guarde la hoja como imagen o como archivo PDF. Los datos se guardarán en "/Annotation".
	Salir de la aplicación.

Puede borrar una zona de la pantalla que toque con la palma de la mano.

Toque la pantalla con la palma de la mano y, cuando aparezca el cursor, mueva la palma de la mano.


### CONSEJOS

- No se puede guardar cuando se están mostrando las imágenes compatibles con HDCP que entran desde el terminal de entrada HDMI / Terminal de entrada DisplayPort / puerto USB tipo C / OPS.

### Congelar

Congela el video mostrado en el monitor.

Puede pulsar el botón FREEZE del control remoto o tocar  en la barra lateral y tocar .

En el caso de una imagen fija,  se muestra en la parte superior izquierda de la pantalla.



Ventana de configuración

#### Ventana de configuración:

Toque para usarla.



Se mostrará la pizarra superpuesta. (Véase la página 29.)



Cancelar el estado de imagen fija.

#### !Precaución

- En algunos casos se podría producir una imagen residual. No congele el vídeo durante un período de tiempo prolongado.

#### CONSEJOS

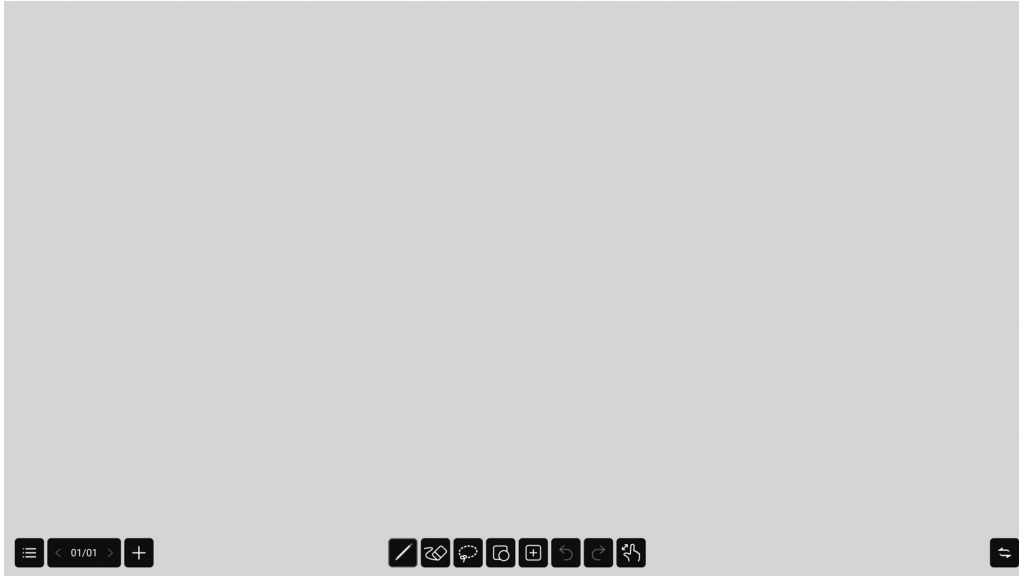
- Si desea silenciar el audio de una imagen fija, establezca “Sin sonido si congelada” en el menú General como activada.
- Para cancelar, pulse cualquier botón que no sea el botón POWER, el botón MUTE o el botón VOLUME en la unidad de control remoto.

La congelación también se cancela si la señal de entrada cambia (pasar a sin señal, cambiar la resolución, etc.).

# Whiteboard

- Puede escribir letras o dibujar líneas en la pantalla como en una pizarra.
- Puede imprimir o guardar contenido escrito en la pantalla.
- Puede mostrar una imagen o un archivo PDF y escribir/dibujar letras y líneas en la imagen.
- En esta aplicación, a los datos de una pantalla se les denomina "hoja".
- Se puede abrir un máximo de 20 hojas.























1. En la pantalla de inicio del modo APPLICATION, toque "Whiteboard".



## ! Precaución

- Cuando se desconecta la alimentación, los datos de Whiteboard se pierden.
- Antes de apagar la alimentación, se muestra un mensaje. Guarde cualquier dato que necesite.

## ■ Lista de funciones

Herramienta	Función
	Dibujar líneas. (Véase página 33.)
	Borrar una línea que ha dibujado. (Véase página 33.)
	Seleccione una línea dibujada. Puede mover, acercar o alejar la línea seleccionada. (Véase la página 34.)
	Dibuje una figura. Después de seleccionar una figura, arrastre un área para que incluya la figura.
	Inserte el archivo en la hoja. También puede abrir una aplicación. (Véase la página 34.)
	Deshacer el dibujo anterior o editar. Puede repetir la función deshacer un máximo de 20 veces.
	Rehacer una acción deshecha.
	Selecciona los comportamientos de las operaciones con varios dedos. Cambia cada vez que se toca. Cuando está desactivado, cada uno se puede usar para dibujar (máximo 20). Cuando está activado, se puede acercar/alejar pellizcando. La posición de la pantalla se puede desplazar arrastrándola con 3 dedos.
	El menú aparece. Toque de nuevo para cerrar el menú.
	Cierre la pizarra actual y cree una pizarra nueva. Aparecerá un mensaje si no se ha guardado la pizarra actual. Guarde la pizarra que necesite.
	Abra la pizarra.
	Guarde la pizarra.
	Guarde la pizarra como otra pizarra.
	Muestra la imagen de la pantalla que se muestra actualmente en este monitor en un dispositivo como un smartphone a través de Internet. Escanee el código QR que se muestra. Se puede solicitar una contraseña al mostrar la imagen. "Cifrado" está activado e introduzca la contraseña mostrada.
	Imprimir una hoja. (Véase página 43.)
	Cambiar los ajustes de esta aplicación. (Véase página 35.)
	Salir de esta aplicación.
	Muestra el número de hoja actual y el número total de hojas. Puede cambiar la hoja mostrada con  o  . Al tocar, se reducen todas las hojas. La hoja se puede mover o eliminar.
	Añadir una hoja nueva detrás de la hoja mostrada actualmente.
	Cambia la posición de visualización del menú y el número de hoja a la izquierda y a la derecha.

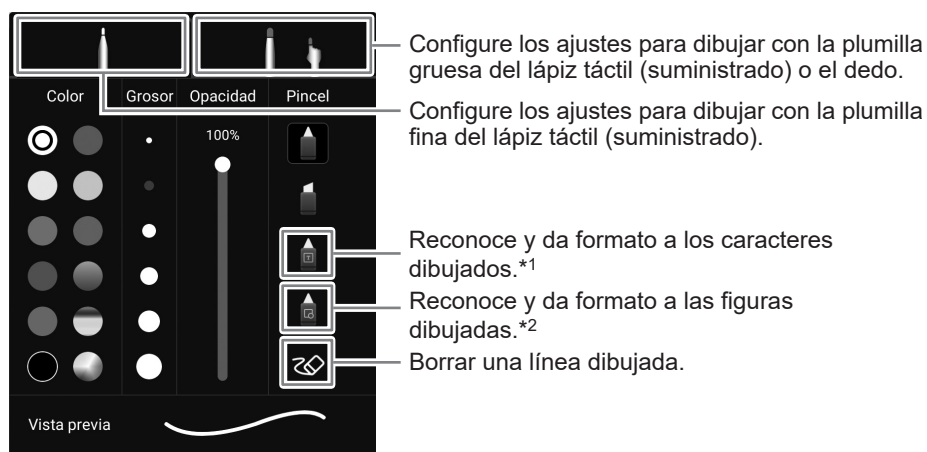


## Dibujar

El lado del lápiz táctil (suministrado) que está tocando la pantalla, permitiendo que los dos lados se utilicen como lápices diferentes.

### 1. Toque .

El ajuste de la línea (color, grosor, opacidad, plumilla) se puede cambiar.



### 2. Dibuje.

#### CONSEJOS

- Según la forma que se haya dibujado, es posible que no se le dé el formato correcto.
  - \*1 Escribe los caracteres en una línea. Incluso si escribe caracteres en varias líneas, tendrán el formato de una línea. Los caracteres reconocidos difieren según la configuración de "Idioma" en "Idioma y teclado" en el menú Sistema.
  - \*2 Reconoce líneas rectas, círculos, flechas, triángulos, rectángulos y formas de estrellas. Las flechas, triángulos, rectángulos y formas de estrellas no se reconocerán si se dibujan en diagonal. Dibújelos horizontalmente o verticalmente y hágalos rotar después de reconocerlos.

## Borrar una línea dibujada

### 1. Toque .



: Las líneas de las áreas que haya tocado se borrarán.



: Las líneas del área que haya arrastrado se borrarán. Las líneas se borrarán completamente incluso si solo algunos de sus segmentos están incluidos dentro del área mencionada.



: Todas las líneas en la hoja se borrarán. Deslice para cambiar a la derecha.

Puede borrar una zona de la pantalla que toque con la palma de la mano.

Toque la pantalla con la palma de la mano y, cuando aparezca el cursor, mueva la palma de la mano.

### Selección de una línea dibujada

Seleccione una línea dibujada.

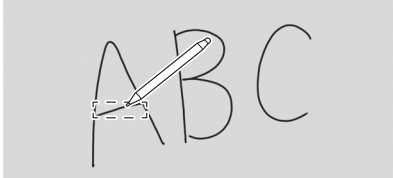
Las líneas seleccionadas se pueden mover, ampliar/reducir y rotar.

1. Toque .

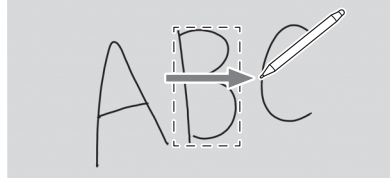
2. Seleccione una línea. (Véase la abajo.)

Método de selección:

Toque una línea.



Pase por encima de la línea que desee seleccionar.



Encierre la línea que desee seleccionar.




### Cómo abrir un archivo o una aplicación en la hoja actual

Dependiendo del uso de la memoria y otros factores, puede que no sea posible abrir un archivo aunque esté en un formato compatible.

1. Toque .

2. Insertar.

 : Inserte un archivo de imagen.

 : Defina el número de filas y columnas e inserte la tabla.

El ancho y la altura de la tabla se ajustan automáticamente al dibujar algo dentro de la tabla.

Se pueden agregar filas y columnas seleccionando la tabla mediante la herramienta de selección.

 : Aparece el Web Browser.

Al pulsar prolongadamente una imagen mostrada en el Web Browser, se incorporará la imagen a la hoja.

 : Vote y cuente a través de Internet. (Véase la página 22.)

 : Muestra el Cronómetro.

 : Transfiere la pantalla de un dispositivo móvil, como un smartphone, y la incorpora a la hoja.

---

## Abrir un archivo

Los datos de esta aplicación que se hayan guardado se abren en una nueva pizarra. La pizarra actual se cierra. Los datos de la pizarra que no se hayan guardado se perderán.

1. Toque  , .

Si no se ha guardado la pizarra actual, aparecerá una pantalla de confirmación. Si lo necesita, toque “Sí” y guarde.

2. Seleccione el archivo.

---

## Guardar

Puede guardar la pizarra en la memoria integrada en este monitor (memoria interna) o en una unidad flash USB. Puede guardarlo en formatos distintos a los del archivo de origen, como en formato PDF o imagen.

### CONSEJOS

- Cuando guarde una hoja en formato PDF o imagen, la hoja no se podrá volver a editar usando esta aplicación.

### Guardar como un archivo nuevo

1. Toque  , .

2. Especifique el nombre del archivo, guarde el formato y guarde la ubicación (cuando esté conectada una unidad flash USB).

3. Toque “Guardar”.

### CONSEJOS

- Los datos se guardarán en “/whiteboard”.

### Sobrescribir

Los datos que no se hayan guardado aun estando ya en el formato del archivo de origen se guardarán como archivos nuevos.

1. Toque  , .

2. Toque “Sí”.

---

## Ajustes

1. Toque  , .

2. Configure el ajuste.

#### Interruptor de visualización de tiempo:

Configura si se visualizará o no la hora en el área superior derecha de la pantalla.

#### Ajustes de fondo:

Ajuste el fondo de pizarra.

# Visualización inalámbrica (EShare)

- Puede visualizar la imagen de otro dispositivo de la misma red en este monitor. Conecte el monitor (con un adaptador inalámbrico conectado) y el dispositivo al punto de acceso de la red o router inalámbrico.  
Puede escribir/dibujar letras y líneas en la imagen mostrada en este monitor utilizando Pizarra superpuesta.
- El software se debe descargar en el otro dispositivo.  
Véanse los detalles más abajo.
- No se garantizan las conexiones a todos los dispositivos.

## Dispositivos compatibles:

Windows	Windows 10 o mayor
Chrome OS*1	Eshare: Chrome OS version 87 o mayor*2 Debe admitir Google Play. Google Cast: Chrome OS version 92 o mayor
macOS	macOS v10.15 o mayor
Android*1	Android 9 o mayor
iOS/iPadOS*1	iOS 14 o mayor iPadOS 14 o mayor

\*1: El funcionamiento táctil no se puede usar.

\*2: El audio no se puede enviar.

## ■ Configuración de conexión del adaptador inalámbrico

“Wireless LAN” en el menú Red está activado y conecta con un punto de acceso. (Véase la página 47.)

## ■ Inicie EShareServer

Para utilizar esta aplicación es necesario realizar la autenticación. Utiliza Internet para la autenticación. Por tanto, cuando inicie esta aplicación por primera vez, conecte este monitor a Internet.

1. Toque  en la pantalla de inicio del modo APPLICATION.

## ■ Muestre la imagen que aparece en el otro dispositivo

En la explicación siguiente se utiliza Windows (dispositivo) como ejemplo.

1. **Acceda a la dirección mostrada en EShare en el monitor con el navegador y descargue el software en el otro dispositivo cuya imagen desee mostrar.**  
Es posible que se muestre una pantalla de advertencia, pero puede continuar descargando.
2. **Instale e inicie el software que ha descargado.**
3. **Compruebe el nombre de la pantalla mostrada en EShare en el monitor y haga clic en “Conectar”.**
4. **Seleccione “Compartir pantalla”.**
  - Puede seleccionar “Pantalla espejo” (Windows) o “TV espejo” (Android) para mostrar la imagen que aparece en el monitor del otro dispositivo.
  - El otro dispositivo se conectará al monitor, y la imagen del otro dispositivo aparecerá en el monitor.
5. **Inicie Pizarra superpuesta.**  
Puede dibujar en la imagen mostrada y guardar dicha imagen mostrada.

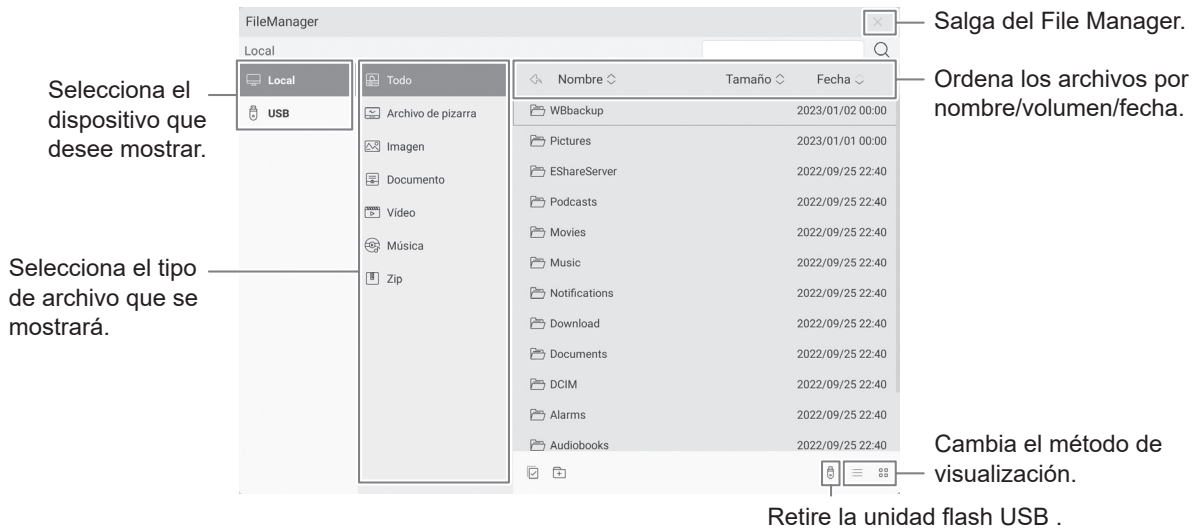
## CONSEJOS

- El manual de esta aplicación se puede descargar desde nuestro sitio web. (Solo en inglés.)  
<https://www.sharp.eu/download-centre>

# File Manager

Gestiona los archivos y carpetas del almacenamiento interno y de la unidad flash USB conectada al monitor. También puede mostrar o reproducir los archivos.

1. En la pantalla de inicio del modo APPLICATION, toque “File Manager”.



## ■ Operaciones con archivos

### Creación de una carpeta nueva

1. Toque .  
Aparece un cuadro de diálogo para introducir el nombre de la carpeta.
2. Introduzca el nombre de la carpeta.
3. Una vez que haya terminado de introducir el nombre, toque “OK”.



### Copiar/Mover

1. Muestre el archivo/carpeta que desea copiar/mover.
2. Toque  para seleccionar el archivo/carpeta que desea copiar/mover.
  - Puede seleccionar incluso varios archivos/carpetas.  
Puede seleccionar todos los archivos/carpetas con  en la parte inferior.
3. Toque o .
4. Haga que se muestre la lista de archivos de destino de la operación de copiar/mover.
5. Toque .  
El archivo/carpeta se copia/mueve.

### Eliminar

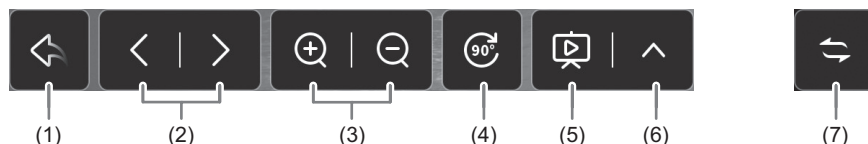
1. Muestre el archivo/carpeta que desea eliminar.
2. Toque  para seleccionar el archivo/carpeta que desea eliminar.
  - Puede seleccionar incluso varios archivos/carpetas.  
Puede seleccionar todos los archivos/carpetas con  en la parte inferior.
3. Toque .  
Aparecerá una pantalla de confirmación.
4. Toque “OK”.



### Cambiar el nombre

1. Muestre el archivo/carpeta cuyo nombre vaya a cambiar.
2. Toque  para seleccionar el archivo/carpeta cuyo nombre vaya a cambiar.
3. Toque  .
4. Introduzca un nombre nuevo y después toque “OK”.

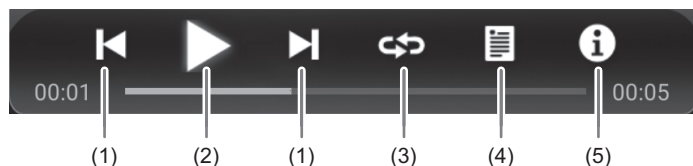
### ■ Visualización/reproducción de archivos





#### Archivos de imagen



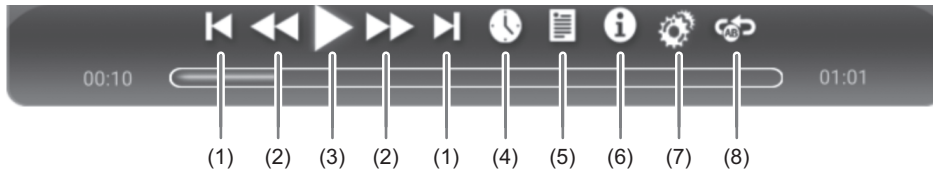
- (1) Regresa a la lista de archivos.
- (2) Muestra la imagen anterior/siguiente.
- (3) Acerca/aleja la imagen.  
También puede acercar/alejar la imagen pellizcándola.
- (4) Hace rotar la imagen 90°.
- (5) Inicia la presentación de diapositivas. Muestra secuencialmente las imágenes de una misma carpeta.  
 Finaliza la presentación de diapositivas.
- (6) Configura la presentación de diapositivas  
Poner en bucle  : Configura si se repetirán o no las reproducciones.  
Intervalo de reproducción: Configura el intervalo de reproducción.
- (7) Mueve horizontalmente la posición de la barra de operaciones.


#### Archivos de música



- (1) Reproduce la música anterior/siguiente.
- (2) Reproduce la música.  Ponga la reproducción en pausa.
- (3) Reproduce una música repetidamente.  
Cambia cada vez que se toca.  
 Reproduce secuencialmente las músicas de una lista, y tras reproducir la última música, comienza de nuevo por la primera música.  
 Reproduce repetidamente la música que se está reproduciendo actualmente.  
 Reproduce repetidamente de forma aleatoria las músicas de la lista.
- (4) Muestra una lista de archivos de música de la misma carpeta.  
Al elegir una música de la lista, reproduce dicha música.
- (5) Muestra la información de la música.

## Archivos de vídeo



- (1) Reproduce el vídeo anterior/siguiente.
- (2) Cambie la velocidad de reproducción de vídeo.
- (3) Reproduce el vídeo.  Ponga la reproducción en pausa.
- (4) Mueva la posición de reproducción al punto especificado.
- (5) Muestra una lista de archivos de vídeo de la misma carpeta.
- (6) Muestra la información del vídeo.  
Al elegir un vídeo de la lista, reproduce dicho vídeo.
- (7) Configura los ajustes relacionados con la reproducción de vídeo.
- (8) Repite la reproducción en la posición especificada.
  - 1) "Reproducción repetida de la sección" está activado.
  - 2) Toque "Definir punto de inicio A" en la posición de inicio de la repetición.
  - 3) Toque "Definir punto de inicio B" en la posición de final de la repetición.

## ■ Formatos compatibles

A continuación se detallan los tipos de archivos que se pueden reproducir.  
(No se garantiza que se puedan reproducir todos los archivos.)

## Archivos de imagen

Extensión	Resolución máx
*.bmp	15360×8640
*.jpg (*.jpeg)	1920×1080*
*.png	1920x1080

\* Los archivos JPEG progresivos : 1024x768

## Archivos de música

Extensión	Codificación de audio	Velocidad de muestra	Velocidad de bits
*.aac	AAC-LC	8k - 48kHz	16k - 576kbps
*.mp3	MPEG1/2 layer3		8k - 320kbps
*.ogg	Vorbis	6k - 48kHz	8k - 500kbps

# File Manager

## Archivos de vídeo

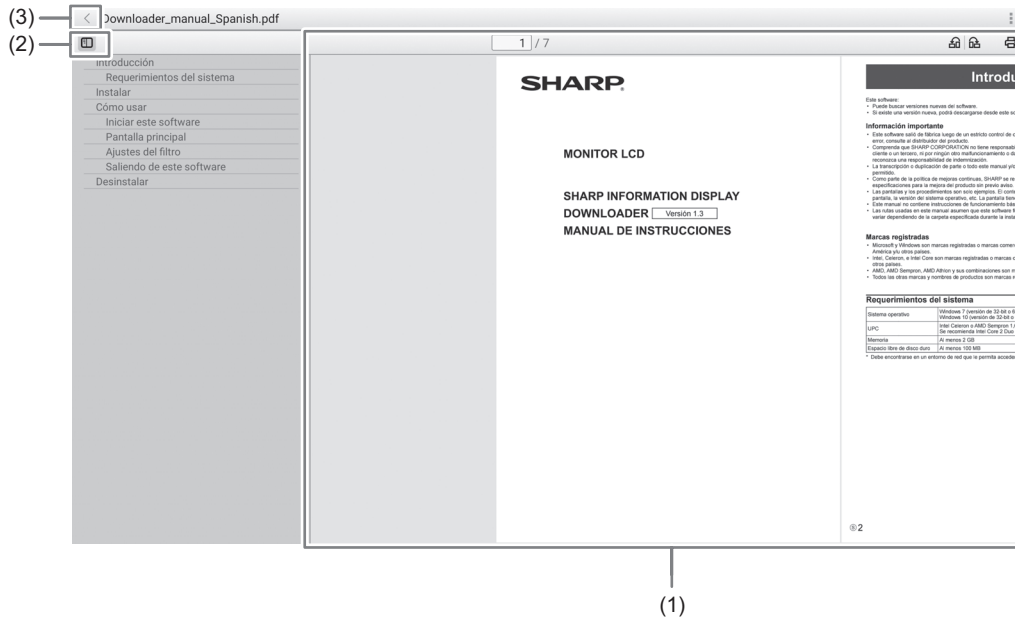
Extensión	Codificación de vídeo	Codificación de audio	Resolución máx	Velocidad de bits máxima
*.3gp (*.3GP2)	mpeg1/2 (MP @HL)	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, vorbis, LPCM, AMR-NB	1920x1080@60fps	80Mbps
	Mpeg-4 (Simple Profile, Advanced Simple Profile@ Level 5) *1			
	H.263		4096x2304@60fps	200Mbps
	H.264 (Main, High, High10@Level 6.0)			
*.asf (*.asx)	H.264 (Main, High, High10@Level 6.0)	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, vorbis, LPCM, AMR-NB	4096x2304@60fps	200Mbps
*.avi	mpeg1/2 (MP @HL)	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, vorbis, LPCM, AMR-NB	1920x1080@60fps	80Mbps
	Mpeg-4 (Simple Profile, Advanced Simple Profile@ Level 5)			
	H.263		4096x2304@60fps	200Mbps
	H.264 (Main, High, High10@Level 6.0)			
*.dat	mpeg1/2 (MP @HL)	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, LPCM	1920x1080@60fps	80Mbps
*.flv	H.263	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, LPCM	1920x1080@60fps	80Mbps
	H.264 (Main, High, High10@Level 6.0)		4096x2304@60fps	200Mbps
*.mkv	mpeg1/2 (MP @HL)	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, LPCM, opus	1920x1080@60fps	80Mbps
	Mpeg-4 (Simple Profile, Advanced Simple Profile@ Level 5) *1			
	H.264 (BP, MP, HP @Level 5.1)		4096x2304@60fps	160Mbps
	H.265 (Main/Main10 Profile, High Tier @Level 6.1)		4096x2304@60fps 8192x4320@30fps	200Mbps
	vp8		1920x1080@60fps	60Mbps
	vp9 (Profile 0 (420 8bit), Profile 2 (420 10bit))		4096x2304@60fps 8192x4320@30fps	60Mbps
*.mov	mpeg1/2 (MP @HL)	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, vorbis, LPCM, AMR-NB	1920x1080@60fps	80Mbps
	Mpeg-4 (Simple Profile, Advanced Simple Profile@ Level 5) *1			
	H.263		4096x2304@60fps 8192x4320@30fps	200Mbps
	H.264 (Main, High, High10@Level 6.0)			
	H.265 (Main/Main10 Profile, High Tier @Level 6.1)			
*.mp4	mpeg1/2 (MP @HL)	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, vorbis, LPCM, AMR-NB	1920x1080@60fps	80Mbps
	Mpeg-4 (Simple Profile, Advanced Simple Profile@ Level 5)			
	H.263		4096x2304@60fps 8192x4320@30fps	200Mbps
	H.264 (Main, High, High10@Level 6.0)			
	H.265 (Main/Main10 Profile, High Tier @Level 6.1)			
	vp8			
*.VOB	mpeg1/2 (MP @HL)	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, LPCM	1920x1080@60fps	80Mbps
*.mpg (*.mpeg)	mpeg1/2 (MP @HL)	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, LPCM	1920x1080@60fps	80Mbps
*.webm	vp8	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, LPCM, opus	1920x1080@60fps	60Mbps
	vp9 (Profile 0 (420 8bit), Profile 2 (420 10bit))		4096x2304@60fps 8192x4320@30fps	60Mbps
*.ts	mpeg1/2 (MP @HL)	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, LPCM	1920x1080@60fps	80Mbps
	H.264 (Main, High, High10@Level 6.0)		4096x2304@60fps	200Mbps
	H.265 (Main/Main10 Profile, High Tier @Level 6.1)		4096x2304@60fps 8192x4320@30fps	200Mbps

\*1 GMC no son compatibles.



# PDF Viewer

Se inicia al abrir un archivo PDF desde una aplicación como "File Manager", etc.



(1) Muestra el PDF.

Acerca o aleja la pantalla pellizcando.

Amplía la pantalla con un toque doble.

/ 7 : Muestra la página actual / número total de páginas.

  : Rotar la vista de la página 90°. Todas las páginas rotan.

 : Realiza la impresión. (Véase la página 43.)

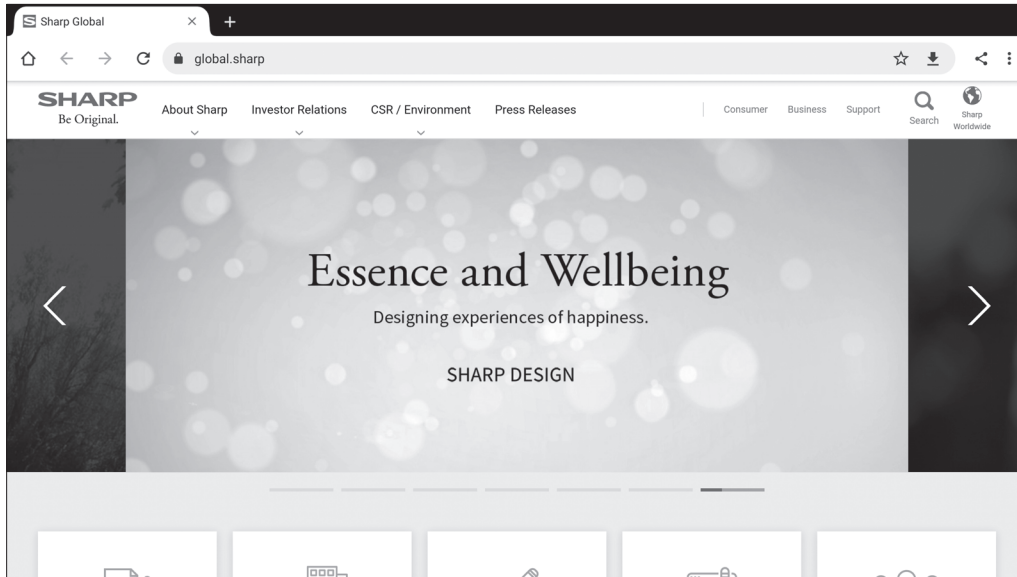
(2) Cierra/muestra el marcador.

(3) Salga de la aplicación.

# Web Browser

Visualice el sitio web.

1. En la pantalla de inicio del MODO APPLICATION, toque “Web Browser”.



## Salir

Cierre el Web Browser desde la barra de aplicaciones recientes.

### CONSEJOS

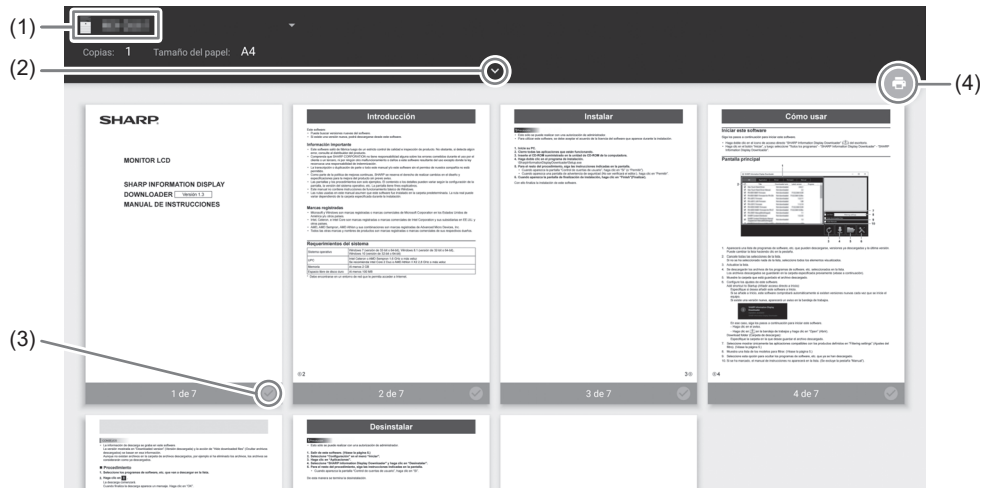
- El manual de esta aplicación se puede descargar desde nuestro sitio web. (Solo en inglés.)  
<https://www.sharp.eu/download-centre>
- Si se muestra un sitio web de gran tamaño, se puede cerrar el Web Browser.
- Si la aplicación no funciona correctamente, asegúrese de que la fecha y la hora estén correctamente definidas.
- Para cambiar el ajuste del Web Browser, se requiere una contraseña. (Ajuste de fábrica) (Véase la página 45.)


### ⚠ Precaución

- Tenga cuidado al navegar por los sitios web.  
En los sitios web maliciosos, el contenido introducido puede ser sustraído, y pueden descargarse aplicaciones fraudulentas. Si se instala una aplicación fraudulenta, podría producirse una infección por virus informáticos o sustraerse datos de comunicación.
- Asegúrese de cerrar la sesión en los sitios web en los que la haya iniciado para acceder.  
Si mantiene la sesión abierta, sus datos personales, como su identificador, podrían ser conocidos por terceros.

# Impresión

Puede imprimir con un SHARP MFP que admita Sharp Print Service Plugin en la misma red en este monitor.



- (1) Seleccione un MFP con .
- (2) Ajuste la configuración de impresión.
- (3) Marque la página que desee imprimir.
- (4) Imprímala.

# Actualizador de Software (Updater)

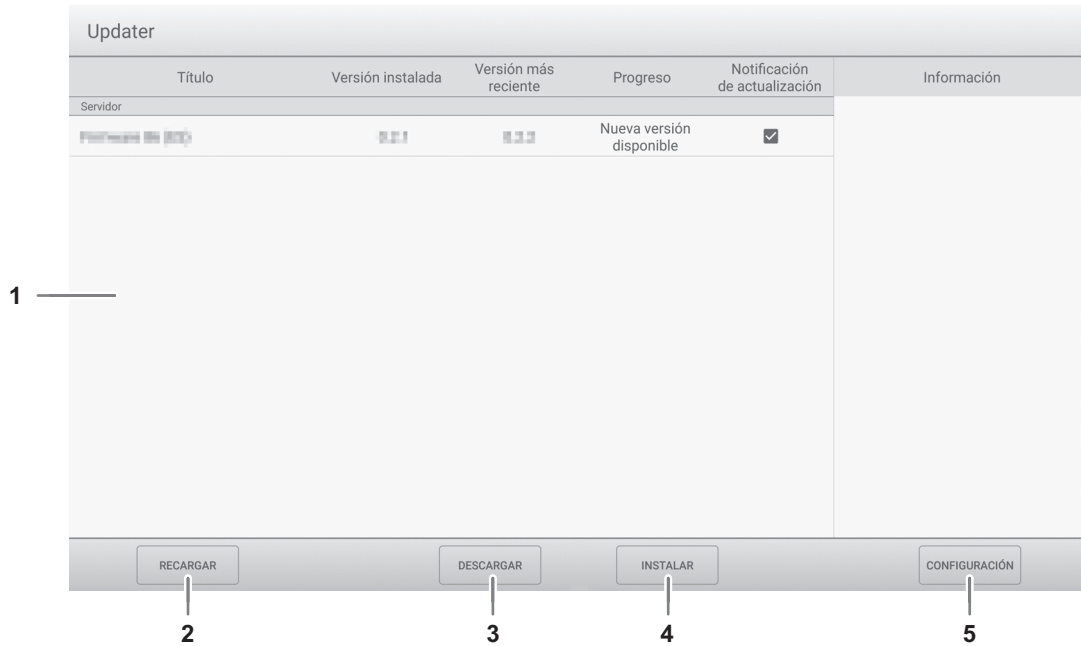
Actualice las aplicaciones instaladas de fábrica en el modo APPLICATION. (Se requiere un entorno de red que permita el acceso a Internet.)

En la pantalla de inicio del modo APPLICATION, toque “Todas las aplicaciones”, y después toque “Updater”.

Para usar el Updater, se requiere una contraseña. (Ajuste de fábrica) (Véase la página 45.)

Aparecen las “Garantía de la Ley de exportación”. Seleccione “OK”.

Para usar el software distribuido por la “Updater”, debe aceptar las “Garantía de la Ley de exportación”.



## 1. Área de información

Muestra información sobre el software ya descargado y el software que se pueden descargar.

Notificación de actualización: Se muestra cuando está activado “Notificar nuevas versiones”. La actualización del software no marcado no se notificará.

## 2. RECARGAR

Actualice la información en el área de información.

## 3. DESCARGAR

Descargue el software seleccionado.

## 4. INSTALAR

Instala el software seleccionado.

## 5. CONFIGURACIÓN

Configure las preferencias para la Updater.

- Ocultar elementos actualizados ..... Defina si se ocultarán o no los softwares actualizados en el área de información.
- Notificar nuevas versiones ..... Defina si se mostrará o no un mensaje cuando exista software actualizado.
- Instalación programada..... Establece si se actualizará automáticamente o no el software.
- Día de instalación programado ..... Si “Instalación programada” está activada, establezca el día de la semana en el que se actualizará el software automáticamente.
- Tiempo de instalación programado ..... Si “Instalación programada” está activada, establezca la hora en la que se actualizará el software automáticamente.
- Acerca de Updater ..... Muestra información de esta aplicación.
- Reiniciar ..... Inicialice “CONFIGURACIÓN”.

# Elementos del menú

## Visualización de la pantalla del menú

Ajusta las imágenes y el sonido. Realiza los ajustes este monitor.

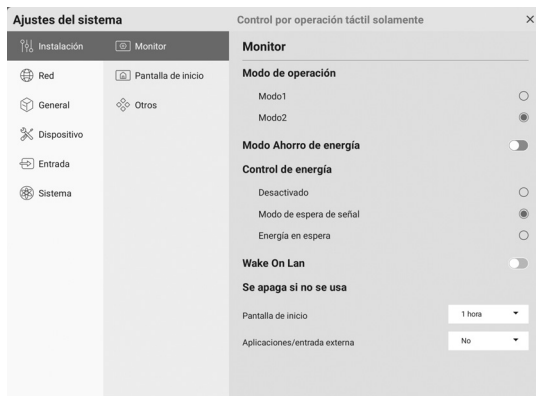
### ! Precaución

- No apague el interruptor primario mientras se muestran los elementos de los menús. Esto podría inicializar los ajustes.

Toque para usarlo.

### 1. En la pantalla de inicio del modo APPLICATION, toque “Ajustes del sistema”.

Si desea ajustar el vídeo de entrada, toque  en la barra lateral y toque “Ajustes del sistema”.



### 2. Establezca cada elemento. (Véase la página 46.)

### 3. Una vez que haya completado la configuración, toque “X”.

## ■ Contraseña

- Se requiere contraseña en los siguientes casos. Aparecerá una pantalla para introducir la contraseña. (Ajuste de fábrica)
  - Cuando ajuste el menú Red o el menú Sistema.
  - Cuando ajuste el menú Función.
  - Cuando cambie el ajuste del Web Browser.
  - Cuando utilice el Updater.
- Cuando los utilice por primera vez, aparecerá una pantalla para definir la contraseña. Establezca una contraseña.

### Detalles de los elementos del menú

#### ■ Instalación

##### Monitor

##### Modo de operación

Mode1 es la configuración recomendada y se ajusta a la “Configuración Normal” según se define en el Reglamento EcoDesign (2019/2021).

- Modo1..... “Control de energía” está establecido en “Energía en espera” y “Modo ahorro de energía” está activado.  
Estos ajustes no pueden cambiarse.  
“Wake On LAN” está desactivado.
- Modo2..... “Control de energía” está establecido en “Modo de espera de la señal” y “Modo ahorro de energía” está desactivado.  
Estos ajustes pueden cambiarse.

##### Modo ahorro de energía

Cuando esté desactivada, se reducirá el tiempo de arranque desde el estado en espera. Obsérvese, no obstante, que el consumo será mayor en el estado en espera. El modo APPLICATION continuará funcionando en el estado en espera. Cuando esté activada, el consumo de corriente se reducirá mientras el monitor se encuentre en el estado en espera. El modo APPLICATION también se apagará. Obsérvese, no obstante, que el tiempo de arranque desde el estado en espera se alargará.

Cuando esté activado, configure si se deberá activar “Wake On LAN”. (Véase la abajo.)

##### Control de energía

Define si se cambiará o no la estado de espera de señal de entrada o al estado en espera en el estado sin señal.

- Desactivado ..... No cambia.  
Modo de espera de señal ..... Cambia al estado de espera de señal de entrada.  
Energía en espera ..... Si el estado sin señal continúa durante aproximadamente 5 minutos, el monitor cambia al estado en espera.  
Los datos de la aplicación que no se hayan guardado se pierden.

##### Wake On LAN

Configura si se activará o no “Wake On LAN” cuando el “Modo ahorro de energía” está activado.

Cuando esté activada, el estado en espera es el modo preparado en red.

Cuando esté desactivada, el estado en espera es el modo preparado.

##### Se apaga si no se usa

Determina si se establecerá o no el monitor para que pase al estado en espera cuando no se realicen operaciones. Si se va a realizar a algún cambio, también se configura el tiempo que deberá transcurrir hasta realizar dicho cambio.

- Pantalla de inicio ..... Establece la operación mientras se muestra la pantalla de inicio del modo APPLICATION.  
Aplicación/entrada externa ..... Establece la operación mientras se muestra una pantalla que no sea la pantalla de inicio del modo APPLICATION (es decir, la pantalla de la aplicación, la entrada externa).

##### Pantalla de inicio

##### Disposición del icono de la aplicación en la pantalla de inicio

Establece los iconos de las aplicaciones que aparecerán en la pantalla de inicio del modo APPLICATION.

##### Ajustes de Synappx

- Ajuste de Synappx ..... Establece si se mostrará o no el icono de “Synappx” en la pantalla de inicio del modo APPLICATION.  
Entrada para Synappx ..... Cuando están activados los “Ajuste de Synappx”, establece el terminal de entrada al que se conectará la computadora en el que esté instalado Synappx.

##### Otros

##### Barra lateral

Establece si se mostrará o no la barra lateral.

##### Pantalla de logotipo

Establece si se mostrará o no la pantalla del logotipo al encender la alimentación.

##### Animación de inicio

Establece si se mostrará o no la animación al encender la alimentación.

##### Diseño universal de color

Las siguientes aplicaciones están diseñadas con diseño universal de color para permitir una mejor visibilidad para la mayoría de las personas, independientemente de las diferencias de visión de colores entre distintas personas.

Cuando este ajuste está activado, la pantalla se muestra según el diseño universal de color.

- Pizarra superpuesta
- Whiteboard

**■Red****Wireless LAN**

Establece si se usará o no una LAN inalámbrica al conexión de un adaptador inalámbrico. Para usar una LAN inalámbrica, establezca los puntos de acceso. No podrá utilizar "Punto de acceso" cuando esté usando una "Wireless LAN". No se puede utilizar simultáneamente con Ethernet. Es preferible Ethernet, si hay una conexión en Ethernet.

**Ethernet**

Establece si se usará o no un terminal LAN.  
Para usar un terminal LAN, establezca la dirección IP, etc.

**Punto de acceso**

Establece si se usará o no este monitor como punto de acceso al conectar un adaptador inalámbrico.  
Para cambiar la configuración, toque "Cambiar". Puede cambiar el "Nombre del punto de acceso", el "Modo de encriptación" y la "Contraseña".  
Después de completar la configuración, toque "Guardar".  
No podrá utilizar "Wireless LAN" cuando esté usando un "Punto de acceso".

**Ajustes comunicación****Control de monitor a través de red**

Establece si este monitor se controlará o no a través de la red.

Opciones avanzadas:

- Nombre de usuario ..... Configure un nombre de cuenta cuando se conecta a este monitor.
- Contraseña ..... Configure una contraseña cuando se conecta a este monitor.
- Puerto ..... Configure el número de puerto que se utilizará.
- Hora de cierre de sesión  
automático (minutos) ..... Configura la hora de desconexión automática por minutos cuando no hay comunicación.
- Reiniciar ..... Inicialice los ajustes del "Control de monitor a través de red".

**Formato de comando**

Seleccione el formato del comando.

Para obtener detalles de cada comando, véase el manual en el siguiente sitio web.

<https://www.sharp.eu/download-centre>

## Elementos del menú

### ■ General

#### Personalizado

##### **Fondos de pantalla**

Establece el fondo de pantalla de la pantalla de inicio del modo APPLICATION.

#### Audio

##### **Volumen**

Ajusta el volumen.

##### **Volumen máx**

Establece el volumen máximo que no se puede sobrepasar.

##### **Balance**

Ajusta el balance del sonido de audio entre derecha e izquierda.

##### **Modo sonido**

Selecciona el modo de sonido.

Graves ..... Ajusta el volumen del sonido de nivel de graves. Puede definirlo cuando el “Modo sonido” está establecido en “Personalizado”.

Agudos..... Ajusta el volumen del sonido de nivel de agudos. Puede definirlo cuando el “Modo sonido” está establecido en “Personalizado”.

##### **Sin sonido si congelada**

Defina si el audio se apaga o no durante la congelación.

##### **Salida de audio**

Ajusta el volumen de salida de sonido de los terminal de salida de audio.

El volumen del terminal (óptico) de salida de audio digital es fijo, sea cual sea la configuración.

Variable1 ..... Podrá ajustar el volumen desde los altavoces de este monitor y el terminal de salida de audio simultáneamente utilizando “Volumen”.

Variable2 ..... Podrá ajustar el volumen desde el terminal de salida de audio utilizando “Volumen”. No saldrá audio de los altavoces de este monitor.

Fija ..... Fija el volumen desde el terminal de salida de audio. Ajuste el volumen utilizando un dispositivo externo.

#### Imagen

##### **Brillo**

Ajusta el brillo.

##### **Modo Color (HDMI/D-SUB/USB-C/DisplayPort/Video/OPS)**

Selecciona el modo de color de la pantalla.

##### **Nivel negro (HDMI/D-SUB/USB-C/DisplayPort/Video/OPS)**

Ajusta el brillo completo de las señales de vídeo. Puede definirlo cuando el “Modo Color” está establecido en “Personalizado”.

##### **Contraste (HDMI/D-SUB/USB-C/DisplayPort/Video/OPS)**

Ajusta la diferencia entre las partes claras y oscuras de la imagen. Puede definirlo cuando el “Modo Color” está establecido en “Personalizado”.

##### **Matiz (HDMI/D-SUB/USB-C/DisplayPort/Video/OPS)**

Ajusta el tono. Puede definirlo cuando el “Modo Color” está establecido en “Personalizado”.

##### **Nitidez (HDMI/D-SUB/USB-C/DisplayPort/Video/OPS)**

Ajusta la nitidez de la imagen. Puede definirlo cuando el “Modo Color” está establecido en “Personalizado”.

##### **Rango de entrada RGB (HDMI/OPS)**

Establece el rango de señal de entrada de RGB.

Cuando utilice HDMI o OPS, establézcalo en “Auto”; la rango de señal de entrada de RGB se detectará automáticamente.

Normalmente, emplee “Auto”.

Si el rango de la señal de entrada de RGB no puede establecerse adecuadamente ni siquiera utilizando “Auto”, establézcalo en función de la imagen. Cuando este ajuste sea diferente, las imágenes se mostrarán con negros descoloridos y gradientes comprimidos.

##### **Balance Blanco**

Selecciona el balance de blancos.

#### Brújula

Defina si desea o no utilizar la Brújula.

##### **Autoretracción**

Configura el tiempo que tarda el acceso directo en cerrarse. Cuando se selecciona “Siempre encendido”, se muestra el acceso directo hasta que se realiza la operación de cierre.

##### **Retraído**

Defina si se mostrará o no la Brújula  cuando el acceso directo esté cerrado.

##### **Estilo de brújula**

Selecciona el método de visualización de la Brújula.

Círculo..... Muestra los accesos directos con forma circular.

Lista ..... Muestra los accesos directos en una línea horizontal.

##### **Editar brújula**

Cambia la aplicaciones mostradas en la Brújula.



### **Registro de pantalla**

Configure los ajustes de “Registro de pantalla”. (Véase la página 22.)

#### **Resolución**

Seleccione la resolución del archivo de vídeo que vaya a grabar.

#### **Fuente de volumen**

Seleccione el audio que vaya a grabar.

#### **Límite de tiempo**

Establezca el tiempo máximo de grabación.

## ■ Dispositivo

### **Bluetooth**

Defina si desea o no utilizar un dispositivo Bluetooth de venta en comercios al conexión de un adaptador inalámbrico.

#### **Archivo recibido**

Muestra la lista de archivos recibidos en “File Manager”.

#### **Nombre de Bluetooth**

Cambia el nombre de este monitor como dispositivo Bluetooth.

#### **Dispositivo emparejado**

Muestra una lista de dispositivos emparejados.

#### **Dispositivo disponible**

Muestra una lista de dispositivos disponibles. Seleccione el dispositivo para conectarse.

### **Impresora**

Muestra una lista de impresoras conectadas. Seleccione una impresora para usar.

### **Micrófono**

Muestra una lista de micrófonos conectados. Seleccione un micrófono para usar.

### **Cámara**

Muestra una lista de cámaras conectadas. Seleccione una cámara para usar.

## Elementos del menú

### ■ Entrada

#### Ajustes de entrada

##### **Panorámico (HDMI/D-SUB/USB-C/DisplayPort/Video/OPS)**

Cambia el tamaño de la pantalla. (Véase la página 28.)

##### **Modo PC (HDMI)**

Configura el contenido que se mostrará en el terminal de entrada HDMI.

Auto ..... Cambia automáticamente.

PC ..... Se muestra como una computadora.

Vídeo ..... Se muestra como un dispositivo AV.

##### **Ajustes CEC (HDMI)**

Realiza los ajustes para vincular con dispositivos conectados al terminal de entrada HDMI a través de HDMI CEC.

Dependencia HDMI CEC

Cuando este ajuste está activado, se usa el vínculo.

Cuando este ajuste está desactivado, no se usa el vínculo.

Encendido automático ..... Cuando está activado "Dependencia HDMI CEC", establece si se encenderá o no este monitor al vincularlo al funcionamiento de los dispositivos.

##### **HDMI modo (HDMI)**

La configuración del "HDMI modo" determina cómo se procesará y decodificará la señal de vídeo de la entrada HDMI.

Modo1 ..... Normalmente se utiliza.

Será compatible con los espacios de color más habituales y otras señales de codificación.

Modo2 ..... Se usa cuando no se puede conseguir una visualización correcta en el "Modo1", por ejemplo, cuando se ha conectado un dispositivo que no es compatible con 4K.

##### **Imagen VGA (D-SUB)**

Las opciones "Reloj", "Fase", "Posición H" y "Posición V" se ajustan automáticamente.

Se ejecuta al toca "Auto". Use este ajuste automático cuando emplee el "D-SUB" para mostrar una pantalla de computadora por vez primera o cuando cambie la configuración de la computadora. (Véase la página 52.)

##### **Posición H (D-SUB)**

Ajuste la posición horizontal de la imagen.

##### **Posición V (D-SUB)**

Ajuste la posición vertical de la imagen.

##### **Reloj (D-SUB)**

Ajusta la frecuencia del reloj de muestreo del vídeo seleccionado.

Ajústelo cuando exista parpadeo en forma de rayas verticales.

Cuando utilice el patrón de ajuste (véase la página 52), realice ajustes de modo que no aparezcan rayas verticales en el mismo.

##### **Fase (D-SUB)**

Ajusta la fase del reloj de muestreo del vídeo seleccionado.

Resulta de gran utilidad cuando aparecen caracteres pequeños con bajo contraste y/o existe parpadeo en las esquinas.

Cuando utilice el patrón de ajuste (véase la página 52), realice ajustes de modo que no aparezcan rayas horizontales en el mismo.

\* Los ajustes de "Fase" sólo deberán efectuarse una vez ajustado correctamente "Reloj".

#### Otros

##### **Sin señal selección entrada auf**

Configura si se cambiará o no automáticamente a un modo de entrada distinto cuando desaparezcan las señales del modo de entrada actual.

El "Último mod entrada" es el modo de entrada anterior.

##### **Conectar sel. entrada auto**

Define si la entrada al terminal de entrada cambia automáticamente cuando entra una señal de vídeo en ese terminal.

La entrada a través de la ranura de expansión se ignora. (Con algunas señales de entrada, es posible que la entrada no cambie.)

##### **Iniciar modo de entrada**

Puede definir el modo de entrada que estará activo cuando se conecte la alimentación.

Si se define como "Último mod entrada", aparece el modo de entrada que había la última vez que se desconectó la alimentación.

##### **Aplicación de inicio**

Cuando "Iniciar modo de entrada" está establecido en "APPLICATION", establece las aplicaciones que se iniciarán automáticamente.

##### **Nombre del modo de entrada**

Puede cambiar el nombre del modo de entrada de cada terminal de entrada.

## ■ Sistema

### Fecha y hora

#### **Fecha y hora automáticas**

Establece si se ajustarán automáticamente o no la fecha y la hora a través de la red.

#### **Fecha y hora**

Establece la fecha y la hora cuando está desactivado “Fecha y hora automáticas”.

#### **Formato de fecha**

Establece el formato de visualización de la fecha.

#### **Usar formato de 24 horas**

Establece si se mostrará o no la hora en el formato de 24 horas.

#### **Zona horaria**

Establece la zona horaria.

### Idioma y teclado

#### **Teclado virtual**

Selecciona el teclado que se mostrará en la pantalla.

#### **Idioma**

Establece el idioma de visualización de la pantalla.

### Horario

#### **Añadir horario (Véase la página 52.)**

Se puede encender la alimentación a una hora especificada.

Se puede apagar la alimentación a una hora especificada.

Este monitor se puede reiniciar a una hora especificada.

### Actualización del sistema

Confirma la versión del firmware y actualiza el firmware.

Si conecta a este monitor la unidad flash USB que contiene el firmware y después toca “Comprobar”, el firmware se actualizará.

### Seguridad

#### **Bloquear contraseña admin**

Establece si será necesaria o no una contraseña en los siguientes casos.

- Cuando ajuste el menú Red o el menú Sistema.
- Cuando ajuste el menú Función.
- Cuando cambie el ajuste del Web Browser.
- Cuando utilice el Updater.

#### **Bloqueo de pantalla**

Establezca si se bloqueará o no la pantalla en los siguientes casos.

- Cuando la alimentación principal está apagada.
- Cuando este monitor pase al estado en espera, el estado de espera de señal de entrada o retroiluminación apagada. Establezca el tiempo que deberá transcurrir para que la pantalla se bloquee en “Bloqueo automático de pantalla”.
- Cuando se bloquea la pantalla en el Panel de control (véase la página 24).

Si bloquea la pantalla, establezca el método de desbloqueo.

Bloqueo de patrón ..... Establezca el patrón que se introducirá para el desbloqueo.

Bloqueo de contraseña..... Establezca la contraseña que se introducirá para el desbloqueo.

#### **Bloqueo automático de pantalla**

Establece el tiempo que deberá transcurrir hasta bloquear la pantalla.

#### **Activar unidad USB**

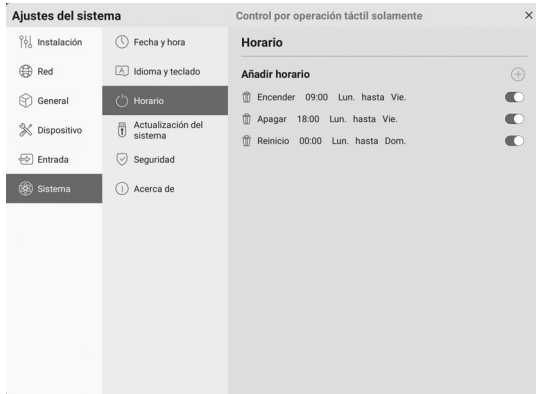
Establece si se permitirá o no el uso de una unidad flash USB.

### Acerca de

Muestra la información de este monitor.

### ■ Horario

Podrá ajustar la hora para que se encienda y apague el monitor. Establezca esta función con “Estado de energía” en el menú Sistema. (Véase la página 51.)



1. Toque “+” para “Añadir horario”.
2. Seleccione si se “Encender”, “Apagar” o “Reinicio”.
3. Establezca la hora y el día de la implementación.  
Cuando esté seleccionado “Reinicio”, establezca la hora de implementación. Se reiniciará a diario.
4. Toque “Guardar”.  
La programación se muestra como una lista.
5. Encienda la programación.  
También puede apagar la programación.

#### ! Precaución

- No apague la alimentación principal tras establecer el valor de horario.
- Especifique la fecha y la hora correctas. (Véase la página 51.)  
Horario no funcionará si no se especifican la fecha y la hora.
- Verifique regularmente que la fecha y la hora ajustada son correctas.
- En la opción de desactivar horario, se muestra un mensaje en pantalla cuando llega la hora de desactivarlo. Si selecciona “Cancelar”, puede detener la acción que apaga la alimentación.
- Cada horario se debe establecer a un intervalo de 6 minutos o más.


#### CONSEJOS

- Es posible registrar un máximo de 15 elementos para “Horario”.

## Ajustes para mostrar la pantalla de la computadora

### ■ Ajuste automático

Use el ajuste automático de la pantalla cuando emplee el “D-SUB” para mostrar la pantalla de la computadora por primera vez o cuando cambie la configuración de la computadora.

1. Cambie la entrada a “D-SUB” y visualice el patrón de ajuste. (Véase la descripción que se presenta a continuación.)
2. Toque  en la barra lateral y toque “Ajustes del sistema”.
3. Toque “Auto” en el menú Entrada.

#### CONSEJOS

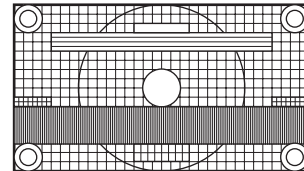
- Si la pantalla no se ajusta correctamente con un ajuste automático, repita dicho ajuste dos o tres veces. Si fuera necesario, pruebe con el ajuste manual.

### ■ Visualización de la pantalla para ajuste

Antes de efectuar ajustes, muestre una imagen para que se ilumine la totalidad de la pantalla. Si está utilizando una computadora con Windows, emplee el patrón de ajuste. Descargue el patrón de ajuste mediante Information Display Downloader.

#### Apertura del patrón de ajuste

1. Haga doble clic en [Adj\_uty.exe] descargado.  
Aparecerá el patrón de ajuste.  
Ajuste la pantalla automática o manualmente.



2. Cuando finalice el ajuste, pulse la tecla [Esc] en el teclado de la computadora para salir del programa de ajuste.

#### CONSEJOS

- Si el modo de visualización de la computadora que está utilizando tiene 65000 colores, los niveles de color del patrón de color podrían aparecer de forma diferente o la escala de grises podría aparecer en color. (Esto se debe a las especificaciones de la señal de entrada y no constituye un mal funcionamiento.)

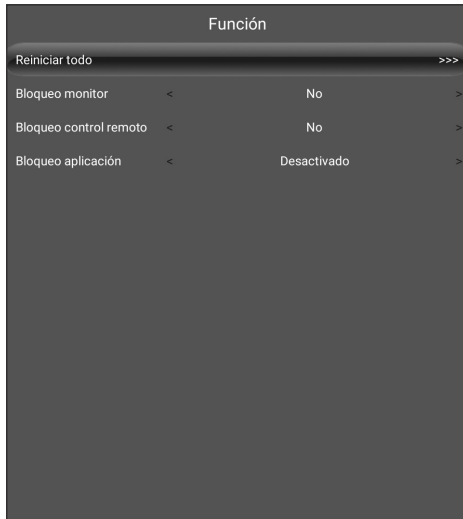
# Reset/Ajuste de restricciones funcionales (Menú Función)

Podrá restablecer los valores predeterminados de fábrica de los ajustes o restringir las operaciones.  
Para usar el menú Función, se requiere una contraseña.  
(Ajuste de fábrica) (Véase la página 45.)

Realice la operación desde la unidad de control remoto.

**1. Pulse el botón FUNCTION, y luego pulse el botón MENU antes de 10 segundos.**

Aparecerá el menú Función.



## Reiniciar todo

Restablece los ajustes a los valores predeterminados de fábrica.

En el modo APPLICATION, sólo se inicializan los ajustes del aplicación instalado de fábrica.

Si selecciona "Reiniciar todo", aparecerá un mensaje de confirmación. Seleccione "Reiniciar todo".

Este monitor se reiniciará cuando finalice la inicialización.

## Bloqueo monitor

Podrá desactivar operaciones en el monitor que utilicen botones.

No:

Activa la operación.

Todos los botones:

Bloquea la operación de los botones de monitor.

Tocar:

Bloquea la operación de tocar.

Todos los botones y tocar:

Bloquea la operación de los botones del monitor y de tocar.

## Bloqueo control remoto

Podrá desactivar operaciones en el control remoto que utilicen botones.

No:

Activa la operación.

Todos los botones:

Bloquea las operaciones de todos los botones.

Excepto encendido/apagado y volumen:

Bloquea las operaciones que no sean la operación de alimentación y VOLUMEN +/-.

## Bloqueo aplicación

Define si se bloqueará o no el uso de la siguiente aplicación.

- Updater
- Control por computadora
- EShareServer
- Web Browser

## Cierre del menú Función

- Pulse el botón RETURN de la unidad de control remoto.

# Solución de problemas

Si experimenta cualquier problema con su pantalla, compruebe los siguientes consejos para la solución de problemas antes de llamar al servicio técnico.

## No hay imagen ni sonido.

- El LED indicador de conexión está apagado.
  - ¿Se está suministrando energía a este monitor?
  - ¿Está desconectado el cable de alimentación? (Véase la página 14.)
  - ¿Está apagado el interruptor primario? (Véase la página 17.)
- El LED indicador de conexión se enciende o parpadea (intervalo de 2 segundos) en naranja.
  - Este monitor está en el estado en espera. Conecte la alimentación. (Véase la página 17.)
- El LED indicador de conexión parpadea en naranja (intervalo de 1 segundo).
  - No hay señal de entrada.
  - ¿Está seleccionado un modo de entrada adecuado para el terminal de entrada al que está conectado el cable? (Véase la página 23.)
  - Si hay algún equipo externo conectado, asegúrese de que el equipo está funcionando (reproduciendo).

## El control remoto no funciona.

- ¿Están las pilas insertadas con la polaridad (+,-) correcta? (Véase la página 15.)
- ¿Están las pilas gastadas?
- Apunte con el control remoto hacia el sensor de control remoto del monitor. (Véase la página 15.)
- ¿Está la operación desactivada? (Véase la página 53.)

## Los botones del control remoto para utilizar el dispositivo conectado por HDMI no funcionan.

- Si el modo de entrada es APPLICATION, estos botones operan la aplicación en el modo APPLICATION.
- ¿Está activada la "Dependencia HDMI CEC" bajo "Ajustes CEC" en el menú Entrada?
- Cambie a un modo diferente de entrada, y luego intente cambiar el modo de entrada de regreso a "HDMI".

## El sonido de los altavoces izquierdo y derecho se oye invertido.

### Se oye sonido únicamente por un lado.

- ¿Están conectados los cables de audio correctamente?
- Compruebe el ajuste del "Balance" de "Audio" en el menú General. (Véase la página 48.)

### Se ve la imagen pero no hay sonido.

- ¿Está silenciado el sonido?
- Asegúrese de que el volumen no está ajustado al mínimo.
- ¿Están conectados los cables de audio correctamente?
- Compruebe si es correcto el ajuste de "Salida de audio" en "Audio" en el menú General.

## Vídeo inestable.

- La señal podría ser incompatible.
- Intente el ajuste automático de pantalla cuando se utilice "D-SUB".

## El vídeo del terminal de entrada HDMI no aparece correctamente.

- ¿Es el cable HDMI compatible con 4K y conforme con la norma HDMI? El monitor no funcionará con cables que no sean conformes con la norma.
- ¿Es la señal de entrada compatible con este monitor? (Véase las páginas 58 y 59.)
- Si el dispositivo conectado no es compatible con 4K, establezca "HDMI modo" en "Modo2".

## El vídeo del DisplayPort no se muestra correctamente.

- ¿Es el cable DisplayPort compatible con 4K y conforme con la norma DisplayPort? El monitor no funcionará con cables que no sean conformes con la norma.
- ¿Es la señal de entrada compatible con este monitor? (Véase las páginas 58 y 59.)

## El vídeo de terminal de entrada D-Sub no aparece correctamente.

- ¿Es la señal de entrada compatible con este monitor? (Véase la página 58.)

## El vídeo del USB tipo C no se muestra correctamente.

- ¿Es la señal de entrada compatible con este monitor? (Véase las páginas 58 y 59.)

## Los botones de control no funcionan.

### No hay imagen.

- Los ruidos de carga del exterior podrían estar interfiriendo con el funcionamiento normal. Apague y vuelva a encender de la alimentación principal tras esperar al menos 5 segundos y verifique el funcionamiento.

## El modo de entrada cambia automáticamente.

- Cuando está activado el "Conectar sel. entrada auto", el modo de entrada cambia automáticamente a ese terminal cuando se envía una señal de vídeo al terminal de entrada. Así pues, el modo de entrada puede cambiar cuando la computadora se recupera del modo en espera del sistema.

## El panel sensible al tacto no responde.

- ¿El cable USB está bien conectado?
- ¿Ha desactivado el control táctil? (Véase las páginas 24 y 53.)

### **La respuesta de la panel sensible al tacto es lenta.**

#### **Algunas zonas de la pantalla no responden.**

##### **Toca un lugar diferente.**

- ¿La pantalla está expuesta a la luz directa del sol u otra luz fuerte? El panel sensible al tacto usa rayos infrarrojos y podría no funcionar correctamente.
- ¿Existe un obstáculo entre el transmisor/receptor de infrarrojos y el lápiz táctil o su dedo? Un obstáculo impedirá el funcionamiento correcto. Si sus dedos o una manga están demasiado cerca de la pantalla, no funcionará correctamente.
- ¿El transmisor/receptor de infrarrojos está sucio? Limpie suavemente la suciedad con un paño suave.
- Si se toca el panel sensible al tacto con una punta pequeña de menos de 3 mm x 3 mm, el toque podría no ser detectado por los infrarrojos y podría no funcionar correctamente.
- No toque el panel sensible al tacto al encender el monitor. Si toca el panel sensible al tacto, eso podría ser detectado como una falla en el transmisor/receptor de infrarrojos y podría resultar en el funcionamiento incorrecto.
- Establezca el tamaño de la pantalla como "Ancho". (Véase la página 28.)

##### **La pantalla está oscura.**

- Si la temperatura interna del monitor aumenta excesivamente, el brillo de la retroiluminación automáticamente disminuye para evitar que siga aumentando la temperatura.
- Elimine la causa del aumento excesivo de la temperatura.

##### **El monitor emite un crujido.**

- En algunas ocasiones tal vez oiga un crujido del monitor. Esto ocurre cuando la caja se expande y contrae ligeramente de acuerdo con los cambios de la temperatura. Esto no afecta al rendimiento del monitor.

### **El LED indicador de conexión parpadea en naranja y azul alternativamente.**

- Cuando la temperatura interna del monitor aumenta excesivamente, la luminosidad de la retroiluminación se reduce automáticamente para evitar problemas relacionados con temperaturas elevadas. Cuando esto ocurra, el LED indicador de conexión parpadeará en naranja y azul alternativamente.
- Si la temperatura interna sube más, el monitor entrará automáticamente en el estado en espera. (El LED indicador de conexión se ilumina en naranja.)
- Elimine la causa del aumento excesivo de la temperatura.
  - Si el monitor entra en el estado en espera debido a un aumento de la temperatura, apague el interruptor de encendido y, a continuación, vuélvalo a encender para volver a la visualización normal. No obstante, el monitor volverá a entrar en el estado en espera si no se ha eliminado la causa del aumento de la temperatura.
  - Compruebe si el monitor está colocado en un lugar en el que pueda producirse un aumento rápido de la temperatura. La temperatura interna subirá rápidamente si los respiraderos del monitor están bloqueados.
  - La temperatura interna subirá rápidamente si se acumula polvo en el interior del monitor o en torno a los respiraderos. Limpie el polvo si fuera posible. Pregunte a su distribuidor de SHARP cómo eliminar el polvo del interior.

### **No se escucha ningún sonido por el altavoz.**

#### **El micro no se puede usar.**

##### **La cámara web no se puede usar.**

- Compruebe si hay otro dispositivo conectado por USB o Bluetooth.
- Si hay conectado más de un dispositivo equivalente, los dispositivos se utilizarán en el siguiente orden:  
Bluetooth > USB > Interno (solo altavoz)
- Retire los dispositivos que no sean necesarios.
- El micro de los auriculares Bluetooth no se puede usar. Este monitor no admite HSP/HFP.
- ¿Está usando el dispositivo otra aplicación?  
Es posible que el dispositivo no funcione al mismo tiempo en varias aplicaciones. En tal caso, cierre la aplicación.
- No cambie el modo de entrada mientras utiliza el dispositivo. La conexión cambiará según el cambio de modo de entrada, por lo que es posible que el altavoz, el micro o la cámara no se reconozcan correctamente y no funcionen.  
En tal caso, apague este monitor o el dispositivo y enciéndalos de nuevo.

### **No se puede conectar el dispositivo Bluetooth.**

#### **La conexión con el dispositivo Bluetooth se ha perdido.**

- Conecte el cable de extensión USB (de venta en comercios) al puerto USB para modo APPLICATION y conecte el adaptador inalámbrico (suministrado) al cable de extensión USB (de venta en comercios). Coloque el adaptador inalámbrico (suministrado) donde pueda verse desde la parte frontal de este monitor.

# Especificaciones

## ■Especificaciones del producto

Modelo	PN-LC862	PN-LC752	PN-LC652
Componente de LCD	LCD TFT de clase 86" (diagonal de 217,4 cm)	LCD TFT de clase 75" (diagonal de 189,3 cm)	LCD TFT de clase 65" (diagonal de 163,9 cm)
Resolución máx (píxeles)	3840 x 2160		
Colores máx	Aprox. 1070 millones de colores		
Tamaño de píxel	0,494 mm (H) x 0,494 mm (V)	0,430 mm (H) x 0,430 mm (V)	0,372 mm (H) x 0,372 mm (V)
Brillo (típico)	450 cd/m <sup>2</sup> *1		
Relación de contraste (típica)	1200: 1		
Ángulo de visualización	178° derecha/izquierda/arriba/abajo (relación de contraste ≥ 10)		
Área activa de la pantalla (mm)	1895,0 (An) x 1066,0 (Al)	1649,7 (An) x 927,9 (Al)	1428,5 (An) x 803,5 (Al)
Señal de entrada de computadora	Analógica RGB (0,7 Vp-p) [75 Ω]		
Señal de sincronización	Independiente horizontal/vertical (TTL: positiva/negativa)		
Plug and play	VESA DDC2B		
Terminales de entrada	Vídeo	Mini Sub-D 15 pin x 1 Mini AV x 1 HDMI x 3 DisplayPort x 1 USB tipo C x 1	
	Serie (RS-232C)	D-sub 9 contactos x 1	
	Audio	Toma estéreo mini de 3,5 mm x 1	
Terminales de salida	Vídeo	HDMI x 1	
	Audio	Toma estéreo mini de 3,5 mm x 1 Salida de audio digital (óptico) x 1	
Puerto USB	Compatible con USB 3.0 x 4		
Terminal de LAN	10 BASE-T/100 BASE-TX/1000 BASE-T		
Sistema	CPU	Procesador Arm Cortex-A55 (Quad-Core)	
	Memoria	4GB	
	Almacenamiento	16GB	
LAN inalámbrica	Compatible con IEEE802.11ac/n/a/g/b Modo de encriptación: Abierto mejorado, WEP, WPA, WPA2		
Bluetooth	Compatible con 4.2 Protocolos compatibles: A2DP, AVRCP, GATT, HID		
Ranura de expansión	19 V, 4,74 A (alimentación suministrada cuando se expanden las funciones con una parte opcional)		
Salida de altavoz	15 W + 15 W		
Panel sensible al tacto	Método de detección	Método de detección de bloqueo de infrarrojos	
	Conector de la computadora	USB (compatible con 3.0) (tipo B) x 2	
Requisitos de alimentación	100 - 240 V ca, 5,6 A, 50/60 Hz	100 - 240 V ca, 4,7 A, 50/60 Hz	100 - 240 V ca, 4,4 A, 50/60 Hz
Temperatura de funcionamiento *2 *3	5°C a 35°C		
Humedad de funcionamiento *3	20% al 80% (sin condensación)		
Consumo de energía*4 (Máx. / modo preparado en red *5 / modo preparado*5 / modo desactivado)	260 W (500 W/2 W/0, 5W/0 W)	200 W (420 W/2 W/0,5 W/0 W)	180 W (390 W/2 W/0,5 W/0 W)
Dimensiones (mm) (excluidas las protuberancias)	Aprox. 1967,9 (An) x 87,1 (Pr) x 1170,2 (Al)	Aprox. 1722,5 (An) x 87,1 (Pr) x 1032,1 (Al)	Aprox. 1511,6 (An) x 85,9 (Pr) x 917,9 (Al)
Peso (kg)	Aprox. 65	Aprox. 51	Aprox. 38,5

\*1 El brillo dependerá del modo de entrada y otros ajustes de la imagen. El nivel de brillo va disminuyendo con el tiempo. Por la naturaleza del equipo, no es posible mantener de forma precisa un nivel de brillo constante. Este es el brillo del panel de LCD, no el brillo del producto.

\*2 Las condiciones de temperatura podrían cambiar al utilizar el monitor conjuntamente con los equipos opcionales recomendados por SHARP. En dichos casos, compruebe las condiciones de temperatura especificadas por los equipos opcionales.

\*3 Además, verifique los requisitos de la computadora y otros dispositivos conectados, y asegúrese que se cumplen con todos los requisitos.

\*4 Ajuste de fábrica. (Cuando no está conectado ningún componente opcional.)

\*5 Cuando no está conectado ningún componente opcional.

Como parte de la política de mejoras continuas, SHARP se reserva el derecho de realizar cambios en el diseño y especificaciones para la mejora del producto sin previo aviso. Las figuras indicadas que especifican el rendimiento son valores nominales de los aparatos de producción. Puede haber algunas desviaciones de estos valores en los aparatos individuales.

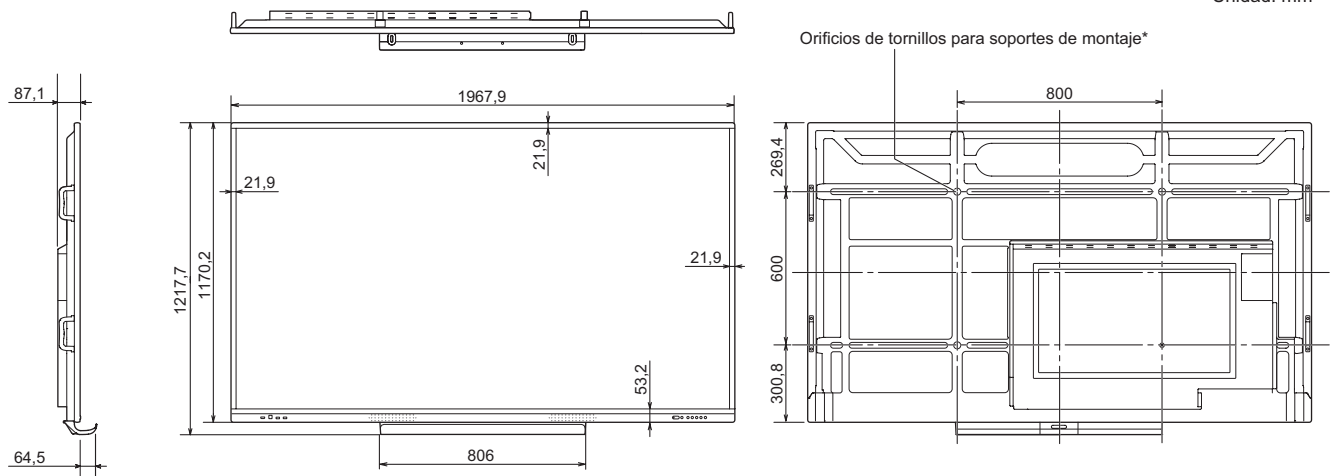


## ■ Dibujos de dimensiones

Obsérvese que los valores mostrados son valores aproximados.

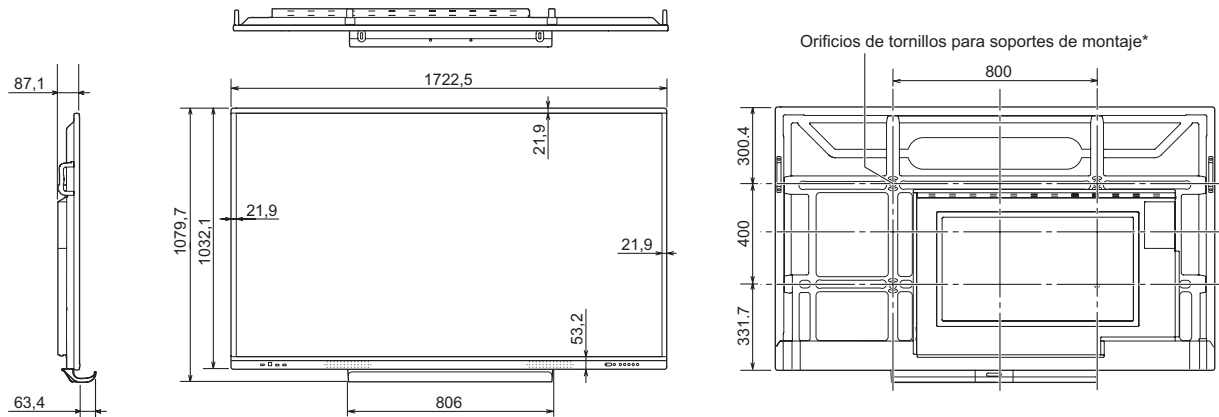
[PN-LC862]

Unidad: mm



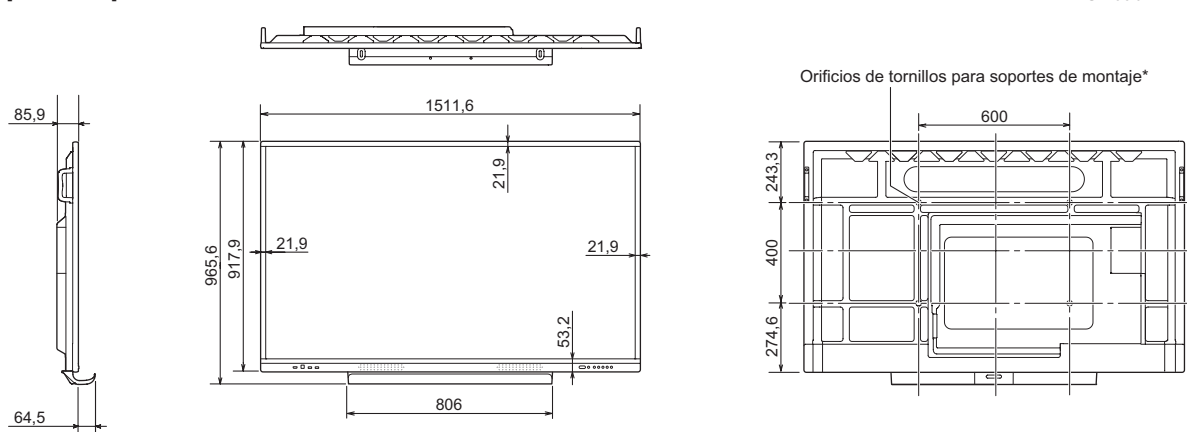
[PN-LC752]

Unidad: mm



[PN-LC652]

Unidad: mm



\* Cuando monte el monitor, asegúrese de utilizar un soporte de montaje mural en conformidad con el método de montaje compatible con VESA.

SHARP recomienda utilizar tornillos M8 y apretar los tornillos.

Obsérvese que la profundidad de los orificios de los tornillos del monitor es de 15 mm. Si la instalación quedara floja, el producto podría caer al suelo y causar graves lesiones personales así como daños al producto. El tornillo y el orificio deberán juntarse con más de 10 mm de longitud de rosca. Utilice un soporte que haya sido homologado para la norma UL1678, y que pueda resistir al menos 4 veces o más el peso del monitor.

## Especificaciones

### ■ Sincronización de señal compatible (computadora)

Resolución de pantalla		Sinc, H	Sinc, V	Frecuencia	Digital			Analógico	
					HDMI	DisplayPort	USB-C	D-sub	
VESA	640 × 480	31,5kHz	60Hz	25,175MHz	Si	Si	Si	Si	
	800 × 600	37,9kHz	60Hz	40MHz	Si	Si	Si	Si	
	1024 × 768	48,4kHz	60Hz	65MHz	Si	Si	Si	Si	
	1280 × 960	60kHz	60Hz	108MHz	Si	Si	Si	Si	
	1280 × 1024	64kHz	60Hz	108MHz	Si	Si	Si	Si	
	1360 × 768	47,7kHz	60Hz	85,5MHz	Si	Si	Si	Si	
	1440 × 900	55,9kHz	60Hz	106,5MHz	Si	Si	Si	Si	
	1680 × 1050	65,3kHz	60Hz	146,25MHz	Si	Si	Si	Si	
Pantalla ancha	1280 × 720	44,7kHz	60Hz	74,4MHz	Si	Si	Si	Si	
	1920 × 1080	67,5kHz	60Hz	148,5MHz	Si	Si	Si	Si	
		3840 × 2160	54kHz	24Hz	297MHz	Si	Si	Si	-
			56,25kHz	25Hz	297MHz	Si	Si	Si	-
			67,5kHz	30Hz	297MHz	Si	Si	Si	-
			112,5kHz	50Hz	594MHz	Si	Si	Si	-
	135kHz	60Hz	594MHz	Si	Si	Si	-		
	4096 × 2160	54kHz	24Hz	297MHz	Si	Si	Si	-	
		56kHz	25Hz	297MHz	Si	Si	Si	-	
		67kHz	30Hz	297MHz	Si	Si	Si	-	
		112,5kHz	50Hz	594MHz	Si	Si	Si	-	
		135kHz	60Hz	594MHz	Si	Si	Si	-	
	US TEXT	720 × 400	31,5kHz	70Hz	28,3MHz	Si	Si	Si	Si

- Dependiendo de la computadora conectada, las imágenes podrían no verse correctamente incluso con la entrada de señal compatible descrita arriba.

### ■ Sincronización de señal compatible (AV)

Resolución de pantalla	Frecuencia	HDMI	USB-C
4096 × 2160p	24Hz		Si
	25Hz		Si
	30Hz		Si
	50Hz		Si
	59,94Hz		Si
	60Hz		Si
3840 × 2160p	24Hz		Si
	25Hz		Si
	30Hz		Si
	50Hz		Si
	59,94Hz		Si
	60Hz		Si
1920 × 1080p	24Hz		Si
	50Hz		Si
	59,94Hz		Si
	60Hz		Si
1920 × 1080i	50Hz		Si
	59,94Hz		Si
	60Hz		Si
1280 × 720p	50Hz		Si
	59,94Hz		Si
	60Hz		Si
720 × 576p	50Hz		Si
720 × 480p	59,94Hz		Si
	60Hz		Si
640 × 480p(VGA)	59,94Hz		Si
	60Hz		Si
720(1440) × 576i	50Hz		Si
720(1440) × 480i	59,94Hz		Si
	60Hz		Si

### ■ DDC (plug and play)

Este monitor admite la norma VESA DDC (Display Data Channel, Canal de datos de visualización).

DDC es una norma de señal para plug and play entre monitores y ordenadores. Entre ambos se intercambia información sobre la resolución y otros parámetros. Esta función podrá utilizarse si la computadora admite DDC y éste se ha configurado para detectar monitores plug-and-play.

Existen varios tipos de DDC, dependiendo del método de comunicación utilizado. Este monitor admite DDC2B.

## Especificaciones

### ■ Canales que pueden utilizarse en la LAN inalámbrica (Europa)

Estándar	Canal	Banda de frecuencias (frecuencia central)
IEEE802.11n/g/b	1-13ch	2412-2472MHz
IEEE802.11ac/n/a	36/40/44/48ch	5180-5240MHz
	52/56/60/64ch	5260-5320MHz
	100/104/108/112/116/120/124/128/132/136/140ch	5500-5700MHz

- El uso exterior de la banda de 5 GHz está restringido por la Ley de radiofonía.

### ■ Canales que pueden utilizarse en la LAN inalámbrica (Asia/Pacífico)

Estándar	Canal	Banda de frecuencias (frecuencia central)
IEEE802.11n/g/b	1-13ch	2412-2472MHz
IEEE802.11ac/n/a	36/40/44/48ch	5180-5240MHz
	52/56/60/64ch	5260-5320MHz

- El uso exterior de la banda de 5 GHz está restringido por la Ley de radiofonía.

## ■ Información sobre la licencia de software para este producto

### Composición del software

El software incluido en este producto consta de diversos componentes de software con derechos de autor individuales propiedad de SHARP o de terceros.

### Software desarrollado por SHARP y software de código abierto

Los derechos de autor de los componentes de software y de los documentos correspondientes incluidos con este producto que hayan sido desarrollados o redactados por SHARP son propiedad de SHARP y están protegidos por la Ley de Propiedad Intelectual, tratados internacionales y otras legislaciones aplicables. Este producto también utiliza software y componentes de software de distribución gratuita cuyos derechos de autor son propiedad de terceros. Entre ellos se incluyen componentes de software cubiertos por una Licencia Pública General de GNU (en adelante, GPL), una Licencia Pública General Reducida de GNU (en adelante, LGPL) u otro acuerdo de licencia.

### Obtención del código fuente

Algunos de los licenciarios del software de código abierto requieren que el distribuidor proporcione el código fuente con los componentes del software ejecutables. Las licencias GPL y LGPL incluyen requisitos similares. Si desea información sobre el modo de obtener el código fuente del software de código abierto y la información sobre las licencias GPL, LGPL y otros acuerdos de licencia, visite el siguiente sitio web:

[https://jp.sharp/business/lcd-display/support/download/source\\_e.html](https://jp.sharp/business/lcd-display/support/download/source_e.html)

No nos es posible responder a preguntas sobre el código fuente del software de código abierto. No se distribuye el código fuente de los componentes de software con derechos de autor propiedad de SHARP.

### Acerca de la licencia MPEG-4 AVC, Licencia MPEG-4 Visual incluida en este producto

#### 1. MPEG AVC

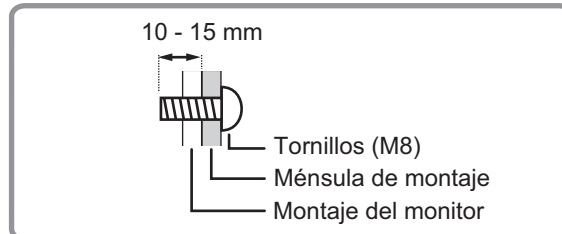
THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL USE OF A CONSUMER OR OTHER USES IN WHICH IT DOES NOT RECEIVE REMUNERATION TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com)


#### 2. MPEG-4 Visual

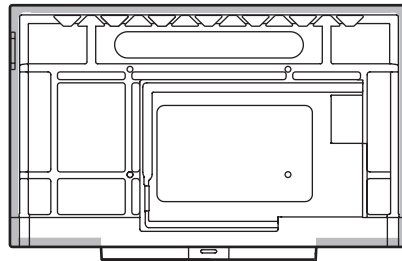
THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NONCOMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com).

# Precauciones de montaje (para distribuidores y técnicos de servicio de SHARP)

- Cuando instale, desinstale o traslade el monitor, asegúrese de sujetarlo entre 4 personas como mínimo. (PN-LC652: 2 personas como mínimo.)
- Asegúrese de utilizar un soporte de montaje mural diseñado para la instalación del monitor.
- Este monitor está diseñado para su instalación sobre un muro o pilar de hormigón. Tal vez resulte necesario realizar un trabajo de refuerzo para ciertos materiales como pueden ser yeso, paneles de plástico finos o madera antes de iniciar la instalación.
- Este monitor y el soporte deberán instalarse en una pared con una resistencia de al menos 4 veces el peso del monitor. Realice la instalación mediante el método más adecuado para el material y la estructura.
- Para colocar una ménsula de montaje compatible con VESA, use tornillos M8 que sean 10 mm a 15 mm más largos que la ménsula de montaje.



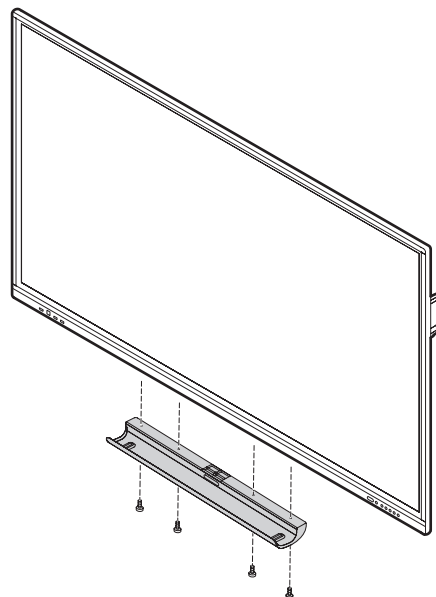
- No utilice un destornillador de impacto.
- Al mover el monitor, asegúrese de sujetar las asas o las partes marcadas con  más abajo. No agarra la pantalla ni la bandeja. Esto puede provocar daños en el producto, fallos o lesiones.



- Si necesita colocar el monitor provisionalmente sobre una mesa u otra superficie durante la instalación, coloque un paño suave y grueso sobre la mesa para evitar dañar la pantalla y la mesa.
- Antes de volver a embalarlo o retirarlo, extraiga la bandeja.
- Una vez efectuado el montaje, asegúrese de que el monitor está instalado de forma segura y que no se puede aflojar de la pared o el soporte.
- No utilice orificios de tornillos que no sean orificios de tornillos para soportes de montaje, que se ubican en la parte trasera del monitor para la instalación.

## ■ Colocación de la bandeja

Asegure la bandeja usando 4 tornillos de montaje de la bandeja (M3x8) (suministrados).



**SHARP**