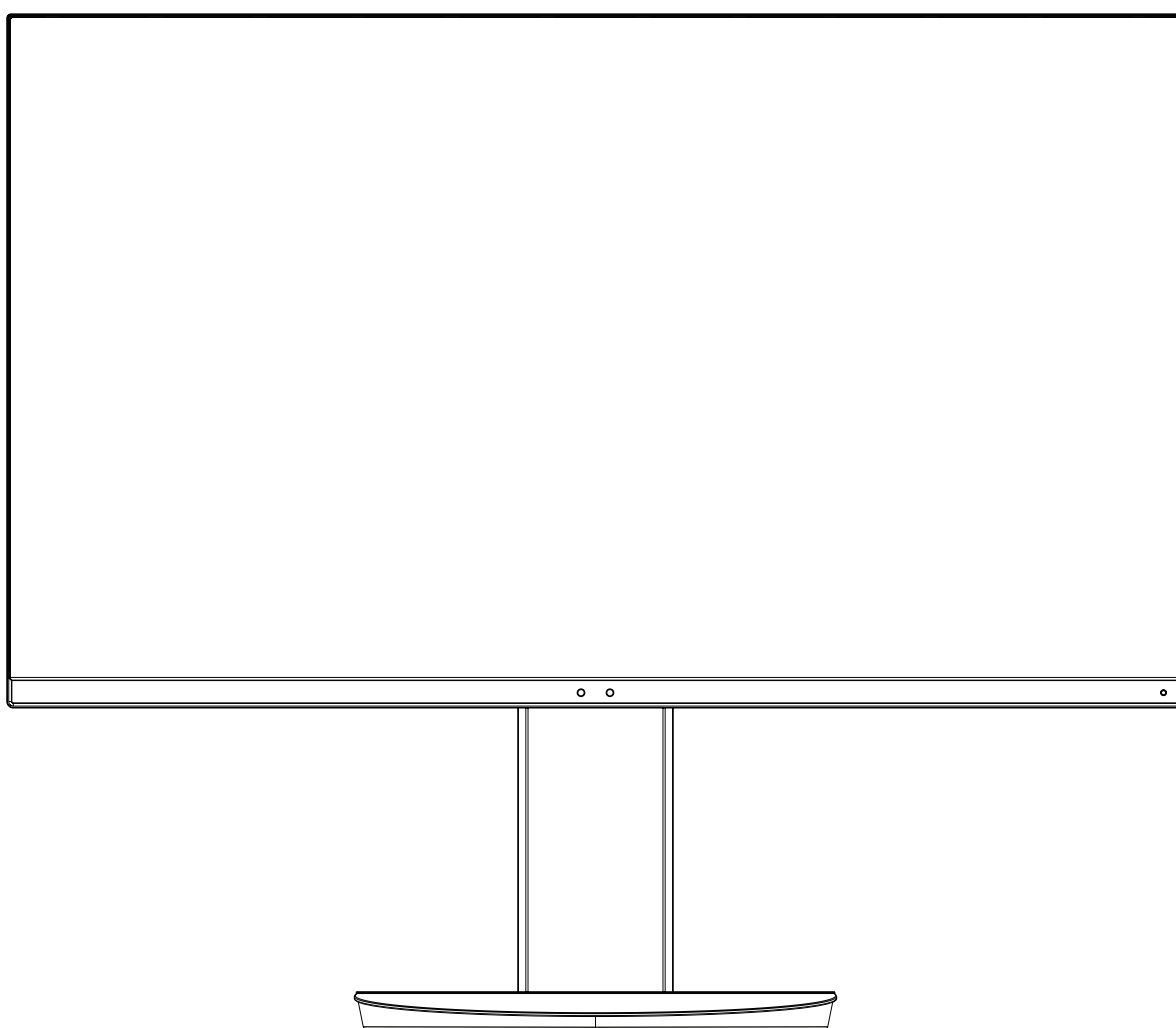


Moniteur de bureau

# MultiSync EA271U

Manuel de l'utilisateur



MODÈLE : EA271U, EA271U-BK

Ces instructions peuvent également concerner certains des modèles ci-dessus.

Le nom de votre modèle est indiqué sur l'étiquette se trouvant à l'arrière du moniteur.

# Sommaire

---

AVERTISSEMENT .....	Français-1
ATTENTION .....	Français-1
Informations sur l'enregistrement .....	Français-3
Conseils d'utilisation .....	Français-4
Consignes de sécurité et d'entretien .....	Français-4
Ergonomie .....	Français-5
Nettoyage de l'écran à cristaux liquides (LCD) .....	Français-5
Nettoyage du boîtier .....	Français-5
Noms et fonctions des pièces .....	Français-6
Démarrage rapide .....	Français-7
ControlSync .....	Français-12
Commandes .....	Français-14
Utilisation de la fonction Mode Image .....	Français-24
Spécifications .....	Français-25
Caractéristiques .....	Français-27
Résolution des problèmes .....	Français-28
Capteur de présence .....	Français-31
Utilisation de la fonction Luminosité auto .....	Français-32
Utilisation de la fonction IMAGE MULTI .....	Français-33
Utilisation de la fonction Zoom .....	Français-34
Compatibilité DisplayPort et USB-C pour la résolution 3 840 x 2 160 .....	Français-36
Informations du fabricant sur le recyclage et l'énergie .....	Français-37



## AVERTISSEMENT



POUR ÉVITER LES RISQUES D'INCENDIE OU D'ÉLECTROCUTION, N'EXPOSEZ PAS L'APPAREIL À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ. DE MÊME, N'UTILISEZ PAS LA PRISE POLARISÉE DE CET APPAREIL AVEC UNE RALLONGE OU D'AUTRES PRISES SI ELLES NE PEUVENT ÊTRE TOTALEMENT ENFONCÉES.

N'OUVREZ PAS LE BOÎTIER CAR IL CONTIENT DES COMPOSANTS À HAUTE TENSION. CONFIEZ TOUS LES TRAVAUX DE DÉPANNAGE À DU PERSONNEL TECHNIQUE QUALIFIÉ.



## ATTENTION



POUR RÉDUIRE LES RISQUES D'ÉLECTROCUTION, VÉRIFIEZ QUE LE CORDON D'ALIMENTATION EST BIEN DÉBRANCHÉ DE LA PRISE MURALE. POUR SUPPRIMER TOUTE ALIMENTATION DE L'APPAREIL, DÉCONNECTEZ LE CORDON D'ALIMENTATION DE LA PRISE SECTEUR. NE PAS ENLEVER LE COUVERCLE (OU L'ARRIÈRE). VOUS NE POUVEZ RÉPARER AUCUNE PIÈCE INTERNE. CONFIEZ TOUS LES TRAVAUX DE DÉPANNAGE À DU PERSONNEL TECHNIQUE QUALIFIÉ.



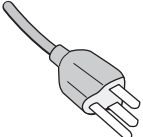
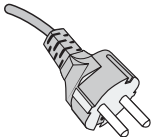
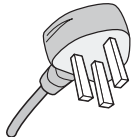
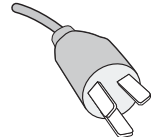
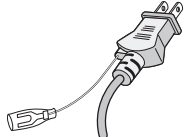
Ce symbole prévient l'utilisateur qu'une tension non isolée dans l'appareil peut être suffisante pour provoquer une électrocution. Il est donc dangereux d'établir le moindre contact avec une pièce située à l'intérieur de cet appareil.



Ce symbole prévient l'utilisateur que des documents importants sur l'utilisation et le dépannage de cet appareil sont fournis avec celui-ci. Ils doivent donc être lus attentivement pour éviter tout problème.

**⚠ ATTENTION :** utilisez le cordon d'alimentation fourni avec ce moniteur comme indiqué dans le tableau correspondant, et en employant la prise adaptée. Si aucun ne l'a été, contactez NEC. Dans tous les cas, utilisez celui dont le connecteur est adapté à la prise applicable. Un cordon d'alimentation compatible a préalablement fait l'objet d'une validation en matière de sécurité dans le pays d'achat.

Lorsque vous utilisez cet équipement, le cordon d'alimentation doit être relié à la terre. Si ce n'est pas le cas, des électrocutions peuvent se produire. Assurez-vous donc que cette opération a bien été effectuée.

Type de prise	Amérique du Nord	Europe continentale	Royaume-Uni	Chine	Japon
Forme de prise					
Région	Etats-Unis/Canada	Europe	Royaume-Uni	Chine	Japon
Tension	120*	230	230	220	100

\*Pour utiliser le moniteur avec son alimentation 125-240 V CA, employez un cordon d'alimentation qui correspond à la tension d'alimentation de la prise de courant alternatif utilisée.

**REMARQUE :** la maintenance de ce produit peut s'effectuer uniquement dans le pays d'achat.

Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation. NEC est une marque déposée de NEC Corporation.

ErgoDesign est une marque déposée de NEC Display Solutions, Ltd. en Autriche, au Benelux, au Danemark, en France, en Allemagne, en Italie, en Norvège, en Espagne, en Suède et au Royaume-Uni.

Tous les autres noms de marques et de produits sont des marques commerciales ou des marques déposées par leurs propriétaires respectifs.

DisplayPort et le logo DisplayPort sont des marques commerciales appartenant à la Video Electronics Standards Association, aux États-Unis et dans d'autres pays.



MultiSync est une marque commerciale ou déposée de NEC Display Solutions, Ltd. au Japon et dans d'autres pays.

HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection, Protection des contenus numériques haute définition) : le procédé HDCP permet d'empêcher la copie non autorisée de données vidéo transmises via un signal numérique. Si vous ne parvenez pas à afficher du contenu via un signal numérique, ceci ne signifie pas nécessairement que l'écran ne fonctionne pas correctement. Lorsque le procédé HDCP est employé, il est possible que du contenu soit protégé et qu'il ne s'affiche pas, conformément aux réglementations liées.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc., aux États-Unis et dans d'autres pays.



- Ce produit a été conçu pour être utilisé principalement en tant que matériel technique d'information dans un bureau ou à domicile.
- Il doit être connecté à un ordinateur et n'est pas prévu pour l'affichage des signaux de télédiffusion.



- REMARQUE :**
- (1) Le contenu de ce manuel ne peut être reproduit, en tout ou partie, sans autorisation.
  - (2) Le contenu de ce manuel peut faire l'objet de modifications sans préavis.
  - (3) Un grand soin a été apporté à la préparation de ce manuel de l'utilisateur. Si vous remarquez cependant des informations discutables, des erreurs ou des omissions, contactez-nous.
  - (4) L'image incluse à ce guide d'utilisation est fournie à titre informatif uniquement. Il est possible que le produit réel présente des différences.
  - (5) Nonobstant les articles (3) et (4), NEC ne peut être tenu pour responsable des réclamations dues à la perte de bénéfices ou à tout élément semblant découler de l'utilisation de cet appareil.

# Informations sur l'enregistrement

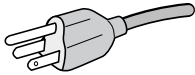
## Informations relatives aux câbles

**ATTENTION :** utilisez les câbles fournis avec ce moniteur pour éviter tout problème en matière de réception (radio et télévision). Avec les ports HDMI, DisplayPort, USB et AUDIO, employez un câble de signal blindé. L'utilisation d'autres types de câbles et d'adaptateurs peut provoquer des interférences avec la réception radio et télévision.

## Informations de la FCC

**⚠ AVERTISSEMENT :** la FCC américaine (Federal Communications Commission, ou « Commission fédérale des communications ») interdit d'apporter des modifications à l'unité, SAUF celles indiquées dans ce manuel par NEC Display Solutions of America, Inc. Le non-respect de cette réglementation peut annuler votre droit d'utiliser cet équipement.

1. Le cordon d'alimentation utilisé doit être agréé et en conformité avec les normes de sécurité des États-Unis et il doit respecter les conditions suivantes.

Cordon d'alimentation Forme de la prise	Sans blindage à trois conducteurs  États-Unis
--	--

2. Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux normes relatives au matériel informatique de la classe B, définies dans l'Article 15 des règlements de la FCC. Ces normes sont destinées à assurer une protection suffisante contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère et utilise des fréquences radio qui, en cas d'installation et d'utilisation incorrectes, peuvent être à l'origine d'interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'est pas garanti que des interférences n'interviennent pas dans une installation particulière. Si cet équipement génère des interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'appareil, l'utilisateur est invité à essayer de résoudre le problème de l'une des manières suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement à une prise d'un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.
- Contacter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté.

Si nécessaire, l'utilisateur doit contacter le revendeur ou un technicien expérimenté en radio/télévision pour obtenir de plus amples informations. L'utilisateur peut profiter du livret suivant, préparé par la Commission fédérale des communications : « Comment identifier et résoudre les problèmes d'interférences radio-TV. » Ce livret est disponible au bureau des publications du gouvernement américain, Washington, D.C., 20402, N° d'article 004-000-00345-4.

## Déclaration de conformité

Cet appareil est conforme à la partie 15 du règlement FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes. (1) Cet appareil ne peut pas provoquer d'interférence nuisible, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue y compris du type pouvant créer un fonctionnement indésirable.

**Partie responsable pour les États-Unis :** NEC Display Solutions of America, Inc.

**Adresse :** 3250 Lacey Rd, Ste 500  
Downers Grove, IL 60515  
**Tél. N° :** (630) 467-3000

Type de produit : Moniteur d'affichage

Classification de l'équipement : Périphérique de classe B

Modèles : MultiSync EA271U (EA271U, EA271U-BK)



**Pour consulter une liste de nos moniteurs disposant de la certification TCO, ainsi que le document attestant de ce fait (en anglais uniquement), rendez-vous sur notre site Web à l'adresse suivante :**

[https://www.nec-display.com/global/about/legal\\_regulation/TCO\\_mn/index.html](https://www.nec-display.com/global/about/legal_regulation/TCO_mn/index.html)

**⚠ ATTENTION :** vérifiez que le système de distribution comprend un disjoncteur de 120/240 V et 20 A (maximum).

# Conseils d'utilisation

## Consignes de sécurité et d'entretien



POUR UN FONCTIONNEMENT OPTIMAL, VEUILLEZ RESPECTER  
LES INDICATIONS SUIVANTES SUR LE RÉGLAGE ET  
L'UTILISATION DU MONITEUR COULEUR :

### AVERTISSEMENT

- **N'OUVREZ JAMAIS LE BOÎTIER DU MONITEUR.** Aucune pièce interne ne peut être réparée par l'utilisateur et l'ouverture ou la dépose des capots peut vous exposer à des risques de décharges électriques ou autres. Confiez toutes les interventions de dépannage à un personnel technique qualifié.
- Ne renversez pas de liquides dans le moniteur et ne l'utilisez pas près d'une source d'eau.
- N'introduisez pas d'objets dans les fentes du boîtier car ceux-ci pourraient entrer en contact avec des points étant sous tension, ce qui peut provoquer des blessures, voire être fatal, ou occasionner une décharge électrique, un incendie ou une panne.
- Ne placez pas d'objets lourds sur le cordon d'alimentation. Un cordon endommagé peut occasionner une décharge électrique ou un incendie.
- Ne placez pas cet appareil sur un chariot, un support ou une table inclinés ou instables, car en cas de chute, le moniteur peut être sérieusement endommagé.
- Le cordon d'alimentation utilisé doit être agréé et en conformité avec les normes de sécurité de votre pays. (un cordon d'alimentation de type H05VV-F 3G 0,75 mm<sup>2</sup> doit être utilisé en Europe).
- Au Royaume-Uni, utilisez avec ce moniteur un cordon d'alimentation conforme aux normes locales, doté d'une prise moulée avec fusible noir (5A).
- N'utilisez pas le moniteur en extérieur.
- Ne pliez pas et n'endommagez pas le cordon d'alimentation, et n'exercez aucune pression sur celui-ci.
- N'utilisez pas le moniteur dans des endroits soumis à de fortes températures, à de l'humidité, à de la poussière ou à la présence de graisse.
- N'obstruez pas les aérations du moniteur.
- Les vibrations peuvent avoir une incidence négative sur le fonctionnement du rétroéclairage. Évitez d'installer le moniteur dans des endroits où il est exposé à celles-ci de manière continue.
- Si le moniteur est cassé ou si du verre est brisé, ne touchez pas le cristal liquide, et manipulez le moniteur avec précaution.
- Pour éviter que le moniteur LCD ne tombe suite à un séisme ou à un autre choc et ne soit endommagé, assurez-vous que vous l'installez à un emplacement stable et que vous avez pris les mesures nécessaires pour éviter sa chute.
- Eteignez immédiatement le moniteur, débranchez-le de la prise murale et déplacez-le à un emplacement sûr. Contactez ensuite un personnel technique qualifié dans les cas suivants. Si le moniteur est utilisé dans ces conditions, il peut tomber ou causer des risques d'incendie et de choc électrique :
  - Si le support du moniteur est fissuré ou écaillé.
  - Si vous remarquez des dommages tels que des fissures, ou un déséquilibre anormal.
  - Si une odeur inhabituelle provient du moniteur.
  - Si le cordon d'alimentation ou la prise est endommagé(e).
  - Si du liquide a été renversé ou si des objets sont tombés à l'intérieur du moniteur.
  - Si le moniteur a été exposé à la pluie ou à de l'eau.
  - Si le moniteur est tombé ou si le boîtier est endommagé.
  - Si le moniteur ne fonctionne pas normalement tout en étant utilisé conformément aux directives d'utilisation.



### ATTENTION

- Prévoyez une aération suffisante autour du moniteur pour que la chaleur puisse se dissiper correctement. N'obstruez pas les ouvertures de ventilation et ne placez pas le moniteur près d'un radiateur ou d'une autre source de chaleur.
- Ne posez rien sur le moniteur.
- La prise du cordon d'alimentation est le moyen principal par lequel on doit débrancher le système de l'alimentation électrique. Le moniteur doit être installé à proximité d'une prise de courant facilement accessible.
- Manipulez le moniteur avec soin lors de son transport. Conservez l'emballage pour le transport.
- Faites preuve de prudence lors de l'installation et de la mise en place afin d'éviter toute blessure et tout dommage.
- Ne connectez pas d'écouteurs ou de casque au moniteur si vous les portez. En fonction du volume, ceci pourrait affecter votre audition.
- Serrez toutes les vis. Une vis non serrée peut entraîner la chute du moniteur.
- Ne touchez pas la surface de l'écran LCD lorsque vous transportez, montez ou installez le moniteur. En exerçant une pression sur l'écran LCD, vous pouvez l'endommager sérieusement.

**Persistance de l'image :** la persistance de l'image se manifeste lorsqu'une image résiduelle reste visible sur l'écran. Contrairement aux moniteurs à tube cathodique, la persistance de l'image sur les moniteurs LCD n'est pas permanente. Il est toutefois recommandé de ne pas afficher d'image fixe pendant une trop longue période.

Pour remédier à la persistance de l'image, mettez le moniteur hors tension pendant une durée égale à celle de l'affichage de l'image précédemment affichée. Par exemple, si une image est restée affichée sur l'écran pendant une heure et qu'il reste une image résiduelle, le moniteur doit être mis hors tension pendant une heure pour effacer l'image.

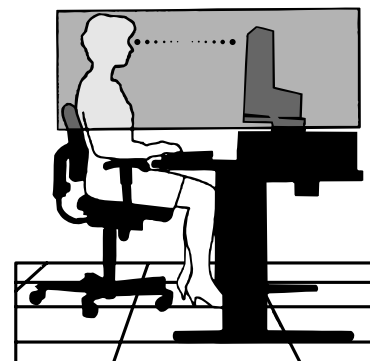
**REMARQUE :** comme avec tous les équipements d'affichage personnels, NEC DISPLAY SOLUTIONS recommande de configurer un économiseur s'initialisant à chaque fois que l'écran est en veille, ou d'éteindre le moniteur lorsqu'il n'est pas utilisé.

UNE POSITION ET UN RÉGLAGE CORRECTS DU MONITEUR PEUVENT  
RÉDUIRE LA FATIGUE DES YEUX, DES ÉPAULES ET DE LA NUQUE.  
APPLIQUEZ CE QUI SUIT POUR POSITIONNER LE MONITEUR :

## Ergonomie

Pour obtenir l'ergonomie maximale, nous recommandons ce qui suit :

- Pour profiter de performances optimales, laissez le moniteur chauffer pendant 20 minutes. Évitez d'afficher des images fixes pendant de longues périodes, car cela peut occasionner une rémanence (ou persistance) de l'image à l'écran.
- Réglez la hauteur du moniteur pour que le haut de l'écran soit au niveau ou légèrement au-dessous du niveau des yeux. Vos yeux doivent pointer légèrement vers le bas pour regarder le milieu de l'écran.
- Positionnez le moniteur au minimum à 40 cm et au maximum à 70 cm de vos yeux. 50 cm est la distance optimale.
- Reposez vos yeux chaque heure, pendant 5 à 10 minutes, en fixant un objet situé à au moins 6 mètres.
- Placez le moniteur à un angle de 90° par rapport aux fenêtres et autres sources de lumière pour réduire au maximum les reflets et l'éblouissement. Réglez l'inclinaison du moniteur pour que l'éclairage du plafond ne se reflète pas sur l'écran.
- Si une lumière réfléchie rend la vision de l'écran difficile, utilisez un filtre antireflets.
- Réglez les commandes de luminosité et de contraste du moniteur pour améliorer la lisibilité.
- Utilisez un support de documents placé près de l'écran.
- Placez directement devant vous ce que vous regardez le plus souvent (l'écran ou les documents de référence) pour minimiser les mouvements de la tête lorsque vous tapez.
- Clignez souvent des yeux. De telles actions permettent de réduire la tension oculaire. Consultez votre ophtalmologue et faites régulièrement examiner votre vue.
- Pour éviter la fatigue des yeux, réglez la luminosité sur une valeur modérée. Placez une feuille de papier blanche à côté de l'écran LCD pour vérifier la luminance.
- Ne placez pas la commande de contraste sur son réglage maximum.
- Utilisez les commandes de taille et de position préprogrammées avec des signaux standard.
- Utilisez le réglage couleur préprogrammé.
- Utilisez des signaux non entrelacés.
- N'utilisez pas du bleu primaire sur un fond sombre car cela rend la lecture difficile et peut occasionner une fatigue oculaire par un contraste insuffisant.
- Employez cet équipement dans des environnements où la lumière peut être contrôlée, afin d'éviter les reflets.



## Nettoyage de l'écran à cristaux liquides (LCD)

- Essuyez l'écran LCD avec précaution à l'aide d'un chiffon doux lorsque cela est nécessaire.
- Nettoyez le moniteur LCD avec un chiffon sans peluches et non abrasif. N'utilisez pas de solution de nettoyage ou de nettoyant pour vitres !
- Ne frottez pas l'écran LCD avec une matière rugueuse.
- N'exercez aucune pression sur l'écran LCD.
- N'utilisez pas de nettoyant à base d'alcool, sous peine d'endommager ou de décolorer la surface de l'écran LCD.

## Nettoyage du boîtier

- Débranchez le système d'alimentation électrique.
- Essuyez délicatement le boîtier avec un chiffon doux.
- Pour nettoyer le boîtier, imbibe le chiffon avec un détergent neutre et de l'eau, essuyez le boîtier et séchez avec un chiffon sec.

**REMARQUE :** n'utilisez PAS de diluant au benzène, de détergent alcalin, de détergent à base d'alcool, de nettoyant pour vitres, de cire, de vernis, de lessive ou d'insecticide. Le boîtier ne doit pas être mis en contact avec du caoutchouc ou du vinyle pendant une période de temps prolongée. Ces types de liquides et de matériaux peuvent détériorer la peinture.

Pour obtenir des informations détaillées sur la configuration d'un environnement de travail sain, envoyez un courrier à American National Standard for Human Factors Engineering of Computer Workstations - ANSI/HFES 100-2007 - The Human Factors Society, Inc. P.O. Box 1369, Santa Monica, California 90406, États-Unis.

# Noms et fonctions des pièces

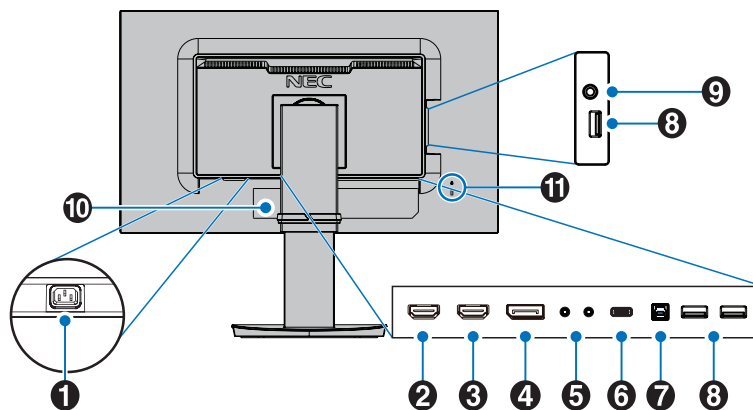
## Panneau de commande



## Boutons de commande

Reportez-vous à la section **Commandes** (page 14).

## Panneau des connexions



### ❶ Prise d'entrée CA

Permet de connecter le cordon d'alimentation fourni avec le moniteur.

### ❷ ENTRÉE HDMI 2

Permet de recevoir des signaux HDMI.  
Prend en charge des images 4K à 30 Hz.

### ❸ ENTRÉE HDMI 1

Permet de recevoir des signaux HDMI.  
Prend en charge des images 4K à 30 Hz.

### ❹ Entrée DisplayPort

Permet de recevoir des signaux DisplayPort.

### ❺ Entrée/sortie ControlSync

Permet de connecter le câble ControlSync fourni avec le moniteur. Reportez-vous à la [page 12](#).

### ❻ Port USB-C

Permet de connecter un équipement externe compatible, comme un ordinateur, ainsi que de contrôler le moniteur depuis ce dernier. Permet de recharger un périphérique par USB. Reportez-vous à la page [Spécifications](#).

**REMARQUE :**

- Prend en charge des entrées de signaux DisplayPort lorsque le périphérique USB-C connecté est compatible.
- Fonctionne comme un concentrateur USB.
- Permet d'alimenter un périphérique connecté lorsque la fonction est activée dans l'OSD (FONCTION USB doit être définie sur AUTO ou MARCHÉ).

**REMARQUE :**

- La vitesse de transfert maximale par défaut correspond à celle de l'USB 2.0. Elle peut être modifiée dans le menu OSD nommé USB SETTING (PARAMETRES USB).

### ❷ Port USB montant (type B)

Permet de connecter un équipement externe compatible, comme un ordinateur, ainsi que de contrôler le moniteur depuis ce dernier.

### ❸ Port USB descendant (type A)

Permet de connecter un équipement externe compatible, comme un ordinateur.

### ❹ Prise écouteur

Permet de connecter des écouteurs.

**⚠ ATTENTION :** ne connectez pas d'écouteurs ou de casque au moniteur si vous les portez. En fonction du volume, ceci pourrait affecter votre audition.

### ❺ Étiquette

### ❻ Encoche de sécurité

Verrou de protection antivol compatible avec les équipements et câbles de sécurité Kensington.  
Pour obtenir des informations supplémentaires sur les produits, rendez-vous sur le site Web de Kensington.



# Démarrage rapide

Pour obtenir des informations relatives au contenu, consultez la fiche fournie dans l'emballage.

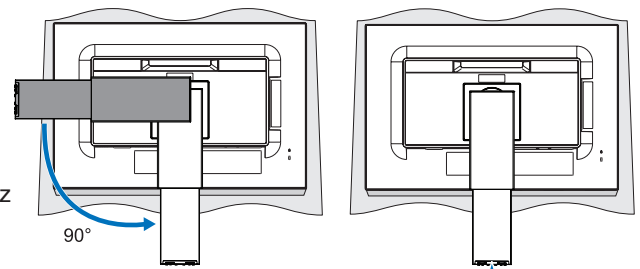
Pour fixer la base au socle du moniteur LCD :

1. Placez le moniteur face vers le bas sur une surface non abrasive (**Figure 1**).
2. Faites tourner le support de 90 degrés, comme illustré par la **Figure 1**.

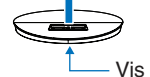
**⚠ ATTENTION :** faites preuve de précaution lorsque vous retirez le support.  
Vous pourriez, sinon, vous blesser les doigts.

3. Fixez le socle au support et serrez la vis située au bas du socle (**Figure 2**).

**REMARQUE :** inversez cette procédure si vous devez remettre le moniteur dans son emballage.



**Figure 1**



**Figure 2**

Pour connecter le moniteur LCD à votre système, suivez ces instructions :

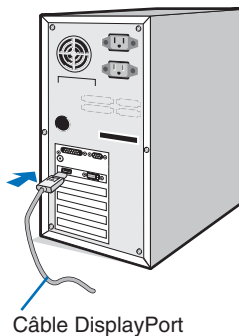
**REMARQUE :** lisez les « Conseils d'utilisation » ([page 4](#)) avant l'installation.

**⚠ ATTENTION :** serrez toutes les vis.

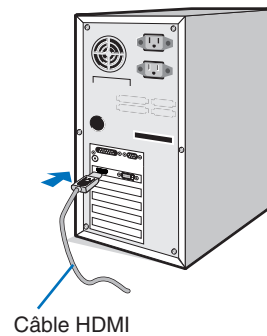
**REMARQUE :** les accessoires inclus dépendent de l'endroit où le moniteur LCD est expédié.

1. Éteignez votre ordinateur.
  2. **Pour un PC avec une sortie DisplayPort :** branchez le câble DisplayPort au connecteur de la carte graphique de votre système (**Figure A.1**).
- Pour un PC équipé d'une sortie HDMI :** raccordez le câble HDMI au connecteur de la carte graphique de votre système (**Figure A.2**).

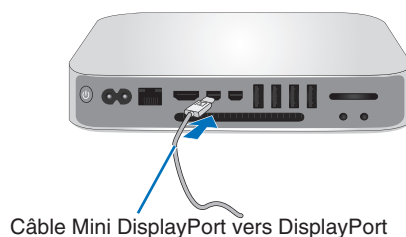
**Avec un Mac ou PC doté d'une sortie Thunderbolt ou Mini DisplayPort :** reliez un câble Mini DisplayPort vers DisplayPort à un connecteur vidéo de votre système (**Figure A.3**).



**Figure A.1**



**Figure A.2**



**Figure A.3**

**REMARQUE :**

- Lors du retrait du câble du port d'affichage, appuyez sur le bouton du haut pour déverrouiller.
- Utilisez un câble HDMI haute vitesse portant le logo HDMI.
- Utilisez un câble DisplayPort certifié.

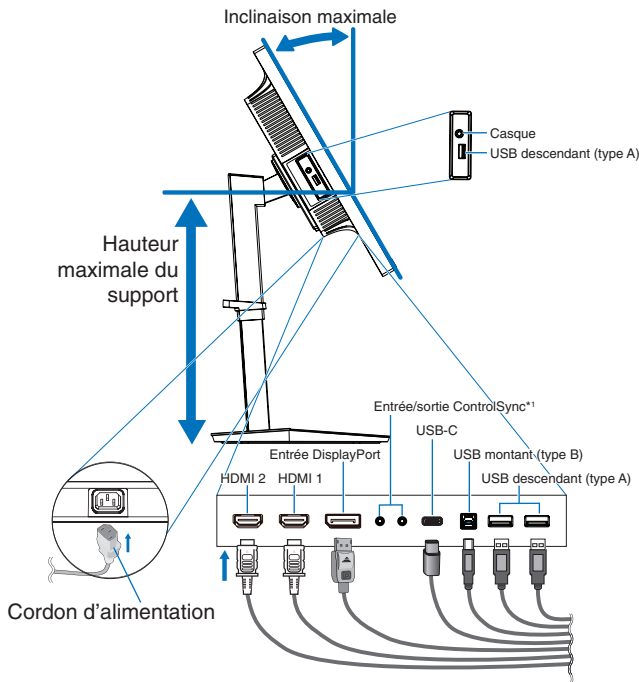
**⚠ ATTENTION :** utilisez les câbles fournis avec ce moniteur pour éviter tout problème en matière de réception (radio et télévision).  
Avec les ports HDMI, DisplayPort, USB et AUDIO, employez un câble de signal blindé. L'utilisation d'autres types de câbles et d'adaptateurs peut provoquer des interférences avec la réception radio et télévision.

- Placez les mains de chaque côté du moniteur pour l'incliner au maximum et relever l'écran au plus haut.
- Branchez tous les câbles aux prises appropriées (**Figure C.1**). Lorsque vous utilisez un câble USB, branchez la prise de type B au port montant USB situé sur le côté arrière droit du moniteur, et la prise de type A au port descendant de l'ordinateur (**Figure C.1a**). Si vous utilisez le cordon d'un appareil USB, branchez-le au port descendant du moniteur.

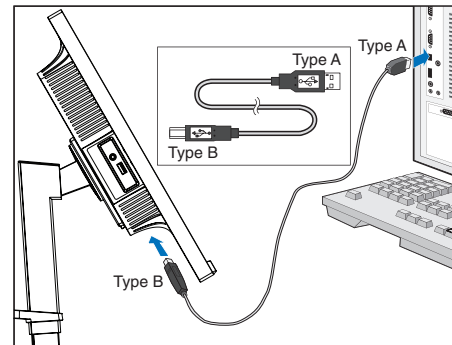
**REMARQUE :** une mauvaise connexion des câbles risque de provoquer une panne, d'endommager des composants, de nuire à la qualité d'affichage du module LCD ou encore de réduire la durée de vie du module.

**REMARQUE :** si vous placez le curseur du volume ou de l'égaliseur ailleurs qu'au centre, il est possible que la tension de sortie de la prise casque augmente, ainsi que la pression acoustique.

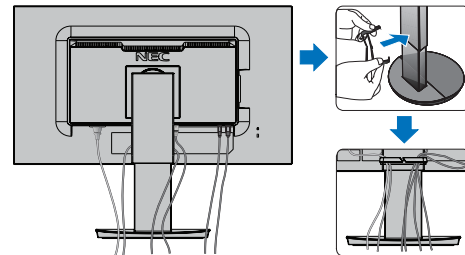
**⚠ ATTENTION :** ne pliez pas le câble USB. Cela pourrait entraîner une surchauffe et causer un incendie.



**Figure C.1**



**Figure C.1a**

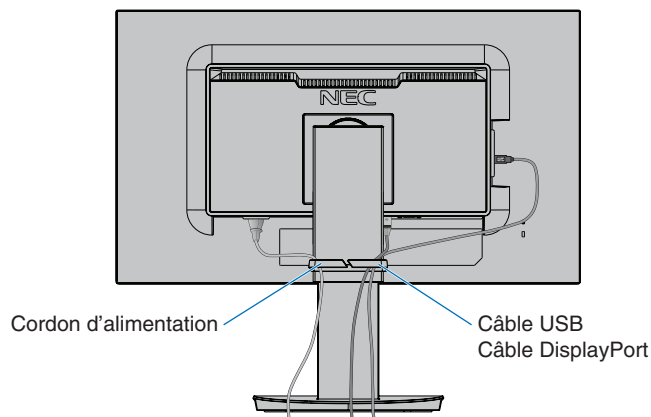


**Figure C.2**

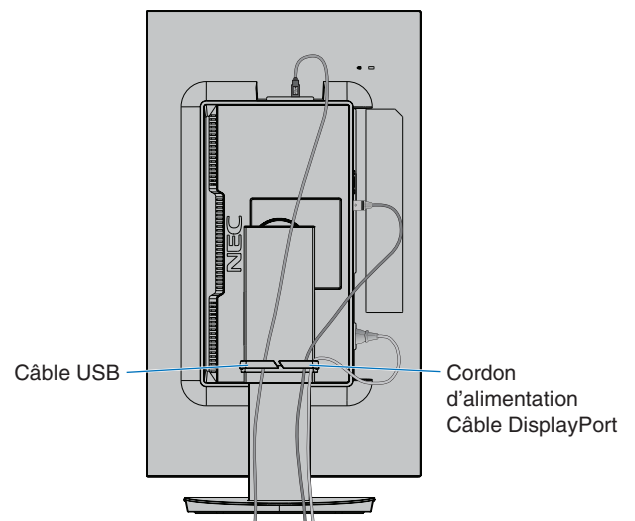
\*1 : Voir [page 12](#).

**⚠ ATTENTION :** ne connectez pas d'écouteurs ou de casque au moniteur si vous les portez. En fonction du volume, ceci pourrait affecter votre audition.

- Fixez l'anneau de maintien des câbles au socle (**Figure C.2**).  
Passez les câbles dans l'anneau en les répartissant uniformément et resserrez ce dernier (**Figure C.3** et **Figure C.4**).
- Vérifiez que vous pouvez toujours relever et baisser le moniteur après l'installation des câbles.



**Figure C.3**



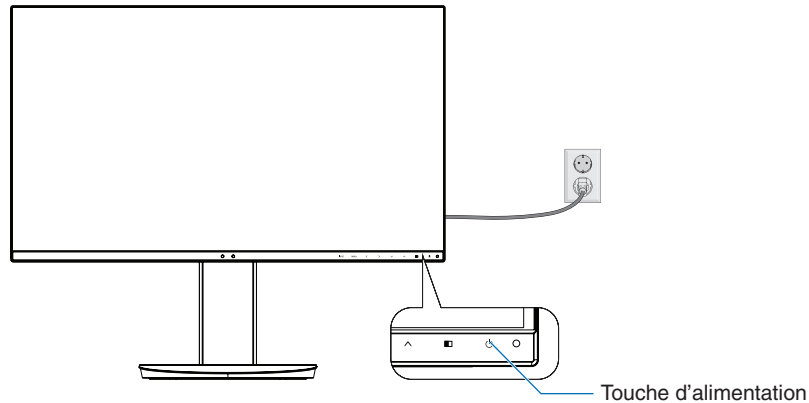
**Figure C.4**

7. Connectez le cordon d'alimentation à la prise de courant.

**REMARQUE :** reportez-vous à la section **ATTENTION** de ce manuel pour sélectionner le cordon d'alimentation CA adapté.

8. Allumez le moniteur en appuyant sur le bouton d'alimentation situé à l'avant, puis faites de même avec l'ordinateur (**Figure E.1**).

**REMARQUE :** si vous rencontrez des problèmes, reportez-vous à la section **Résolution des problèmes** de ce manuel.



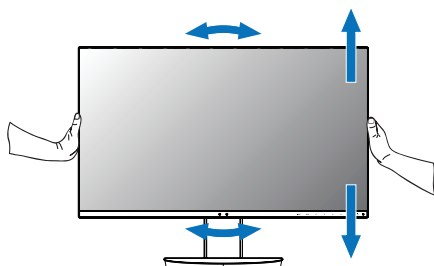
**Figure E.1**

## Support ajustable et pivotable

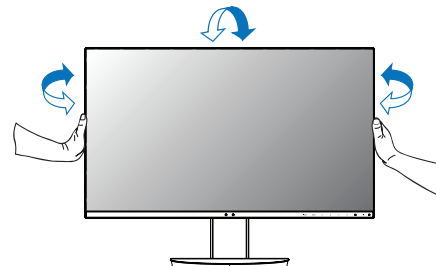
Élévation et abaissement : placez une main de chaque côté du moniteur et élevez ou abaissez ce dernier à la hauteur qui vous convient.

Inclinaison et pivotement : placez une main en haut et en bas du moniteur et ajustez manuellement l'inclinaison et le pivotement.

Rotation de l'écran : placez une main de chaque côté du moniteur et orientez-le en position Portrait ou Paysage. Vous pouvez également faire pivoter le menu OSD (On-Screen Display) si vous le souhaitez. Reportez-vous à la section ROTATION DE L'OSD, à la [page 20](#), pour savoir comment procéder.



**Rotation, élévation et abaissement**



**Inclinaison et pivotement**

**⚠ ATTENTION :** manipulez l'écran avec précaution lorsque vous ajustez son orientation ou sa hauteur. N'appliquez aucune pression.  
Avant de procéder à une rotation, déconnectez tous les câbles. L'écran doit être relevé et incliné au maximum afin d'éviter tout choc ou toute blessure.

## Installation du bras flexible

Ce moniteur LCD est conçu pour être utilisé avec un bras flexible. Contactez NEC pour obtenir des informations supplémentaires.

Pour préparer le moniteur en vue d'un autre montage :

- Suivez les instructions du fabricant pour le montage de l'écran.

**⚠ ATTENTION :** pour des raisons de sécurité, le moniteur doit être monté sur un bras en mesure de supporter son poids. Reportez-vous à la section **Spécifications** pour obtenir des détails. Retirez le socle du moniteur avant le montage.

## Comment retirer le support du moniteur à des fins de montage

Pour préparer le moniteur en vue d'un autre montage :

1. Déconnectez tous les câbles.
2. Placez une main de chaque côté du moniteur et relevez ce dernier au maximum.
3. Placez le moniteur face vers le bas sur une surface non abrasive (**Figure S.1**).
4. Placez une main autour du support et l'autre sur le levier à dégagement rapide. Appuyez sur le levier à dégagement rapide et tournez-le dans la direction indiquée par la flèche (**Figure S.1**).
5. Soulevez le support pour le décrocher du moniteur (**Figure S.1**).  
Vous pouvez maintenant monter le moniteur d'une façon différente.  
Pour fixer à nouveau le support, effectuez la procédure dans le sens inverse.

**REMARQUE :** manipulez avec soin lors de retrait du support du moniteur.

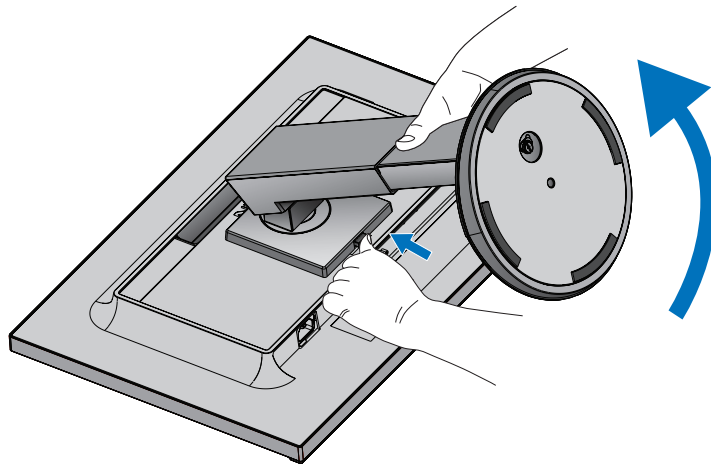


Figure S.1

## Montage du bras flexible

Ce moniteur LCD est conçu pour être utilisé avec un bras flexible.

1. Suivez les instructions indiquées dans la section **Comment retirer le support du moniteur à des fins de montage**.
2. À l'aide de 4 vis conformes aux spécifications ci-dessous, fixez le bras au moniteur (**Figure F.1**).

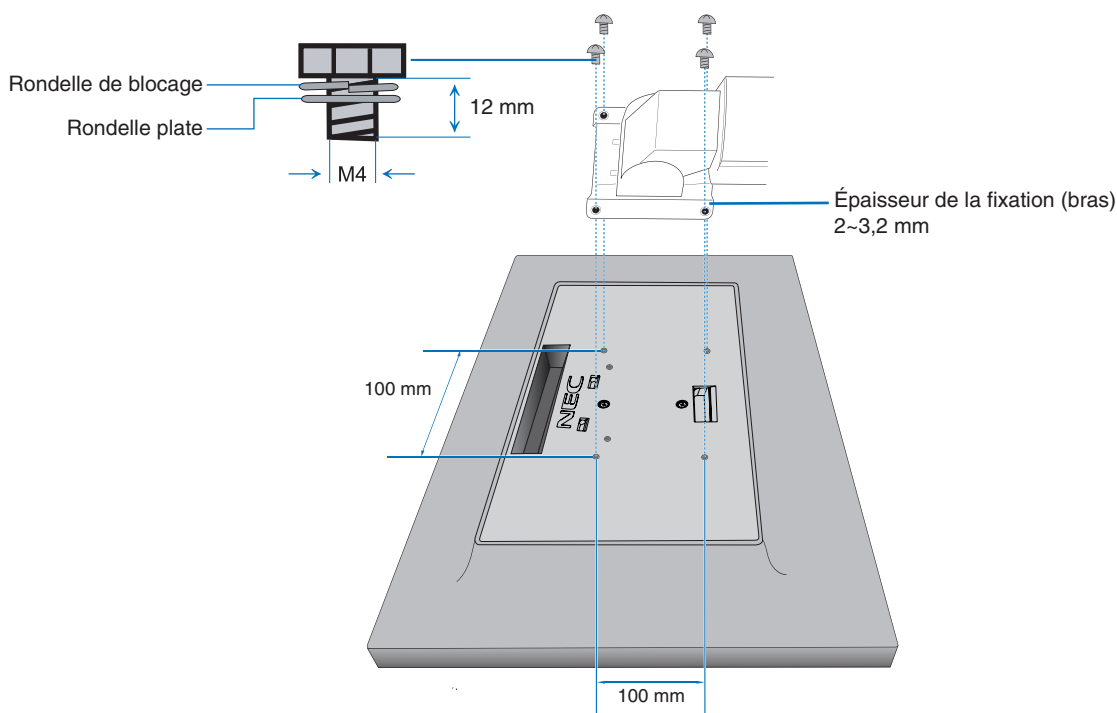


Figure F.1

- ⚠ ATTENTION :**
- Utilisez uniquement les 4 vis M4 lors du montage, afin de ne pas endommager le moniteur et le support.
  - Conformément aux exigences en matière de sécurité, le moniteur doit être monté sur un bras garantissant sa stabilité en fonction de son poids. Le moniteur LCD doit uniquement être utilisé avec un bras homologué (par exemple, comportant la mention TUEV GS).
  - Serrez toutes les vis (force recommandée : 98 - 137N•cm).  
Une vis non serrée peut entraîner la chute du moniteur.
  - La fixation du bras doit être effectuée par deux personnes ou plus si le moniteur ne peut pas être placé face vers le bas sur une surface non abrasive.

# ControlSync

Le branchement par câble ControlSync permet de contrôler simultanément tous les moniteurs secondaires connectés à un principal. S'il n'est question que d'un seul moniteur secondaire, utilisez la fonction REGLAGE INDIVIDUEL (reportez-vous à la [page 22](#)).

Réglage de l'ensemble des sous-moniteurs (réglage synchronisé) :

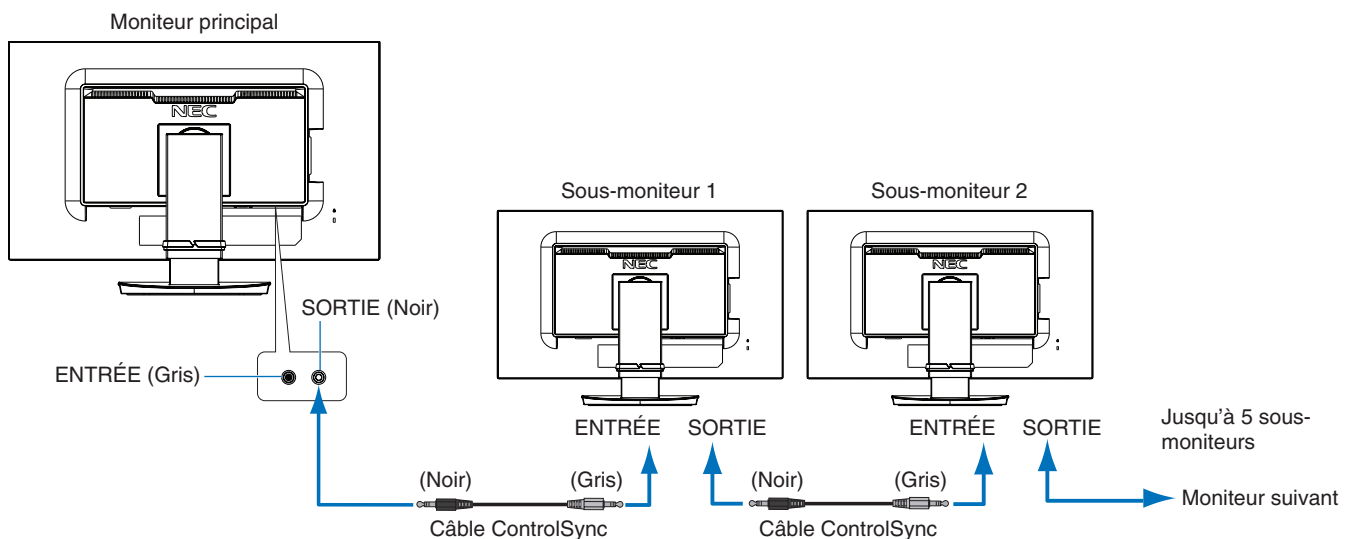
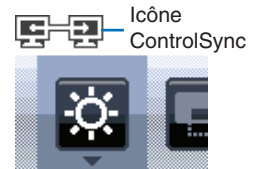
- Connectez un câble ControlSync (dont le diamètre est de 2,5 cm) à la sortie ControlSync du moniteur principal, ainsi qu'à l'entrée ControlSync du moniteur secondaire. Jusqu'à 8 moniteurs peuvent être reliés ainsi.
- Suivez les étapes indiquées dans la section COPIER LES DONNEES (reportez-vous à la [page 21](#)). Une fois un réglage du moniteur principal défini, il est appliqué automatiquement aux sous-moniteurs connectés.

**REMARQUE :** l'icône ControlSync s'affiche dans l'angle supérieur gauche du menu OSD des moniteurs secondaires.

Ne reliez pas deux entrées ou deux sorties ControlSync. Vous devez toujours connecter une entrée à une sortie.

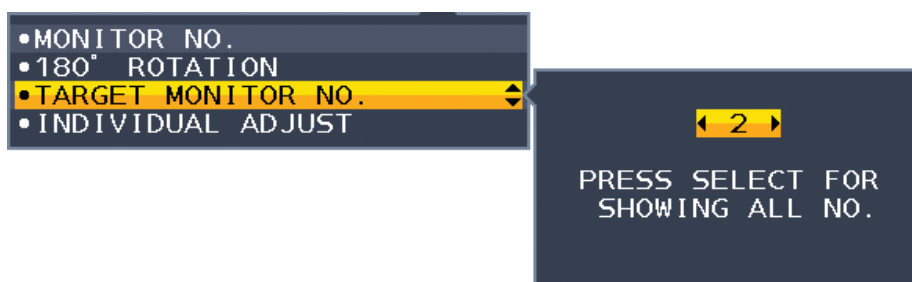
Ne reliez pas le dernier moniteur secondaire au moniteur principal.

Éteignez tous les moniteurs et retirez leurs câbles d'alimentation. Connectez ensuite les câbles ControlSync et les câbles d'alimentation, puis rallumez chaque moniteur.



## Réglage d'un moniteur cible (Réglage individuel)

- Appuyez sur le bouton MENU/EXIT afin d'ouvrir le menu OSD sur le moniteur principal.
- À l'aide des touches BAS/HAUT, sélectionnez l'option CIBLE ECRAN N°. Une fois cela fait, un menu apparaît. À l'aide des touches GAUCHE/DROITE, sélectionnez le numéro des moniteurs secondaires. Si vous appuyez sur la touche INPUT/SELECT, ce dernier s'affiche sur chacun d'eux.



- À l'aide des touches BAS/HAUT, sélectionnez l'option REGLAGE INDIVIDUEL, puis activez-la. Réglez le menu OSD du sous-moniteur à l'aide des touches de commande du moniteur principal.

**REMARQUE :** pour désactiver l'option REGLAGE INDIVIDUEL, appuyez simultanément sur les touches SELECT et EXIT.

Il est possible de contrôler les paramètres suivants avec ControlSync :

		Réglage synchronisé	Réglage individuel
OUTILS ECO	LUMINOSITE*	Oui	Oui
	CONTRASTE	Non	Oui
	ECO MODE	Oui	Oui
	LUMINOSITE AUTO.	Oui	Oui
	NIVEAU DE NOIR	Non	Oui
	REGLAGE MODE EXTINCTION	Oui	Oui
	REGLAGE CAPTEUR (REGLAGE MODE EXTINCTION)	Oui	Oui
	DEBUT MODE EXTINCTION	Oui	Oui
	CAPTEUR DE PRESENCE	Oui	Oui
	PARAMETRE CAPTEUR HUMAIN	Oui	Oui
	DEBUT CAPTEUR DE PRESENCE	Oui	Oui
	DV MODE	Oui	Oui
ECRAN	GAUCHE/DROITE	Non	Oui
	BAS/HAUT	Non	Oui
	RESOLUTION H.	Non	Oui
	RESOLUTION V.	Non	Oui
	NIVEAU VIDEO	Non	Oui
	SUR-BALAYAGE	Non	Oui
	EXPANSION	Oui	Oui
	REPOSE AMELIORER	Non	Oui
	UNIFORMITE	Non	Oui
	NETTETE	Non	Oui
COULEUR	UHD UPSCALING	Non	Oui
	Mode Image	Non	Oui
	BLANC	Non	Oui
OUTILS	REGLAGE	Non	Oui
	VOLUME	Oui	Oui
	ENTREE SON	Non	Oui
	DETECTION VIDEO	Non	Oui
	IMAGE MULTI	Non	Oui
	MOTIF DE L'IMAGE	Non	Oui
	TAILLE IMAGE	Non	Oui
	POSITION IMAGE	Non	Oui
	ARRET PROGRAMMATEUR	Oui	Oui
	PROGRAM. ECO. D'ENERGIE	Non	Oui
	LUMINOSITE DEL	Oui	Oui
	DDC/CI	Oui	Oui
	USB SETTING (PARAMETRES USB)	Non	Oui
	FONCTION USB	Non	Oui
	SELECTION USB	Non	Oui
	PREREGLAGE USINE	Non	Oui
OUTILS MENU	LANGUE	Oui	Oui
	EXTINCTION DE L'OSD	Oui	Oui
	VERROUILLAGE OSD	Oui	Oui
	ROTATION DE L'OSD	Non	Oui
	TOUCHE DE RACCOURCI	Oui	Oui
	INFORMATIONS SIGNAL	Oui	Oui
	INFORMATIONS CAPTEUR	Oui	Oui
	GUIDE MENU	Oui	Oui
	COPIER LES DONNEES	Non	Non
	REGLAGE UTILISATEUR	Non	Oui
AFFICHAGES MULTIPLES	ECRAN N°	Non	Non
	ROTAT. 180°	Non	Oui
	CIBLE ECRAN N°	Non	Non
	REGLAGE INDIVIDUEL	Non	Non
INFORMATIONS ECO	ECONOMIE DE CARBONE	Non	Non
	UTILISAT. DE CARBONE	Non	Non
	ECONOMIE DE COÛT	Non	Non
	REGLAGE DE LA CONVERSION CO2	Oui	Oui
	REGLAGE DES VALEURS MONETAIRES	Oui	Oui
	REGLAGE DE LA CONVERSION	Oui	Oui

Autres paramètres :

- Alimentation (interrupteur CC)
- Capteur de luminosité ambiante
- Résultat lié au capteur de présence
- Sourdine

**REMARQUE :** seuls le détecteur de présence et le capteur de lumière ambiante sont actifs. Ne les recouvrez pas (reportez-vous à la [page 14](#)).

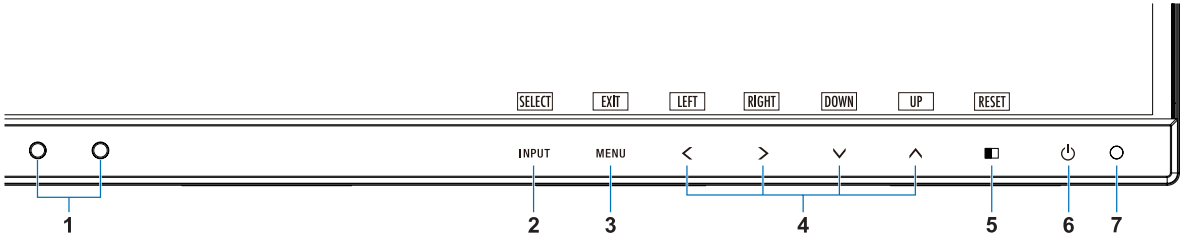
Après avoir connecté tous les câbles d'alimentation et ControlSync, vérifiez que tout fonctionne correctement en éteignant puis en rallumant le moniteur principal.

N'utilisez pas les connecteurs ControlSync à des fins autres que celles indiquées.

\* Cette valeur n'est pas une valeur de sortie réglée directement. Son réglage est approximatif.

# Commandes

## Fonctionnement des touches de commande OSD situées sur l'avant du moniteur :



1 Capteur de lumière ambiante Déecteur de présence	Déctecte le niveau de lumière ambiante et la présence d'un utilisateur, permettant ainsi au moniteur d'ajuster différents paramètres pour un affichage plus agréable à l'œil. Ne placez rien sur ce capteur.
2 INPUT/SELECT (ENTRÉE/SÉLECT)	Permet d'ajuster la source d'entrée lorsque le menu OSD est fermé. Permet d'accéder à un sous-menu lorsque le menu OSD est ouvert. Vous pouvez directement définir le mode L/B (REDUCTION LUMIERE BLEUE) en appuyant sur INPUT pendant au moins 3 secondes.
3 MENU/EXIT (MENU/QUITTER)	Permet d'ouvrir le menu OSD. Permet de fermer le menu principal et les sous-menus OSD.
4 GAUCHE/DROITE/ HAUT/BAS*2	Permet de parcourir le menu OSD. Lorsque le menu OSD est fermé, appuyez sur l'une des touches suivantes pour ouvrir le menu correspondant :*1 Touche HAUT : LUMINOSITE Touche BAS : VOLUME Touche DROITE : SELECTION USB
5 ■ /RESET (REINIT)	Lorsque le menu OSD est ouvert, ce bouton permet de réinitialiser les réglages de celui-ci. Lorsque le menu OSD est fermé, ce bouton permet de sélectionner les réglages IMAGE MULTI.*3 Lorsque l'option IMAGE MULTI est définie, vous pouvez intervertir les images diffusées par le moniteur principal et un moniteur secondaire en appuyant sur l'icône la touche ■ /RESET pendant 3 secondes ou plus.*1, *4
6 Alimentation	Allume ou éteint le moniteur.
7 Voyant d'alimentation	Indique que le moniteur est sous ou hors tension.

\*1 Lorsque la fonction de TOUCHE DE RACCOURCI est ARRET, cette fonction est désactivée.

\*2 En fonction du réglage ROTATION DE L'OSD, les touches du haut, du bas, de droite et de gauche (<, >, v, ^) peuvent apparaître différemment (reportez-vous à la [page 20](#)).

\*3 Menu IMAGE MULTI.  
Utilisez la touche GAUCHE/DROITE pour sélectionner un écran prioritaire (réglable). Lorsque l'option IMAGE MULTI est définie sur ARRET, un écran unique s'affiche.



\*4 La fonctionnalité Picture-By-Picture n'est pas prise en charge. L'option ENTREE SON détermine l'état du son. L'option EXPANSION détermine les attributs liés de chaque entrée.





## OUTILS ÉCO

### LUMINOSITE

Règle la luminosité globale de l'image et du fond de l'écran.

Si le ECO MODE est défini sur 1 ou 2, une barre de BILAN CARBONE s'affiche.

### CONTRASTE

Règle la luminosité globale de l'image et du fond de l'écran au niveau du signal d'entrée.

**REMARQUE :** les options CONTRASTE et DV MODE peuvent être ajustées pour toutes les commandes de contrôle des couleurs, à l'exception de la commande L/B.

### ECO MODE

Réduit la consommation d'énergie en diminuant le niveau de luminosité.

**ARRET :** la fonction est désactivée.

**1 :** définit la plage variable de la luminosité de 0 % à 70 %.

Ce paramètre peut régler la luminosité sur une plage où l'alimentation est réduite de 10 % par rapport au paramètre de luminosité maximum.

**2 :** définit la plage variable de la luminosité de 0 % à 30 %.

Ce paramètre peut régler la luminosité sur une plage où l'alimentation est réduite de 30 % par rapport au paramètre de luminosité maximum.

Lorsque cette fonction est ACTIVÉE, une barre de BILAN CARBONE s'affiche à côté de la barre de réglage de la luminosité.

**REMARQUE :** cette fonction est désactivée lorsque le DV MODE est défini sur DYNAMIQUE.

Cette fonction est désactivée lorsque le PREREGLAGE du mode Image est défini sur DICOM SIM.

Ce paramètre fonctionne uniquement lorsque l'option IMAGE MULTI est désactivée.

### LUMINOSITE AUTO.

**ARRET :** la fonction est désactivée.

**MARCHE :** ajuste automatiquement la luminosité sur le paramètre optimal en détectant le niveau de luminosité de l'environnement\*1.

\*1 : Pour des informations à propos de la « Luminosité auto », veuillez vous reporter à la [page 32](#).

**REMARQUE :** cette fonction est désactivée lorsque le DV MODE est défini sur DYNAMIQUE.

Cette fonction est désactivée lorsque le PREREGLAGE du mode Image est défini sur DICOM SIM.

Ce paramètre fonctionne uniquement lorsque l'option IMAGE MULTI est désactivée.

### NIVEAU DE NOIR

Permet d'ajuster le niveau de luminosité du noir lorsque cette couleur est affichée à l'écran.

### REGLAGE MODE EXTINCTION

L'IPM permet au moniteur de passer en mode d'économie d'énergie après une période d'inactivité.

Le MODE EXTINCTION offre deux réglages :

**ARRET :** le moniteur passe automatiquement en mode d'économie d'énergie dès que le signal d'entrée est perdu.

**MARCHE :** le moniteur passe automatiquement en mode d'économie d'énergie lorsque la luminosité ambiante passe en dessous du niveau que vous avez défini. Vous pouvez régler ce niveau à l'aide du réglage capteur MODE ARRET. Lorsque le mode d'économie d'énergie est activé, le voyant situé à l'avant du moniteur devient bleu foncé. Pour revenir en mode normal lorsque le moniteur est en mode d'économie d'énergie, appuyez sur n'importe quel bouton situé à l'avant, à l'exception des boutons POWER (ALIM) et INPUT/SELECT.

Lorsque le niveau de luminosité ambiante redevient normal, le moniteur repasse automatiquement en mode normal.

### REGLAGE CAPTEUR (REGLAGE MODE EXTINCTION)

Permet de régler le seuil applicable au capteur de lumière ambiante selon le niveau de luminosité détecté, ainsi que d'afficher les résultats actuels liés au capteur.

### DEBUT (REGLAGE MODE EXTINCTION)

Permet de régler le temps d'attente applicable au basculement dans un mode de consommation d'énergie plus faible, en cas de faible luminosité.

## CAPTEUR DE PRESENCE

Le capteur est en mesure de détecter le mouvement d'une personne à l'aide de la fonction CAPTEUR DE PRESENCE. Cette dernière offre trois réglages :

**ARRET** : la fonction est désactivée.

**1 (ATTENTE)** : si aucune personne n'est détectée pendant une période donnée, le moniteur passe automatiquement en mode de luminosité faible et la consommation d'énergie est réduite. Lorsqu'une personne s'approche du moniteur, celui-ci bascule automatiquement en mode normal. L'option DEBUT permet d'ajuster le délai s'écoulant avant l'initialisation du mode de faible luminosité.

**2 (MODE VEILLE)** : si aucune personne n'est détectée pendant une période donnée, le moniteur passe automatiquement en mode d'économie d'énergie. Lorsqu'une personne s'approche du moniteur, celui-ci quitte le mode d'économie d'énergie.

**REMARQUE** : cette fonction permet de détecter une personne se trouvant à environ 1,5 m du moniteur.

## REGLAGE CAPTEUR (CAPTEUR DE PRESENCE)

Permet de définir le seuil applicable au capteur de présence.

Lorsque l'icône de la fonctionnalité de détection de présence est située à droite de la barre de couleur blanche ou de la vague de couleur rouge, aucune personne n'est détectée.

**REMARQUE** : le capteur de présence commence à fonctionner une fois que le menu OSD est fermé.

## DEBUT (CAPTEUR DE PRESENCE)

Permet de régler le délai d'activation du mode de luminosité faible ou d'économie d'énergie lorsque le capteur humain ne détecte aucune présence.

## DV MODE

Le Mode Visuel Dynamique vous permet de sélectionner un des paramètres suivants :

**STANDARD** : paramètre par défaut.

**TEXTE** : paramètre qui rend les lettres et lignes nettes ; adapté au traitement Word et aux feuilles de calcul de base.

**FILM** : paramètre qui amplifie les tons sombres ; adapté aux films.

**JEUX** : paramètre qui amplifie les tons pleins ; adapté aux jeux qui utilisent des images vivantes et colorées.

**PHOTO** : paramètre qui optimise le contraste ; adapté aux images fixes.

**DYNAMIQUE** : paramètre qui règle la luminosité en détectant les zones noires de l'écran et en les optimisant.

**REMARQUE** : cette fonction est désactivée lorsque le PREREGLAGE du mode Image est défini sur L/B, PROGRAMMABLE ou DICOM SIM.

La mention STANDARD fait référence à la conformité à la certification TCO.

Le paramètre DYNAMIQUE fonctionne uniquement lorsque l'option IMAGE MULTI est désactivée.



## ÉCRAN

### GAUCHE/DROITE

Contrôle la position horizontale de l'image dans la zone d'affichage du LCD.

**REMARQUE** : si cette option ne fonctionne pas, réduisez le niveau associé à l'option RESOLUTION H.

### BAS/HAUT

Contrôle la position verticale de l'image dans la zone d'affichage du LCD.

**REMARQUE** : si cette option ne fonctionne pas, réduisez le niveau associé à l'option RESOLUTION V.

### RESOLUTION H.

Règle la taille horizontale par l'augmentation ou la diminution de la résolution.

Appuyez sur le bouton « DROITE » pour réduire la largeur de l'image à l'écran.

Appuyez sur le bouton « GAUCHE » pour agrandir la largeur de l'image à l'écran.

### RESOLUTION V.

Règle la taille verticale par l'augmentation ou la diminution de la résolution.

Appuyez sur le bouton « DROITE » pour réduire la hauteur de l'image à l'écran.

Appuyez sur le bouton « GAUCHE » pour agrandir la hauteur de l'image à l'écran.

### NIVEAU VIDEO (entrée HDMI uniquement)

**NORMAL** : réglage permettant une utilisation avec un ordinateur, ainsi que d'afficher tous les signaux d'entrée (0-255).

**ETEND.** : réglage permettant une utilisation avec un équipement audiovisuel, ainsi que d'étendre les signaux d'entrée des étapes (16-235 à 0-255).

## SUR-BALAYAGE (entrée HDMI uniquement)

Certains formats vidéo peuvent nécessiter différents modes de numérisation pour un meilleur affichage de l'image.

**MARCHE** : la taille de l'image est supérieure à la taille pouvant être affichée. Le bord de l'image apparaît coupé. L'écran affiche environ 95 % de l'image.

**ARRET** : la taille de l'image reste dans la zone d'affichage. L'écran affiche toute l'image.

## EXPANSION

Règle la méthode du Zoom.

**COMPLET** : la taille de l'image est agrandie au plein écran, quelle que soit la résolution.

**FORMAT** : l'image est agrandie sans modifier le rapport du format.

**ARRET** : L'image n'est pas agrandie.

**REMARQUE** : le réglage COMPLET ne fonctionne que lorsque le menu IMAGE MULTI est désactivé.

## REPONSE AMELIORER

Active ou désactive la fonction REPONSE AMELIORER. La fonction REPONSE AMELIORER peut réduire le flou qui affecte certaines images animées.

## UNIFORMITE

Cette fonction pallie électroniquement aux légers décalages dans l'uniformité du blanc et des couleurs qui peuvent se produire dans la zone d'affichage à l'écran. Ces décalages sont caractéristiques de la technologie de l'écran LCD. Cette fonction ravive la couleur et lisse l'uniformité de la luminance de l'affichage.

**REMARQUE** : l'utilisation de la fonction UNIFORMITE réduit la luminosité crête de l'écran. Si la luminosité est prioritaire sur les résultats d'uniformité de l'affichage, la fonction doit être désactivée. Le réglage « MARCHE » produit un meilleur effet, mais peut réduire le RAPPORT DE CONTRASTE.

## NETTETE

Permet de régler la netteté de l'image.

## UHD UPSCALING

Si l'option MARCHE est sélectionnée, la faible résolution de l'image est améliorée via l'ajout des pixels manquants.



## Couleur

### Mode Image (1, 2, 3, 4, 5)

Sélectionnez le mode Image qui convient le mieux au type de contenu affiché. Vous avez le choix entre 5 types. Consultez la section « Utilisation de la fonction Mode Image » ([page 24](#)) pour de plus amples informations.

### BLANC (Température des couleurs)

Permet de définir la température de couleur sur l'option NATIVE, ou d'augmenter ou de diminuer la valeur associée à ce réglage. Une température des couleurs basse confère une teinte rougeâtre à l'écran alors qu'une température plus élevée lui confère une teinte bleuâtre. NATIVE est la température de couleur par défaut de l'écran LCD. 6 500 K est la valeur conseillée pour le graphisme et 5 000 K pour l'impression.

**REMARQUE** : ce réglage est automatiquement défini sur NATIVE lorsque le niveau de blanc est inférieur à 3 000 K.

### REGLAGE

**BLANC (Balance des blancs)** : pour modifier le niveau de blanc, vous pouvez ajuster les niveaux R/V/B applicables au point blanc. Pour ce faire, la température de couleur doit être définie sur PERSO.

**TEINTE** : permet de régler la teinte de chaque couleur<sup>\*1</sup>. La couleur est directement modifiée à l'écran et les barres de couleur du menu affichent l'amplitude de la modification.

**CORRECTION** : règle la luminosité de chaque couleur<sup>\*1</sup>. Appuyez sur la touche de « DROITE » pour l'augmenter.

**SATURATION** : règle la profondeur de chaque couleur<sup>\*1</sup>. Appuyez sur la touche de « DROITE » pour l'augmenter.


<sup>\*1</sup> : ROUGE, JAUNE, VERT, CYAN, BLEU et MAGENTA.



## Outils

### VOLUME

Contrôle le volume des haut-parleurs ou des écouteurs.

Pour mettre les haut-parleurs en sourdine, appuyez sur la touche  /RESET (REINIT).

### ENTREE SON

Permet de sélectionner une source d'entrée.

Lorsque l'option IMAGE MULTI est désactivée :

Permet d'émettre le signal audio de l'image en cours.

Lorsque l'option IMAGE MULTI est définie sur GAUCHE ou DROITE :

**GAUCHE** : le son associé au signal vidéo gauche est diffusé.

**DROITE** : le son associé au signal vidéo droit est diffusé.

Lorsque l'option IMAGE MULTI est définie sur PRINC. ou SECOND. :

**PRINC.** : le son associé au signal vidéo principal est diffusé.

**SECOND.** : le son associé au signal vidéo secondaire est diffusé.

**REMARQUE** : en mode Écran divisé, le réglage ENTREE SON peut modifier le signal d'entrée audio transmis via les haut-parleurs intégrés.

### DETECTION VIDEO

Sélectionne la méthode de détection de la vidéo lorsque plusieurs entrées vidéo se trouvent connectées.

**PREM.** : si aucun signal n'est détecté, le moniteur tente d'en détecter un au niveau des autres ports d'entrée vidéo.

Si le signal vidéo est présent au niveau d'un autre port, un basculement automatique s'effectue entre le port d'entrée vidéo et la source vidéo détectée. Aucune autre recherche de signal n'est lancée tant que la source vidéo actuelle est active.

**DERN.** : lorsqu'une nouvelle source vidéo est connectée, le moniteur bascule automatiquement sur celle-ci. Si aucun signal n'est détecté, le moniteur tente d'en détecter un au niveau des autres ports d'entrée vidéo. Si le signal vidéo est présent au niveau d'un autre port, un basculement automatique s'effectue entre le port d'entrée vidéo et la source vidéo détectée.






**AUCUN** : la détection de signal n'est pas activée.

**REMARQUE** : lorsque vous affichez le canal HDMI1 et qu'il est réglé sur DERN., le signal ne peut pas automatiquement passer sur le canal USB-C.

Lors de l'affichage du canal USB-C réglé sur DERN., le signal ne peut pas automatiquement passer sur le canal HDMI1.

### IMAGE MULTI

Permet d'activer la fonction IMAGE MULTI et de sélectionner l'écran prioritaire (réglable).

Icône	Nom	
	Arrêt	L'option IMAGE MULTI est désactivée.
	Gauche	2 écrans divisés (image par image). L'écran de gauche est sélectionné.
	Droite	2 écrans divisés (image par image). L'écran de droite est sélectionné.
	Principal	Image dans image. L'écran principal est sélectionné.
	Secondaire	Image dans image. L'écran secondaire est sélectionné.

**REMARQUE** : lorsque l'option Gauche, Droite, Principal ou Secondaire est choisie, seul le moniteur sélectionné peut être réglé.

Les signaux disponibles utilisés pour le mode IMAGE MULTI sont limités aux combinaisons suivantes.

		Image de droite ou Image principale			
		DP	HDMI1	HDMI2	USB-C
Image de gauche ou Image secondaire	DP	Oui	Oui	Oui	Oui
	HDMI1	Oui	Oui	Oui	Non
	HDMI2	Oui	Oui	Oui	Oui
	USB-C	Oui	Non	Oui	Oui

## MOTIF DE L'IMAGE

Lorsque l'option Gauche ou Droite est choisie en mode IMAGE MULTI, la taille de l'image peut être sélectionnée.

**AUTO** : permet d'afficher 2 écrans en fonction des paramètres RESOLUTION D'ENTREE et EXPANSION associés à l'écran principal (réglable) sélectionné en mode MULTI-IMAGE.

**CENTRE** : permet de diviser 2 écrans à partir du centre, de manière égale.

Lorsque l'option Principal ou Secondaire est choisie en mode IMAGE MULTI, la position du moniteur secondaire peut être sélectionnée.

**GAUCHE** : la position de départ applicable au moniteur secondaire est la partie inférieure gauche.

**DROITE** : la position de départ applicable au moniteur secondaire est la partie inférieure droite.

## TAILLE IMAGE

Permet, en mode PiP, de sélectionner la taille de l'image secondaire (PETIT, MOYEN, GRAND).

## POSITION IMAGE

Permet de déterminer l'endroit où l'image incrustée s'affiche sur l'écran.

Appuyez sur la touche SELECT pour accéder au mode POSITION IMAGE (**Figure 1**).

Les touches GAUCHE, DROITE, HAUT et BAS permettent de contrôler la position verticale et horizontale de l'écran secondaire sur le principal (**Figure 2**).

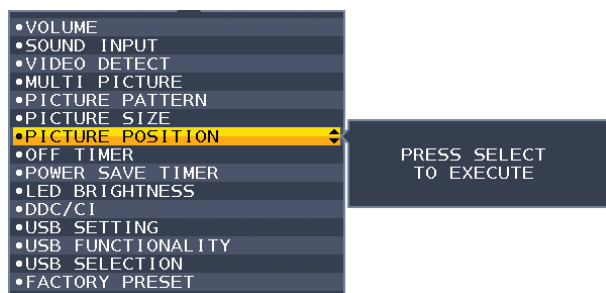


Figure 1

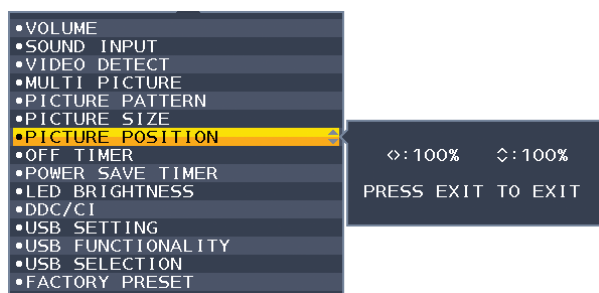


Figure 2

## ARRET PROGRAMMATEUR

Le moniteur s'éteint automatiquement après un délai d'inactivité configurable.

Avant la mise hors tension, un message s'affiche à l'écran et vous demande si vous souhaitez retarder l'extinction de 60 minutes. Appuyez sur une touche de l'OSD pour la retarder.

## PROGRAM. ECO. D'ENERGIE

La fonctionnalité PROGRAM. ECO. D'ENERGIE permet l'arrêt automatique du moniteur si celui-ci reste en mode d'économie d'énergie pendant 2 heures.

## LUMINOSITE DEL

Permet de régler la luminosité du voyant bleu.

## DDC/CI

Permet d'activer ou de désactiver la fonction DDC/CI.

## USB SETTING (PARAMETRES USB)

Permet de régler la vitesse de transfert de l'USB-C.

**USB2.0** : la résolution maximale prise en charge est 3 840 x 2 160 (60 Hz). La vitesse de transfert maximale correspond à celle de l'USB 2.0.

**USB3.1** : la résolution maximale prise en charge est 3 840 x 2 160 (30 Hz). La vitesse de transfert maximale correspond à celle de l'USB 3.1.

**REMARQUE** : avant de modifier les paramètres, vérifiez qu'aucun périphérique de stockage USB n'est utilisé par le système d'exploitation, afin d'éviter toute perte de données.

## FONCTION USB

Permet de régler la méthode de chargement USB (type A ou C), le signal d'entrée via USB-C et la communication externe avec l'USB en fonction de l'état d'alimentation du moniteur.

**AUTO** : à choisir en fonction de l'état d'alimentation du moniteur.

**MARCHE** : le port fonctionne en continu même lorsque l'écran est en mode d'économie d'énergie ou non alimenté.

**ARRET** : toutes les fonctions USB (y compris le signal vidéo USB de type C) sont désactivées.

**REMARQUE** : la consommation d'énergie dépend des appareils USB connectés, même lorsque le moniteur n'est pas sous tension.

Avant de modifier les paramètres, vérifiez qu'aucun périphérique de stockage USB n'est utilisé par le système d'exploitation, afin d'éviter toute perte de données.

## SELECTION USB


Cette option permet de modifier les ports USB entrants (USB ou USB-C) associés à l'entrée actuelle. Lorsque vous connectez un ordinateur à chacun des ports montants, vous pouvez utiliser les ports USB descendants du moniteur pour sélectionner ce paramètre pour le signal d'entrée.

Vous pouvez modifier l'écran actif et la combinaison des ports USB montants grâce au bouton INPUT (ENTRÉE) (reportez-vous à la [page 14](#)).

Lorsque vous utilisez un seul port montant, le port par défaut est le port montant utilisé pour la connexion.

**REMARQUE :** pour éviter toute perte de données, avant de modifier les ports USB montants, vérifiez qu'aucun périphérique de stockage USB n'est utilisé par le système d'exploitation de l'ordinateur relié au port USB montant.

## PREREGLAGE USINE

Le fait de sélectionner l'option Préréglage usine vous permet de réinitialiser toutes les commandes OSD par défaut, à l'exception des paramètres LANGUE, VERROUILLAGE OSD, ainsi que ceux relatifs à l'affichage multiple. Appuyez sur la touche  /RESET (REINIT) pour réinitialiser les paramètres individuels.



## Outils du MENU

### LANGUE

Permet de sélectionner la langue de l'OSD.

### EXTINCTION DE L'OSD

Le menu OSD reste ouvert aussi longtemps qu'il est utilisé. Vous pouvez définir la durée d'attente s'écoulant entre la dernière pression de touche et la fermeture du menu OSD. Les durées prédéfinies s'échelonnent de 10 à 120 secondes, à raison d'incréments de 5 secondes.

### VERROUILLAGE OSD

Cette commande bloque totalement l'accès à toutes les fonctions des commandes OSD sauf la luminosité, le contraste et le volume.

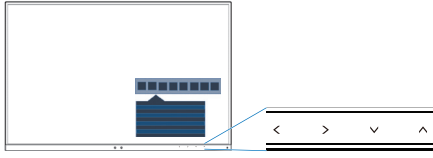
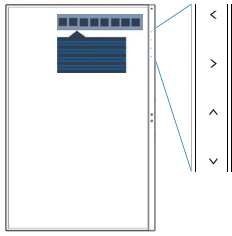
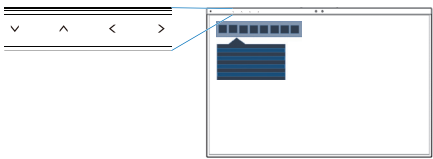
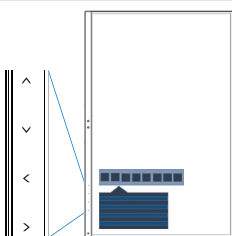
Pour activer la fonction VERROUILLAGE OSD, ouvrez le menu OSD, sélectionnez VERROUILLAGE OSD, puis appuyez simultanément sur SELECT et DROITE. Pour la désactiver, appuyez simultanément sur SELECT et la touche GAUCHE.

### ROTATION DE L'OSD

Cette option permet de modifier l'orientation du menu OSD.

Choisissez la plus appropriée à votre écran.

**REMARQUE :** activez la fonction GUIDE MENU pour afficher le guide des touches.

Angle	Image	Guide des touches
0		<p>&lt; : GAUCHE &gt; : DROITE ∨ : BAS ^ : HAUT</p>
90		
180		
270		

## TOUCHE DE RACCOURCI



Lorsqu'elle est activée, les options LUMINOSITE, VOLUME, SELECTION USB et IMAGE MULTI peuvent être ajustées sans ouvrir le menu OSD.


### MARCHE :

**LUMINOSITE** : appuyez sur la touche HAUT pour accéder au sous-menu de réglage de la luminosité.

**VOLUME** : appuyez sur la touche BAS pour accéder au sous-menu de réglage du volume.

**SELECTION USB** : appuyez sur la touche DROITE pour accéder au sous-menu SELECTION USB.

**IMAGE MULTI** : appuyez sur l'icône la touche  /RESET pour accéder au sous-menu SELECTION USB. Lorsque le mode IMAGE MULTI est configuré en fonction, vous pouvez passer de l'écran principal à l'écran secondaire en appuyant sur l'icône la touche  /RESET pendant 3 secondes ou plus.

**ARRET** : la fonction TOUCHE DE RACCOURCI pour les touches  /RESET, GAUCHE/DROITE et BAS/HAUT est désactivée.

## INFORMATIONS SIGNAL

Si vous sélectionnez [ON], le moniteur affiche le message « ENTREE VIDEO » une fois le port d'entrée modifié.

**REMARQUE** : les symboles de conformité affichés lors de la première mise sous tension du moniteur n'apparaissent plus si les entrées sont modifiées.

Ils ne s'afficheront pas à nouveau, à moins que le câble d'alimentation CA ait été débranché après l'arrêt, puis rebranché.

Si vous sélectionnez [OFF], le moniteur n'affiche pas le message « ENTREE VIDEO » une fois le port d'entrée modifié.

**REMARQUE** : sélectionner [OFF] empêche également l'affichage des symboles de conformité lors de la mise sous tension du moniteur.

## INFORMATIONS CAPTEUR

Si l'option MARCHE est sélectionnée, le message « DETECTEUR DE PRESENCE ACTIF » s'affiche. Si l'option ARRET est sélectionnée, le message « DETECTEUR DE PRESENCE ACTIF » ne s'affiche pas.

## GUIDE MENU

Si vous sélectionnez l'option ACTIVE, le guide des touches apparaît à l'écran lors de l'ouverture du menu OSD.

## COPIER LES DONNEES

Pour copier des données du moniteur principal sur les sous-moniteurs, sélectionnez COPIER LES DONNEES et touchez SELECT. Le message « EN COURS... » s'affiche à l'écran.

**REMARQUE** : cette fonction est conçue uniquement pour le moniteur principal dans ControlSync.

Tous les paramètres indiqués dans le tableau ControlSync ([page 13](#)) sont alors copiés du moniteur principal vers les sous-moniteurs.

## REGLAGE UTILISATEUR

Stocke les paramètres actuels pour une récupération facile.

**Pour enregistrer les paramètres actuels** : appuyez sur SELECT. Si un message d'avertissement s'affiche, appuyez sur RESET. Les paramètres actuels sont alors enregistrés.

**Pour restaurer les paramètres** : maintenez la touche MENU enfoncée pendant 3 secondes ou plus lorsque le menu OSD est fermé.



## AFFICHAGES MULTIPLES

### ECRAN N°

Cette fonction permet un REGLAGE INDIVIDUEL.

Permet d'attribuer un numéro unique à chaque moniteur.

**Réglage d'un moniteur secondaire à partir du moniteur principal, à l'aide de la fonction REGLAGE INDIVIDUEL :**

Cette fonction permet de régler un moniteur secondaire à partir d'un moniteur principal. Elle s'avère particulièrement utile lorsque le moniteur secondaire se trouve hors de portée.

Veillez à attribuer un numéro unique à chaque moniteur si vous souhaitez pouvoir régler chacun d'eux de manière individuelle. Si un même numéro est attribué à plusieurs écrans, ces derniers peuvent être contrôlés simultanément.

**REMARQUE** : un moniteur principal doit être connecté uniquement via le port de sortie ControlSync. N'utilisez pas le port d'entrée ControlSync. Pour en savoir plus au sujet des moniteurs secondaires et du moniteur principal, reportez-vous à la section ControlSync ([page 12](#)).

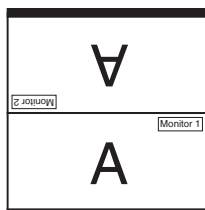


## ROTAT. 180°

L'image pivote à 180 degrés.

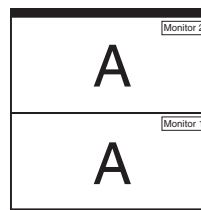
**REMARQUE :** lors de l'installation de moniteurs sur deux niveaux, il se peut que l'image des moniteurs du niveau supérieur soit inversée.  
Ce mode de configuration permet de minimiser la distance entre les moniteurs des niveaux inférieur et supérieur.

[ROTAT. 180° : ARRÊT]



[ROTAT. 180° : ARRÊT]

[ROTAT. 180° : MARCHÉ]



[ROTAT. 180° : ARRÊT]

## N° ECRAN CIBLE

Permet d'accéder au menu OSD d'un moniteur secondaire à l'aide des touches de commande du moniteur principal.

Permet d'afficher le numéro de moniteur secondaire défini dans le menu ECRAN N°. Si vous appuyez sur la touche INPUT/SELECT, le numéro des moniteurs s'affiche sur chacun d'eux.

## REGLAGE INDIVIDUEL

**MARCHÉ :** permet de contrôler un moniteur secondaire par le biais du moniteur principal.

Lorsque cette option est activée, les opérations effectuées sur le moniteur principal sont reproduites dans le menu OSD du sous-moniteur.

Pour désactiver l'option REGLAGE INDIVIDUEL, appuyez simultanément sur les touches SELECT et EXIT.

**REMARQUE :** connectez les moniteurs à l'aide d'un câble ControlSync.



## Informations ÉCO

**ECONOMIE DE CARBONE :** affiche les économies de carbone estimées en kg.

**UTILISAT. DE CARBONE :** permet d'afficher les informations liées à l'utilisation de carbone estimée, en kilogrammes. Il s'agit d'une estimation arithmétique, et non d'une mesure réelle.

**ECONOMIE DE COÛT :** affiche les économies sur le coût de l'électricité.

**REGLAGE DE LA CONVERSION CO2 :** ajuste le facteur carbone dans le calcul des économies en carbone. Le paramètre initial est basé sur l'OCDE (Édition 2008).

**REGLAGE DES VALEURS MONÉTAIRES :** affiche le prix de l'électricité en 6 devises différentes.

**REGLAGE DE LA CONVERSION :** affiche l'économie sur le coût de l'électricité en kW/heure (USD est le paramètre par défaut).

**REMARQUE :** le paramètre initial de ce modèle est « Devise = US\$ » et le réglage de la conversion = 0,11 \$.  
Ce paramètre peut être modifié avec le menu Information ECO.

Pour utiliser le paramètre Français, consultez les étapes ci-dessous :

1. Appuyez sur la touche Menu et sélectionnez le menu Informations ECO avec la touche GAUCHE ou DROITE.
2. Sélectionnez le REGLAGE DES VALEURS MONÉTAIRES en appuyant sur la touche « HAUT » ou « BAS ».
3. La devise en France est l'Euro (€). Vous pouvez ajuster le réglage des valeurs monétaires sur l'icône de l'Euro (€) au lieu du dollar US (\$) en appuyant sur la touche GAUCHE ou DROITE dans le paramètre actuel.
4. Sélectionnez le REGLAGE DE LA CONVERSION en appuyant sur la touche\* « HAUT » ou « BAS ».
5. Ajustez le REGLAGE DE LA CONVERSION en appuyant sur la touche « GAUCHE » ou « DROITE ».

\* Le paramètre initial « Euro (€) » est basé sur les données de l'OCDE pour l'Allemagne (édition 2007).  
Consultez les tarifs de l'électricité en France ou les données de l'OCDE pour ce pays.  
Selon l'édition 2007, la valeur française équivalait à 0,12 €.



## Informations

Cette section permet d'obtenir des informations sur la résolution actuelle, l'état de l'USB-C et les caractéristiques techniques, comme le nom du modèle et les numéros de série.



## Avertissements de l'OSD

Les menus d'avertissement OSD disparaissent si EXIT est sélectionné.

**PAS DE SIGNAL** : cette fonction vous avertit lorsqu'aucun signal horizontal ou vertical de synchronisation n'est présent. Après la mise sous tension ou en cas de changement du signal d'entrée, la fenêtre **Pas de signal** s'affiche.

**HORS LIMITE** : cette fonction vous renseigne sur la résolution optimisée et le taux de rafraîchissement. Lorsque l'alimentation est en marche, s'il y a modification du signal d'entrée ou si le signal vidéo est incorrect, la fenêtre **Hors limite** s'affiche.

# Utilisation de la fonction Mode Image

Choisissez le Mode Image qui convient le mieux au type de contenu affiché.  
Il existe plusieurs types de mode d'image (FULL (PLEIN), sRGB, Blue Light bas, DICOM SIM., PROGRAMMABLE).

- Permet de régler les paramètres BLANC (Température des couleurs), BLANC (Balance des blancs), TEINTE, CORRECTION et SATURATION.



## Type de PRÉRÉGLAGE

PRÉRÉGLAGE	BUT
FULL (PLEIN)	Gamme native de couleurs de l'écran. Convient pour l'utilisation avec les applications de gestion des couleurs.
sRGB	Espace de couleur standard utilisé pour Internet, les systèmes d'exploitation Windows et les appareils photo numériques. Paramètre conseillé pour la gestion des couleurs en général.
Blue Light bas	Permet de filtrer la lumière bleue émise par le moniteur.
DICOM SIM.	Paramètres médicaux pour l'imagerie à rayons X. Paramètre conforme à la norme DICOM pour la fonction GSDF (Grayscale Standard Display Function). <b>REMARQUE</b> : ne pas utiliser à des fins de diagnostic.
PROGRAMMABLE	Pour les paramètres de calibrage du matériel par les logiciels NEC Display Solutions (certains paramètres OSD sont désactivés).

# Spécifications

Caractéristiques du moniteur		MultiSync EA271U	Commentaires
Module LCD	Diagonale : Dimensions de l'image visible : Résolution native (en pixels) :	68,47 cm 68,47 cm 3840 x 2160	Matrice active, affichage à cristaux liquides (LCD) à film transistor fin (TFT) ; pas 0,155 mm ; luminance de blanc de 350 cd/m <sup>2</sup> ; rapport de contraste de 1000 :1 (habituel), (rapport de contraste 12000:1, dynamique).
Signal d'entrée			
DisplayPort :	Connecteur DisplayPort :	RGB numérique	DisplayPort 1.2 (HDCP 1.3)
	Port USB-C :	RGB numérique	DisplayPort 1.2 (HDCP 1.3)
HDMI:	Connecteur HDMI :	YUV numérique RGB numérique	HDMI2 (HDCP 1.4), HDMI1 (HDCP 2.2)
Couleurs affichées		1,064,332,261 (DisplayPort/HDMI 10 bits)	Suivant la carte graphique utilisée.
Plage de synchronisation	Horizontale :	de 31,5 kHz à 135,0 kHz	Automatiquement
	Verticale :	de 30 Hz à 75 Hz	Automatiquement
Angle de visualisation	Gauche/Droite :	±89° (CR > 10)	
	Haut/Bas :	±89° (CR > 10)	
Délai de réponse		5 ms (Moy. Gris à Gris)	
Zone d'affichage active	Paysage : Horiz. :	596,7 mm	
	Vert. :	335,7 mm	
	Portrait : Horiz. :	335,7 mm	
	Vert. :	596,7 mm	
Concentrateur USB	I/F :	Révision des spécifications USB 3.1 Gen 1	Le port montant USB s'applique au contrôle des moniteurs.
	Port :	Montant 2 (dont 1 port USB-C) Descendant 3	
	Charge :	Port descendant : 5 V/0,9 A (max.) Port USB-C : 60 W (max.) 5/9/12/15/20 V	
AUDIO			
Entrée audio :	Connecteur DisplayPort :	Audio numérique	PCM 2 ch 32, 44,1, 48 kHz (16/20/24 bits)
	Connecteur HDMI :	Audio numérique	PCM 2 ch 32, 44,1, 48 kHz (16/20/24 bits)
Sortie casque :	Mini jack STÉRÉO :		Impédance du casque 32 Ohm
Haut-parleurs	Sortie audio :	1 W + 1 W	
ControlSync (disponible jusqu'à 5 sous-moniteurs)	ENTRÉE :	Mini prise stéréo 2,5 φ	
	SORTIE :	Mini prise stéréo 2,5 φ	
Alimentation		100-240 V CA, 50/60 Hz	
Consommation		1,60-0,75 A (avec USB et Audio)	
Dimensions	Paysage :	611,8 mm (L) x 378,0 - 528,0 mm (H) x 250,0 mm (P)	
	Portrait :	361,9 mm (L) x 628,6 - 652,1 mm (H) x 250,0 mm (P)	
Plages d'ajustement	Réglage de la hauteur :	150 mm (Orientation Paysage) 23,5 mm (Orientation Portrait)	
	Inclinaison, rotation et pivotement :	Haut : 35° ; bas : 5/± 90/340°	
Poids		9,5 kg (20,9 livres)/Sans le support : 6,1 kg (13,4 livres)	
Conditions d'environnement			
Température de fonctionnement :	Humidity:	de 5 °C à 35 °C	
	Altitude:	de 20 % à 80 %	
Storage Temperature:	Humidity:	de 0 à 5,000 m	
	Altitude:	de -10 °C à 60 °C	
Humidity:	Humidity:	de 10 % à 85 %	
	Altitude:	de 0 à 12,192 m	

**REMARQUE :** les caractéristiques techniques peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

## Résolutions prises en charge

Résolution			Fréquence verticale	Remarques
H		V		
640	x	480	60/72/75 Hz	
720	x	400	70 Hz	
720	x	480	60 Hz	
720	x	576	50 Hz	
800	x	600	50/60/72/75 Hz	
832	x	624	75 Hz	
1 024	x	768	60/70/75 Hz	
1 280	x	720	50/60 Hz	
1 280	x	960	60/75 Hz	
1 280	x	1 024	60/75 Hz	
1 440	x	900	60 Hz	
1 600	x	1 200	60 Hz	
1 680	x	1 050	60 Hz	
1 920	x	1 080	50/60 Hz	
1 920	x	1 200	60 Hz	
2 560	x	1 440	60 Hz	
3 840	x	2 160	30 Hz	HDMI2 recommandé
3 840	x	2 160	60 Hz	Recommandé

**REMARQUE :** si la résolution choisie n'est pas la résolution native du moniteur, l'image est étirée horizontalement ou verticalement afin de l'afficher en mode plein écran. Ceci est normal avec les écrans plats.

# Caractéristiques

**UHD/résolution 4K** : permet d'afficher des images vives et nettes grâce à une résolution de 3 860 x 2 160 pixels.

**Technologie USB type C avec alimentation** : compatible avec les entrées vidéo et audio, cette technologie permet d'alimenter les appareils connectés par le biais d'un seul câble, ce qui assure flexibilité et encombrement minimal.

**Cadre à 3 bords ultra fins** : permet de réduire l'écart entre écrans adjacents tout en profitant d'une solution élégante.

**Support ergonomique** : ce support est synonyme de flexibilité d'affichage grâce à ses options de réglage vertical sur 150 mm, d'inclinaison de 5 à 35 degrés, de rotation horizontale à 170 degrés, à sa fonction de gestion de câbles et à une taille compacte. La partie supérieure du moniteur peut être installée de sorte à toucher la base du support si nécessaire.

**Fonctions ErgoDesign** : permettent d'améliorer l'environnement de travail, de protéger la santé de l'utilisateur et de réaliser des économies. Celles-ci peuvent comprendre des commandes OSD d'ajustement rapide des images et de réduction des émissions.

**Système de fixation VESA** : permet de fixer le moniteur MultiSync sur tout support ou bras de montage VESA tiers.

**Rotation OSD** : cette option permet d'optimiser les performances lorsque le moniteur est pivoté (entre 90 et 270°) ou tourné à 180°.

**Plug and Play** : la solution Microsoft® avec le système d'exploitation Windows® facilite la configuration et l'installation en obtenant les données techniques du moniteur (comme le format et les résolutions d'écran acceptés), optimisant ainsi automatiquement les performances d'affichage.

**Concentrateur USB 3.1 Gen.1** : ce dispositif permet de profiter de vitesses de transfert de données très rapides, ainsi que de procéder à un chargement par USB. Pour obtenir des informations supplémentaires, reportez-vous à la [page 8](#).

**Mode Picture-By-Picture/Picture-In-Picture** : avec le mode Picture-By-Picture, deux sources d'entrée différentes peuvent être diffusées simultanément et côte à côte. Avec le mode Picture-In-Picture, une petite est intégrée au sein d'une plus grande.

**Étalonnage matériel** : permet d'ajuster la luminosité, les couleurs et la courbe gamma.

**Contrôle de moniteur USB** : vous permet de régler chaque élément via le logiciel d'application avec la connexion d'un câble USB.

**Contrôle des couleurs sur 6 axes** : en plus du rouge, du vert et du bleu, le cyan, le magenta et le jaune peuvent être ajustées afin d'assurer une meilleure reproduction des couleurs.

**UNIFORMITE** : cette fonction permet de remédier aux légères variations du niveau de blanc pouvant potentiellement se produire, ainsi que d'optimiser la couleur et d'uniformiser la luminosité.

**Capteurs de présence/de lumière ambiante** : permettent de contrôler la luminosité en fonction de la présence d'un utilisateur et de la lumière ambiante, afin d'optimiser la consommation d'énergie.

**REPONSE AMELIORER** : permet d'améliorer la réponse gris à gris.

**Système de gestion intelligente de la consommation d'énergie (IPM)** : procure des méthodes d'économie d'énergie novatrices qui permettent au moniteur de passer à un niveau de consommation d'énergie plus faible lorsqu'il est allumé mais non utilisé, économisant deux tiers des coûts énergétiques, réduisant les émissions et diminuant les coûts de conditionnement d'air du lieu de travail.

**ControlSync** : cette fonctionnalité permet de contrôler et de synchroniser les réglages de huit moniteurs MultiSync EA au maximum, à partir d'un seul moniteur principal (reportez-vous à la [page 12](#)).

**REGLAGE INDIVIDUEL** : permet de définir un moniteur principal, à partir duquel il est possible de modifier les réglages des moniteurs secondaires. Cette option est particulièrement utile si vous utilisez de multiples moniteurs n'étant pas situés à proximité.

**Rotation d'image à 180°** : lorsque plusieurs moniteurs sont placés les uns sur les autres, ceux situés au-dessus peuvent être inversés pour optimiser les performances. Ceci permet d'ajuster l'image sans utiliser de fonction spéciale.

**REGLAGE UTILISATEUR** : permet de stocker les paramètres actuels et de récupérer ceux enregistrés.

**Blue Light bas** : permet de réduire considérablement la lumière bleue et la tension oculaire (reportez-vous à la [page 24](#)).

**Absence de scintillement** : un système de rétroéclairage spécial réduit le scintillement afin d'amoindrir la tension oculaire.

**Logiciel NaViSet Administrator 2** : permet de profiter d'une interface graphique étendue via laquelle vous pouvez ajuster plus rapidement les paramètres d'affichage OSD, depuis un PC situé sur le réseau.

**Impact environnemental** : le contenu en carbone en fonctionnement maximum type annuel de ce moniteur (moyenne mondiale) est d'environ 136,4 kg (calculé par : puissance nominale x 8 heures par jour x 5 jours par semaine x 45 semaines par an x facteur de conversion alimentation-carbone - le facteur de conversion est basé sur la publication de l'OCDE des émissions mondiales de CO<sub>2</sub>, Édition 2008). Ce moniteur a un contenu carbone de production d'environ 63,0 kg.

**Remarque** : l'empreinte carbone est calculée à l'aide d'un algorithme unique développé exclusivement par NEC. Les données spécifiées sont considérées comme valides lors de l'impression du manuel. NEC se réserve le droit de modifier ces dernières.

# Résolution des problèmes

---

## Pas d'image

- Assurez-vous que le câble de signal est correctement connecté au moniteur et à l'ordinateur.
- Assurez-vous que la carte graphique de l'ordinateur est correctement positionnée dans son emplacement.
- N'utilisez pas d'adaptateur de conversion DisplayPort. Ce périphérique n'est pas pris en charge.
- Assurez-vous que les interrupteurs d'alimentation du moniteur et de l'ordinateur sont positionnés sur ON.
- Le moniteur s'éteint automatiquement si la fonction PROGRAM. ECO. D'ENERGIE est activée, et s'il se trouve en mode d'économie d'énergie depuis 2 heures. Appuyez sur la touche d'alimentation.
- Vérifiez qu'une résolution élevée a été sélectionnée pour la carte graphique du système. Consultez le manuel du système ou du moniteur pour en savoir plus sur les résolutions prises en charge et la modification des réglages.
- Vérifiez la compatibilité et les paramètres recommandés de votre moniteur et de votre carte graphique.
- Vérifiez que le connecteur du câble de signal vidéo ne comporte aucune broche tordue ou enfoncée.
- Assurez-vous que le périphérique connecté transmet un signal au moniteur.
- Si le voyant avant est bleu foncé, vérifiez l'état du mode REGLAGE MODE EXTINCTION (reportez-vous à la [page 15](#)) ou CAPTEUR DE PRESENCE (reportez-vous à la [page 16](#)).
- Si l'image avec la résolution 3 840 x 2 160 est bruitée, instable ou si la vidéo est absente, consultez la section « Compatibilité DisplayPort et USB-C pour la résolution 3 840 x 2 160 » ([page 36](#)).

## La touche d'alimentation ne répond pas

- Débranchez le câble d'alimentation du moniteur afin de réinitialiser ce dernier.

## Persistance de l'image

- La persistance de l'image se manifeste lorsqu'une image résiduelle ou « fantôme » d'une image précédemment affichée reste visible sur l'écran. Contrairement aux moniteurs à tube cathodique, la persistance de l'image sur les moniteurs LCD n'est pas permanente, mais l'on doit éviter d'afficher des images fixes pendant une longue période de temps. Pour remédier à la persistance de l'image, mettez le moniteur hors tension pendant une durée égale à celle de l'affichage de l'image précédemment affichée. Par exemple, si une image est restée affichée sur l'écran pendant une heure et qu'il reste une image résiduelle, le moniteur doit être mis hors tension pendant une heure pour effacer l'image.

**REMARQUE :** comme pour tous les équipements d'affichage personnels, NEC DISPLAY SOLUTIONS recommande d'utiliser à intervalles réguliers un économiseur d'écran animé chaque fois que l'écran est en veille, ou d'éteindre le moniteur lorsqu'il n'est pas utilisé.

## Le message « HORS LIMITE » est affiché (l'écran est vide ou n'affiche que des images indistinctes)

- Le message d'avertissement « HORS LIMITE » s'affiche sur une image indistincte (à laquelle il manque des pixels) : la fréquence du signal ou la résolution est trop élevée. Sélectionnez un mode pris en charge.
- Le message d'avertissement « HORS LIMITE » s'affiche sur un écran vide : la fréquence du signal est hors limites. Sélectionnez un mode pris en charge.

## L'image défile, est floue ou moirée.

- Vérifiez que le câble vidéo est correctement connecté à l'ordinateur.
- Utilisez les touches de réglage d'image OSD pour mettre au point et régler l'affichage en augmentant ou en diminuant la valeur de finesse. Après un changement de mode d'affichage, les paramètres de réglage d'image OSD peuvent demander un réajustement.
- Vérifiez la compatibilité et les paramètres recommandés de votre moniteur et de votre carte graphique.
- Si votre texte est altéré, passez en mode vidéo non entrelacé et utilisez un taux de rafraîchissement de 60 Hz.
- Si l'image avec la résolution 3 840 x 2 160 est bruitée, instable ou si la vidéo est absente, consultez la section « Compatibilité DisplayPort et USB-C pour la résolution 3 840 x 2 160 » ([page 36](#)).
- Il est possible que certains câbles HDMI ne permettent pas d'obtenir une image nette. Si la résolution est de 3 840 x 2 160, utilisez un câble HDMI prenant la résolution 4K en charge.

## Le voyant sur le moniteur n'est pas allumé (aucune couleur, bleue ou orange, n'est visible)

- Vérifiez si l'interrupteur d'alimentation est en position MARCHE et si le cordon d'alimentation est connecté.
- Augmentez la LUMINOSITE DEL.

## La luminosité de l'image est insuffisante

- Assurez-vous que le ECO MODE et la LUMINOSITE AUTO. sont désactivés.
- Si la luminosité fluctue, assurez-vous que l'option LUMINOSITE AUTO. est désactivée.
- Le câble de signal doit être bien connecté.
- La dégradation de la luminosité LCD se produit après une utilisation prolongée ou des conditions de froid extrême.
- Lors de l'utilisation d'une entrée HDMI, changez le « NIVEAU VIDEO ».
- Si la luminosité fluctue, assurez-vous que le DV MODE est défini sur STANDARD.

**L'image n'est pas à la bonne taille**

- Utilisez les touches de réglage d'image OSD pour augmenter ou diminuer la trame.
- Vérifiez qu'une résolution élevée a été sélectionnée pour la carte graphique du système.  
Consultez le manuel du système ou du moniteur pour en savoir plus sur les résolutions prises en charge et la modification des réglages.
- Si vous utilisez une entrée HDMI, modifiez le « SUR-BALAYAGE ».
- Consultez le paramètre ROTAT. 180°.

**Pas de vidéo**

- Si aucune vidéo n'apparaît à l'écran, activez et désactivez la touche d'alimentation.
- Assurez-vous que l'ordinateur n'est pas en mode d'économie d'énergie (touchez le clavier ou la souris).
- Avec la technologie DisplayPort, il se peut que certaines cartes graphiques n'émettent pas de signal vidéo en cas de résolutions faibles lorsque le moniteur est éteint/allumé, ou connecté ou non à la prise d'alimentation.
- Si vous utilisez une entrée HDMI, modifiez le « SUR-BALAYAGE ».
- Assurez-vous que l'option DETECTION VIDEO est définie sur AUCUN.
- Si l'image avec la résolution 3 840 x 2 160 est bruitée, instable ou si la vidéo est absente, consultez la section « Compatibilité DisplayPort et USB-C pour la résolution 3 840 x 2 160 » ([page 36](#)).
- Assurez-vous que l'option FONCTION USB est définie sur MARCHE ou AUTO.

**Pas de son**

- Assurez-vous que le câble des haut-parleurs est correctement connecté.
- Vérifiez que le son n'est pas désactivé.
- Vérifiez le volume dans le menu OSD.
- Si le signal d'entrée est de type DisplayPort ou HDMI, assurez-vous que la fonction ENTREE SON du menu OSD est réglée sur l'option correspondante.

**Variations de la luminosité avec le temps**

- Désactivez la fonction LUMINOSITE AUTO et réglez la luminosité.
- Définissez le DV MODE sur Standard et réglez la luminosité.

**REMARQUE :** lorsque la fonction LUMINOSITE AUTO est activée, le moniteur règle automatiquement la luminosité en fonction de l'environnement.

Lorsque la luminosité ambiante change, c'est également le cas de celle du moniteur.

Lorsque le DV MODE est défini sur DYNAMIQUE, le moniteur ajuste automatiquement la luminosité.

**Le répartiteur USB ne fonctionne pas**

- Vérifiez que le cordon USB est branché correctement. Reportez-vous au manuel de votre périphérique USB.
- Assurez-vous que l'option FONCTION USB est définie sur MARCHE ou AUTO, que le port USB montant du moniteur est connecté au port USB descendant de l'ordinateur, et que ce dernier est allumé.
- Vérifiez le paramètre SELECTION USB.

**Le détecteur de présence ne fonctionne pas**

- Vérifiez qu'aucun objet ne se trouve devant le détecteur de présence.
- Vérifiez qu'aucun équipement n'émet des rayons infrarouges devant le moniteur.

**ControlSync ne fonctionne pas**

- Vérifiez que le câble ControlSync est correctement connecté.
- Vérifiez que le câble ControlSync n'est pas connecté en boucle.
- Le moniteur principal doit être relié au connecteur de sortie ControlSync uniquement.
- Utilisez le câble ControlSync fourni.
- Les câbles ControlSync permettent de connecter jusqu'à 8 moniteurs secondaires.

**Le menu OSD est mal orienté**

- Vérifiez l'option ROTATION DE l'OSD.

**L'appareil USB-C ne fonctionne pas**

- Reportez-vous au site Web de NEC Display Solutions pour consulter les informations relatives aux câbles et périphériques USB-C testés.

**Le message « Avertissement : retirez le câble USB-C » s'affiche**

- Une tension ou un courant anormal au niveau du port USB-C a été détecté. Débranchez le câble immédiatement.

**Aucune image ne s'affiche**

- Assurez-vous que l'option FONCTION USB est définie sur MARCHE ou AUTO.
- Vérifiez si l'appareil USB-C connecté est compatible avec le mode DisplayPort alternatif.
- Assurez-vous que le câble USB-C est conforme à la spécification USB 3.1 Gen.1 ou Gen.2.

**Le chargement ne démarre pas ou est instable**

- Assurez-vous que l'option FONCTION USB est définie sur MARCHE ou AUTO.
- Assurez-vous que le périphérique USB-C connecté est compatible avec l'alimentation via USB.
- Assurez-vous que le câble USB-C est compatible avec l'alimentation via USB.
- Si le problème persiste, débranchez le cordon d'alimentation du moniteur de la prise murale CA, puis retirez le câble USB-C. Rebranchez ensuite le cordon, puis le câble.

**La vitesse de transfert est lente**

- Vérifiez les USB SETTING (PARAMETRES USB) et réglez-les sur USB 3.1.

**Le mode IMAGE MULTI ne fonctionne pas**

- Vérifiez la combinaison de signal requise et définissez la combinaison optimisée pour l'écran divisé ([page 18](#)).



# Capteur de présence

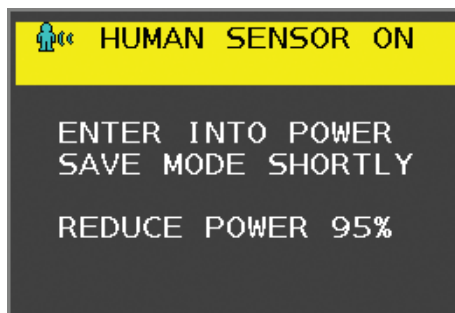
La fonction Capteur de présence permet de réduire la consommation d'énergie.

Le CAPTEUR DE PRESENCE peut être paramétré comme suit :

MODE	REGLAGE DU CAPTEUR DE PRESENCE	Aucune personne détectée devant le moniteur
ATTENTE	1	LUMINOSITE 0 %
MODE VEILLE	2	Mode d'économie d'énergie

## Fonctionnement du capteur de présence

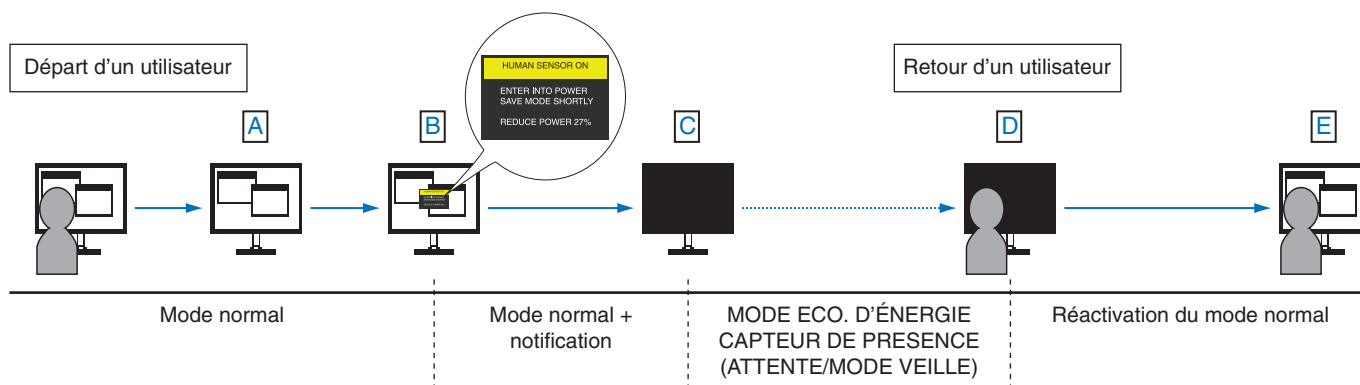
- A. Lorsque le capteur ne détecte aucune présence devant le moniteur, ce dernier reste allumé pendant la durée définie sous CAPTEUR DE PRESENCE > DEBUT (voir [page 16](#)).
- B. Le moniteur affiche une notification une fois ce temps écoulé.  
Vous pouvez configurer cette notification sous INFORMATIONS CAPTEUR (voir [page 21](#)).



- C. Une fois la notification affichée, si l'option ATTENTE est définie sous CAPTEUR DE PRESENCE, l'écran s'assombrit progressivement jusqu'à s'éteindre complètement.  
Si l'option MODE VEILLE est définie sous CAPTEUR DE PRESENCE, le moniteur passe en mode d'économie d'énergie.
- D. Lorsque le capteur détecte une présence, le moniteur repasse automatiquement en mode normal.

**REMARQUE :** lorsque l'option ATTENTE est définie sous CAPTEUR DE PRESENCE, l'écran du moniteur s'éclaire progressivement jusqu'à atteindre son niveau de luminosité d'origine.

- E. Le moniteur repasse en mode normal.



# Utilisation de la fonction Luminosité auto

La luminosité de l'écran LCD peut être augmentée ou diminuée selon la luminosité ambiante. Si la luminosité est élevée, le moniteur se règle en conséquence. C'est également le cas si la luminosité est faible. Ceci permet un meilleur visionnage.

## CONFIGURATION

Suivez les procédures suivantes pour sélectionner la plage de luminosité dont le moniteur dispose lorsque la fonction de luminosité automatique est activée.

1. Configurez le niveau de LUMINOSITE. Le moniteur se base sur celui-ci lorsque la luminosité ambiante est au plus haut. Sélectionnez ce paramètre lorsque la luminosité est maximale.

Sélectionnez ACTIVE dans le menu LUMINOSITE AUTO (**Figure 1**). À l'aide des boutons frontaux, déplacez ensuite le curseur sur le paramètre LUMINOSITE. Choisissez le niveau de luminosité désiré (**Figure 2**).



Figure 1



Figure 2

2. Définissez le niveau d'OBSCURITE. Le moniteur se base sur celui-ci lorsque le niveau d'éclairage ambiant est faible. Assurez-vous que le niveau d'obscurité est bien le plus élevé lorsque vous utilisez cette option.

À l'aide des touches frontales, déplacez ensuite le curseur sur le paramètre LUMINOSITE. Choisissez le niveau de luminosité désiré (**Figure 3**).

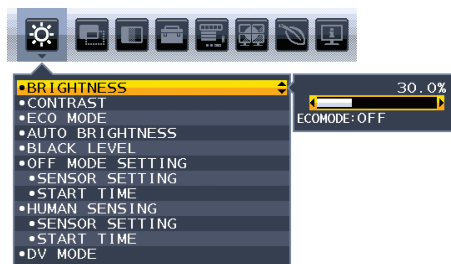


Figure 3

Lorsque la fonction « Luminosité auto » est activée, le niveau de luminosité de l'écran s'adapte automatiquement aux conditions de luminosité de la pièce (**Figure 4**).

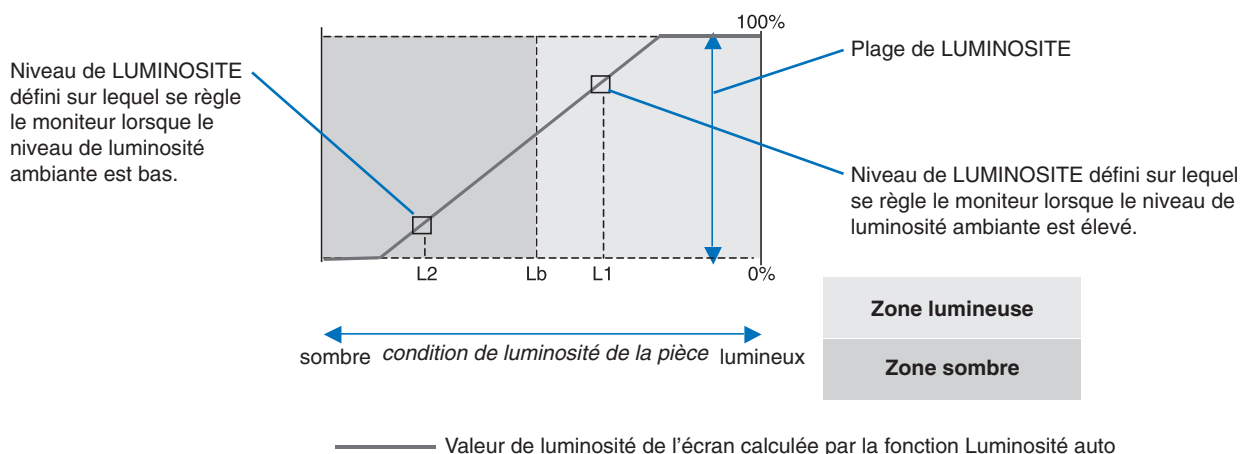


Figure 4

Lb : frontière entre des conditions de luminosité élevées ou basses, définie à l'usine.

L1 : niveau de LUMINOSITE défini sur lequel se règle le moniteur lorsque le niveau de luminosité ambiante est élevé ( $L1 > Lb$ )

L2 : niveau de LUMINOSITE défini sur lequel se règle le moniteur lorsque le niveau de luminosité ambiante est bas ( $L2 < Lb$ )

L1 et L2 sont les niveaux de luminosité définis par l'utilisateur pour compenser les changements de luminosité ambiante.

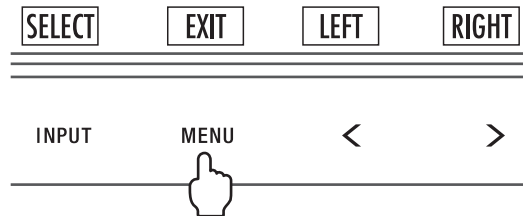
# Utilisation de la fonction IMAGE MULTI

Ce moniteur peut afficher des écrans divisés à partir de deux sources, comme indiqué à la [page 18](#).

**REMARQUE :** consultez les sections IMAGE MULTI à la [page 18](#) et MOTIF DE L'IMAGE à la [page 19](#).  
Les réglages LUMINOSITE et ENTREE SON sont les mêmes pour les deux écrans.

## CONFIGURATION

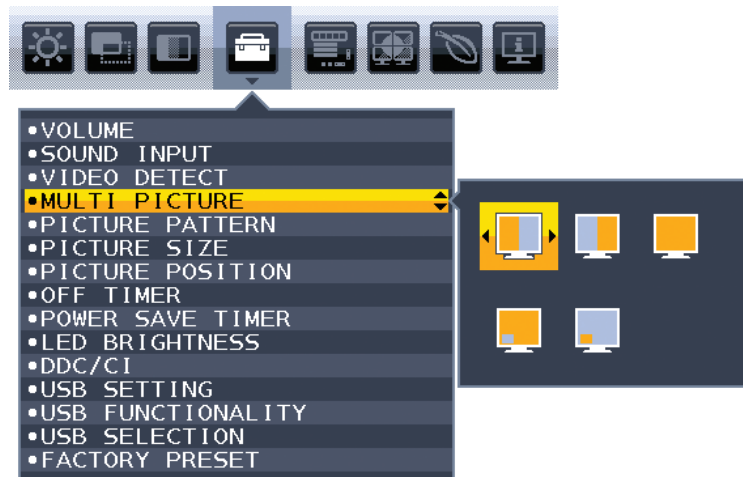
1. Appuyez sur MENU pour ouvrir le menu OSD.



2. Sélectionnez l'option IMAGE MULTI.

En mode Picture-By-Picture, sélectionnez l'écran de gauche

En mode Picture-In-Picture, sélectionnez l'écran principal



Fermez le menu OSD pour modifier le signal d'entrée.

3. Appuyez sur INPUT, puis sélectionnez le signal d'entrée utilisé par l'écran sélectionné.



4. Revenez à l'étape 1 afin de sélectionner l'entrée pour l'autre écran.

En mode Picture-By-Picture, sélectionnez l'écran de droite

En mode Picture-In-Picture, sélectionnez l'écran secondaire

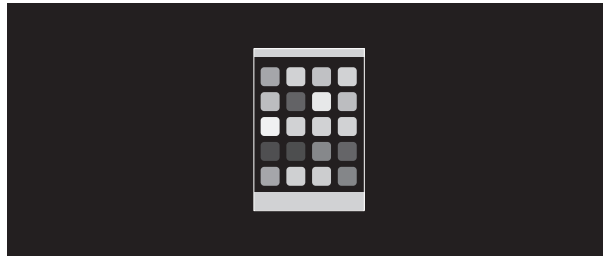
# Utilisation de la fonction Zoom

Vous permet d'utiliser toute la zone de l'écran, ce qui permet d'agrandir la taille de façon significative.  
Permet d'étendre l'image affichée au centre.

**REMARQUE :** en mode IMAGE MULTI, lorsque l'option GAUCHE ou DROITE est définie, l'autre image est agrandie ou réduite automatiquement.

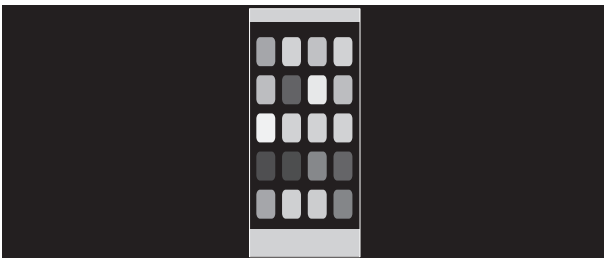
## CONFIGURATION

1. Sélectionnez COMPLET ou FORMAT sous EXPANSION pour activer la fonction Zoom (voir [page 17](#)).



**EXPANSION ETEINTE**

2. Définissez une résolution via RESOLUTION H. ou RESOLUTION V. (voir [page 16](#)).



**Expansion verticale**



**Expansion horizontale**

3. La position de l'image peut être déplacée du centre vers la gauche ou la droite en sélectionnant GAUCHE/DROITE, et vers le haut ou le bas en sélectionnant HAUT/BAS (voir [page 16](#)).



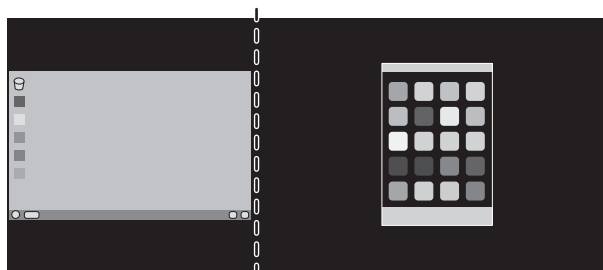
**Déplacement vers la gauche ou la droite**



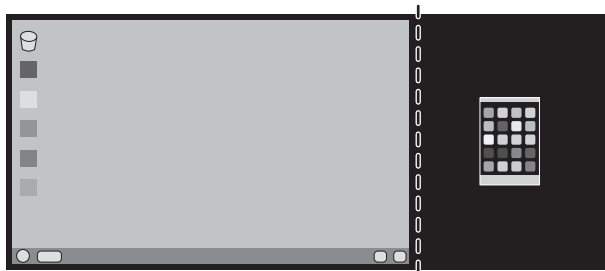
**Déplacer vers le haut ou le bas**

**REMARQUE :** lors de l'affichage de 2 écrans, la résolution d'entrée de l'image principale (réglable) a la priorité.

- A. L'image de droite est définie comme image principale.  
Dans ce cas, l'image prioritaire est définie sur la droite avec une zone noire affichée. La résolution d'entrée de l'image à gauche est diminuée.

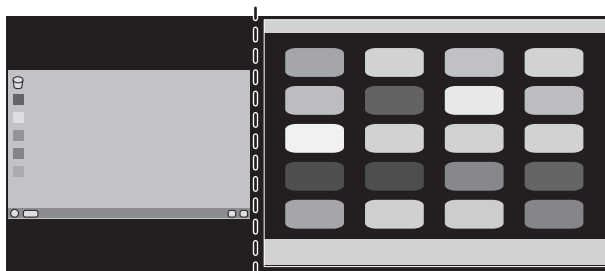


- B. L'image de gauche est définie comme image principale.  
Dans ce cas, l'image prioritaire est définie sur la gauche.  
La taille de l'image à droite avec la zone noire est réduite.

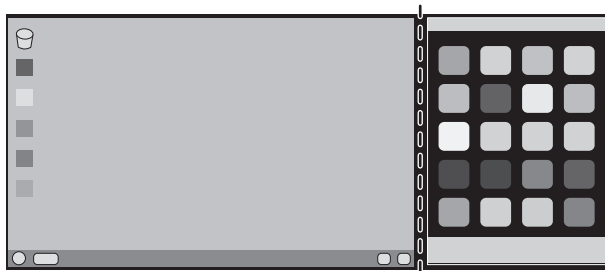


Pour agrandir les images divisées : utilisez les procédures suivantes pour réduire la zone noire et agrandir les images divisées.

1. Dans le cas A, l'image prioritaire est définie sur la droite. La taille de la zone noire peut être réduite en ajustant la résolution (voir [page 16](#)).



2. Déplacez l'image prioritaire vers la gauche.



# Compatibilité DisplayPort et USB-C pour la résolution 3 840 x 2 160

## L'image est bruitée

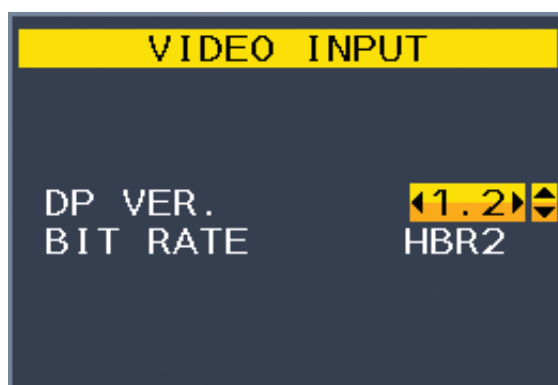
Si l'image est bruitée, instable ou absente alors qu'une résolution de 3 840 x 2 160 est utilisée, vérifiez les points suivants :

- Définissez le taux de rafraîchissement sur 30 Hz en utilisant le paramètre applicable à la carte graphique de l'ordinateur.

## Image instable ou manquante

Si l'image est instable ou absente alors qu'une connexion DisplayPort est utilisée, vérifiez les points suivants :

1. Éteignez l'ordinateur.
2. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir le menu Pas de signal.
3. Appuyez sur la touche «  $\wedge$  » pour ouvrir le menu ENTREE VIDEO.



4. Appuyez sur la touche «  $\wedge$  » ou «  $\vee$  » pour ajuster les options du menu Commutateur DisplayPort.

Élément	Sélection	Description
VER. DP	1.1	Permet de définir le mode DisplayPort 1.1a. * Le débit est automatiquement défini sur HBR.
	1.2	Paramètre par défaut. Permet de définir le mode DisplayPort 1.2.
DÉBIT*	HBR	Mode DisplayPort 1.2 avec résolution maximale de 3 840 x 2 160 (30 Hz).
	HBR2	Paramètre par défaut. Mode DisplayPort 1.2 avec résolution maximale de 3 840 x 2 160 (60 Hz).

\* : la fonction DÉBIT est utilisable lorsque l'option VER. DP est définie sur 1.2.

5. Appuyez sur MENU pour fermer le menu OSD.
6. Allumez l'ordinateur.

## Résolution 3 840 x 2 160 (60 Hz) via une connexion USB-C

Si une image de 3 840 x 2 160 pixels (60 Hz) est affichée via une connexion USB-C, réglez le port sur USB 2.0 dans les USB SETTING (PARAMETRES USB) (voir [page 19](#)).

NEC a remarqué que certains signaux DisplayPort, HDMI ou USB-C, avec une résolution plus élevée, peuvent parfois ne pas se révéler optimaux. Ceci se manifeste par l'absence d'image ou par une image présentant une anomalie. L'option du menu OSD décrite permet de procéder à un traitement supplémentaire des signaux DisplayPort via le micrologiciel, afin d'optimiser la prise en charge de la résolution native et donc d'améliorer la fiabilité du signal.

# Informations du fabricant sur le recyclage et l'énergie

NEC DISPLAY SOLUTIONS s'engage fermement à protéger l'environnement et considère le recyclage comme l'une des priorités de l'entreprise en œuvrant pour minimiser les effets nuisibles sur l'environnement. Nous nous engageons à développer des produits qui respectent l'environnement et nous nous efforçons constamment d'aider à la définition et au respect des normes indépendantes les plus récentes émanant d'agences telles que l'ISO (International Organisation for Standardization) et la TCO (Swedish Trades Union).

## Élimination des produits NEC usagés

Le but du recyclage est d'améliorer l'environnement en réutilisant, mettant à niveau, reconditionnant ou en récupérant le matériel. Des sites de recyclage spécialisés s'assurent que les composants nocifs pour l'environnement soient correctement manipulés et éliminés. Pour garantir le meilleur recyclage possible de nos produits, **NEC DISPLAY SOLUTIONS propose diverses procédures de recyclage** et émet des recommandations quant à la manipulation du produit dans le respect de l'environnement lorsqu'il est arrivé en fin de vie.

Toutes les informations requises concernant l'élimination du produit ainsi que les informations spécifiques à chaque pays concernant les sites de recyclage sont disponibles sur les sites Web suivants :

<https://www.nec-display-solutions.com/greencompany/> (en Europe),

<https://www.nec-display.com> (au Japon) ou

<https://www.necdisplay.com> (aux États-Unis).

## Économie d'énergie

Ce moniteur possède une capacité d'économie d'énergie avancée. Lorsqu'un signal DPM (Display Power Management) est envoyé au moniteur, le mode Économie d'énergie est activé. Le moniteur passe en mode unique Economie d'énergie.

Mode	Consommation d'énergie	Couleur du voyant
Fonctionnement maximal	150 W	Bleu
Fonctionnement normal	Paramètre par défaut 38 W, Veille audio/USB	Bleu
Mode d'économie d'énergie	0,33 W*	Orange
Mode arrêt	0,29 W	Éteint

\*: paramètres par défaut.

Pour obtenir des informations supplémentaires, rendez-vous aux adresses suivantes :

<https://www.necdisplay.com/> (aux États-Unis)

<https://www.nec-display-solutions.com/> (en Europe)

<https://www.nec-display.com/global/index.html> (dans le monde entier)

Informations relatives au mode d'économie d'énergie : [Réglage par défaut : FONCTION USB → ARRÊT]

Informations relatives à la norme ErP :

Paramètre : [Réglage par défaut : FONCTION USB → ARRÊT]

Consommation d'énergie : 0,5 W ou moins.

Durée d'initialisation de la fonction de gestion de l'énergie : 1 minute environ.

Informations relatives à la norme ErP (veille) :

Paramètre : [Réglage par défaut : FONCTION USB → ARRÊT]

Consommation d'énergie : 0,5 W ou moins (1 port activé)/3 W ou moins (tous les ports activés).

Durée d'initialisation de la fonction de gestion de l'énergie : 1 minute environ.

## Marque WEEE (Directive européenne 2012/19/UE et amendements)



### Traitement des produits usagés : au sein de l'Union européenne

La législation en vigueur dans tous les états membres de l'Union européenne stipule que tous les produits électriques et électroniques usagés, et comportant le symbole ci-contre, ne doivent pas être mêlés aux autres déchets ménagers. Ceci inclut notamment les moniteurs et accessoires électriques, tels que les câbles de signal et les cordons d'alimentation. Si vous détenez de tels produits, suivez les recommandations des autorités locales, ou adressez-vous au revendeur concerné. Vous pouvez également, le cas échéant, appliquer toute autre instruction vous ayant été communiquée. Il est possible que le symbole présent sur les produits électriques et électroniques ne s'applique qu'aux membres actuels de l'Union européenne.

### Hors de l'Union européenne

Si vous détenez des produits électriques et électroniques usagés hors de l'Union européenne, contactez les autorités locales concernées pour en savoir plus.