

SHARP

PN-LA862

PN-LA752

PN-LA652

INTERAKTIVNÍ DISPLEJ

NÁVOD K OBSLUZE

HDMI™



Informace o likvidaci tohoto zařízení a jeho baterií.

CHCETE-LI SE ZBAVIT TOHOTO ZAŘÍZENÍ NEBO JEHO BATERIÍ, NEPOUŽÍVEJTE BĚŽNÝ KOŠ NA ODPADKY A NEHÁZEJTE JE DO OHNIŠTĚ!

Použité elektrické a elektronické přístroje a baterie by měly být vždy shromažďovány ODDĚLENĚ a mělo by s nimi tak být nakládáno, a to v souladu s místními předpisy.

Oddělený sběr podporuje nakládání šetrné k životnímu prostředí, recyklaci materiálů a minimalizaci finálního odpadu určeného k likvidaci. NESPRÁVNÁ LIKVIDACE ODPADU může být, vzhledem k přítomnosti určitých látek, nebezpečná pro lidské zdraví a životní prostředí! Kde je to možné, odvezte POUŽITÉ VYBAVENÍ do místního, obvykle obecního, sběrného místa.

Odstraňte POUŽITÉ BATERIE ze zařízení a odnešte je na sběrné místo baterií; obvykle na místě, kde se prodávají nové baterie.

Máte-li pochybnosti ohledně likvidace zařízení, kontaktujte, prosím, místní úřady nebo prodejce a zeptejte se jich na správný postup při likvidaci.

POUZE PRO UŽIVATELE ZE ZEMÍ EVROPSKÉ UNIE A NĚKTERÝCH JINÝCH STÁTŮ, NAPŘÍKLAD NORSKA A ŠVÝCARSKA: Vaše spolupráce při odděleném sběru je vyžadována zákonem.

Pro připomenutí tohoto uživateli je na elektrickém nebo elektronickém vybavení a bateriích (nebo na balení) zobrazen výše uvedený symbol.

Objeví-li se pod tímto symbolem 'Hg' nebo 'Pb', znamená to, že baterie obsahují stopy rtuti (Hg) a/nebo olova (Pb).

Od uživatelů v DOMÁCNOSTECH je vyžadováno použití existujících sběrných zařízení pro použité vybavení a baterie.

Baterie jsou sbírány v místech prodeje. Vrácení baterií není zpoplatněno.

Je-li vybavení použito pro POTŘEBY PODNIKÁNÍ, kontaktujte, prosím, prodejce společnosti SHARP, který vás bude o sběru informovat. Mohou po vás být vyžadovány náklady vzniklé sběrem. Malé přístroje (a malá množství) mohou být přijata místními sběrnými zařízeními. Pro Španělsko: Pro informace ke sběru použitých výrobků se, prosím, obraťte na zavedený sběrný systém nebo vaše místní úřady.

DŮLEŽITÉ INFORMACE

VAROVÁNÍ: ABYSTE SNÍŽILI NEBEZPEČÍ VZNIKU POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, NEVYSTAVUJTE TENTO PRODUKT DEŠTI NEBO VLHKOSTI.



UPOZORNĚNÍ

RIZIKO ZASAŽENÍ
ELEKTRICKÝM
PROUDEM
NEOTEVÍRAT



UPOZORNĚNÍ: Z DŮVODU SNÍŽENÍ RIZIKA ZASAŽENÍ ELEKTRICKÝM PROUDEM NEOTEVÍREJTE KRYT. UVNITŘ SE NENACHÁZÍ ŽÁDNÉ DÍLY, JEJICHŽ SERVIS BY MOHL PROVÁDĚT UŽIVATEL. SERVIS PŘENECHTE OBORNÝM PRACOVNÍKŮM.



Blesk se šipkou v trojúhelníku je symbol upozorňující uživatele na přítomnost neizolovaného “nebezpečného napětí” ve skříni produktu, který může dosahovat dostatečných hodnot na to, aby představoval riziko zasažení elektrickým proudem.



Vykřičník v trojúhelníku je symbol upozorňující uživatele na přítomnost důležitých provozních pokynů nebo pokynů k údržbě (servis) v dokumentaci přiložené k produktu.

Aby se zajistil soulad se směrnicemi EMC, použijte stíněné kabely k připojení následujících konektorů: vstupní konektor HDMI, vstupní/výstupní konektor DisplayPort, vstupní konektor RS-232C, port USB typu C, konektor TOUCH PANEL a port USB.

VÁŽENÝ ZÁKAZNÍKU SPOLEČNOSTI SHARP

Děkujeme za zakoupení produktu LCD značky SHARP. K zajištění bezpečnosti a dlouholetého bezproblémového fungování vašeho produktu je třeba, abyste si před použitím tohoto produktu přečetli bezpečnostní pokyny.

BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ

Elektřina vykonává spoustu užitečných funkcí, ale při nesprávném zacházení může způsobit zranění nebo poškodit majetek. Tento produkt byl zkonstruován a vyroben s největším důrazem kladeným na bezpečnost. Při nesprávném zacházení však může dojít k zasažení elektrickým proudem nebo k požáru. Při instalaci, provozu a čištění produktu dodržujte následující pokyny, abyste předešli případným nebezpečím. K zajištění bezpečnosti a co nejdélejší životnosti vašeho produktu LCD je třeba, abyste si před použitím tohoto produktu přečetli následující bezpečnostní pokyny.

1. Přečtěte si pokyny – Před použitím produktu je třeba si přečíst všechny pokyny k obsluze a porozumět jim.
2. Tento návod ponechte na bezpečném místě – Tyto bezpečnostní a provozní pokyny musí být uchovány na bezpečném místě k pozdějšímu nahlédnutí.
3. Respektování varování – Všechna varování na produktu a v pokynech je třeba důsledně dodržovat.
4. Dodržování pokynů – Je nutné dodržovat všechny provozní pokyny.
5. Čištění – Než produkt vyčistíte, odpojte napájecí kabel. K očištění produktu použijte suchý hadřík. Na čištění nepoužívejte tekuté nebo aerosolové čističe. Nepoužívejte špinavé hadříky. To by mohlo poškodit produkt.
6. Montážní prvky – Nepoužívejte montážní prvky, které nejsou doporučeny výrobcem. Použití nesprávných montážních prvků může mít za následek nehodu.
7. Voda a vlhkost – Produkt nepoužívejte v blízkosti vody. Produkt neinstalujte na místech, kde by na něj mohla vystříknout voda. Pozor na zařízení, která vypouští vodu, jako je například klimatizace.
8. Větrání – Průduchy a další otvory ve skříni jsou navrženy k větrání. Tyto průduchy a otvory nezakrývejte, neboť nedostatečné větrání může způsobit přehřátí a/nebo zkrátit životnost produktu. Produkt nepokládejte na pohovku, koberec nebo podobný povrch, neboť by mohlo dojít k zablokování větracích otvorů. Produkt nedávejte do uzavřeného prostoru jako je knihovna nebo polička, s výjimkou případů, kdy bude zajištěno dobré odvětrávání nebo když jsou dodrženy pokyny výrobce.
9. Ochrana napájecího kabelu – Napájecí kabely musí být uloženy tak, aby na ně lidé nemohli stoupnout a aby na nich nespočívaly jiné předměty.
10. Obrazovka tohoto produktu je vyrobena ze skla. Při pádu nebo nárazu proto může dojít k rozbití. V případě rozbití obrazovky dávejte pozor, ať se o úlomky skla neporaníte.
11. Přetížení – Nepřetěžujte elektrické zásuvky a prodlužovací kabely. Přetížení může mít za následek požár nebo zasažení elektrickým proudem.
12. Vniknutí předmětů a tekutin – Skrz otvory nikdy nezasouvejte do produktu žádné předměty. V produktu se nachází vysoké napětí a vsunutí předmětu může způsobit zasažení elektrickým proudem nebo zkrat vnitřních součástí. Ze stejného důvodu nesmí být produkt polit vodou ani jinými tekutinami.
13. Servis – Nepokoušejte se provádět servis vlastními silami. Při demontáži krytů dojde k odhalení součástí vedoucích vysoké napětí a k jiným nebezpečným situacím. Provedení servisního zásahu ponechte na pracovníkovi odborného servisu.
14. Oprava – Pokud dojde k některému z následujících stavů, odpojte napájecí kabel z elektrické zásuvky a požádejte odborného pracovníka o provedení opravy.
 - a. Napájecí kabel nebo zástrčka jsou poškozené.
 - b. Do produktu vnikla tekutina nebo do něj spadl nějaký předmět.
 - c. Produkt byl vystaven dešti nebo vodě.
 - d. Produkt nefunguje správně tak, jak je popsáno v provozních pokynech.

Nedotýkejte se jiných ovládacích prvků než těch, které jsou uvedeny v provozních pokynech. Nesprávné seřízení ovládacích prvků, které není popsáno v pokynech, může mít za následek poškození, které si často žádá náročné seřizování prováděné kvalifikovaným technikem.
 - e. Produkt spadl nebo je poškozen.
 - f. Produkt vykazuje abnormální stav. Jakákoli anomálie související s produktem značí, že je třeba provést servis produktu.
15. Náhradní díly – V případě nutnosti použití náhradních dílů dohlédněte na to, že osoba provádějící servis použije náhradní díly specifikované výrobcem nebo takové, které mají stejné vlastnosti jako původní díly. Použití neautorizovaných dílů může mít za následek požár, zasažení elektrickým proudem nebo jiné nebezpečí.
16. Bezpečnostní kontroly – Po dokončení servisu nebo opravy požádejte servisního technika o provedení bezpečnostních kontrol kvůli zajištění správného provozního stavu produktu.
17. Montáž na zeď – Montáž produktu na zeď je třeba provést způsobem doporučeným výrobcem.
18. Zdroje tepla – Produkt neumísťujte do blízkosti zdrojů tepla, jako jsou radiátory, topení, pece nebo jiné produkty vytvářející teplo (včetně zesilovačů).

BEZPEČNOSTNÍ POKYNY (pokračování)

19. Baterie – Nesprávné použití baterií může způsobit, že se baterie vznítí nebo prasknou. Netěsnící baterie může způsobit korozi zařízení, znečistit vaše ruce nebo oblečení. Abyste těmto problémům předešli, dodržte níže uvedená bezpečnostní opatření:
- Používejte pouze specifikované baterie.
 - Baterie nainstalujte s patřičnou pozorností na plusové (+) a minusové (-) strany baterií, v souladu s pokyny uvedenými v prostoru na baterie.
 - Nepoužívejte kombinaci starých a nových baterií.
 - Nepoužívejte kombinaci baterií různého typu. Napětí baterií stejného tvaru se může lišit.
 - Vybitou baterii bezodkladně vyměňte.
 - Pokud se nechystáte delší dobu používat dálkové ovládání, vyjměte z něj baterie.
 - V případě zasažení pokožky nebo oděvu tekutinou uniklou z baterie zasažené místo okamžitě důkladně opláchněte. Při zasažení oka dané oko místo otírání důkladně propláchněte a okamžitě vyhledejte lékařské ošetření. Pokud se tekutina uniklá z baterie dostane do oka nebo na oděv, může způsobit podráždění pokožky nebo poranění oka.
 - Vybité baterie řádně zlikvidujte. Likvidace baterie vložením do vody, ohně nebo horké trouby nebo jejich mechanické rozcrcení, řezání nebo úprava baterie může způsobit výbuch.
 - Baterie nezkratujte.
20. Použití monitoru nesmí být spojeno se smrtelným rizikem nebo nebezpečími, která by mohla přímo vést ke smrti, zranění, vážnému tělesnému poškození nebo jiné újmě, včetně kontroly jaderné reakce v jaderném zařízení, podpůrném systému života a při kontrole vypouštění raket ve vojenském systému.
21. Nedotýkejte se delší dobu horkých součástí produktu. Mohlo by dojít k nízkoteplotnímu popálení.
22. Tento produkt neupravujte.

VAROVÁNÍ:

Přístroj s konstrukcí TŘÍDY I musí být zapojený do HLAVNÍ zásuvky s ochranným uzemněním.

NEBEZPEČÍ TÝKAJÍCÍ SE STABILITY

Pokud monitor není umístěn na dostatečně stabilním místě, může být potenciálně nebezpečný, protože může spadnout. Mnoha zraněním, zvláště zraněním dětí, lze předcházet jednoduchými opatřeními, jako jsou:

- Použití upevňovacích zařízení, jako jsou konzoly pro montáž na stěnu doporučené výrobcem.
- Použití výhradně takového nábytku, který bezpečně unese tento monitor.
- Zabezpečení, které zajistí, aby monitor nepřesahoval okraj podpěrného nábytku.
- Neumísťování monitoru na vysoký nábytek (například skříňe nebo knihovny), aniž by byl jak nábytek, tak i monitor upevněn ke vhodné podpěře.
- Nestavění monitoru na tkaniny nebo jiné materiály umístěné mezi monitorem a podpěrným nábytkem.
- Poučení dětí o nebezpečích představujících lezení na nábytek za účelem dosáhnutí na monitor nebo jeho ovládací prvky.
- Toto zařízení není vhodné pro použití v místech, kde by mohly být přítomny děti bez dozoru.

Bezpečnost dětí

- Nedovolte dětem, aby na monitor lezly nebo si s ním hrály.
- Neumísťujte monitor na nábytek, který lze snadno použít jako schůdky, například komoda se zásuvkami.
- Nezapomeňte, že děti se mohou při sledování programu "zejména na větších" monitorech snadno vzrušit. Monitor je proto třeba dávat na takové místo, na kterém jej nelze tlačit, převrátit nebo do něj kopnout.
- Všechny kabely připojené k monitoru pečlivě navedte tak, aby za ně zvědavé dítě nemohlo zatáhnout nebo je zachytit.

TIPY A BEZPEČNOSTNÍ POKYNY

- Barevný panel LCD TFT použitý u tohoto monitoru je vyroben pomocí vysoce přesných technologií. Přesto se mohou na obrazovce nacházet sotva postřehnuté body, v nichž se pixely nikdy nerozsvítí nebo jsou rozsvíceny trvale. Při pohledu na obrazovku z velkého úhlu mohou být barvy nebo jas nerovnoměrné. Upozorňujeme, že se nejedná o závadu, nýbrž o běžný jev u displejů LCD, který nemá vliv na výkonnost monitoru.
- Nenechávejte delší dobu zobrazený statický obraz, protože by mohlo dojít k vytvoření zbytkového obrazu.
- Nikdy na monitor neklepejte tvrdými předměty ani je o něj neotírejte.
- Upozorňujeme, že naše společnost nenes odpovědnost za chyby zákazníka nebo třetí strany při používání ani za jiné vady či poškození tohoto produktu vzniklé při používání s výjimkou těch, které jsou uznávány zákonem.
- Tento monitor a jeho příslušenství mohou být modernizovány bez předchozího upozornění.
- Monitor nepoužívejte v místech, kde je velké množství prachu, kde je vysoká vlhkost nebo kde se může monitor dostat do kontaktu s olejem nebo párou. Nepoužívejte v prostředí, kde se vyskytují korozivní plyny (oxid siřičitý, sirovodík, oxid dusičitý, chlor, čpavek, ozón, atd.). Neboť to by mohlo vést ke vzniku požáru.
- Zajistěte, aby monitor nepřišel do kontaktu s vodou nebo jinými kapalinami. Zajistěte, aby monitor nepřišel do kontaktu s vodou nebo jinými kapalinami. Zajistěte, aby se do monitoru nedostaly žádné předměty, například kancelářské sponky, neboť to by mohlo vést ke vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Monitor neumísťujte na nestabilní předměty nebo na nebezpečná místa. Nedovolte, aby byl monitor vystaven silným nárazům nebo silným vibracím. Pád nebo překlopení monitoru by ho mohlo poškodit.
- Monitor nepoužívejte v blízkosti topného zařízení nebo na místech, kde je pravděpodobnost vysoké teploty, neboť to může vést k vytváření nadměrného tepla a vzniku požáru.
- Monitor nepoužívejte na místech, kde by mohl být vystaven přímému slunečnímu světlu. V případě použití na přímém slunečním světle existuje nebezpečí deformace skříně a selhání monitoru.
- Obrazem na tomto monitoru nelze otáčet. Při použití v orientaci na výšku bude nutné předem připravit obsah ve vhodné orientaci.
- Elektrická zásuvka musí být nainstalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.
- Z větracích otvorů nezapomeňte pravidelně utírat prach a odstraňovat nečistoty. V případě nahromadění prachu ve ventilačních otvorech nebo uvnitř monitoru může docházet k přehřívání, vzniku požáru a poruchám. O čištění uvnitř monitoru požádejte autorizovaného prodejce nebo servisní centrum.
- Při zapínání monitoru se nedotýkejte obrazovky, jinak by mohlo dojít k závadě. Pokud k tomu dojde, vypněte a znovu zapněte monitor.
- Obrazovku neovládejte tvrdými či špičatými předměty, jako jsou nehty nebo tužky.
- V závislosti na použité aplikaci nemusí fungovat dotykové pero.
- V případě připojení jiného zařízení USB k počítači, k němuž je připojen dotykový panel, neovládejte zařízení USB v průběhu vstupu prostřednictvím dotykového panelu. Vstup by nemusel proběhnout správně.
- Při nesprávném použití produktu vámi či třetí stranou, při vystavení produktu vlivům statické elektřiny nebo elektrického šumu, při poruše nebo při opravě existuje riziko poškození nebo ztráty uložených dat.
- Vhodné pro zábavní účely v prostředí s řízeným osvětlením, které zabrání rušivým odrazům od obrazovky.
- Důležitá data si vždy zálohujte na paměťovou jednotku USB.
- Za ochranu obsahu vnitřní paměti a související poškození neneseme žádnou zodpovědnost.

Napájecí kabel

- Používejte pouze napájecí kabel dodaný s monitorem.
- Napájecí kabel nepoškozte tím, že byste na něj umístili těžké předměty, ani ho neohýbejte. Rovněž nepoužívejte prodlužovací kabely. Poškození kabelu může mít za následek vznik požáru nebo úraz elektrickým proudem.
- Nesvazujte napájecí kabel s kabelem USB. Mohlo by se v něm nakumulovat teplo, což by mohlo vést k požáru.
- Napájecí kabel nepoužívejte společně s prodlužovacím kabelem s více zásuvkami. Přidání prodlužovacího kabelu by mohlo vést ke vzniku požáru v důsledku přehřátí.
- Zástrčku nezapojte ani neodpojte, máte-li mokré ruce. Takové jednání by mohlo vést k úrazu elektrickým proudem.
- Pokud spotřebič nebudete používat delší dobu, napájecí kabel odpojte.
- Poškozený nebo nefungující napájecí kabel se nepokoušejte opravit. Ohledně servisu se obraťte na servisního zástupce.
- Tento monitor byl navržen pro použití ve stavu, kdy je napájecí kabel spojen k uzemnění. Pokud napájecí kabel není uzemněn, může dojít k úrazu elektrickým proudem. Ujistěte se, že napájecí kabel je připojen přímo do zásuvky a že je řádně uzemněn. Nepoužívejte adaptér s 2kolíkovým konektorem.
- Pokud je v blízkosti slyšet bouřka, nedotýkejte se zástrčky. Takové jednání by mohlo vést k úrazu elektrickým proudem.
- Nepřekračujte specifikované napájecí napětí produktu v místě instalace. Takové jednání by mohlo vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Informace o napájecím napětí naleznete v dokumentaci se specifikacemi.

Sít'

- Při použití sítě existuje riziko krádeže nebo nelegálního přístupu k datům přenášeným přes komunikační kanál. Kvůli předcházení těmto rizikům je třeba používat tento monitor v zabezpečené síti.
- Nepřipojujte se k síti LAN s nadměrným napětím. Při použití kabelu LAN nepřipojujte periferní zařízení s kabeláží, u kterých by mohlo dojít k dosažení nadměrného napětí. Nadměrné napětí na portu LAN může vést k úrazu elektrickým proudem.


Rozsah návodu

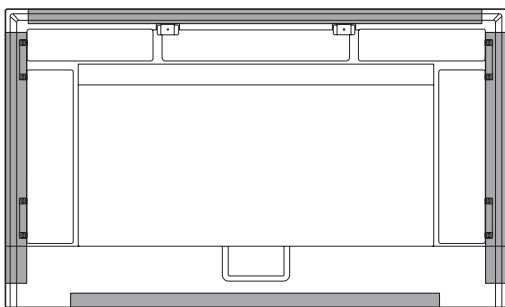
- Microsoft a Windows jsou ochranné známky skupiny Microsoft.
- Apple, Mac a macOS jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. vedené v USA a dalších zemích.
- Výrazy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, vizuální podoba HDMI a logo HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.
- DisplayPort je registrovaná ochranná známka společnosti Video Electronics Standards Association.
- Google, Google Chrome, Chrome OS a Android jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Google LLC.
- Intel je ochranná známka společnosti Intel Corporation nebo přidružených společností.
- VESA je buď registrovaná ochranná známka, nebo ochranná známka společnosti Video Electronics Standards Association vedená v USA a dalších zemích.
- FlatFrog a InGlass jsou ochranné známky společnosti FlatFrog Laboratories AB zaregistrované v USA a jiných zemích.
- Všechny ostatní značky a názvy produktů jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky příslušných vlastníků.
- Tento produkt je dodáván s bitmapovými písmi RICOH, které vytvořila a prodává společnost RICOH COMPANY, LTD.
- Ilustrace v této příručce nemusí přesně odpovídat skutečnému produktu nebo zobrazení.
- Pokud není výslovně uvedeno jinak, tato příručka předpokládá použití v orientaci na šířku.

Podsvícení LED

- Podsvícení LED v tomto produktu má omezenou životnost.
 - * Pokud obrazovka ztmavne nebo se nezapne, bude možná nutné vyměnit podsvícení LED.
 - * Toto podsvícení LED je vyrobeno výlučně pro tento produkt a musí být vyměněno autorizovaným prodejcem nebo servisním centrem. Obráťte se na autorizovaného prodejce nebo servisní centrum.

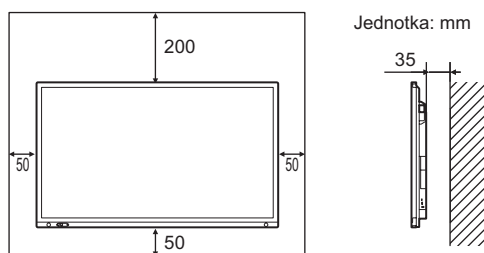
OPATŘENÍ PŘI MONTÁŽI

- Prodejci a servisní technici SHARP se musí řídit pokyny v části "Opatření při montáži (pro prodejce a servisní techniky SHARP)". (Viz strana 55.)
- Tento produkt je určen pouze pro použití uvnitř.
- Je potřeba montážní konzola odpovídající specifikacím VESA.
- Monitor je těžký, a proto se před jeho instalací, demontáží nebo stěhováním obraťte na prodejce.
- Montáž monitoru na stěnu vyžaduje speciální odbornost a musí být provedena autorizovaným prodejcem. Tuto práci se nikdy nepokoušejte provést sami. Naše společnost nenesе žádnou zodpovědnost za nehody či zranění spojené s nesprávnou montáží nebo manipulací.
- Tento monitor umístěte na plochu kolmou k zemi. V případě potřeby je možné monitor naklonit až o 20 stupňů směrem nahoru.
- Při manipulaci s monitorem jej držte za madla nebo součásti vyznačené níže takto: . Monitor neuchopujte za obrazovku. Mohlo by dojít k poškození produktu, závadě nebo zranění.

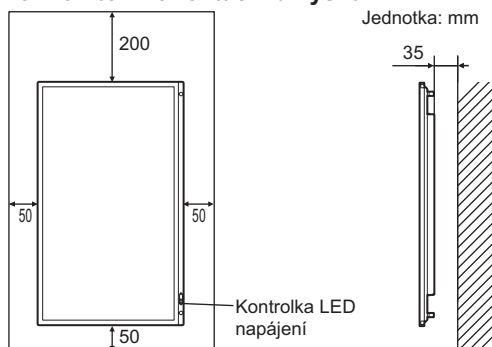


- Tento monitor smí být provozován v prostředí s teplotou 5 °C až 35 °C. Kolem monitoru musí být dostatek volného prostoru, aby se uvnitř nehromadilo teplo.

Pro monitor v orientaci na šířku



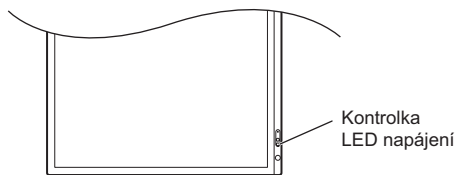
Pro monitor v orientaci na výšku



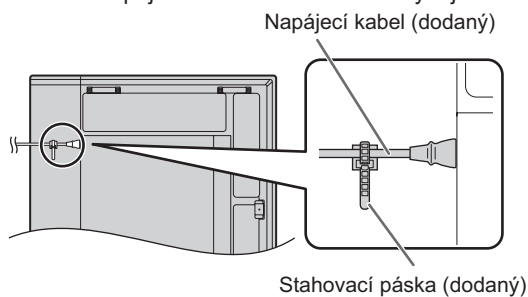
- Vyhněte se oblastem s vysokou teplotou. Pokud kvůli nedostatku místa či z jiného důvodu nelze zajistit dostatek volného místa (například při montáži monitoru do skříně nebo při montáži několika jednotek vedle sebe) nebo pokud teplota prostředí nespadá do rozsahu 5 °C až 35 °C, nainstalujte ventilátor nebo podnikněte jiné opatření k zachování teploty prostředí v požadovaném rozsahu.
- Při instalaci dvou a více monitorů vedle sebe musí monitory oddělovat vzdálenost alespoň 5 mm, aby se zabránilo namáhání sousedních jednotek a konstrukcí kvůli teplotní roztažnosti.
- Při použití monitoru společně s volitelným příslušenstvím doporučeným společností SHARP se teplotní podmínky mohou změnit. V takových případech si ověřte teplotní podmínky určené volitelným příslušenstvím.
- Nezakrývejte žádné větrací otvory. Pokud teplota v monitoru vzroste, může dojít k závadě.
- Monitor neumísťujte na zařízení vytvářející teplo.
- Nepoužívejte produkt v místech, kde by jednotka byla vystavena přímému slunečnímu světlu nebo jinému silnému zdroji světla. Jelikož tento produkt pracuje s infračerveným zářením, takovéto světlo by mohlo způsobit závadu.
- Při použití několika monitorů v těsné blízkosti zajistěte, aby infračervený vysílač/přijímač neovlivňoval ostatní vysílače/přijímače. (Viz strana 35.)

OPATŘENÍ PŘI MONTÁŽI (pokračování)

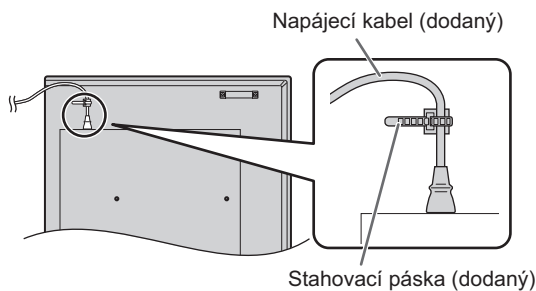
- Při montáži monitoru v orientaci na výšku dodržujte následující. Nedodržení následujících pokynů může vést k poruchám.
 - Nainstalujte monitor tak, aby se kontrolka LED napájení nacházela na spodní straně.



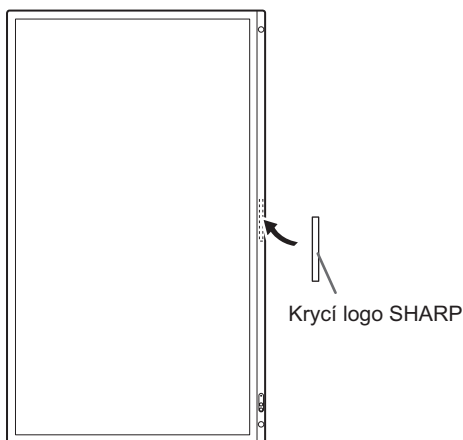
- Nastavte "PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL" <INSTALACE NA VÝŠKU/NA ŠÍŘKU> v nabídce ADMIN <SPRÁVCE> jako "PORTRAIT" <NA VÝŠKU>. (Viz strana 33.)
- Napájecí kabel (dodaný) přichyťte dodanou stahovací páskou k vyhrazenému místu. Při upínání napájecího kabelu dbejte na to, aby konektor napájecího kabelu nebyl vystaven namáhání. Napájecí kabel nadměrně neohýbejte.



PN-LA652



- Při instalaci monitoru v orientaci na výšku použijte kryt s logem SHARP.



Instalace na plochu

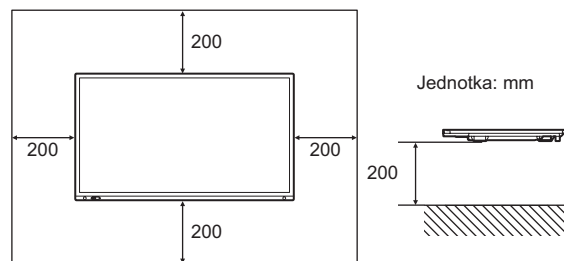
- Při použití monitoru položeného na rovném povrchu (když je monitor nakloněn o více než 20 stupňů směrem nahoru vzhledem k rovnému povrchu) se poraďte s autorizovaným prodejcem, protože platí určité specifické podmínky pro montáž.

Dodržujte následující. Nedodržení následujících pokynů může vést k poruchám.

- Nastavte "HORIZONTAL INSTALLATION"

<HORIZONTÁLNÍ INSTALACE> v nabídce ADMIN <SPRÁVCE> na "FACE UP" <OBRAZOVKOU NAHORU>. (Viz strana 33.)

- Tento monitor používejte při okolní teplotě mezi 5 a 30 °C. Mezi monitorem a podlahou nebo jinými montážními plochami a okolními předměty ponechte prostor alespoň 200 mm, aby se uvnitř nehromadilo teplo. Pokud kvůli nedostatku místa či z jiného důvodu nelze zajistit dostatek volného místa nebo pokud teplota prostředí nespadá do rozsahu 5 °C až 30 °C, nainstalujte ventilátor nebo podnikněte jiné opatření k zachování teploty prostředí v požadovaném rozsahu.



- Na LCD panel silně netlačte ani jej jinak nevystavujte nárazům.

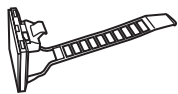
Obsah

DŮLEŽITÉ INFORMACE	3	Základní ovládání	22
VÁŽENÝ ZÁKAZNÍKU SPOLEČNOSTI SHARP	4	Používání dotykové nabídky	22
BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ	4	Používání dálkového ovládání	23
TIPY A BEZPEČNOSTNÍ POKYNY	6	Položky v nabídce	26
OPATŘENÍ PŘI MONTÁŽI	7	Zobrazení nabídky	26
Dodané součásti	10	Změna nastavení v dotykové nabídce	27
Systémové požadavky	10	Podrobnosti o položkách nabídky	28
Názvy dílů	11	Ovládání monitoru pomocí počítače (LAN)	41
Připojení periferního příslušenství	13	Nastavení pro připojení k síti LAN.....	41
Připojení napájecího kabelu	15	Ovládání z počítače	42
Svazování kabelů	15	Řešení potíží	48
Příprava dálkového ovládání	16	Technické údaje	50
Vložení baterií	16	Duševní vlastnictví a další záležitosti	54
Provozní dosah dálkového ovládání	16	Opatření při montáži	
Demontáž model	17	(pro prodejce a servisní techniky SHARP)	55
Montáž webové kamery	17		
Zapnutí/vypnutí napájení	18		
Zapnutí hlavním vypínačem	18		
Zapnutí napájení	18		
Vypnutí napájení	19		
Dotykové pero	20		
Dotykové úkony	21		
Dotykové úkony.....	21		
Upozornění.....	21		

Dodané součásti

Pokud některé součásti budou chybět, obraťte se na prodejce.

- Interaktivní displej: 1
- Dálkové ovládání: 1
- Stahovací páska: 3



- Napájecí kabel
- Baterie do dálkového ovládání: 2

- Návod k nastavení: 1
- Informace o FlatFrog Board for Rooms: 1
- Dotykové pero: 2
- Držák kamery (malý): 1
- Šroub k uchycení kamery (palcový závit): 1
- Držák kamery (velký): 1
- Kabel USB: 1

- Krycí logo SHARP: 1
Tuto nálepku umístíte přes logo SHARP.
- Šroub k uchycení držáku kamery (M3×8): 2
- Šroub k uchycení držáku kamery (M3×12): 2

- | |
|--|
| Pouze PN-LA862/PN-LA752 |
| <input type="checkbox"/> Hráčský držák: 1 |
| <input type="checkbox"/> Šroub k uchycení hráčského držáku (M4×6): 2 |

* **Poznámka:** Z důvodu ochrany životního prostředí nevyhazujte baterie do domácího odpadu. Řiďte se postupy likvidace platnými pro vaši oblast.

Systémové požadavky

Hardware	Musí být vybaven portem kompatibilním s USB 2.0.
Operační systém	Windows 10, Windows 11
	macOS v11, v12, v13
	Google Chrome OS verze 108 nebo novější

Aby bylo možné použít dotykový panel s konektorem HDMI/DisplayPort, připojte k počítači dodaný kabel USB.

Dotykový panel a dotykové pero pracují se standardními ovladači pro jednotlivé operační systémy. U systému Mac je ovládání možné pouze v režimu myši.

Aplikaci Information Display Downloader lze stáhnout z následující internetové stránky.

<https://www.sharp.eu/download-centre>

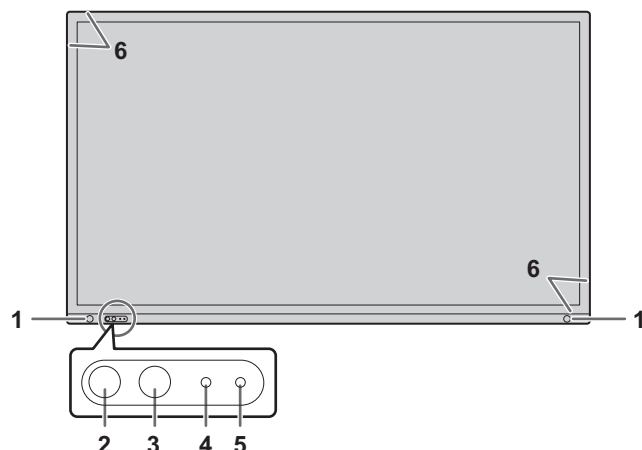
Po instalaci aplikace Information Display Downloader můžete ověřit dostupnost nejnovějších verzí softwarových programů a firmwaru a stáhnout je.

Program pro nastavení Pen Software a Touch Viewing Software/Touch Viewer a nejnovější firmware lze stáhnout pomocí aplikace Information Display Downloader.

Instalace softwaru je popsána v návodu k danému softwaru.

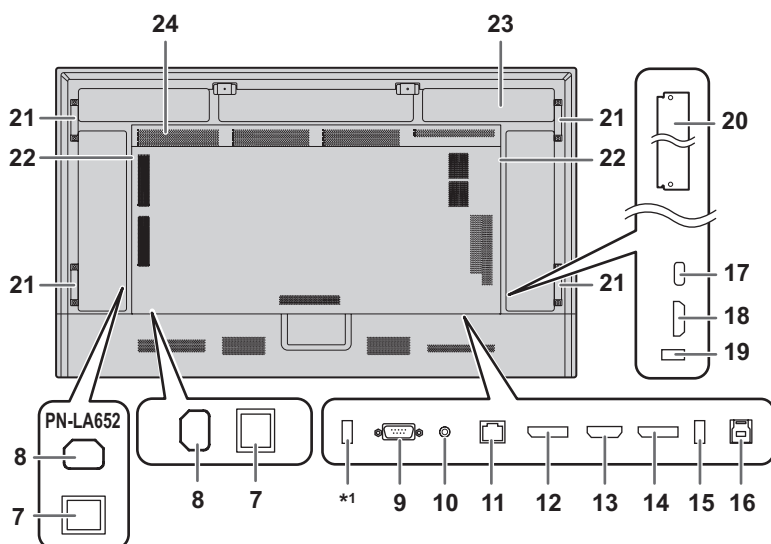
Názvy dílů

■ Pohled z předu



1. **Snímač pohybu** (Viz strana 29.)
2. **Tlačítko POWER (Napájení) / kontrolka LED napájení** (Viz strana 18.)
3. **Tlačítko TOUCH MENU (Dotyková nabídka)** (Viz strana 22.)
4. **Snímač dálkového ovládání** (Viz strana 16.)
5. **Snímač okolního světla** (Viz strana 29.)
6. **Infračervený vysílač/přijímač.**

■ Pohled zezadu



7. **Hlavní vypínač** (Viz strana 18.)
8. **Vstupní napájecí konektor** (Viz strana 15.)
9. **Vstupní konektor RS-232C** (Viz strana 14.)
10. **Výstupní zvukový konektor** (Viz strana 14.)
11. **Konektor LAN** (Viz strana 14.)
12. **Výstupní konektor HDMI** (Viz strana 14.)
13. **Vstupní konektor HDMI2 (podpora ARC)** (Viz strana 13.)
14. **Vstupní konektor DisplayPort** (Viz strana 13.)
15. **Port USB (kompatibilní s USB3.0, typ A)** (Viz strana 14.)
16. **Konektor TOUCH PANEL (pro dotykový panel)** (Viz strana 14.)
17. **Port USB typu C** (Viz strana 13.)
18. **Vstupní konektor HDMI1** (Viz strana 13.)
19. **Port USB (kompatibilní s USB3.0, typ A)** (Viz strana 14.)
20. **Slot pro volitelný panel** (Viz strana 56.)
Slot pro instalaci dle specifikací Intel SDM (Intel Smart Display Module).

TIP

- S dotazem na seznam kompatibilních volitelných panelů kontaktujte svého dodavatele.

TIP

- Doporučujeme používat konektory pro samostatné účely, jako například pomocí konektoru na spodní straně monitoru připojit počítač a pomocí konektoru na boku monitoru připojit mobilní zařízení.

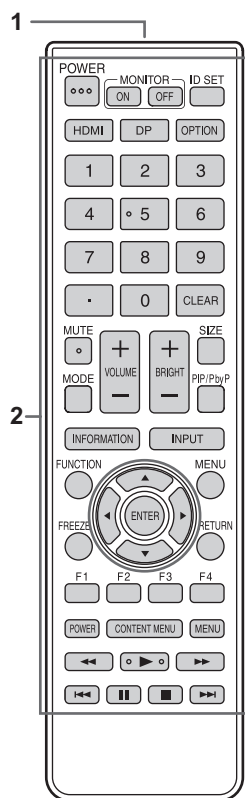
⚠ Upozornění

- Připojení/odpojení volitelných součástí konzultujte s prodejcem produktů SHARP.

*1 Tento port slouží pro "CLONE SETTING" <NASTAVENÍ KLONOVÁNÍ> a budoucí softwarové aktualizace. Import nebo export nastavení monitoru pomocí paměťové jednotky USB při výběru možnosti "CLONE SETTING" <NASTAVENÍ KLONOVÁNÍ>. (Viz strana 36.)

Názvy dílů

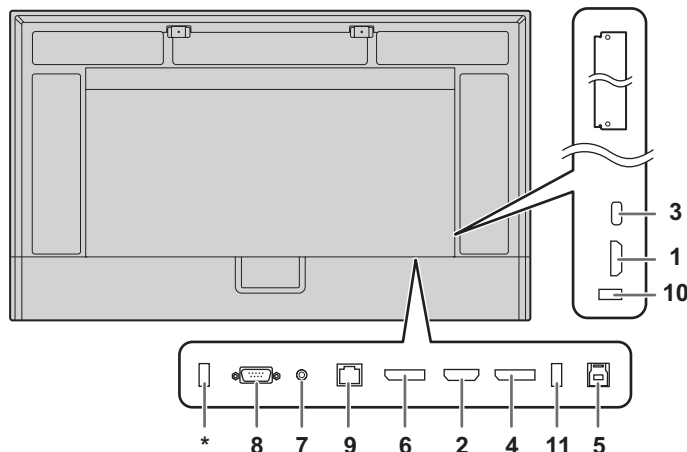
■Dálkové ovládání



1. Vysílač signálu
2. Ovládací tlačítka (Viz strana 23.)

Připojení periferního příslušenství

■ Pohled zezadu



! Upozornění

- Před připojováním/odpojováním kabelů vypněte zařízení hlavním vypínačem a odpojte zástrčku z elektrické zásuvky. Také si přečtěte návod k připojovanému příslušenství.
- Při připojování kabelů nezaměňte vstupní a výstupní konektor. Neúmyslné opačné připojení kabelu ke vstupním a výstupním konektorům může mít za následek závadu nebo jiné problémy.
- Nepoužívejte kabely s poškozeným nebo deformovaným konektorem. Použití takovýchto kabelů může způsobit závadu.

TIP

- Není zaručena funkčnost všech připojených zařízení.
- Pokud je zvukový výstup z přehrávacího zařízení připojen přímo k reproduktorům nebo jiným zařízením, video na monitoru se může oproti zvukové stopě zpožďovat.

* Tento port slouží pro "CLONE SETTING" <NASTAVENÍ KLONOVÁNÍ> a budoucí softwarové aktualizace. Import nebo export nastavení monitoru pomocí paměťové jednotky USB při výběru možnosti "CLONE SETTING" <NASTAVENÍ KLONOVÁNÍ>. (Viz strana 36.)

Podporované paměťové jednotky USB

Souborový systém	FAT32
Kapacita	Až 32 GB.*

* Maximální velikost souboru jsou 4 GB.

TIP

- Paměťovou jednotku USB, která je zašifrovaná nebo která využívá funkci zabezpečení, nelze použít.
- Podle potřeby zkontrolujte paměťovou jednotku USB na přítomnost virů.

Doporučujeme používat konektory pro samostatné účely, jako například pomocí konektoru na spodní straně monitoru připojit počítač a pomocí konektoru na boku monitoru připojit mobilní zařízení.

1. Vstupní konektor HDMI

2. Vstupní konektor HDMI2 (podpora ARC)

- Použijte komerčně dostupný kabel HDMI (odpovídající standardu HDMI), který podporuje rozlišení 4K. Při připojování zařízení kompatibilních s ARC použijte kabel, který podporuje ještě více funkcí ARC.

3. Port USB typu C

- Připojte počítač pomocí komerčně dostupného kabelu USB (typ C, odpovídající standardu USB).
- Můžete připojit zařízení podporující alternativní režim DisplayPort. K tomu, aby byla připojená zařízení napájena, musí podporovat napájecí standard.
- K 65W napájení USB Power Delivery použijte kabel podporující jmenovitý proud 5 A. Když je použit kabel podporující jmenovitý proud 3 A, je napájení omezeno na 60 W.
- Při použití volitelné desky (Intel SDM) je funkce USB Power Delivery omezena na 15 W.
- Když je monitor v pohotovostním stavu a parametr "POWER SAVE MODE" <ÚSPORNÝ REŽIM> je nastaven na hodnotu "ON" <ZAPNUTO>, nelze port USB typu C napájet.
- Kabel USB typu C (komerčně dostupný) nezapomeňte sepnout dodanou stahovací páskou (viz strana 15). Při stahování kabelu USB typu C dbejte na to, aby kabel nebyl vystaven namáhání. Pozor na nadměrné ohnutí kabelu USB typu C.
- Kabel USB není nutné připojovat ke konektoru TOUCH PANEL. (Výrobní nastavení. Pomocí funkce "TOUCH INPUT SELECT" <VÝBĚR VSTUPU PRO DOTYKOVOU OBRAZOVKU> můžete nastavit terminál, který se bude používat v jednotlivých vstupních režimech.)
- Při změně vstupního režimu na USB-C bude tento monitor rozpoznán připojeným počítačem.

4. Vstupní konektor DisplayPort

- Použijte komerčně dostupný kabel DisplayPort (odpovídající standardu DisplayPort), který podporuje rozlišení 4K.

5. Konektor TOUCH PANEL

- Aby bylo možné použít dotykový panel s počítačem připojeným ke vstupnímu konektoru DisplayPort, HDMI1 nebo HDMI2, připojte dotykový panel k počítači pomocí kabelu USB (USB3.0 typu B). (Výrobní nastavení. Pomocí funkce "TOUCH INPUT SELECT" <VÝBĚR VSTUPU PRO DOTYKOVOU OBRAZOVKU> můžete nastavit terminál, který se bude používat v jednotlivých vstupních režimech.)

6. Výstupní konektor DisplayPort

- Obrazovka zobrazená na tomto monitoru a zvukový výstup z tohoto monitoru mohou být předávány do externího zařízení.
- Použijte komerčně dostupný kabel DisplayPort (odpovídající standardu DisplayPort), který podporuje rozlišení 4K.
- Výstup videa s kódováním HDCP vyžaduje externí zařízení, které podporuje HDCP.
- U některých verzí HDCP nemusí být výstup videa možný.

7. Výstupní zvukový konektor

- Zvuk vstupující do monitoru je výstupem.
- Výstupní zvuk závisí na vstupním režimu.
- Hlasitost výstupního zvuku je možné měnit v nastavení "AUDIO OUTPUT" <VÝSTUP ZVUKU> v rámci "AUDIO OPTION" <MOŽNOSTI ZVUKU> v nabídce AUDIO <ZVUK>.
- Parametry "TREBLE" <VÝŠKY>, "BASS" <HLOUBKY>, "BALANCE" <VYVÁŽENÍ> a "MONAURAL AUDIO" <MONOFONNÍ ZVUK> nelze upravit v nabídce AUDIO <ZVUK>.

! Upozornění

- Tento konektor není určen pro sluchátka.

8. Vstupní konektor RS-232C

- Monitor můžete ovládat z počítače, když tyto konektory a počítač propojíte komerčně dostupným přímým kabelem RS-232C. Když tento monitor ovládáte pomocí příkazů RS-232C, v nabídce ADMIN <SPRÁVCE> nastavte "COMMAND(RS-232C)" <PŘÍKAZ (RS-232C)> na hodnotu "ON" <ZAPNUTO>. (Viz strana 35.) Podrobnosti naleznete v návodu na následující internetové stránce.

<https://www.sharp.eu/download-centre>

9. Konektor LAN

- Pomocí komerčně dostupného kabelu LAN můžete zajistit připojení k síti.
- Tento monitor lze ovládat přes síť z počítače připojeného k síti. (Viz strana 41.)

Podrobnosti naleznete v návodu na následující internetové stránce.

<https://www.sharp.eu/download-centre>

10. Port USB (kompatibilní s USB3.0, typ A)

11. Port USB (kompatibilní s USB3.0, typ A)

- Když je vstupní režim nastaven na HDMI1, HDMI2 nebo DisplayPort, port USB lze použít pro počítač připojený ke konektoru TOUCH PANEL.
Když je vstupní režim nastaven na USB-C, port USB lze použít pro počítač připojený k portu USB typ C.
Výrobní nastavení. Pomocí funkce "TOUCH INPUT SELECT" <VÝBĚR VSTUPU PRO DOTYKOVOU OBRAZOVKU> můžete nastavit terminál, který se bude používat v jednotlivých vstupních režimech.
- Když je vstupní režim nastaven na hodnotu "OPTION" <PŘÍSLUŠENSTVÍ>, port USB lze použít jako port USB pro počítač připojený ke slotu pro příslušenství.

! Upozornění

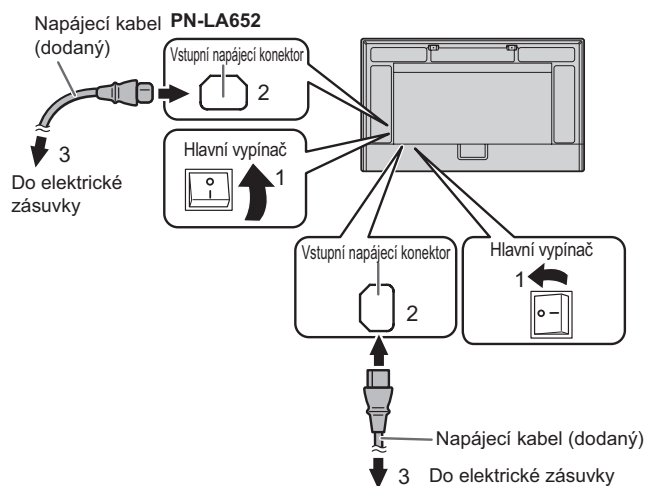
- Když je připojena paměťová jednotka USB, nepřepínejte vstupní režim. Mohlo by dojít k poškození dat v paměťové jednotce USB. Vstupní režim přepněte až po odpojení paměťové jednotky USB. K uložení dat na paměťovou jednotku USB je třeba tuto jednotku připojit k portu USB (kompatibilní s USB3.0, typ A).
- Používejte takovou paměťovou jednotku USB, jejíž tvar umožňuje zasunutí do portu USB. Některé paměťové jednotky USB se speciálním tvarem nelze vložit. Paměťovou jednotku USB nezasouvejte násilím. Mohlo by dojít k poškození konektoru nebo závadě.

Připojení napájecího kabelu

! Upozornění

- Používejte pouze napájecí kabel dodaný s monitorem.
- Během procesu připojování napájecího kabelu ke vstupnímu napájecímu konektoru se ujistěte, že je konektor zcela a řádně zasunutý.

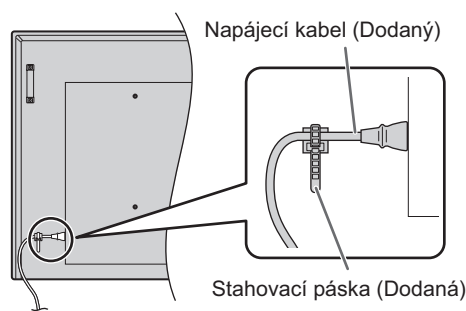
1. Vypněte hlavní vypínač.
2. Ke vstupnímu napájecímu konektoru připojte napájecí kabel (dodaný).
3. Napájecí kabel (dodaný) připojte k elektrické zásuvce.



TIP

- Napájecí kabel (dodaný) přichyťte dodanou stahovací páskou. Při upínání napájecího kabelu dbejte na to, aby konektor napájecího kabelu nebyl vystaven namáhání. Napájecí kabel nadměrně neohýbejte.

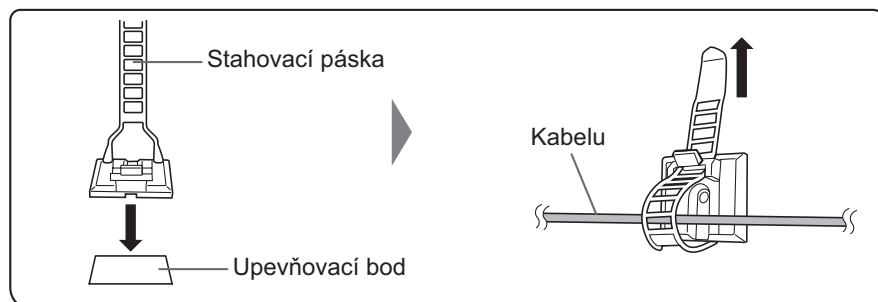
PN-LA652



Svazování kabelů

Dodané stahovací pásky lze použít k sepnutí napájecího kabelu a kabelů připojených k zadní straně monitoru.

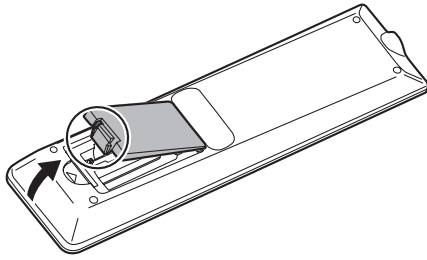
Dodané stahovací pásky přichyťte k rovnému povrchu, z něhož jste nejprve odstranili veškerý prach a nečistoty. Přichycení neprovádějte přes větrací otvor.



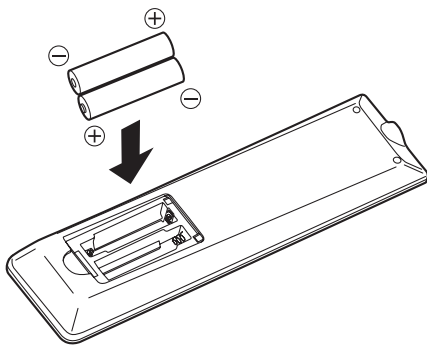
Příprava dálkového ovládání

Vložení baterií

1. Umístěte prst na značku ▲ a stáhněte kryt.



2. Podívejte se na pokyny v přihrádce na baterie a vložte 2 baterie (R03 nebo LR03 (velikosti "AAA")) tak, aby odpovídala jejich polarita (+) a (-).



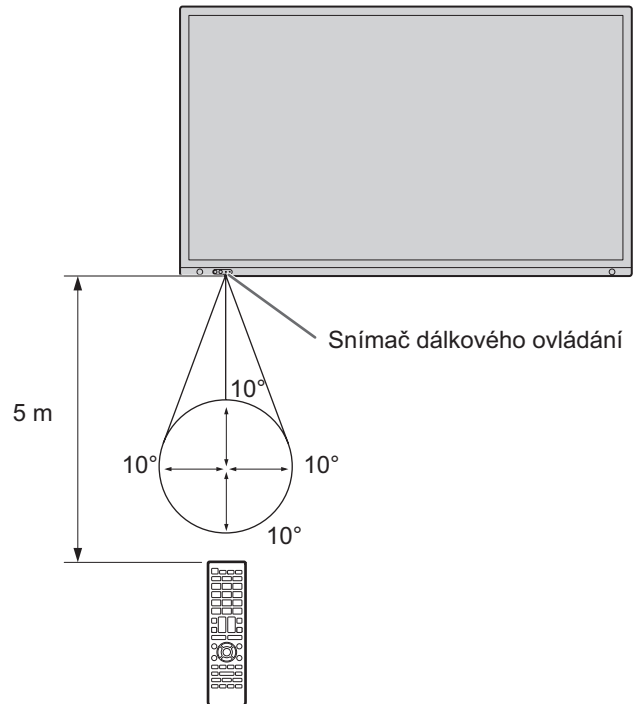
3. Zavřete kryt.

TIP

- Vybité baterie vyměňte za nové (komerčně dostupné).
- V závislosti na tom, jak byly uloženy, se mohou dodané baterie rychle vybit.
- Pokud se nechystáte delší dobu používat dálkové ovládání, vyjměte z něj baterie.
- Používejte pouze manganové nebo alkalické baterie.

Provozní dosah dálkového ovládání

Provozní dosah dálkového ovládání činí přibližně 5 m v úhlu přibližně 10° od středu k horní/dolní/pravé/levé straně snímače dálkového ovládání.

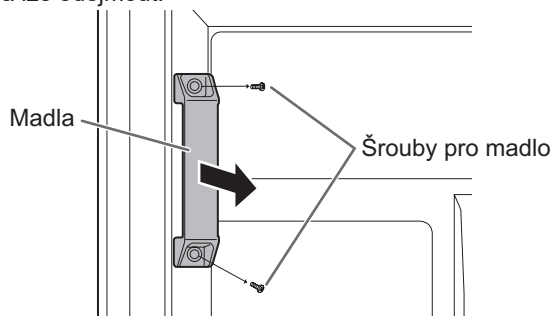


TIP

- Dálkové ovládání nevystavujte otřesům spojenými s pádem nebo šlápnutím na něj. Mohlo by dojít k závadě.
- Dálkové ovládání nevystavujte kapalinám a neumísťujte jej do oblastí s vysokou vlhkostí.
- Pokud na snímač dálkového ovládání dopadá přímé sluneční světlo nebo jiný silný zdroj světla, nemusí dálkové ovládání fungovat správně.
- Předměty nacházející se mezi dálkovým ovládáním a snímačem dálkového ovládání mohou bránit ve správné činnosti.
- Vybité baterie vyměňte, protože mohou zkracovat provozní dosah dálkového ovládání.
- Pokud se v blízkosti dálkového ovládání nachází fluoreskující zdroj světla, může rušit správnou činnost dálkového ovládání.
- Nepoužívejte jej společně s dálkovým ovládáním jiných zařízení, jako je klimatizace, stereofonní přehrávač atd.

Demontáž madel

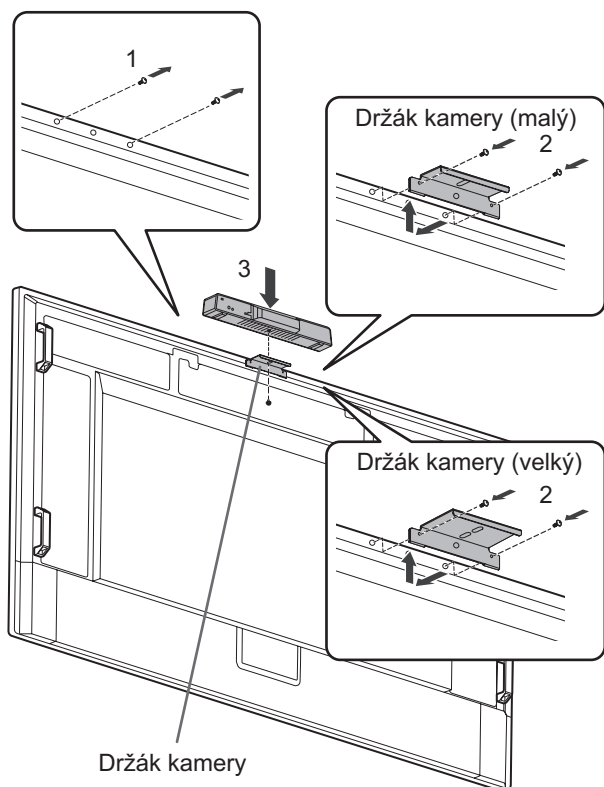
Madla lze odejmout.



! Upozornění

- Odnímatelná madla a jejich šrouby jsou určeny výhradně pro použití s tímto monitorem. Nepoužívejte je u žádných jiných zařízeních.
- K připevnění madel použijte madla a jejich šrouby, které jste demontovali z tohoto monitoru.
- Ujistěte se, že jsou madla řádně připevněna.

Montáž webové kamery



Namontovat lze Soundbar pro videokonference PN-ZCMS1 (volitelné příslušenství) nebo komerčně dostupnou webovou kameru o hmotnosti nanejvýš 1,1 kg (s dodaným držákem kamery) (malý).

1. Vyšroubujte šrouby z tohoto monitoru.

2. PN-LA862/PN-LA752:

Upevněte dodaný držák kamery (malý) (dodaný) za použití šroubů (M3×12) (×2) odstraněných z tohoto monitoru.

PN-LA652:

Upevněte dodaný držák kamery (malý) (dodaný) za použití šroubů (M3×8) (×2) odstraněných z tohoto monitoru.

Montážní šrouby kamery závisí na konkrétním monitoru.

3. Upevněte díl PN-ZCMS1 (volitelné příslušenství) na držák kamery pomocí šroubu k uchycení kamery (palcový závit) (×1) (dodaný).

Námi doporučenou webovou kameru je možné namontovat pomocí držáku kamery (velký) (dodaný).

1. Vyšroubujte šrouby z tohoto monitoru.

2. PN-LA862/PN-LA752:

Upevněte dodaný držák kamery (velký) (dodaný) za použití šroubů (M3×12) (×2) odstraněných z tohoto monitoru.

PN-LA652:

Upevněte dodaný držák kamery (velký) (dodaný) za použití šroubů (M3×8) (×2) odstraněných z tohoto monitoru.

Montážní šrouby kamery závisí na konkrétním monitoru.

! Upozornění

- Držák kamery a webovou kameru řádně přichyťte. Pokud by držák kamery nebo webová kamera spadly, mohlo by dojít k poškození produktu, závadě nebo zranění.
- Při přesouvání tohoto monitoru webovou kameru demontujte.

TIP

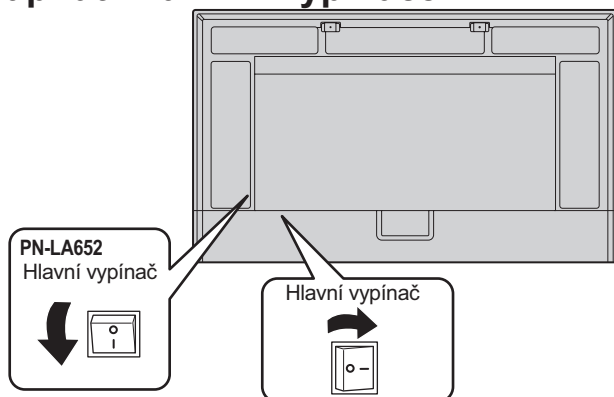
- Demontované šrouby uschovejte. Po demontáži držáku kamery vložte demontované šrouby nazpět.
- Pokyny k montáži webové kamery (volitelné příslušenství) naleznete v návodu k použití webové kamery.

Zapnutí/vypnutí napájení

! Upozornění

- Nejprve zapněte monitor a až poté počítač nebo přehrávací zařízení.
- Mezi vypnutím a zapnutím pomocí hlavního vypínače nebo tlačítka POWER vždy počkejte alespoň 5 sekund. Kratší interval by mohl způsobit závadu.

Zapnutí hlavním vypínačem



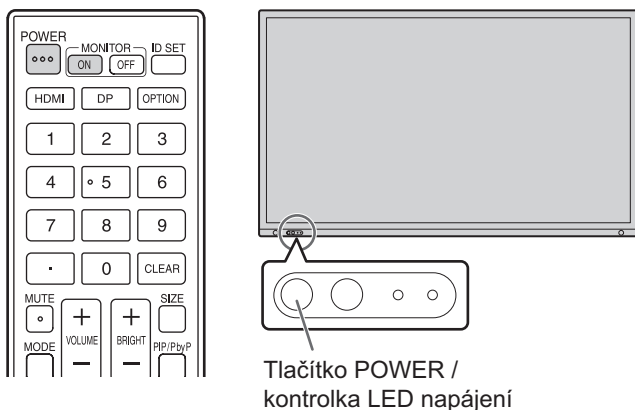
Vypnutý stav, když je hlavní napájení vypnuté.

! Upozornění

- Napájení je nutné zapínat/vypínat hlavním vypínačem. Když je hlavní vypínač zapnutý, nepřipojujte/neodpojujte napájecí kabel a nezapínejte/nevypínejte pojistky.
- Abyste zajistili úplné odpojení od napájení, odpojte hlavní napájecí kabel.

Zapnutí napájení

1. Stisknutím tlačítka POWER nebo MONITOR ON zapněte napájení.



Tlačítko POWER / kontrolka LED napájení

Stav	Stav monitoru
Bliká oranžově/modře	Během zapnutí
Svíí modře	Zapnuto
Svíí oranžově	Vypnuto (pohotovostní stav*1)
Bliká modře	Čekání na vstupní signál*2

*1 Pohotovostní režim, když je pro položku "POWER SAVE MODE" <REŽIM ÚSPORY ENERGIE> zvoleno nastavení "ON" <ZAPNUTO> a když je pro položky "LAN PORT" <PORT SÍŤ LAN> a "MOTION SENSOR" <SNÍMAČ POHYBU> zvoleno nastavení "OFF" <VYPNUTO>.

Pohotovostní režim při připojení na síť, když je pro položky "POWER SAVE MODE" <REŽIM ÚSPORY ENERGIE> a "LAN ON" <PORT SÍŤ LAN> zvoleno nastavení "ON" <ZAPNUTO> a když je pro položku "MOTION SENSOR" <SNÍMAČ POHYBU> zvoleno nastavení "OFF" <VYPNUTO>.

Pohotovostní režim při připojení na síť umožňuje zapnutí monitoru přes síť (LAN, RS-232C a HDMI CEC).
*2 Když je parametr "POWER SAVE MODE" <REŽIM ÚSPORY ENERGIE> nastaven na hodnotu "OFF" <VYPNUTO> a parametr "POWER MANAGEMENT" <ŘÍZENÍ SPOTŘEBY> je nastaven na hodnotu "ON" <ZAPNUTO> a není rozpoznán žádný signál, systém přepne do režimu čekání na vstupní signál.

TIP

- Když je hlavní vypínač vypnutý, monitor nelze zapnout.
- Když je monitor ve stavu čekání na vstupní signál a stisknete tlačítko POWER nebo MONITOR ON, monitor se zapne.
- Když je monitor ve stavu čekání na vstupní signál a stisknete tlačítko MONITOR OFF, monitor se vypne.
- Pokud nechcete, aby se při zapnutí napájení zobrazila obrazovka s logem, v nabídce ADMIN <SPRÁVCE> v části "SYSTEM" <SYSTÉM> nastavte funkci "LOGO SCREEN" <OBRAZOVKA S LOGEM> na hodnotu "OFF" <VYPNUTO>. (Viz strana 33.)
- Můžete pevně určit vstupní režim zobrazující se po spuštění. V nabídce ADMIN <SPRÁVCE> nastavte "START INPUT MODE" <VSTUPNÍ REŽIM PŘI SPUŠTĚNÍ> na hodnotu "INPUT" <VSTUP>.
- Při spuštění volitelné desky změňte "INPUT MODE" <VSTUPNÍ REŽIM> na "OPTION" <MOŽNOST>.
- Při prvním použití volitelné desky se provede nastavení volitelné desky. Během provádění nastavení nevypínejte hlavní vypínač.

■ Úkony po prvním zapnutí

Po prvním zapnutí se otevře obrazovka s nastavením jazyka, komunikace, data a času atd.

K nastavení použijte tlačítka ▲, ▼, ▲, ▼ a tlačítka s číslicemi na dálkovém ovladači.

Zobrazí se obrazovka "LANGUAGE" <JAZYK>.

1. Po nastavení v nabídce "LANGUAGE" <JAZYK> vyberte možnost "NEXT" <DALŠÍ> a stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovládání.

Zobrazí se obrazovka "PASSWORD" <HESLO>.

2. Po nastavení v nabídce "PASSWORD" <HESLO> vyberte možnost "NEXT" <DALŠÍ> a stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovládání.

Nastavte heslo obsahující 8 znaků.

Zobrazí se obrazovka "COMMUNICATION SETTING" <NASTAVENÍ KOMUNIKACE>.

3. Po nastavení v nabídce "COMMUNICATION SETTING" <NASTAVENÍ KOMUNIKACE> vyberte možnost "NEXT" <DALŠÍ> a stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovládání.

Zobrazí se obrazovka "DATE/TIME SETTING" <NASTAVENÍ DATA/ČASU>.

4. Po nastavení v nabídce "DATE/TIME SETTING" <NASTAVENÍ DATA/ČASU> vyberte možnost "NEXT" <DALŠÍ> a stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovládání.

Zobrazí se obrazovka "CONTROL FUNCTION" <FUNKCE OVLÁDÁNÍ>.

5. Po nastavení v nabídce "CONTROL FUNCTION" <FUNKCE OVLÁDÁNÍ> vyberte možnost "NEXT" <DALŠÍ> a stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovládání.

Zobrazí se obrazovka "VC ROOM SETTING" <NASTAVENÍ VIRT. KONFERENČNÍ MÍSTNOSTI>.

6. Po nastavení "VC ROOM SETTING" <NASTAVENÍ VIRT. KONFERENČNÍ MÍSTNOSTI> vyberte možnost "FINISH" <DOKONČIT> a stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači nebo stisknutím tlačítka MENU přeskočte "VC ROOM SETTING" <NASTAVENÍ VIRT. KONFERENČNÍ MÍSTNOSTI> a dokončete nastavení.

Níže uvedená nastavení jsou doporučená nastavení, která odpovídají "normální konfiguraci" definované ve směrnici o ekodesignu (2019/2021).

- POWER SAVE MODE <REŽIM ÚSPORY ENERGIE>: ON <ZAPNUTO>
- LAN PORT <PORT SÍŤ LAN>: OFF <VYPNUTO>
- MOTION SENSOR <SNÍMAČ POHYBU>: OFF <VYPNUTO>

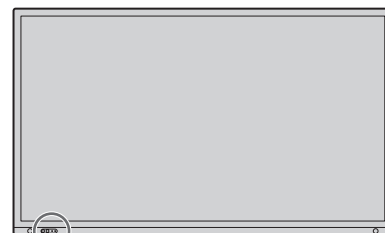
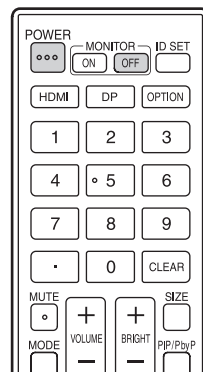
TIP

- Heslo nastavené v části "PASSWORD" <HESLO> se běžně používá jako "ADMIN PASSWORD" <HESLO SPRÁVCE> v nabídce ADMIN <SPRÁVCE>, přihlašovací heslo k serveru HTTP a ověřovací heslo používané k ovládání příkazů.
- "ADMIN PASSWORD" <HESLO SPRÁVCE> lze změnit v nabídce nastavení. (Viz strana 33.)
- Přihlašovací heslo k serveru HTTP lze změnit pomocí webového prohlížeče. (Viz strana 42.)
- Ověřovací heslo používané k ovládání příkazů lze změnit pomocí webového prohlížeče. (Viz strana 44.)
- Heslo nezapomeňte.
- Když je hlavní vypínač vypnutý přibližně po dobu 2 týdnů, hodiny se inicializují.*
(* Přibližný čas. Skutečný čas se může lišit v závislosti na monitoru.)

Vypnutí napájení

1. Stiskněte tlačítko POWER nebo MONITOR OFF.

Napájení je vypnuto. (Pohotovostní stav)



Tlačítko POWER / kontrolka LED napájení

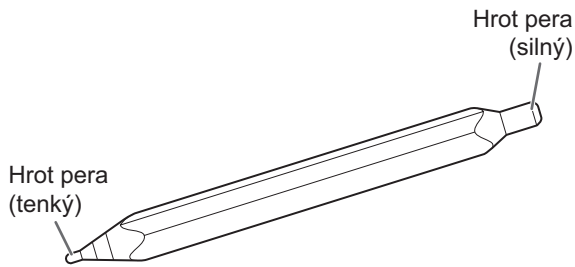
Když je volitelná deska spuštěna a v části "POWER SETTING" <NASTAVENÍ NAPÁJENÍ> nabídky "OPTION SLOT" <VOLITELNÝ SLOT> je "AUTO SHUTDOWN" <AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ> nastaven na hodnotu "ON" <ZAPNUTO>, volitelná deska se také vypne. (Viz strana 36.)

Když je volitelná deska spuštěna a v části "ADVANCED" <ROZŠÍŘENÉ> nabídky ADMIN <SPRÁVCE> je "POWER SAVE MODE" <REŽIM ÚSPORY ENERGIE> nastaven na hodnotu "ON" <ZAPNUTO>, volitelná deska se také vypne. (Viz strana 35.)

Zobrazí se zpráva. Dokud je zobrazena, stiskněte znovu tlačítko POWER.

Volitelnou desku lze vypnout a zapnout také pomocí "POWER BUTTON" <TLAČÍTKO NAPÁJENÍ> v části "POWER OPERATION" <NAPÁJENÍ> pro "OPTION SLOT" <VOLITELNÝ SLOT>. (Viz strana 36.)

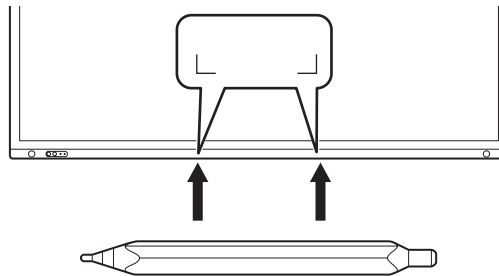
Dotykové pero



TIP

- Pokud držíte prst příliš blízko špičky pera, může dojít k nesprávnému ovládní.
- Při použití více dotykových per se mohou kontaktní body a informace z dotykového pera (barva, tloušťka atd.) zaměnit a čáry mohou být přerušeny.
 - Při současném dotyku.
 - Při pohybu dotykovými perý v těsné blízkosti.
- Když je hrot pera opotřeбенý nebo poškozený, vyměňte dotykové pero. Ohledně zakoupení nového dotykového pera se obraťte na prodejce.

Dodané dotykové pero je přichyceno na vyznačených místech na tomto monitoru.



TIP

- Na dané místo nepřichycujte nic jiného než dodané dotykové pero.
- Magnet slouží k připojení dodaného dotykového pera. Do blízkosti monitoru neumisťujte hodinky ani magnetické karty.
- Při umisťování pera do držáku nebo jeho vyjímání z oblasti držáku dejte pozor, abyste perem neklouzali po rámečku.

Dotykové úkony

Dotykové úkony

Dotykové úkony lze u tohoto monitoru používat v závislosti na operačním systému a aplikaci. Funkce dotykových úkonů se rovněž liší. Podrobnosti naleznete v nápovědě operačního systému a v podpůrné dokumentaci k aplikaci.

TIP

- V zařízení Mac odpovídají úkony úkonům prováděným myší.
- Postupy používání dotykového pera v aplikaci Pen Software naleznete v návodu k aplikaci Pen Software.
- V těchto případech nemusí obrazovka správně reagovat:
 - Dotykové gesto je příliš rychlé.
 - Vzdálenost mezi dvěma body je příliš malá.
 - Dva body se protínají.
- V systému Windows 10/11 lze použít funkce vstupního panelu. Podrobnosti naleznete v nápovědě k systému Windows. Vstupní panel: Zobrazí se softwarová klávesnice a vstupní panel s rozpoznáváním rukou psaného písma.
- V systému Windows 10/11 lze použít funkci aplikace Microsoft Office pro psaní inkoustem. Takto lze ručně napsat poznámky, které budou rozpoznány. Podrobnosti naleznete v nápovědě k aplikaci Microsoft Office.

Upozornění

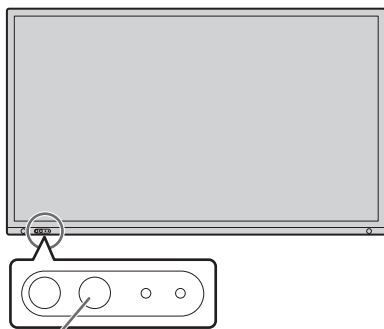
- Dotykové pero nepoužívejte k jiným účelům než k ovládní prostřednictvím dotykového panelu.
- Na hrot pera netlačte.
- Pokud se mezi infračerveným vysílačem/přijímačem a dotykovým perem nebo vaším prstem bude nacházet nějaká překážka, nebude ovládní fungovat správně. Když se budou vaše prsty nebo rukáv oděvu nacházet poblíž obrazovky, nebude ovládní fungovat správně.
- Pokud dotykové pero držíte na obrazovce příliš naplocho, kontaktní bod nemusí být detekován správně.
- Pokud dotykové pero nefunguje u okrajů obrazovky správně, pohybujte jím pomalu.
- Pokud se v blízkosti bude nacházet fluoreskující světlo s měničem, nemusí být zaručena správná činnost.
- Z hrotu dotykového pera odstraňte veškeré nečistoty a cizí materiál. Cizí materiál by mohl poškodit obrazovku.
- Na přihlašovací obrazovce se poloha dotykového pera může občas lišit. V takovém případě použijte klávesnici nebo myš.
- Po odpojení a opětovném připojení kabelu USB nemusí dotykový panel správně fungovat. V takovém případě restartujte počítač.
- Při zvedání hrotu pera nebo prstu je třeba pero či prst dostatečně oddálit od obrazovky. Nedostatečné oddálení by mohlo mít za následek nechtěné rozpoznání dotyku, i když k fyzickému kontaktu s obrazovkou nedochází.

Základní ovládání

Používání dotykové nabídky

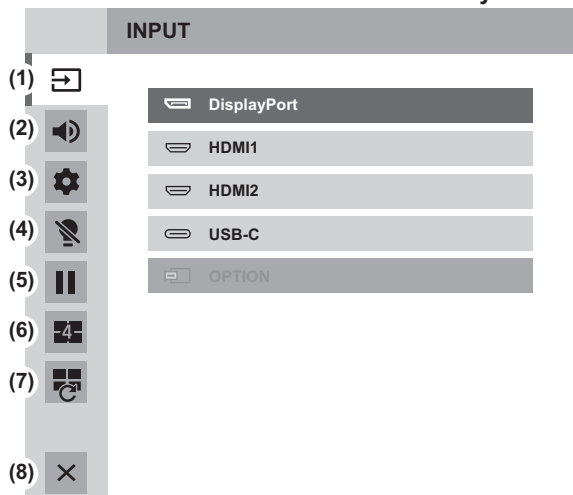
Dotykovou nabídku můžete použít pro změnu vstupního režimu, hlasitosti a dalšího nastavení.

1. Dotkněte se tlačítka TOUCH MENU.



Tlačítko TOUCH MENU

2. Pro změnu nastavení se dotkněte obrazovky.



(1) Výběr vstupního režimu

Změní vstupní režim.

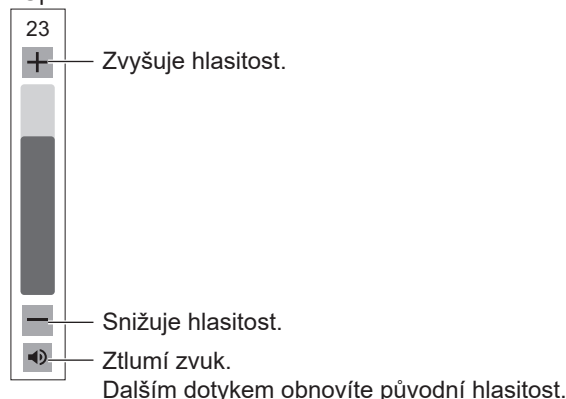
Vstupní režim	Video
DisplayPort	Vstupní konektor DisplayPort
HDMI1	Vstupní konektor HDMI1
HDMI2	Vstupní konektor HDMI2
USB-C	Port USB typu C
OPTION*1	Slot pro volitelný panel

- Při změně vstupního režimu se změní také připojení dotykového panelu.

*1 Zobrazí se v případě, že použil slot pro volitelný panel.

(2) Nastavení hlasitosti

Upraví hlasitost.



(3) Nastavení

Upravte "AUDIO" <ZVUK> a "PICTURE" <OBRAZ> a upravte nastavení pro "CONFIGURE QUADSCREEN" <KONFIGURACE ČTYŘ OBRAZŮ>. (Viz strana 27.)

(4) Vypnuté podsvícení

Vypne podsvícení.

Během ovládání dálkového ovládání se aktivuje podsvícení.

(5) ZASTAVENÍ

Zastaví video zobrazené na monitoru.

Zastavení obrazu lze zrušit stisknutím kteréhokoli tlačítka na dálkovém ovládání kromě POWER, MUTE a VOLUME. Zastavení obrazu se zruší také při změně vstupního signálu (přepnutí na žádný signál, změna rozlišení atd.). V některých případech může dojít ke vzniku zbytkového obrazu. Video nepozastavujte na delší dobu.

(6) AKTIVNÍ ČTYŘI OBRAZY

Můžete zobrazit až 4 obrazy současně. (Viz strana 38.)

Když se zobrazí čtyři obrazy, ikona se změní na ikonu ČTYŘI OBRAZY NEAKTIVNÍ ().

(7) ZMĚNA KONFIGURACE ČTYŘ OBRAZŮ

Zobrazí se čtyři obrazy nastavené v "SETTING INITIAL SCREEN" <NASTAVENÍ ÚVODNÍ OBRAZOVKY> (viz strana 31).

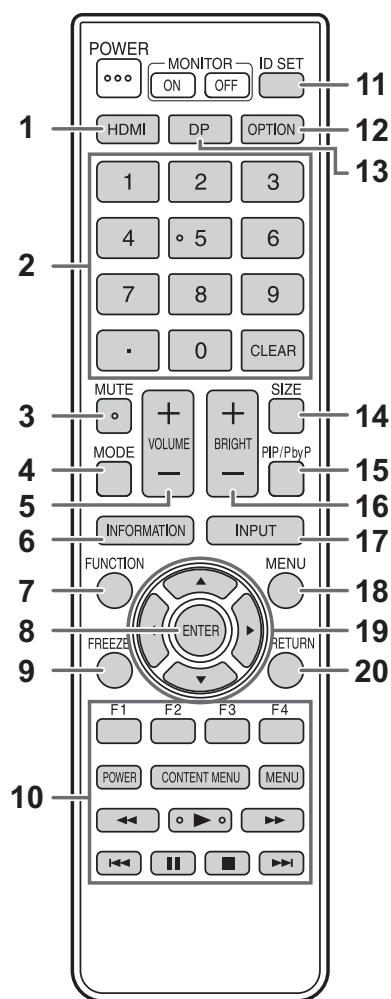
(8) Zavřít dotykovou nabídku

Zavře dotykovou nabídku.

TIP

- Dotykovou nabídku můžete používat také s pomocí dálkového ovládání.
 - (1) Přidržte tlačítko INFORMATION stisknuté alespoň na 5 sekund.
Zobrazí se dotyková nabídka.
 - (2) Pomocí tlačítka ▲ nebo ▼ zvolte položku nastavení.
 - (3) K nastavení použijte tlačítko ▲ nebo ▼ a stiskněte tlačítko ENTER.
 - Nastavení je tímto upraveno.
 - Stisknutím tlačítka RETURN opustíte dotykovou nabídku.

Používání dálkového ovládání



1. HDMI

Přepne vstupní režim na HDMI1 nebo HDMI2.

2. Tlačítka s číslicemi

Používejte pro následující úkoly. (0 až 9)

- Použije číslo na dálkovém ovládání.
- Nastavení pro IP ADDRESS <ADRESA IP>, SUBNET MASK <MASKA PODSÍTĚ>, DEFAULT GATEWAY <VÝCHOZÍ BRÁNA> a DNS.

3. MUTE (ZTLUMIT)

Dočasně ztlumí zvuk.

Opětovným stisknutím tlačítka MUTE obnovíte původní hlasitost.

4. MODE (REŽIM) (výběr režimu obrazu)

Po každém stisknutí tohoto tlačítka se režim obrazu změní v následujícím pořadí:

STD <STANDARDNÍ> → VIVID <ŽIVÉ> → sRGB → HIGH BRIGHT <VYSOKÝ JAS> → CONFERENCING <KONFERENCE> → SIGNAGE <ZNAČENÍ> → CUSTOM <VLASTNÍ> → STD...

- "HIGH BRIGHT" <Vysoký jas> je režim zobrazení s barvami vhodnými do velmi světlého prostředí.

5. VOLUME +/- (HLASITOST+/-) (nastavení hlasitosti)

Stisknutím tlačítka + nebo - zobrazíte nabídku VOLUME <HLASITOST>.



Stisknutím tlačítka + nebo - upravíte hlasitost.

- * Pokud po dobu 4 sekund nestisknete žádné tlačítko, nabídka VOLUME <HLASITOST> se automaticky zavře.

Základní ovládání

6. INFORMATION (INFORMACE)

Zobrazí informace o monitoru.

INFORMATION1	
INPUT MODE	: HDMI1
SIZE	: WIDE
PICTURE MODE	: CUSTOM
BRIGHT	: 31
VOLUME	: 15
REMOT No.	: 0
MODEL	: PN-LA752
VERSION	: x.x.x.x
S/N	: xxxxxxxx
STATUS	: 0000-000000-00-0000
TOUCH PANEL	: OK

NEXT:[▶] END:[RETURN]

3 8 4 0 x 2 1 6 0 V: 60 Hz H: 135.0 kHz

INFORMATION2	
LAN PORT	: ON
DHCP CLIENT	: ON
IP ADDRESS	: XXX.XXX.XXX.X
SUBNET MASK	: XXX.XXX.XXX.X
DEFAULT GATEWAY	: XX.XX.XX.X
DNS	: AUTO
DNS PRIMARY	: XX.XXX.XXX.XX
DNS SECONDARY	: XX.XXX.XX.XX
MONITOR NAME	: PN-LA752
MAC ADDRESS	: XX-XX-XX-XX-XX-XX

NEXT:[▶] END:[RETURN]

3 8 4 0 x 2 1 6 0 V: 60 Hz H: 135.0 kHz

INFORMATION3	
OPTION	: NOT CONNECTED
POWER STATUS	: ----
MODULE	: ----
TYPE	: ----
INTERFACE VERSION	: ----
FORM FACTOR SIZE	: ----
MAX POWER	: ----

NEXT:[▶] END:[RETURN]

3 8 4 0 x 2 1 6 0 V: 60 Hz H: 135.0 kHz

Při každém stisknutí tohoto tlačítka se změní zobrazení v pořadí "INFORMATION1" <INFORMACE 1> → "INFORMATION2" <INFORMACE 2> → "INFORMATION3" <INFORMACE 3> → zavření nastavení.

Když je zobrazeno "INFORMATION" <INFORMACE> informace, při každém stisknutí tlačítka ► se změní zobrazení v pořadí "INFORMATION1" <INFORMACE 1> → "INFORMATION2" <INFORMACE 2> → "INFORMATION3" <INFORMACE 3> → "INFORMATION1" <INFORMACE 1>. Stisknutím tlačítka RETURN zobrazení skryjete.

- "INFORMATION3" <INFORMACE 3> se zobrazí v případě, že jste pro rozšíření funkcí použili slot pro volitelný panel.
- Zobrazení se skryje automaticky po přibližně 15 sekundách.

7. FUNCTION (FUNKCE)

Nabídka ADMIN <SPRÁVCE> lze zobrazit také stisknutím tlačítka FUNCTION a poté MENU. (Viz strana 33.)

8. ENTER (VSTOUPIT)

Potvrdí nastavení.

9. FREEZE (ZASTAVIT ZOBRAZENÍ)

Zastaví video zobrazené na monitoru. Zastavení obrazu lze zrušit stisknutím kteréhokoli tlačítka na dálkovém ovládacím kromě POWER, MUTE a VOLUME. Zastavení obrazu se zruší také při změně vstupního signálu (přepnutí na žádný signál, změna rozlišení atd.). V některých případech může dojít ke vzniku zbytkového obrazu. Video nepozastavuje na delší dobu.

10. Tlačítka k ovládání připojeného zařízení HDMI

Když "HDMI CEC LINK" <Svázání HDMI CEC> nastavíte na "AUTO", tato tlačítka můžete použít k ovládání zařízení připojeného přes rozhraní HDMI.

11. ID SET

Nastaví číslo na dálkovém ovládacím. (Viz strana 40.)

12. OPTION (MOŽNOSTI)

Vstupní režim změňte na OPTION <MOŽNOST>, pokud jste použili slot pro volitelný panel pro rozšíření funkcí.

13. DP

Každým stisknutím tlačítka DP přepnete vstupní režim mezi možnostmi DisplayPort a USB-C.

14. SIZE (VELIKOST) (výběr velikosti obrazovky)

Zobrazí se nabídka.

Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte velikost obrazovky. (Viz strana 25.)

15. PIP/PbyP

Zobrazí se nabídka.

Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte PIP MODES <REŽIMY PIP> / QUAD-SCREEN MODE <REŽIM ČTYŘ OBRAZŮ>. (Viz strana 38.)

16. BRIGHT +/- (JAS +/-) (nastavení jasu)

Stisknutím tlačítka + nebo – zobrazíte nabídku BRIGHT <JAS>.



Stisknutím tlačítka + nebo – upravíte jas.

- * Pokud po dobu 4 sekund nestisknete žádné tlačítko, nabídka BRIGHT <HLASITOST> se automaticky zavře.
- * Když je parametr "AMBIENT LIGHT SENSING" <SNÍMÁNÍ OKOLNÍHO SVĚTLA> nastaven na hodnotu "ON" <ZAPNUTO>, funkce "AMBIENT LIGHT SENSING" <SNÍMÁNÍ OKOLNÍHO SVĚTLA> se zobrazí, i když stisknete tlačítko + nebo –, a jas nelze upravit.

17. INPUT (VSTUP) (výběr vstupního režimu)

Zobrazí se nabídka.

Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte vstupní režim a stisknutím tlačítka ENTER do něj přejděte.

- * Informace o vstupních režimech, které lze zvolit, najdete v části "Používání dotykové nabídky" (viz strana 22).

18. MENU (NABÍDKA)

Zobrazí a zavře obrazovku s nabídkou. (Viz strana 26.)

19. Směrové klávesy

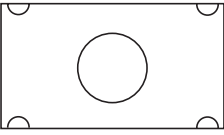
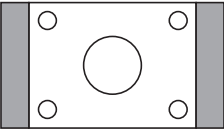
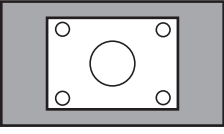
Tato tlačítka slouží k výběru položek, změně hodnot nastavení a pohybu kurzorem.

20. RETURN (ZPĚT)

Návrat na předchozí obrazovku.

■ Přepnutí velikosti obrazovky

I po přepnutí velikosti obrazovky se zobrazení nemusí změnit, protože závisí na vstupním signálu.

ŠIROKOUHLÉ		Obraz se zobrazí tak, aby vyplnil celou obrazovku.
PŘIBLIŽENÍ		Obraz se zvětší tak, aby vyplnil celou obrazovku bez změny poměru stran. Okraje obrazu mohou být oříznuty.
NORMÁLNÍ		Obraz se zobrazí tak, aby vyplnil celou obrazovku bez změny poměru stran.
Po bodech		Zobrazí body vstupního signálu jako odpovídající body na obrazovce.

TIP

- Použití funkce přepínání velikosti obrazovky nebo zobrazení dvou obrazů ke zmenšení nebo roztažení zobrazení na komerčních či veřejných místech, jako jsou kavárny nebo hotely, může mít za následek porušení práv tvůrců chráněných autorským zákonem, a proto tuto funkci používejte opatrně.
- Když vyberete zobrazení se dvěma nebo čtyřmi obrazy, velikost obrazovky nebude možné měnit.
- Pokud vyberete velikost obrazovky s jiným poměrem stran, než má originální obraz (např. televizní vysílání nebo video vstup z externího zařízení), vzhled původního videa se může změnit.
- Pokud video ve formátu 4:3 zobrazíte na celou obrazovku s pomocí funkce přepínání velikosti obrazovky tohoto monitoru, může dojít k oříznutí okrajů videa nebo zkreslení. Pokud chcete zachovat původní formát, nastavte NORMÁLNÍ velikost obrazovky.
- Při přehrávání komerčního softwaru mohou být části obrazu (například titulky) ořezány. V takovém případě pomocí funkce přepínání velikosti obrazovky vyberte optimální velikost obrazovky. U některého softwaru může být obraz na okrajích obrazovky deformovaný nebo může obsahovat šum. Důvodem jsou vlastnosti softwaru a nejde tedy o závadu.
- V závislosti na původní velikosti obrazu mohou na okrajích obrazovky zůstat černé pruhy.

Položky v nabídce

Zobrazení nabídky

Je povoleno provádět úpravy obrazu a zvuku a nastavení různých funkcí. Tato část popisuje metodu používání položek nabídky. Viz strana 28 s podrobnostmi o jednotlivých položkách nabídky.

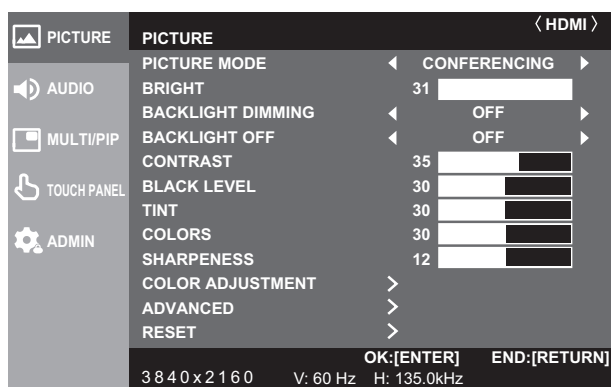
! Upozornění

- Když jsou zobrazeny položky hlavní nabídky, nevytáhněte hlavní vypínač. Mohlo by dojít k inicializaci nastavení.

■ Příklad používání

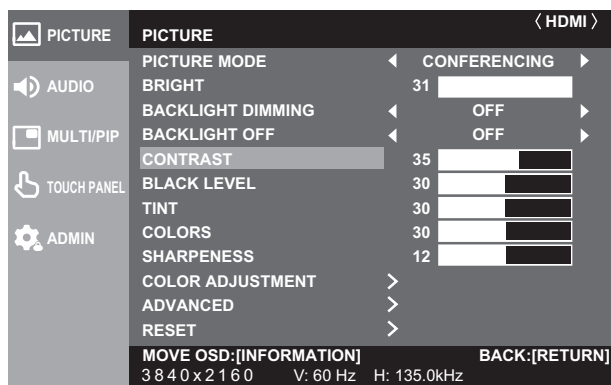
(Úprava hodnoty CONTRAST <KONTRAST> v nabídce PICTURE <OBRAZ>)

1. Stisknutím tlačítka MENU otevřete obrazovku s nabídkou.

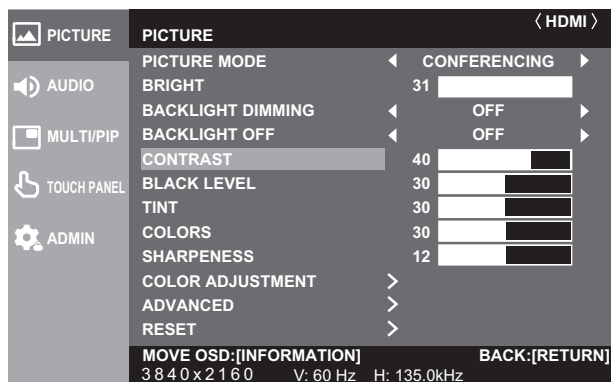


2. Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte PICTURE <OBRAZ> a poté stisknete tlačítko ENTER.

3. Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte CONTRAST <KONTRAST>.



4. Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ upravte nastavení.



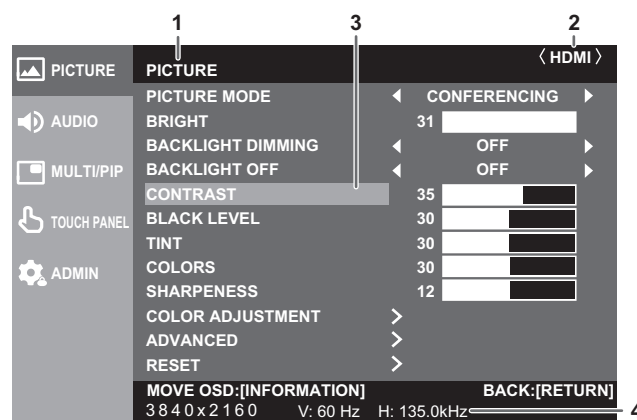
U položek se symbolem > stiskněte tlačítko ENTER, upravte nastavení a nakonec stiskněte tlačítko RETURN.

5. Stisknutím tlačítka MENU zavřete obrazovku s nabídkou.

TIP

- Podoba nabídky se bude lišit v závislosti na vstupním režimu.
- Obrazovka s nabídkou se automaticky zavře, pokud po dobu 15 sekund neprovedete žádnou operaci. (Obrazovky DATE/TIME SETTING <NASTAVENÍ DATA/ČASU>, SCHEDULE <PLÁN> a LAN SETUP <NASTAVENÍ LAN> se zavřou asi za 4 minuty.)

■ Zobrazení obrazovky s nabídkou



- 1 Název nabídky
- 2 Vstupní režim
- 3 Označená položka (zvýrazněno)
- 4 Rozlišení obrazovky se vstupním signálem nebo jiná data.

TIP

- Položky, které nelze používat, jsou zašedlé. (Např. funkce, která není při současném vstupním signálu podporována)

Změna nastavení v dotykové nabídce

Na dotykové nabídce můžete podle potřeby měnit následující nastavení.

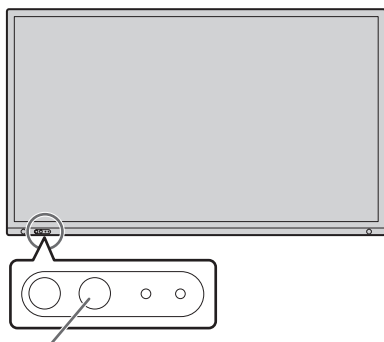
Nastavení můžete měnit dotykem.

AUDIO <ZVUK>	AUDIO MODE <ZVUKOVÝ REŽIM>	str. 30
	TREBLE <VÝŠKY>	
	BASS <HLOUBKY>	
	BALANCE <VYVÁŽENÍ>	
PICTURE <OBRAZ>	PICTURE MODE <REŽIM OBRAZU>	str. 28
	BRIGHT <JAS>	
	CONTRAST <KONTRAST>	
	BLACK LEVEL <ÚROVEŇ ČERNÉ>	
	USB-C SETTING <NASTAVENÍ USB-C>	
CONFIGURE QUAD-SCREEN <KONFIGURACE ČTYŘ OBRAZŮ>	SETTING INITIAL SCREEN <NASTAVENÍ ÚVODNÍ OBRAZOVKY>	str. 31
	PRIORITY: AUTO INPUT SEL. <PRIORITA: AUTO. VÝBĚR ZDROJE>	
	SAVE LAST INPUT CONFIG. <ULOŽIT POSLEDNÍ KONFIGURACI VSTUPU>	
	TARGET: SOUND / INPUT SEL. <CÍL: ZVUK/VÝBĚR VSTUPU>	

■Příklad používání

(Úprava hodnoty "CONTRAST" <KONTRAST> v nabídce PICTURE <OBRAZ>)

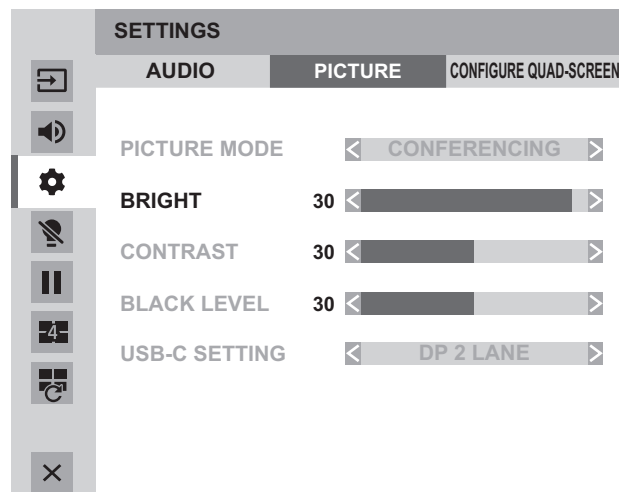
1. Dotkněte se tlačítka TOUCH MENU.



Tlačítko TOUCH MENU

2. Dotkněte se ikony Nastavení (⚙️).

3. Dotkněte se karty PICTURE <OBRAZ>.



4. Stisknutím ikony ◀▶ v nabídce "CONTRAST" <KONTRAST> upravte nastavení.

U položek s ikonou >> upravte nastavení v nabídce, která se zobrazí po stisknutí ikony >>, a poté se dotkněte ikony ZPĚT.

5. Dotkněte se ikony Zavřít dotykovou nabídku (✕).

Podrobnosti o položkách nabídky

Podoba nabídky se bude lišit v závislosti na vstupním režimu.

Níže uvedená nastavení jsou doporučená nastavení, která odpovídají "normální konfiguraci" definované ve směrnici o ekodesignu (2019/2021).

- POWER SAVE MODE <REŽIM ÚSPORY ENERGIE>: ON <ZAPNUTO>
- LAN PORT <PORT SÍŤE LAN>: OFF <VYPNUTO>
- MOTION SENSOR <SNÍMAČ POHYBU>: OFF <VYPNUTO>

■ PICTURE <OBRAZ>

V nabídce PICTURE <OBRAZ>, každým stisknutím tlačítka INFORMATION můžete posunout obrazovkou s nabídkou.

PICTURE MODE <REŽIM OBRAZU>

Změní režim obrazu na obrazovce. Režim obrazu na obrazovce lze změnit také pomocí dálkového ovládání. Jiná nastavení v nabídce PICTURE než "BACKLIGHT OFF" a "ADVANCED" se ukládají pro každý "PICTURE MODE".

BRIGHT <JAS>

Upraví jas podsvícení. (V režimu PIP se nastavení na hlavní straně projeví také v obrazu.)

BACKLIGHT DIMMING <ZTLUMENÍ PODSVÍCENÍ>

Po použití možnosti "ON" <ZAPNUTO> proběhne kompenzace zisku a ztlumení podsvícení.

BACKLIGHT OFF <PODSVÍCENÍ VYPNUTO>

Vypne podsvícení. Během ovládání dálkového ovládání se aktivuje podsvícení. (Viz str. 22.)

CONTRAST <KONTAST>

Upraví rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.

BLACK LEVEL <ÚROVEŇ ČERNÉ>

Upraví celý jas video signálu.

TINT <SYTOST>

Upraví sytost. Výběrem symbolu + změníte barvu více k zelené a výběrem symbolu – změníte barvu více k purpurové.

COLORS <BARVY>

Upraví intenzitu barev.

SHARPNESS <OSTROST>

Nastaví ostrost obrazu.

COLOR ADJUSTMENT <ÚPRAVA BAREV>

COLOR TEMPERATURE <TEPLOTA BAREV>

THRU <PRŮCHOD> Zobrazí úroveň vstupního signálu v původní podobě.

PRESET <PŘEDNASTAVENÍ> Zvolí teplotu barev podle nastavení "PRESET".

USER <UŽIVATELSKÉ> Upraví R-/G-/B-CONTRAST a R-/G-/B-OFFSET podle hodnot z nastavení "USER".

PRESET <PŘEDNASTAVENÍ>

Určuje teplotu barev, pokud je "COLOR TEMPERATURE" nastaveno jako "PRESET".

Pro lepší představu jsou uvedeny hodnoty nastavení. Barevná teplota obrazovky se v průběhu času mění. Tato funkce není určena pro zajištění konstantní teploty barev.

USER <UŽIVATELSKÉ>

Určuje hodnoty položek, pokud je "COLOR TEMPERATURE" nastaveno jako "USER".

R-CONTRAST <KONTRAST (ČERVENÁ)> Upraví červenou složku barev ve světlém spektru.

G-CONTRAST <KONTRAST (ZELENÁ)> Upraví zelenou složku barev ve světlém spektru.

B-CONTRAST <KONTRAST (MODRÁ)> Upraví modrou složku barev ve světlém spektru.

R-OFFSET <OFFSET (ČERVENÁ)> Upraví červenou složku barev v tmavém spektru.

G-OFFSET <OFFSET (ZELENÁ)> Upraví zelenou složku barev v tmavém spektru.

B-OFFSET <OFFSET (MODRÁ)> Upraví modrou složku barev v tmavém spektru.

COPY TO USER <KOPÍROVAT NA UŽIVATELSKÉ>

Zkopíruje hodnotu "PRESET" do nastavení "USER".

Vyberte možnost "ON" a poté stiskněte tlačítko ENTER.

(V případě jiné než bílé barvy se barevný tón může lišit od nastavení "PRESET".)

GAMMA

Vybírá hodnotu gamma.

COLOR CONTROL-TINT <ŘÍZENÍ BAREV – SYTOST>

Upraví barevný tón pomocí 6 barev: R (červená), Y (žlutá), G (zelená), C (azurová), B (modrá) a M (purpurová).

COLOR CONTROL-COLORS <ŘÍZENÍ BAREV – BARVY>

Upraví živost barev pomocí 6 barev: R (červená), Y (žlutá), G (zelená), C (azurová), B (modrá) a M (purpurová).

ADVANCED <ROZŠÍŘENÉ>

NR <ŠUM>

Omezí šum obrazu.
Použití vyšší úrovně výrazněji omezí šum. Může ale docházet k rozmazání obrazu.

RGB INPUT RANGE <VSTUPNÍ ROZSAH RGB>

Nastavení rozsahu vstupního signálu RGB.
Za běžných okolností používejte možnost "AUTO" <AUTOMATICKY>.
Pokud rozsah vstupního signálu RGB nelze pomocí možnosti "AUTO" <AUTOMATICKY> vhodně nastavit, nastavte jej podle obrazu. Při odlišném nastavení se obraz zobrazí s vybledlou černou barvou a komprimovanými gradienty.

DisplayPort STREAM (DisplayPort/OPTION) <DisplayPort STREAM (DisplayPort/MOŽNOST)>

Nastaví způsob použití DisplayPort.
Pokud je připojeno zařízení nepodporující DisplayPort1.2, použijte možnost SST1.
SST1 <JEDEN STREAM 1> Použití jako jeden strea, (DisplayPort1.1).
SST2 <JEDEN STREAM 1> Použití jako jeden strea, (DisplayPort1.2).

HDMI MODES (HDMI/OPTION) <REŽIMY HDMI (HDMI/MOŽNOST)>

Za běžných okolností používejte možnost MODE1 <REŽIM 1>.
Pokud se video nezobrazuje správně, například pokud je připojeno zařízení nepodporující 4K, použijte možnost MODE2 <REŽIM 2>.

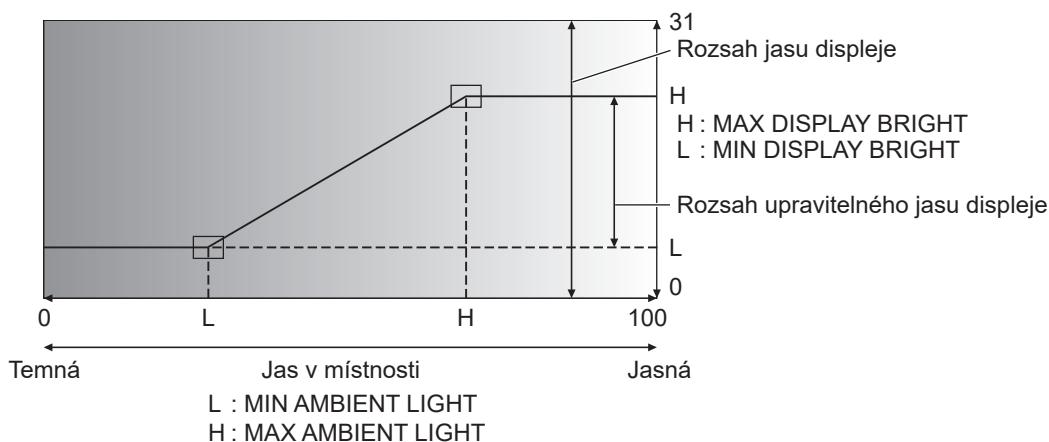
HDR (HDMI/OPTION) <HDR (HDMI/MOŽNOST)>

HDR Pokud chcete používat obsah, který podporuje HDR, vyberte možnost "ON" <ZAPNUTO>.
PQ LUMINANCE <JAS PQ> Upraví hodnotu gamma při použití vstupního signálu PQ HDR.
Pro absolutní jas PQ můžete nastavit úroveň priority.

AUTO DIMMING <AUTOMATICKÉ ZTLUMENÍ>

AMBIENT LIGHT SENSING <SNÍMÁNÍ OKOLNÍHO SVĚTLA>

MODE <REŽIM>: Při nastavení možnosti "ON" <ZAPNUTO> se jas monitoru automaticky upraví podle aktuálního jasu v místnosti.
MAX AMBIENT LIGHT <MAX. OKOLNÍ SVĚTLO>: Nastaví horní hranici jasu v místnosti.
MAX DISPLAY BRIGHT <MAX. JAS DISPLEJE>: Nastaví jas monitoru v případě, že jas v místnosti dosáhne horní hranice.
MIN AMBIENT LIGHT <MIN. OKOLNÍ SVĚTLO>: Nastaví spodní hranici jasu v místnosti.
MIN DISPLAY BRIGHT <MIN. JAS DISPLEJE>: Nastaví jas monitoru v případě, že jas v místnosti dosáhne spodní hranice.
STATUS AMBIENT LIGHT <STAV OKOLNÍHO SVĚTLA> / STATUS DISPLAY BRIGHT <STAV JASU ZOBRAZENÍ>: Zobrazí aktuální nasvětlení a jas.



MOTION SENSOR <SNÍMAČ POHYBU>

MODE <REŽIM>: Při nastavení možnosti "ON" <ZAPNUTO> se tento monitor automaticky vypne v případě, že se ve vzdálenosti do 3,5 m od něj nenachází žádná osoba.
Čas vypnutí můžete upravit v nabídce "AUTO OFF".
Po automatickém vypnutí se monitor automaticky zapne ihned, jak se k němu někdo přiblíží. *
* Pokud je napájení vypnuto jiným způsobem, například stisknutím tlačítka POWER, napájení se po přiblížení osoby nezapne.
* Když je pro položku "MOTION SENSOR" zvoleno nastavení "ON" <ZAPNUTO>, položky "POWER MANAGEMENT" a "AUTO DISPLAY OFF" (připojení OPTION) jsou zobrazeny šedě. Stav se nezmění ani v případě, že není detekován žádný signál.

AUTO OFF <AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ>

Nastaví čas vypnutí od chvíle, kdy se v blízkosti tohoto monitoru nenachází žádná osoba.

DISPLAY COLOR PATTERN <BARVNÝ VZOR OBRAZOVKY>

Zobrazí barevný vzor. Zobrazení je možné z obrazovky s nabídkou, takže se můžete během nastavení obrazu řídit tímto vzorem. Zobrazené složky "WHITE", "RED", "GREEN" a "BLUE" můžete upravit v rozsahu od 0 do 255.

OFF <VYPNUTO> Vzor se nezobrazí.
WHITE <BÍLÁ> Zobrazí se vzor s bílou barvou.
RED <ČERVENÁ> Zobrazí se vzor s červenou barvou.
GREEN <ZELENÁ> Zobrazí se vzor s zelenou barvou.
BLUE <MODRÁ> Zobrazí se vzor s modrou barvou.
USER <UŽIVATELSKÁ> Zobrazí se vzor s kombinovanou červenou/zelenou/modrou barvou. Pokud je vybrána možnost USER, úroveň každé barvy můžete nastavit sami.

Položky v nabídce

ADVANCED <ROZŠÍŘENÉ> (pokračování)

USB-C SETTING <NASTAVENÍ USB-C>

DP 2 LANE <2 LINKY DP>

.....Prioritu má vysokorychlostní komunikace USB 3.0; video DP je zasláno po 2 linkách.

DP 4 LANE / USB2.0 <4 LINKY DP / USB 2.0>

.....Linky jsou využity tak, že prioritu má video. Port USB 2.0 lze použít, port USB 3.0 nelze použít.

RESET

Obnoví hodnoty položek v nabídce PICTURE na výchozí nastavení z výroby.

Nastavení uložená pro každý "PICTURE MODE" se inicializují při výběru daného "PICTURE MODE".

Vyberte možnost "ON" <ZAPNUTO> a poté stiskněte tlačítko ENTER.

■AUDIO <ZVUK>

AUDIO MODE <ZVUKOVÝ REŽIM>

Pro každý zvukový režim můžete použít přednastavené hodnoty "VOLUME", "TREBLE", "BASS" a "BALANCE".

VOLUME <HLASITOST>

Upraví hlasitost.

TREBLE <VÝŠKY>

Nastaví hlasitost výšek.

BASS <HLOUBKY>

Nastaví hlasitost hloubek.

BALANCE <VYVÁŽENÍ>

Nastaví vyvážení zvuku mezi levou a pravou stranou.

MUTE (ZTLUMIT)

Dočasné vypnutí zvuku.

AUDIO OPTION <MOŽNOSTI ZVUKU>

AUDIO OUTPUT <ZVUKOVÝ VÝSTUP>

Nastaví hlasitost zvukového výstupu z výstupního zvukového konektoru.

Při nastavení "VARIABLE 2" nebude zvuk vycházet z vestavěného reproduktoru.

VARIABLE1 <PROMĚNNÁ 1> Hlasitost můžete upravit pomocí hodnoty "VOLUME".

VARIABLE2 <PROMĚNNÁ 2> Hlasitost můžete upravit pomocí hodnoty "VOLUME".

FIXED <NEMĚNNÁ> Pevné nastavení zvuku.

MONAURAL AUDIO <MONOFONNÍ ZVUK>

Zvukový výstup signálu bude monofonní.

MUTE WITH FREEZE <ZTLUMIT PŘI ZASTAVENÍ OBRAZU>

Nastavení toho, zda se má v průběhu zastavení obrazu ztlumit zvuk.

RESET

Obnoví hodnoty položek v nabídce AUDIO na výchozí nastavení z výroby.

Nastavení uložená pro každý "AUDIO MODE" se inicializují při výběru daného "AUDIO MODE".

Vyberte možnost "ON" <ZAPNUTO> a poté stiskněte tlačítko ENTER.

■MULTI/PIP

PIP/PbyP

PIP MODES <REŽIMY PIP>

Nastaví způsob zobrazení.

OFF <VYPNUTO> Zobrazí jeden obraz.

PIP Zobrazí dílčí obraz uvnitř hlavního obrazu.

PbyP Zobrazí hlavní a dílčí obraz vedle sebe.

PbyP2 Zobrazí hlavní obraz o velikosti 2 560 pixelů v nejdelším směru a dílčí obraz vedle sebe.

PIP SIZE <VELIKOST PIP>

Nastaví velikost dílčího obrazu v režimu PIP.

PIP H-POS <POLOHA PIP VODOROVNĚ>

Upraví vodorovnou polohu dílčího obrazu v režimu PIP.

PIP V-POS <POLOHA PIP SVISLE>

Upraví svislou polohu dílčího obrazu v režimu PIP.

PIP BLEND <PROLNUTÍ PIP>

Tuto položku nabídky použijte v režimu PIP k průhlednému zobrazení dílčího obrazu.

PIP SOURCE <ZDROJ PIP>

Výběr vstupního signálu dílčího obrazu v režimu PIP, PbyP nebo PbyP2.

SOUND CHANGE <ZMĚNA ZVUKU>

Nastaví zvuk používaný na výstupu v režimu PIP, PbyP nebo PbyP2.

MAIN POS <POLOHA HLAVNÍ>

Nastaví polohu hlavního obrazu v režimu PbyP nebo PbyP2.

PbyP2 POS <POLOHA PbyP2>

Nastaví polohu dílčího obrazu v režimu PbyP2.

CONFIGURE QUAD-SCREEN <KONFIGURACE ČTYŘ OBRAZŮ>

QUAD-SCREEN MODE <REŽIM ČTYŘ OBRAZŮ>

Nastaví způsob, jakým budou tyto obrazy zobrazeny.

OFF <VYPNUTO> Zobrazí jeden obraz.

ON <ZAPNUTO> Zobrazí čtyři obrazy současně.

SETTING INITIAL SCREEN <NASTAVENÍ ÚVODNÍ OBRAZOVKY>

Nastaví vstupní režim pro každý ze čtyř obrazů.

Když je vybrána možnost "AUTO" <AUTOMATICKY>, vstupní režimy s aktivními vstupními signály se zobrazí v pořadí odpovídajícímu nastavení "PRIORITY: AUTO INPUT SEL."

PRIORITY: AUTO INPUT SEL. <PRIORITA: AUTO. VÝBĚR ZDROJE>

Nastaví pořadí priorit pro vstupní režim, které se použije při výběru možnosti "AUTO" v nabídce "SETTING INITIAL SCREEN".

Čím nižší číslo, tím vyšší je priorita.

SAVE LAST INPUT CONFIG. <ULOŽIT POSLEDNÍ KONFIGURACI VSTUPU>

OFF <VYPNUTO> Při aktivaci režimu čtyř obrazů se vždy zobrazí čtyři obrazy nastavené v nabídce "SETTING INITIAL SCREEN".

ON <ZAPNUTO> Po aktivaci režimu čtyř obrazů se zobrazí předchozí čtyři obrazy.

TARGET: SOUND / INPUT SEL. <CÍL: ZVUK/VÝBĚR VSTUPU>

Při zobrazení čtyř obrazů můžete nastavit obraz, pro který se bude přehrávat zvuk, stejně jako obraz, pro který se vstup změní.

Po návratu do režimu jednoho obrazu se obnoví zde zvolený režim vstupu.

RECONFIGURE QUAD-SCREEN <ZMĚNA KONFIGURACE ČTYŘ OBRAZŮ>

Znovu se zobrazí čtyři obrazy podle nastavení "SETTING INITIAL SCREEN".

Toto lze nastavit, pokud je v nastavení "QUAD-SCREEN MODE" vybrána možnost "ON".

INPUT SIGNAL INFO. <INFORMACE O VSTUPNÍM SIGNÁLU>

Zobrazí vstupní režim, rozlišení a frekvenci zobrazených obrazů.

■ TOUCH PANEL <DOTYKOVÝ PANEL>

TOUCH INPUT SELECT <VÝBĚR VSTUPU PRO DOTYKOVOU OBRAZOVKU>

Nastavte terminál, který propojuje počítač a dotykový panel v jednotlivých vstupních režimech. Pokud je vybrána hodnota “-”, dotykový panel nelze použít.

TOUCH OUTPUT INVALID DISP. <ZOBRAZENÍ NEPLATNÉHO VÝSTUPU DOTYKOVÉ OBRAZOVKY>

TOUCH OUTPUT INVALID ICON <IKONA PRO NEPLATNÝ VÝSTUP DOTYKOVÉ OBRAZOVKY>

Pokud je “TOUCH OUTPUT INVALID ICON” <IKONA PRO NEPLATNÝ VÝSTUP DOTYKOVÉ OBRAZOVKY> nastavena jako “ON” <ZAPNUTO> a dotykové ovládání je zakázáno, na obrazovce se zobrazí ikona TOUCH OUTPUT INVALID. Klepnutím na ikonu TOUCH OUTPUT INVALID na obrazovce povolíte dotykové akce.

CHANGE DISPLAY POSITION <ZMĚNIT POLOHU NA OBRAZOVCE>

Nastaví polohu ikony TOUCH OUTPUT INVALID na obrazovce.

TOUCH OPERATION MODE <REŽIM DOTYKOVÉHO OVLÁDÁNÍ>

Vyberte dotykový režim.

Pokud tento monitor a počítač nejsou propojeny pomocí USB, toto nastavení nebude možné upravit.

AUTO <AUTOMATICKY> Automaticky rozlišuje mezi dotykem prstů a dotykem pera.

TOUCH SCREEN MODE <REŽIM DOTYKOVÉ OBRAZOVKY> Nerozlišuje mezi dotykem prstů a dotykem pera.

MOUSE MODE <REŽIM MYŠI> Pracuje v režimu myši s aktivním kurzorem myši.

TOUCH PANEL MODE <REŽIM DOTYKOVÉHO PANELU>

Pokud vstupní signál používá 60Hz Vsync, použití možnosti “ON” <ZAPNUTO> zlepší sledování prstu na dotykovém panelu.

Při aktivaci dvou obrazů může být obraz zkreslený.

Zkreslení obrazovky mohou také způsobit některé vstupní signály.

Pokud je obrazovka zkreslená, použijte možnost “OFF” <VYPNUTO>.

TOUCH OPERATION <DOTYKOVÉ OVLÁDÁNÍ>

Toto nastavení umožňuje povolení nebo zákaz dotykových akcí.

Při změně vstupního režimu se funkce “TOUCH OPERATION” zruší.

TIP

- Polohu ikony TOUCH OUTPUT INVALID můžete změnit.
- Ikona TOUCH OUTPUT INVALID se zobrazí i v případě, že není připojen kabel USB.
- V režimu čtyř obrazů nebo při zobrazení barevného vzoru se ikona TOUCH OUTPUT INVALID nezobrazí.



■ ADMIN <SPRÁVCE>

Chcete-li změnit nastavení v nabídce ADMIN <SPRÁVCE>, je nutné zadat heslo.

V počátečním nastavení je heslem správce heslo nastavené při prvním zapnutí napájení. (Viz strana 18.)

ADMIN PASSWORD <HESLO SPRÁVCE>

Změní heslo. Lze použít až 8 znaků.

Když uživatel při změně hesla nezadá žádné znaky, nezobrazí se obrazovka s heslem správce.

SYSTEM <SYSTÉM>

LANGUAGE <JAZYK>

Nastaví jazyk pro obrazovku s nabídkou.

DATE/TIME <DATUM/ČAS>

DATE/TIME SETTING <NASTAVENÍ DATA/ČASU>

..... Nastaví datum a čas.

TIME ZONE <ČASOVÉ PÁSMO> Nastaví časový rozdíl mezi oblastí, ve které monitor používáte, a výchozím univerzálním koordinovaným časem UTC.

INTERNET TIME SERVER <INTERNETOVÝ ČASOVÝ SERVER>

..... Nastaví aktuální datum a čas. Když je pro toto nastavení zvolena možnost "ON", čas bude průběžně korigován pomocí serveru internetového času.

Pokud informace získané z DHCP serveru obsahují informace z internetového časového serveru, funkce "INTERNET TIME SERVER" způsobí, že proces synchronizace času bude fungovat i v případě, že je v nastavení "INTERNET TIME SERVER" použita možnost "OFF".

DATE/TIME FORMAT <FORMÁT DATA/ČASU>

..... Nastaví formát zobrazení data/času.

DATE <DATUM> MM/DD/RRRR, DD/MM/RRRR, RRRR/MM/DD
(RRRR: Rok, MM: Měsíc, DD: Den)

TIME <ČAS> 12 nebo 24hodinový formát času.

DAYLIGHT SAVING <LETNÍ ČAS> Nastaví počáteční/koncové datum/čas pro použití letního času.

Nastavení je vhodné každý rok ručně aktualizovat. Pokud se nastavení nezmění, bude následující rok platit stejné nastavení.

SCHEDULE <PLÁN> (Viz strana 39.)

Na určitý čas můžete naplánovat zapnutí/vypnutí napájení a změnit jas obrazovky.

PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <INSTALACE NA VÝŠKU / NA ŠÍŘKU>

Vybere orientaci monitoru.

LANDSCAPE <NA ŠÍŘKU> Orientace na šířku

PORTRAIT <NA VÝŠKU> Orientace na výšku

HORIZONTAL INSTALLATION <HORIZONTÁLNÍ INSTALACE>

OFF <VYPNUTO> Instalace na výšku/na šířku.

FACE UP <OBRAZOVKOU NAHORU> Obrazovka displeje směřuje nahoru.

* Při použití monitoru položeného na rovném povrchu (když je monitor nakloněn o více než 20 stupňů směrem nahoru vzhledem k rovnému povrchu) se poraďte s autorizovaným prodejcem, protože platí určité specifické podmínky pro montáž.

OSD DISPLAY <ZOBRAZENÍ OSD>

Zobrazí/skryje nabídku, režimy a zprávy.

ON 1 <ZAPNUTO 1> Zobrazí všechny nabídky, režimy a zprávy.

ON 2 <ZAPNUTO 2> Automaticky skryje zprávy zobrazené na obrazovce. Zprávy se zobrazí během používání.

OFF <VYPNUTO> Skryje všechny nabídky, režimy a zprávy.

* Chcete-li zrušit funkci "OSD DISPLAY" poté, co byla nastavena na hodnotu "OFF", stiskněte tlačítko FUNCTION a potom tlačítko MENU pro zobrazení nabídky ADMIN. (Viz strana 24.)

OSD H-POSITION <POLOHA OSD VODOROVNĚ>

Upraví vodorovnou polohu obrazovky s nabídkou.

OSD V-POSITION <POLOHA OSD SVISLE>

Upraví svislou polohu obrazovky s nabídkou.

POWER INDICATOR <INDIKÁTOR NAPÁJENÍ>

Nastaví, zda má svítit LED indikátor napájení.

LOGO SCREEN <OBRAZOVKA S LOGEM>

Nastaví, zda se má zobrazovat obrazovka s logem.

REMOTE No. <ČÍSLO DÁLKOVÉHO OVLÁDÁNÍ>

Nastaví číslo dálkového ovládání. (Viz strana 40.)

INPUT <VSTUP>

INPUT MODE NAME <NÁZEV VSTUPNÍHO REŽIMU>

U každého konektoru můžete změnit název vstupního režimu, který se zobrazí během výběru nebo zobrazení vstupního režimu. Měnit můžete názvy pro vstupy INPUT1 až INPUT6*. (*Výchozí nastavení.)

- (1) Vyberte název vstupního režimu (INPUT1 až INPUT6), který chcete změnit, a nakonec stiskněte tlačítko ENTER. Pokud bude možné název vstupního režimu změnit, zobrazí se výzva "EDIT: [ENTER]" <ZMĚNA:[ENTER]>.
- (2) Pomocí tlačítka ◀ nebo ▶ přesuňte kurzor na znak, který chcete změnit, a proveďte změnu pomocí tlačítka ▲ nebo ▼. Upravte typ znaku pomocí tlačítka MODE (velká písmena, malá písmena, čísla, symboly).
- (3) Po dokončení změn stiskněte tlačítko ENTER.

Lze použít až 18 znaků.

AUTO INPUT CHANGE <AUTOMATICKÁ ZMĚNA VSTUPU>

CONNECT AUTO INPUT SELECT <AUTOMATICKÁ ZMĚNA VSTUPU PŘI PŘIPOJENÍ>

..... Slouží k nastavení toho, zda se vstup do vstupního konektoru má automaticky přepnout, když je do daného konektoru přiveden video signál.

(U některých vstupních signálů se vstup nemusí změnit.)

NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <AUTOMATICKÝ VÝBĚR VSTUPU BEZ SIGNÁLU>

..... Nastaví, jestli se má vstup změnit automaticky. Pokud je vybrána možnost "ON" a ve zvoleném vstupním režimu není zjištěn signál, monitor automaticky změní vybraný režim na jiný režim, u kterého zjistí dostupný video signál. Pokud budou zjištěny dostupné video signály ve více vstupních režimech, přepínání proběhne dle priority nastavené v nabídce "AUTO INPUT SELECT PRIORITY".

AUTO INPUT SELECT PRIORITY <PRIORITA AUTOMATICKÉHO VÝBĚRU VSTUPU>

..... Nastaví pořadí priorit vstupních konektorů pro nabídku "NO SIGNAL AUTO INPUT SEL.". Pokud je do slotu pro volitelný panel připojeno příslušenství podporující tuto funkci, můžete pořadí nastavit v nabídce OPTION.

(Pokud tato funkce podporována není, nabídka OPTION se nezobrazí.)

Konektory bez nastavené priority se při automatické změně vstupu nezohlední.

Čím nižší číslo, tím vyšší je priorita.

CEC SETTING <NASTAVENÍ CEC>

HDMI CEC LINK <SVÁZÁNÍ HDMI CEC>

AUTO <AUTOMATICKY> použije se funkce HDMI CEC.

Pokud zařízení připojené ke vstupnímu konektoru HDMI podporuje funkci CEC, vstupní režim monitoru se po spuštění přehrávání v zařízení změní na HDMI.

OFF <VYPNUTO> Funkce HDMI CEC se nepoužije.

POWER CONTROL LINK <SVÁZÁNÍ OVLÁDÁNÍ NAPÁJENÍ>*

..... Nastaví, zda dojde k vypnutí externího zařízení připojeného přes HDMI-CEC v případě, že je vypnutý také monitor (pohotovostní stav).

Nastaví, zda se monitor vypne (pohotovostní stav), pokud je vypnuté také externí zařízení připojené přes HDMI-CEC.

Nastavte, zda se monitor zapne, pokud se zapne také externí zařízení připojené přes HDMI-CEC.

* Připojené zařízení kompatibilní s HDMI-CEC se během pořizování záznamu nemusí přepnout do pohotovostního režimu.

AUDIO RECEIVER <ZÁZNAM ZVUKU>

..... Toto lze nastavit, pokud je v nastavení "HDMI CEC LINK" vybrána možnost "AUTO".

Pokud zařízení připojené ke vstupnímu konektoru HDMI2 podporuje funkci ARC, výstup zvuku se bude nacházet na konektoru.

START INPUT MODE <VSTUPNÍ REŽIM PO SPUŠTĚNÍ>

Slouží k nastavení vstupního režimu, který bude aktivní při zapnutí napájení.

Když je tento parametr nastaven na hodnotu "LAST INPUT MODE" <POSLEDNÍ VSTUPNÍ REŽIM>, použije se vstupní režim, který byl nastaven při posledním vypnutí napájení.

* Pokud je v nabídce "NO SIGNAL AUTO INPUT SEL." vybrána možnost "ON" a pro nastavený vstupní režim není dostupný žádný vstupní signál, vstupní režim se změní na režim, u kterého je dostupný vstupní signál.

USB-C SETTING <NASTAVENÍ USB-C>

Nastaví linku pro výstup videa.

LOCK USB-C SETTING <ZAMKNOUT NASTAVENÍ USB-C>

OFF <VYPNUTO> Nastavení "USB-C SETTING" povoleno v nabídce PICTURE.

ON <ZAPNUTO> Nastavení "USB-C SETTING" zakázáno v nabídce PICTURE a zobrazí se zašedlé.

USB-C SETTING <NASTAVENÍ USB-C>

DP 2 LANE <2 LINKY DP>

..... Prioritu má vysokorychlostní komunikace USB 3.0; video DP je zasíláno po 2 linkách.

DP 4 LANE / USB2.0 <4 LINKY DP / USB 2.0>

..... Linky jsou využity tak, že prioritu má video. Port USB 2.0 lze použít, port USB 3.0 nelze použít.

COMMUNICATION SETTING <NASTAVENÍ KOMUNIKACE>

LAN PORT

Slouží k nastavení toho, zda bude povolen konektor LAN.

LAN SETUP <NASTAVENÍ LAN>

Mění nastavení pro ovládání monitoru pomocí počítače v síti LAN. (Viz strana 41.)

IEEE802.1X

Nastavení použití ověřování pomocí IEEE802.1X.

Ověřování IEEE802.1X použijte, chcete-li povolit použití sítě pouze ověřeným zařízeními a ochránit síť proti zneužití třetími stranami.

Instalace certifikátů apod. probíhá pomocí webového prohlížeče. (Viz strana 46.)

CONTROL FUNCTION <FUNKCE OVLÁDÁNÍ>

COMMAND(LAN) <PŘÍKAZ (LAN)>*

Nastaví, zda chcete povolit příkazy LAN. Podrobná nastavení najdete ve webovém prohlížeči.

COMMAND(RS-232C) <PŘÍKAZ (RS-232C)>*

Nastaví, zda chcete povolit příkazy RS-232C.

HTTP SERVER

Nastaví, zda chcete povolit ovládání pomocí webového prohlížeče.

* Podrobnosti o jednotlivých příkazech najdete v příručce na následujících internetových stránkách.
<https://www.sharp.eu/download-centre>

ADVANCED <ROZŠÍŘENÉ>

POWER MANAGEMENT <ŘÍZENÍ SPOTŘEBY>

“POWER MANAGEMENT” určuje to, zda při absenci signálu dojde k přepnutí režimu do stavu čekání na vstupní signál. Pokud v nastavení “POWER MANAGEMENT” vyberete možnost “ON” <ZAPNUTO>, monitor přejde do “stavu čekání na vstupní signál”, pokud není signál k dispozici. (Viz strana 18.)

POWER SAVE MODE <REŽIM ÚSPORY ENERGIE>

Při nastavení možnosti “OFF” <VYPNUTO> se zkrátí doba potřebná ke spuštění z pohotovostního stavu. Upozorňujeme však, že v takovém případě je spotřeba elektrického proudu v pohotovostním stavu vyšší. Při nastavení možnosti “ON” <ZAPNUTO> má monitor v pohotovostním stavu nižší spotřebu elektrického proudu. Upozorňujeme však, že doba potřebná ke spuštění je u pohotovostního stavu delší. Když je nastaven na hodnotu “ON” <ZAPNUTO>, nelze “POWER MANAGEMENT” použít.

QUICK START <RYCHLÉ SPUŠTĚNÍ>

Při nastavení možnosti “ON” <ZAPNUTO> se tento monitor spustí rychleji. Upozorňujeme však, že v takovém případě je spotřeba elektrického proudu v pohotovostním stavu nebo při čekání na vstupní signál vyšší. Když je režim “POWER SAVE MODE” nastaven jako “ON” <ZAPNUTO>, toto nastavení nebude možné měnit.

POWER ON DELAY <ZPOŽDĚNÍ PO ZAPNUTÍ>

Při nastavení možnosti “ON” <ZAPNUTO> můžete odložit zobrazení obrazovky po zapnutí monitoru. Při nastavení možnosti “ON” <ZAPNUTO> nastavte dobu zpoždění v nabídce INTERVAL (interval lze nastavit až na 60 sekund po jednotlivých sekundách). Po aktivaci této funkce bude kontrolka napájení blikat (v intervalu cca 0,5 sekundy) modře.

ADJUSTMENT LOCK <ZÁMEK PRO ZMĚNY>

Můžete deaktivovat ovládání monitoru a tlačítka na dálkovém ovládacím. OFF <VYPNUTO>Ovládání je povoleno.
 ON 1 <ZAPNUTO 1>Zakáže všechny funkce kromě funkce zapnutí/vypnutí napájení.
 ON 2 <ZAPNUTO 2>Zakáže všechny úkony, včetně zapnutí a vypnutí.
 Chcete-li zrušit funkci “ADJUSTMENT LOCK” poté, co jste jej nastavili na hodnotu “ON1” nebo “ON2”, stiskněte tlačítko FUNCTION a potom tlačítko MENU na dálkovém ovládacím pro zobrazení nabídky ADMIN a změnu nastavení.

ADJUSTMENT LOCK TARGET <CÍL ZÁMKU PRO ZMĚNY>

Nastaví cíl tak, aby byly blokovány změny dle režimu “ADJUSTMENT LOCK”.
 REMOTE CONTROL <DÁLKOVÉ OVLÁDÁNÍ>Zablokuje používání dálkového ovládacího.
 MONITOR BUTTONS <TLAČÍTKA MONITORU>Zablokuje používání tlačítek monitoru
 BOTH <OBOJÍ>Zablokuje používání dálkového ovládacího i tlačítek monitoru

TEMPERATURE ALERT <UPOZORNĚNÍ NA TEPLOTU>

Nastavení způsobu upozornění na nestandardní teplotu.
 OFF <ZAKÁZAT>Neupozorňovat na abnormální teplotu.
 OSD & LEDPři zjištění abnormální teploty bude kontrolka napájení střídavě blikat oranžově a modře a na obrazovce se zobrazí zpráva: TEMPERATURE <TEPLOTA>.
 LEDPři zjištění abnormální teploty bude kontrolka napájení střídavě blikat oranžově a modře.

STATUS ALERT <UPOZORNĚNÍ NA STAV>

Nastavení způsobu upozornění na hardwarovou chybu.
 OFF <ZAKÁZAT>Neupozorňovat na chybu.
 OSD & LEDPři zjištění hardwarové chyby bude kontrolka napájení střídavě blikat oranžově a modře a na obrazovce se zobrazí zpráva: STATUS <STAV> [xxxx].
 LEDPři zjištění hardwarové chyby bude kontrolka napájení střídavě blikat oranžově a modře.

USB PORT FOR SERVICE <SERVISNÍ USB PORT>

Nastaví, zda chcete povolit používání servisního USB portu. Toto nastavení použijte, pokud chcete provádět aktualizace firmwaru a “CLONE SETTING”.

SIGNAL TOLERANCE LEVEL <ÚROVEŇ TOLERANCE PRO KVALITU SIGNÁLU>

Za normálních okolností není nutné toto nastavení měnit. Tuto možnost použijte k nastavení úrovně odpovědi na změnu signálu.

VC ROOM SETTING <NASTAVENÍ VIRT. KONFERENČNÍ MÍSTNOSTI> (Viz strana 37.)

Po použití “VC ROOM SETTING” dojde ke změně nastavení na takové, které je vhodné pro konferenční místnosti.

MULTIPLE DISPLAY MODE <REŽIM VÍCENÁSOBNÉHO ZOBRAZENÍ>

OFF <VYPNUTO>Při použití jednoho monitoru je obvykle nastaven na hodnotu “OFF”. (Výrobní nastavení.)
 ON <ZAPNUTO>Pokud chcete použít dva a více monitorů v těsné blízkosti, nastavte hodnotu “ON”.

OPTION SLOT <VOLITELNÝ SLOT> (s nainstalovanou volitelnou deskou)

POWER OPERATION <NAPÁJENÍ> (MOŽNOST)

- POWER BUTTON <TLAČÍTKO NAPÁJENÍ> Zapne/vypne napájení volitelné desky (Intel SDM).
FORCE SHUTDOWN <VYNUCENÉ VYPNUTÍ> Volitelná deska (Intel SDM) bude vypnuta.
RESET Volitelná deska (Intel SDM) bude resetována.

POWER SETTING <NASTAVENÍ NAPÁJENÍ>

- Určí, zda se má propojit zdroj napájení mezi tímto monitorem a volitelnou deskou (Intel SDM). Když je režim "POWER SAVE MODE" nastaven jako "OFF" <VYPNUTO>, toto nastavení nelze měnit.
AUTO SHUTDOWN <AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ>
..... Pokud je zvoleno nastavení "ON" <ZAPNUTO>, volitelná deska (Intel SDM) se při vypnutí tohoto monitoru (přepnutí do pohotovostního stavu) také vypne. (Viz strana 19.)
AUTO DISPLAY OFF
<AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ DISPLEJE>
..... Pokud je zvoleno nastavení "ON" <ZAPNUTO>, tento monitor bude v režimu spánku bez ohledu na nastavení "POWER MANAGEMENT", když je volitelná deska (Intel SDM) vypnutá nebo v režimu spánku. Když je pro možnost "MOTION SENSOR" zvoleno nastavení "ON" <ZAPNUTO>, toto nastavení nelze použít a bude deaktivované.

ADVANCED SETTING <POKROČILÉ NASTAVENÍ>

- SIGNAL SELECT <VOLBA SIGNÁLU> Nastaví, zda chcete použít jako výstup video signál DisplayPort nebo TMDS.
INTERFACE CAPABILITY <FUNKCE ROZHRAŇÍ> Zobrazí videesignály, které jsou dostupné na připojené volitelné desce.

SPECIAL FUNCTION <SPECIÁLNÍ FUNKCE>

ALL RESET <KOMPLETNÍ RESET>

- Všechna nastavení se obnoví na výrobní hodnoty.
Stiskněte tlačítko ENTER, vyberte způsob resetování a stiskněte tlačítko ENTER.
ALL RESET 1 <KOMPLETNÍ RESET 1> Všechna nastavení se obnoví na výrobní hodnoty.
ALL RESET 2 <KOMPLETNÍ RESET 2> Všechna nastavení se obnoví na výrobní hodnoty mimo následující:
"REMOTE No.", "COMMUNICATION SETTING", "CONTROL FUNCTION"
a "NETWORK". (Viz strany 43 až 46.)

CLONE SETTING <NASTAVENÍ KLONOVÁNÍ>

- CLONE SETTING <NASTAVENÍ KLONOVÁNÍ>
..... Stáhněte aktuální nastavení tohoto monitoru do paměťové jednotky USB a přeneste nastavení do jiného monitoru.
USB EXPORT Exportuje aktuální nastavení jako soubor na paměťovou jednotku USB.
USB IMPORT Načte soubor z paměťové jednotky USB a použije dané nastavení v rozsahu dle nastavení "TARGET".
TARGET <CÍL> Nastaví data, která se mají během importu nastavení importovat.
"PICTURE" ONLY <POUZE PICTURE>
..... Během importování nastavení se importují pouze nastavení PICTURE.
ALL <VŠE> Během importování nastavení se importují veškerá nastavení.

TIP

- Pokud je "COLOR TEMPERATURE" <TEPLOTA BAREV> nastavena jako "THRU" <PRŮCHOD>, pak "BLACK LEVEL" <ÚROVEŇ ČERNÉ>, "CONTRAST" <KONTRAST>, "TINT" <SYTOST>, "COLORS" <BARVY>, "GAMMA" a "COPY TO USER" <KOPÍROVAT NA UŽIVATELSKÉ> nelze měnit.
- Pokud je "PICTURE MODE" <REŽIM OBRAZU> nastaven jako "sRGB", nebude možné měnit následující položky. "PRESET" <PŘEDVOLBA>, "USER" <UŽIVATELSKÉ>, "COPY TO USER" <KOPÍROVAT NA UŽIVATELSKÉ> a "GAMMA"
- Pokud je "PICTURE MODE" <REŽIM OBRAZU> nastaven jako "VIVID" <ŽIVĚ> nebo "HIGH BRIGHT" <VYSOKÝ JAS>, "GAMMA" nebude možné měnit.
- Po zobrazení barevného vzoru je možné upravit určité položky v nabídce PICTURE <OBRAZ>. Položky, které nelze měnit, nebude možné ani označit.
- Pokud bude zjištěna abnormální teplota současně s chybou hardwaru, upozornění na chybu hardwaru má přednost.
- Pokud je "TEMPERATURE ALERT" <UPOZORNĚNÍ NA TEPLITU> nebo "STATUS ALERT" <UPOZORNĚNÍ NA STAV> nastaveno jako "OSD & LED", zpráva s upozorněním se zobrazí i v případě, že "OSD DISPLAY" <ZOBRAZENÍ OSD> nastavíte jako "ON 2" <ZAPNUTO 2> nebo "OFF" <VYPNUTO>.
- Pokud je "TEMPERATURE ALERT" <UPOZORNĚNÍ NA TEPLITU> nebo "STATUS ALERT" <UPOZORNĚNÍ NA STAV> nastaveno jako "LED" nebo "OSD & LED", kontrolka napájení se rozsvítí i v případě, že je funkce LED nastavena jako "OFF" <VYPNUTO>.
- I když provedete funkci "ALL RESET" <KOMPLETNÍ RESET> na tomto monitoru, volitelná deska (intel SDM) instalovaná ve slotu na volitelné desky se neresetuje.

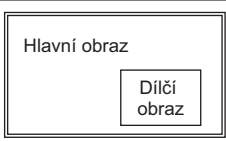

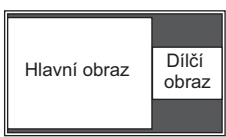
■ VC ROOM SETTING <NASTAVENÍ VIRT. KONFERENČNÍ MÍSTNOSTI>

V části "VC ROOM SETTING" <NASTAVENÍ VIRT. KONFERENČNÍ MÍSTNOSTI> se změní následující položky.

POLOŽKA		HODNOTA NASTAVENÍ
POWER SAVE MODE <REŽIM ÚSPORY ENERGIE>		OFF <VYPNUTO>
POWER MANAGEMENT <ŘÍZENÍ SPOTŘEBY>		OFF <VYPNUTO>
PICTURE MODE <REŽIM OBRAZU>		CONFERENCING <KONFERENCE>
AUDIO MODE <ZVUKOVÝ REŽIM>		CONFERENCING <KONFERENCE>
INPUT MODE <VSTUPU REŽIM>		Provede se vstup vybraný parametrem "VC ROOM SETTING" <NASTAVENÍ VIRT. KONFERENČNÍ MÍSTNOSTI>.
START INPUT MODE <SPUŠTĚNÍ VSTUPU REŽIM>		Provede se vstup vybraný parametrem "VC ROOM SETTING" <NASTAVENÍ VIRT. KONFERENČNÍ MÍSTNOSTI>.
CEC SETTINGS <NASTAVENÍ CEC>	HDMI CEC LINK <SVÁZÁNÍ HDMI CEC>	AUTO <AUTOMATICKY>
	POWER CONTROL LINK <SVÁZÁNÍ OVLÁDÁNÍ NAPÁJENÍ>*	ENABLE <POVOLIT>
QUICK START <RYCHLÉ SPUŠTĚNÍ>		ON <ZAPNUTO>
MOTION SENSOR <SNÍMAČ POHYBU>	MODE <REŽIM>	ON <ZAPNUTO>
AUTO INPUT CHANGE <AUTOMATICKÁ ZMĚNA VSTUPU>	NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <AUTOMATICKÝ VÝBĚR VSTUPU BEZ SIGNÁLU>	ON <ZAPNUTO>
	AUTO INPUT SELECT PRIORITY <PRIORITA AUTOMATICKÉHO VÝBĚRU VSTUPU>	Při provádění "VC ROOM SETTINGS" <NASTAVENÍ VIRT. KONFERENČNÍ MÍSTNOSTI> má nejvyšší prioritu vybraný vstup.

■ Displej se dvěma obrazy

Podle potřeby můžete zobrazit až dva obrazy současně. Tuto funkci nastavte pomocí možnosti "PIP MODES" <REŽIMY PIP> v podnabídce "PIP/PbyP" nabídky MULTI/PIP. Případně stiskněte tlačítko PIP/PbyP a vyberte vhodný režim.

PIP		Zobrazí dílčí obraz uvnitř hlavního obrazu.
PbyP		Zobrazí hlavní a dílčí obraz vedle sebe.
PbyP2		Zobrazí hlavní obraz o velikosti 2 560 pixelů v nejdelším směru a dílčí obraz vedle sebe.

- * Aktuálně zvolený vstupní signál se použije pro hlavní obraz.
- * Režim dvou obrazů nelze použít v následujících kombinacích:
USB-C - OPTION

TIP

- Při současném zobrazení obrazu z obrazovky počítače a televizoru/videorekordéru za účelem dosažení zisku nebo zpřístupnění obrazu veřejnosti můžete porušit autorská práva autora, která jsou chráněna autorským zákonem.
- Velikost obrazovky dostupná pro režim dvou obrazů je shodná s velikostí obrazovky pro režim jediného obrazu. Obrazovka "Po bodech" se zobrazí ve velikosti "NORMÁLNÍ" mimo případy, kdy je nastavena jako hlavní obrazovka PIP.
- Pokud je vybrán režim dvou obrazů, funkce "CONNECT AUTO INPUT SELECT" <AUTOMATICKÁ ZMĚNA VSTUPU PŘI PŘIPOJENÍ> a "NO SIGNAL AUTO INPUT SEL." <AUTOMATICKÝ VÝBĚR VSTUPU BEZ SIGNÁLU> nebudou dostupné.
- Pokud je vybrán režim dvou obrazů, položky v nabídce AUDIO <ZVUK> nelze měnit.
- Pokud je vybrán režim dvou obrazů, položky v nabídce "DISPLAY COLOR PATTERN" <BAREVNÝ VZOR OBRAZOVKY> nelze měnit.
- Pokud pro dílčí obraz na vstupu použijete prokládaný signál (1 080i, 480i, video), mohou prokládat vodorovné čáry. V takovém případě použijte pro signál hlavní obraz.
- U dílčího obrazu nelze používat dotykové ovládání.
- Pokud "HDMI CEC LINK" <SVÁZÁNÍ HDMI CEC> nastavíte jako "AUTO" <AUTOMATICKY>, "SOUND CHANGE" <ZMĚNA ZVUKU> pro "PIP/PbyP" se může změnit na "MAIN" <HLAVNÍ> v reakci na přepnutí vstupu monitoru nebo používání zařízení připojeného přes HDMI.
- Dílčí obraz nepodporuje signály HDR.

■ Displej se čtyřmi obrazy

Podle potřeby můžete zobrazit až čtyři obrazy současně.

Orientace na šířku

Pozice 1 (1920×1080)	Pozice 2 (1920×1080)
Pozice 3 (1920×1080)	Pozice 4 (1920×1080)

Orientace na výšku

Pozice 2 (1920×1080)	Pozice 4 (1920×1080)
Pozice 1 (1920×1080)	Pozice 3 (1920×1080)

- * Režim čtyřmi obrazy nelze použít v následujících kombinacích:
USB-C - OPTION

Zobrazení čtyř obrazů

1. Dotkněte se tlačítka TOUCH MENU a poté ikony QUAD-SCREEN ON <AKTIVNÍ ČTYŘI OBRAZY> (☐).
Nebo nastavte "CONFIGURE QUAD-SCREEN" <KONFIGURACE ČTYŘ OBRAZŮ> – "QUAD-SCREEN MODE" <REŽIM ČTYŘ OBRAZŮ> v nabídce MULTI/PIP jako "ON" <ZAPNUTO>.

Případně stiskněte tlačítko PIP/PbyP a vyberte vhodný "QUAD-SCREEN".

- Zobrazí se čtyři obrazy nastavené v "SETTING INITIAL SCREEN" <NASTAVENÍ ÚVODNÍ OBRAZOVKY>.
- Pokud v nastavení "SAVE LAST INPUT CONFIG." <ULOŽIT POSLEDNÍ KONFIGURACI VSTUPU> použijete možnost "ON" <ZAPNUTO>, zobrazí se předchozí čtyři obrazy.
- Ke čtyřem obrazům nastaveným v nabídce "SETTING INITIAL SCREEN" <NASTAVENÍ ÚVODNÍ OBRAZOVKY> se můžete vrátit pomocí ikony RECONFIGURE QUAD-SCREEN <ZMĚNA KONFIGURACE ČTYŘ OBRAZŮ> (☐) v dotykové nabídce nebo možnosti "CONFIGURE QUAD-SCREEN" <KONFIGURACE ČTYŘ OBRAZŮ> – "RECONFIGURE QUAD-SCREEN" <ZMĚNA KONFIGURACE ČTYŘ OBRAZŮ> v nabídce MULTI/PIP.

Určení obrazovky, která bude cílem režimu zvukového výstupu/vstupu

Nastavte obraz, pro který se bude přehrávat zvuk, stejně jako obraz, pro který se vstup změní.

1. Dvakrát klepněte na obrazovku, která se má stát cílem.
Případně upravte nastavení "CONFIGURE QUAD-SCREEN" <KONFIGURACE ČTYŘ OBRAZŮ> – "TARGET: SOUND / INPUT SEL." <CÍL: ZVUK/VÝBĚR VSTUPU> v nabídce MULTI/PIP.

Návrat do režimu jednoho obrazu

1. Dotkněte se tlačítka TOUCH MENU a poté ikony QUAD-SCREEN OFF <AKTIVNÍ ČTYŘI OBRAZY> (☐).
Nebo nastavte "CONFIGURE QUAD-SCREEN" <KONFIGURACE ČTYŘ OBRAZŮ> – "QUAD-SCREEN MODE" <REŽIM ČTYŘ OBRAZŮ> v nabídce MULTI/PIP jako "OFF" <VYPNUTO>.

Případně stiskněte tlačítko PIP/PbyP a vyberte možnost "OFF" <VYPNUTO>.

- Na obrazovce č. 1 se zobrazí obraz nastavený jako cíl pro výběr režimu výstupu/vstupu zvuku.

TIP

- Při současném zobrazení obrazu z obrazovky počítače a televizoru/videorekordéru za účelem dosažení zisku nebo zpřístupnění obrazu veřejnosti můžete porušit autorská práva autora, která jsou chráněna autorským zákonem.
- Když vyberete zobrazení se čtyřmi obrazy, velikost obrazovky nebude možné měnit.
Velikost obrazovky dostupná pro režim čtyř obrazů je shodná s velikostí obrazovky pro režim jediného obrazu. Obrazovka "Po bodech" se zobrazí ve velikosti "NORMÁLNÍ".
- Pokud je vybrán režim čtyř obrazů, funkce "CONNECT AUTO INPUT SELECT" <AUTOMATICKÁ ZMĚNA VSTUPU PŘI PŘIPOJENÍ> a "NO SIGNAL AUTO INPUT SEL." <AUTOMATICKÝ VÝBĚR VSTUPU BEZ SIGNÁLU> nebudou dostupné.
- Pokud je vybrán režim čtyř obrazů, položky v nabídce AUDIO <ZVUK> nelze měnit.
- Pokud je vybrán režim čtyř obrazů, položky v nabídce "DISPLAY COLOR PATTERN" <BAREVNÝ VZOR OBRAZOVKY> nelze měnit.
- Pokud je vybrán režim čtyř obrazů a v nastavení "POWER MANAGEMENT" <ŘÍZENÍ SPOTŘEBY> vyberete možnost "ON" <ZAPNUTO>, monitor nepřejde do stavu čekání na vstupní signál.
- Pokud je vybrán režim čtyř obrazů, nastavení "HDMI CEC LINK" <SVÁZÁNÍ HDMI CEC> nelze měnit.
- Pokud je vybrán režim čtyř obrazů, tlačítka ZASTAVENÍ, DP (DisplayPort), HDMI a MOŽNOST nelze používat.
- Pokud je vybrán režim čtyř obrazů, obraz v poloze č. 1 se použije jako výstup pro konektor DisplayPort.
- Pokud je vybrán režim čtyř obrazů, připojený počítač nelze ovládat pomocí dotykového ovládání.
- Obraz v poloze č. 2, 3 a 4 nepodporují signál HDR.

■ PLÁN

Lze nastavit čas, kdy se má monitor zapnout a vypnout. Tato funkce se nastavuje pomocí parametru "SCHEDULE" <PLÁN> v nabídce "ADMIN" <SPRÁVCE>. (Viz strana 33.)

SCHEDULE					<HDMI>
No.	(1) POWER	(2) DAY OF THE WEEK	(3) TIME	(4) INPUT	(5) BRIGHT
1	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -
2	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -
3	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -
4	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -
5	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -
6	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -
7	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -
8	- - -	- - - - -	- - : - -	- -	- -

OK:[ENTER] CANCEL:[RETURN]

1. Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte číslo pro SCHEDULE <PLÁN> a stiskněte tlačítko ►.
2. Nastavte "SCHEDULE" <PLÁN>. (Viz popis níže.)
Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte vhodné položky a stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ upravte nastavení.
3. Stiskněte tlačítko ENTER.
"SCHEDULE" <PLÁN> se aktivuje.

(1)

- "SCHEDULE" <PLÁN> je aktivní
- : "SCHEDULE" <PLÁN> je neaktivní

(2) POWER <ZAPNUTÍ>

ON : Zapne v určený čas monitor.
OFF : Vypne v určený čas monitor a přepne ho do pohotovostního stavu.

(3) DAY OF THE WEEK <DEN V TÝDNU>

Určuje den v týdnu, kdy se má "SCHEDULE" <PLÁN> používat.
0: ONLY ONCE <POUZE JEDNOU>
"SCHEDULE" <PLÁN> se aktivuje pouze jednou v určený den.
Určete den v týdnu, kdy se má "SCHEDULE" <PLÁN> použít.
1: EVERY WEEK <KAŽDÝ TÝDEN>
Spustí "SCHEDULE" <PLÁN> každý týden v určený den.
Určete den v týdnu, kdy se má "SCHEDULE" <PLÁN> použít.
Možné je také nastavit pravidelné aktivace, jako je "Monday through Friday" <Od pondělí do pátku>.
2: EVERY DAY <KAŽDÝ DEN>
Spustí "SCHEDULE" <PLÁN> každý den bez ohledu na specifický den v týdnu.

(4) TIME <ČAS>

Určuje čas, kdy se má "SCHEDULE" <PLÁN> aktivovat

(5) INPUT <VSTUP>

Určuje vstupní režim při zapnutí. Bez specifického nastavení se použije nastavení "START INPUT MODE" <VSTUPNÍ REŽIM PO SPUŠTĚNÍ>. Ve výchozím nastavení z výroby se zobrazí vstup, který byl aktivní při posledním vypnutí napájení.

(6) BRIGHT <JAS>

Nastaví jas, který se má použít při změně jasu obrazovky v určený čas. Pokud je aktivní funkce "AMBIENT LIGHT SENSING" <SNÍMÁNÍ OKOLNÍHO SVĚTLA>, bude mít "AMBIENT LIGHT SENSING" <SNÍMÁNÍ OKOLNÍHO SVĚTLA> přednost. (Viz strana 29.)

! Upozornění

- Po aktivaci nastavení "SCHEDULE" <PLÁN> nevyplácejte hlavní napájení.
- Nastavte správné datum a čas. (Viz strana 33.) "SCHEDULE" <PLÁN> nebude fungovat, pokud nebude nastaveno datum a čas.
- Pravidelně kontrolujte, zda jsou datum a čas správně nastaveny.
- Pokud bude zjištěna abnormální teplota a jas podsvícení se sníží, nastavení jasu se nezmění ani v případě, že se aktivuje plán, který normálně přepíná nastavení pro "BRIGHT" <JAS>

TIP

- Pro "SCHEDULE" <PLÁN> lze nastavit až 8 položek.
- Pokud se plány překrývají, "SCHEDULE" <PLÁN> s větším číslem má přednost před plánem s malým číslem.

■ Informace o čísle dálkového ovládání

Pokud v blízkém okolí používáte i další monitory, můžete změnit číslo dálkového ovládání a zabránit tak ovládání druhého monitoru daným dálkovým ovládáním. Nastavte stejné číslo na monitoru a na dálkovém ovládání.

TIP

- Čísla dálkového ovládání můžete nastavit na hodnoty v rozsahu od 0 do 9.
- Pokud se baterie dálkového ovládání vybijí, při její výměně se číslo dálkového ovládání může resetovat na 0.

Změna čísla dálkového ovládání na monitoru

Číslo můžete nastavit pomocí nastavení "REMOTE No." <ČÍSLO DÁLKOVÉHO OVLÁDÁNÍ> v nabídce ADMIN <SPRÁVCE>. (Viz strana 33.)

1. Pomocí tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte číslo dálkového ovládání.
2. Vyberte možnost ON <ZAPNUTO> a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Číslo dálkového ovládání se tímto nastaví na monitoru.

Změna čísla dálkového ovládání na dálkovém ovládání

1. Přidržte stisknuté tlačítko ID SET a poté alespoň na 5 sekund přidržte číslo, které odpovídá číslu dálkového ovládání nastavenému na monitoru. Poté stisk tlačítka uvolněte.

Číslo dálkového ovládání se tímto nastaví na ovládání.

Ověření čísla dálkového ovládání

* Tyto kroky použijte v případě dálkového ovládání.

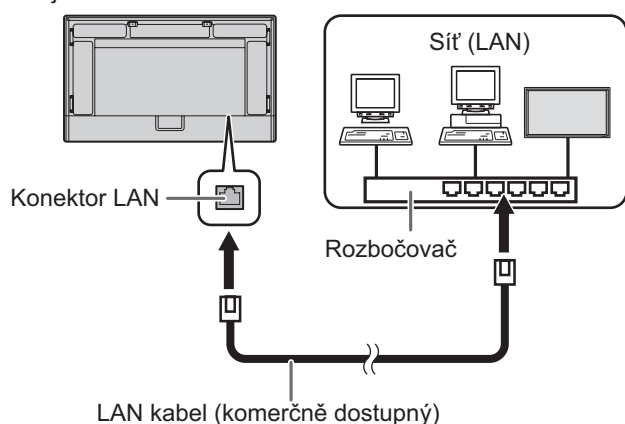
1. Stisknutím tlačítka INFORMATION otevřete okno "INFORMATION1" <INFORMACE 1>.
2. Ujistěte se, že je v okně "REMOTE No." <ČÍSLO DÁLKOVÉHO OVLÁDÁNÍ> uvedeno číslo dálkového ovládání, které bylo nastaveno v rámci předchozích kroků.
3. Stisknutím tlačítka RETURN zavřete obrazovku "INFORMATION" <INFORMACE> na monitoru.

TIP

- Pokud se číslo dálkového ovládání na monitoru bude lišit od čísla na dálkovém ovládání, na obrazovce "INFORMATION1" <INFORMACE 1> se zobrazí obě čísla. Na této obrazovce můžete stisknutím tlačítka ENTER porovnat číslo na monitoru s číslem na dálkovém ovládání.
- Pro zobrazení obrazovky "INFORMATION" <INFORMACE> můžete dálkové ovládání použít i v případě, že se čísla dálkového ovládání budou lišit.

Ovládání monitoru pomocí počítače (LAN)

Monitor můžete připojit k síti LAN a ovládat jej tak z počítače ve stejné síti LAN..



Inicializace osobních údajů

- Na monitoru můžete zaregistrovat osobní údaje. Před převážením nebo likvidací monitoru inicializujte všechna nastavení výběrem možnosti "ALL RESET 1" <KOMPLETNÍ RESET 1>. (Viz strana 36.) Mějte na paměti, že možnost "ALL RESET 2" <KOMPLETNÍ RESET 2> neinicializuje "LAN SETUP" <NASTAVENÍ LAN> a další nastavení.

Nastavení pro připojení k síti LAN

Nastavení závisí na konfiguraci vaší sítě LAN. Podrobnosti si vyžádejte od správce sítě LAN.

Nastavte "LAN PORT" v "COMMUNICATION SETTING" <NASTAVENÍ KOMUNIKACE> v nabídce ADMIN <SPRÁVCE> jako "ON" <ZAPNUTO> a poté upravte "LAN SETUP" <NASTAVENÍ LAN>. (Viz strana 34.) Po nastavení každé z položek vyberte možnost "SET" <NASTAVIT> a stiskněte tlačítko ENTER.

DHCP CLIENT <DHCP KLIENT>

Pokud vaše síť LAN používá DHCP server a vy chcete získávat adresu automaticky, změňte toto nastavení na "ON". K nastavení adresy ručně nastavte tuto možnost jako "OFF".

IP ADDRESS <IP ADRESA>

Pokud v nastavení "DHCP CLIENT" používáte možnost "OFF", zadejte IP adresu.

Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte vhodné položky a zadejte hodnoty pomocí číselných tlačítek (0 až 9). Hodnoty můžete také změnit pomocí tlačítka ▲ nebo ▼.

SUBNET MASK <MASKA PODSÍTĚ>

Pokud v nastavení "DHCP CLIENT" používáte možnost "OFF", zadejte masku podsítě.

Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte vhodné položky a zadejte hodnoty pomocí číselných tlačítek (0 až 9). Hodnoty můžete také změnit pomocí tlačítka ▲ nebo ▼.

DEFAULT GATEWAY <VÝCHOZÍ BRÁNA>

Pokud v nastavení "DHCP CLIENT" používáte možnost "OFF", zadejte výchozí bránu.

Pokud výchozí bránu nepoužíváte, zadejte hodnotu ve formátu "000.000.000.000".

Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte vhodné položky a zadejte hodnoty pomocí číselných tlačítek (0 až 9). Hodnoty můžete také změnit pomocí tlačítka ▲ nebo ▼.

DNS

Pokud chcete IP adresu získávat z DNS serveru automaticky, změňte toto nastavení na "AUTO". Pokud chcete adresu nastavit ručně, použijte možnost "MANUAL".

DNS PRIMARY <PRIMÁRNÍ DNS>

Pokud je DNS nastavena jako "MANUAL", zadejte "DNS PRIMARY".

Pokud "DNS PRIMARY" nepoužíváte, zadejte hodnotu ve formátu "0.0.0.0".

Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte vhodné položky a zadejte hodnoty pomocí číselných tlačítek (0 až 9). Hodnoty můžete také změnit pomocí tlačítka ▲ nebo ▼.

DNS SECONDARY <SEKUNDÁRNÍ DNS>

Pokud je DNS nastavena jako "MANUAL", zadejte "DNS SECONDARY".

Pokud "DNS SECONDARY" nepoužíváte, zadejte hodnotu ve formátu "0.0.0.0".

Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte vhodné položky a zadejte hodnoty pomocí číselných tlačítek (0 až 9). Hodnoty můžete také změnit pomocí tlačítka ▲ nebo ▼.

RESET

Obnoví hodnoty nastavení LAN na hodnoty přednastavené z výroby.

Vyberte možnost "ON" a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Ovládání monitoru pomocí počítače (LAN)

Ovládání z počítače

Tento monitor můžete ovládat pomocí webového prohlížeče v počítači nacházejícím se v síti. Když tento monitor ovládáte pomocí webového prohlížeče, v nabídce ADMIN <SPRÁVCE> nastavte "LAN PORT" a "HTTP SERVER" na hodnotu "ON" <ZAPNUTO>. (Viz strany 34 a 35.)

■ Základní ovládání

1. V počítači otevřete webový prohlížeč.
2. Do pole s adresou zadejte výraz "http://" následovaný IP adresou vašeho monitoru. Nakonec zadejte symbol "/" a stiskněte klávesu Enter. IP adresu si můžete ověřit pomocí funkce INFORMATION. (Viz strana 24.)



Na obrazovce LOGIN zadejte do pole ADMIN nebo USER vaše USER NAME (UŽIVATELSKÉ JMÉNO) a PASSWORD (HESLO) a kliknutím na tlačítko [EXECUTE] se přihlaste. (Viz strana 44.)

Ve výchozím nastavení se používají následující hodnoty. (*Heslo nastavené při prvním zapnutí napájení. (Viz strana 18.))

ADMIN

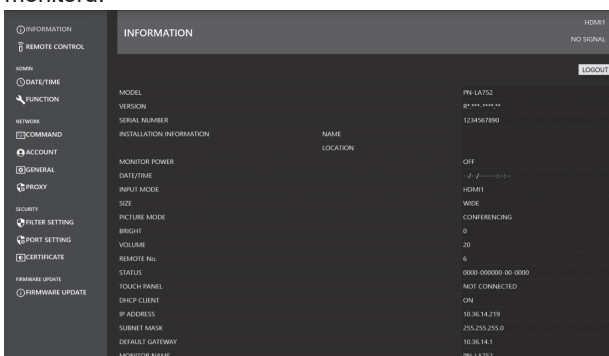
USER NAME: admin, PASSWORD: *

USER

USER NAME: user, PASSWORD: *



3. Kliknutím na položky nabídky na levé straně obrazovky můžete ověřit, ovládat nebo změnit stav a nastavení monitoru.



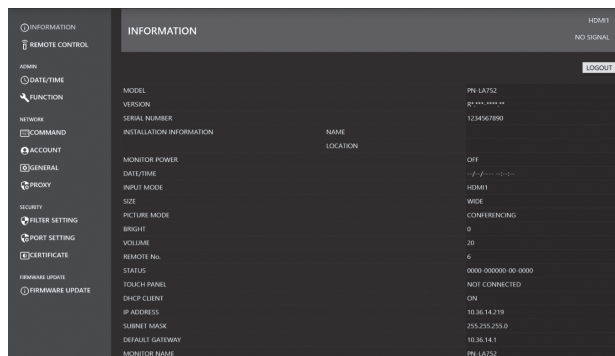
- Po nastavení hodnoty aktualizujte pomocí tlačítka [APPLY] / [REFRESH].

TIP

- Základní popis obrazovky webového prohlížeče najdete po přihlášení pomocí účtu ADMIN.
- Podrobnosti o jednotlivém nastavení najdete na stránce 43 až 47.
- Po určité době od přihlášení nelze k webovému prohlížeči přistupovat. Pokud při provádění příkazu "REFRESH" nebo úpravě nastavení dojde k chybě, prohlížeč znovu načtěte. Po návratu na přihlašovací obrazovku se znovu přihlaste.
- Během zahřívání nelze monitor používat.
- S oprávněním USER můžete provádět následující úkony.
 - INFORMATION
 - REMOTE CONTROL
 - Změna údajů USER NAME a PASSWORD pro oprávnění USER

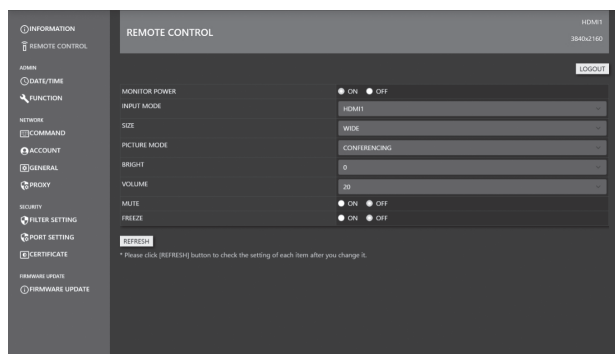
■ INFORMATION

Informace o tomto monitoru.



■ REMOTE CONTROL

Umožňuje používat operace odpovídající jednotlivým tlačítkům (POWER, INPUT, SIZE atd.) na dálkovém ovládaní. (Viz strana 23.)

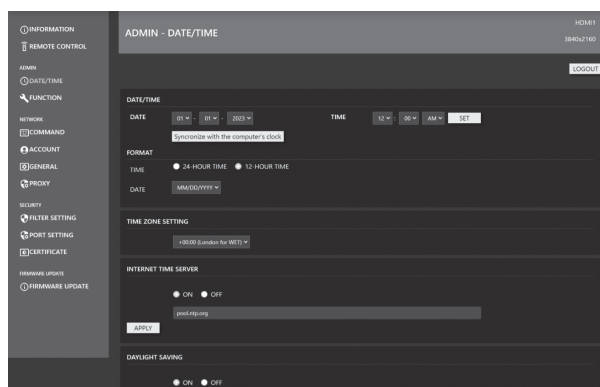


TIP

- V pohotovostním stavu je k dispozici funkce zapnutí.
- Když není označena možnost ON ani OFF, nachází se tento monitor ve stavu čekání na vstupní signál. V tomto okamžiku je dostupné zapnutí i vypnutí napájení.

■ ADMIN-DATE/TIME

Nastaví datum a čas.



DATE/TIME

Nastaví datum a čas.

FORMAT

Nastaví formát zobrazení data/času.

TIME ZONE SETTING

Nastaví časový rozdíl mezi oblastí, ve které monitor používáte, a výchozím univerzálním koordinovaným časem UTC.

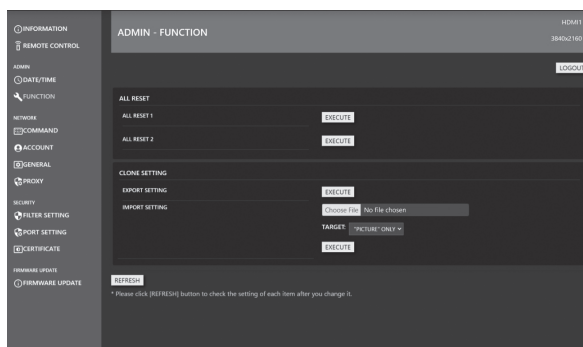
INTERNET TIME SERVER

Nastaví aktuální datum a čas. Když je pro toto nastavení zvolena možnost "ON", čas bude průběžně korigován pomocí serveru internetového času. Nastavte adresu serveru.

DAYLIGHT SAVING

Nastaví počáteční/koncové datum/čas pro použití letního času. Nastavení je vhodné každý rok ručně aktualizovat. Pokud se nastavení nezmění, bude následující rok platit stejné nastavení.

■ ADMIN-FUNCTION



ALL RESET

Všechna nastavení se obnoví na výrobní hodnoty.

ALL RESET 1:

Všechna nastavení se obnoví na výrobní hodnoty.

ALL RESET 2:

Všechna nastavení se obnoví na výrobní hodnoty mimo následující:

"REMOTE No.", "COMMUNICATION SETTING", "CONTROL FUNCTION" a "NETWORK".

CLONE SETTING

Stáhněte aktuální nastavení tohoto monitoru z webového prohlížeče a přeneste nastavení do jiného monitoru.

EXPORT SETTING:

Exportuje aktuální nastavení do souboru, který se uloží v počítači.

IMPORT SETTING:

Načte soubor z webového prohlížeče a přenese nastavení v rozsahu určeném parametrem "TARGET".

TARGET:

Nastaví data, která se mají během importu nastavení importovat.

"PICTURE" ONLY:

Během importování nastavení se importují pouze nastavení PICTURE.

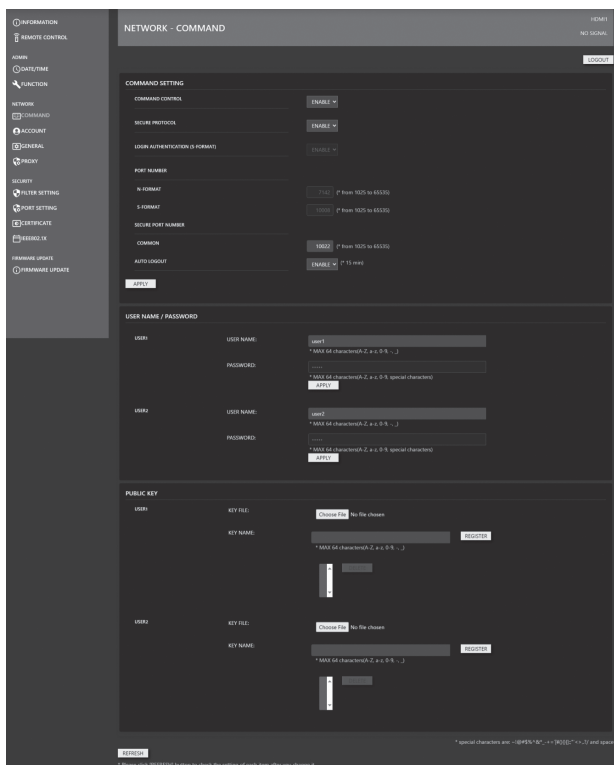
ALL:

Během importování nastavení se importují veškerá nastavení.

Ovládání monitoru pomocí počítače (LAN)

■ NETWORK-COMMAND

Tato obrazovka umožňuje měnit nastavení související s příkazy.



COMMAND SETTING

Upraví nastavení související s ovládáním pomocí příkazů.

COMMAND CONTROL:

Určuje, zda lze používat ovládací příkazy přes síť LAN. Toto nastavení je synchronizováno s nastavením "COMMAND (LAN)" <PŘÍKAZ (LAN)> v nabídce OSD "CONTROL FUNCTION" <ŘÍDICÍ FUNKCE>.

SECURE PROTOCOL:

Určuje, zda se ověřování uživatele a šifrovaná komunikace provádí pomocí kryptografie s veřejným klíčem.

LOGIN AUTHENTICATION (S-FORMAT):

Určuje, zda se při použití příkazu S-FORMAT použije ověřování při přihlašování. Při použití ověřování při přihlašování se použije hodnota nastavená pro položku "USER NAME/PASSWORD" pro ověřování uživatele.

PORT NUMBER N-FORMAT:

Nastaví číslo portu, které má být použito příkazem N-FORMAT při použití ovládacího prvku pro běžnou komunikaci.

PORT NUMBER S-FORMAT:

Nastaví číslo portu, které má být použito příkazem S-FORMAT při použití ovládacího prvku pro běžnou komunikaci.

SECURE PORT NUMBER:

Nastaví číslo portu, které má být použito příkazem N-FORMAT/S-FORMAT při použití ovládacího prvku pro komunikaci v položce "SECURE PROTOCOL".

AUTO LOGOUT:

Určuje, zda se má připojení zrušit, pokud po dobu 15 minut od připojení nejsou přijaty žádné řídicí příkazy.

USER NAME / PASSWORD

USER NAME:

Nastaví uživatelské jméno k použití při ověřování uživatelů.

PASSWORD:

Nastaví heslo k použití při ověřování uživatelů.

V počátečním nastavení se heslo nastaví při prvním zapnutí napájení.

PUBLIC KEY

Spravuje veřejné klíče pro použití s položkou "SECURE PROTOCOL".

KEY FILE:

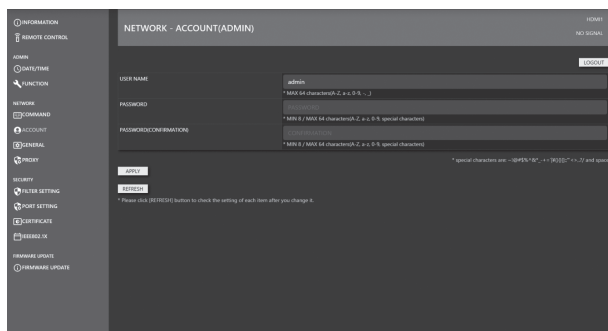
Nastaví veřejný klíč, který má být u tohoto monitoru zaregistrován.

KEY NAME:

Nastaví předzívku pro veřejný klíč, který má být zaregistrován. Pro každého uživatele lze zaregistrovat až 3 veřejné klíče. Chcete-li odstranit zaregistrovaný veřejný klíč, vyberte jej ze seznamu a pak jej odstraňte.

■ NETWORK-ACCOUNT

Na této obrazovce můžete nastavit údaje USER NAME a PASSWORD.



USER NAME / PASSWORD

Nastaví uživatelské jméno a heslo pro omezení přístupu k tomuto monitoru.

Existují dva přihlašovací účty: ADMIN a USER.

Při přihlášení jako ADMIN nastavte údaje USER NAME a PASSWORD pro oprávnění ADMIN.

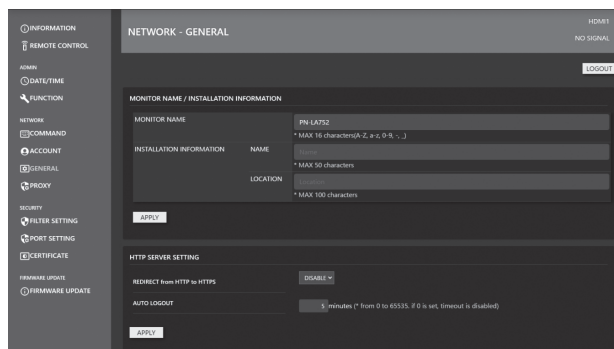
Při přihlášení jako USER nastavte údaje USER NAME a PASSWORD pro oprávnění USER.

TIP

- Po dokončení konfigurace může dojít ke změně stavu. Informace o nejnovějším stavu získáte stisknutím tlačítka [REFRESH].

■ NETWORK-GENERAL

Na této obrazovce můžete měnit hodnoty pro MONITOR NAME, INSTALLATION INFORMATION (NAME/LOCATION), "REDIRECT from HTTP to HTTPS" a AUTO LOGOUT.



MONITOR NAME

Zadejte název tohoto monitoru v podobě, v jaké se má zobrazit na obrazovce webového prohlížeče.

INSTALLATION INFORMATION (NAME/LOCATION)

Zadejte informace, které chcete pro tento monitor zobrazit v okně webového prohlížeče.

REDIRECT from HTTP to HTTPS

Pokud je tato funkce aktivována, přístup z počítače bude automaticky probíhat šifrovaně u adres začínajících na "https://".

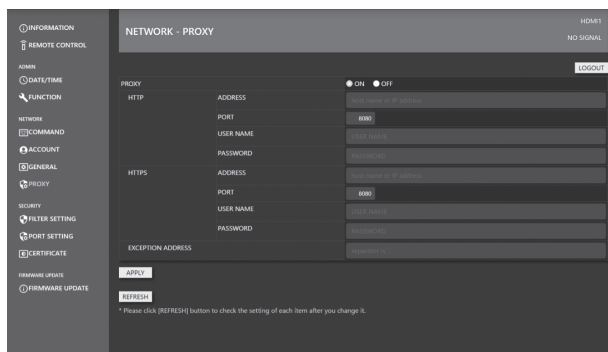
AUTO LOGOUT

Zadejte čas v minutách, po kterém chcete tento monitor automaticky odpojit od sítě.

Povolený rozsah v minutách je od 1 do 65 535. Zadáním hodnoty "0" tuto funkci deaktivujete.

■ NETWORK-PROXY

Tato obrazovka umožňuje měnit nastavení související s nastavením PROXY.



PROXY

Toto nastavení použijte, pokud je nutno při připojování k internetu povolit proxy sever. Při připojení k internetu je k dispozici funkce síťové aktualizace firmwaru.

HTTP

Upravte nastavení serveru proxy HTTP potřebná k přístupu k internetu.

HTTPS

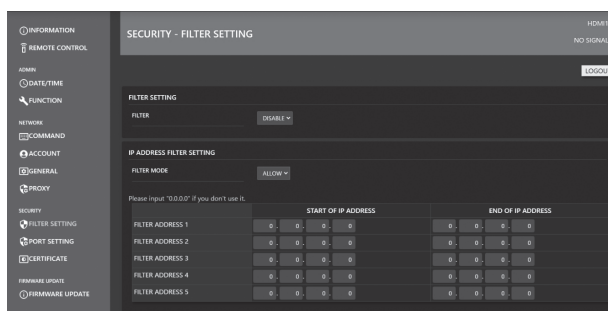
Upravte nastavení serveru proxy HTTPS potřebná k přístupu k internetu.

EXCEPTION ADDRESS

Nastavte adresy, pro které se nepoužije žádný server proxy. Více adres můžete oddělit čárkou ",", "

■ SECURITY-FILTER SETTING

Na této obrazovce můžete měnit hodnoty pro FILTER SETTING, IP ADDRESS FILTER SETTING apod.



FILTER SETTING

Tento přepínač určuje, zda se má povolit celý filtr adres.

IP ADDRESS FILTER SETTING

Povolí nebo zakáže IP adresy v rámci počáteční a koncové adresy. Je k dispozici 5 typů nastavení.

Režim "ALLOW" udává adresy, které mají být povoleny, a režim "DENY" udává adresy, které mají být zamítnuty.

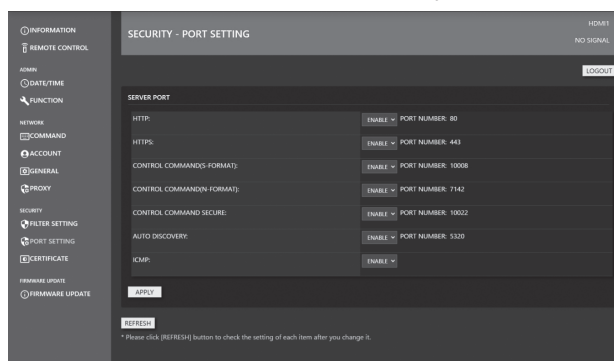
MAC ADDRESS FILTER SETTING

V části "MAC ADDRESS FILTER SETTING" lze povolit 5 adres MAC. Přístup je povolen bez ohledu na nastavení "ALLOW/DENY" v části "IP ADDRESS FILTER SETTING".

Ovládání monitoru pomocí počítače (LAN)

SECURITY-PORT SETTING

Na této obrazovce můžete měnit hodnoty pro SERVER PORT.



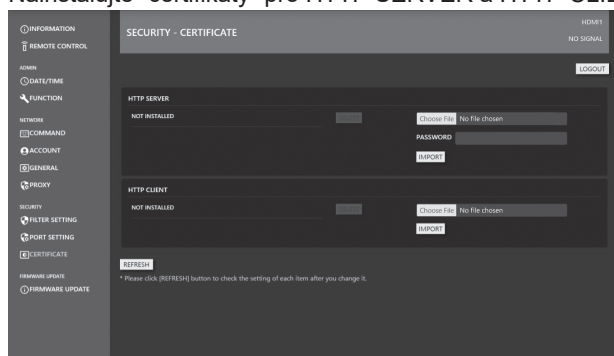
SERVER PORT

Povolí nebo zakáže služby (čísla portů), které smí produkt používat.

Pokud je v části "SERVER PORT" zakázána položka "HTTP" i položka "HTTPS", přístup ani nastavování přes web není možné. Chcete-li je znovu povolit, použijte funkci ALL RESET <RESETOVAT VŠE> na dálkovém ovladači monitoru.

SECURITY-CERTIFICATE

Nainstalujte "certifikáty" pro HTTP SERVER a HTTP CLIENT.



HTTP SERVER

Produkt je dodáván ve stavu, kdy server HTTP používá fiktivní certifikát serveru a zobrazuje bezpečnostní upozornění. Certifikát lze nainstalovat, když jej uživatel získá. Formát souboru je PKCS#12 (přípona pfx).

HTTP CLIENT

Nainstalujte certifikát certifikační autority, pokud se pro prostředí internetového připojení používá certifikát serveru certifikační autority. Formát souboru je PEM (přípona pem).

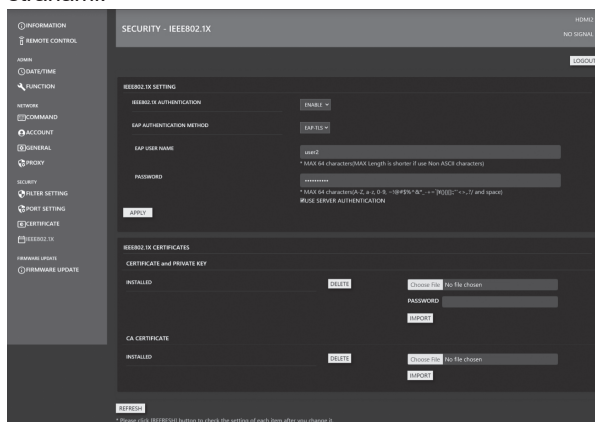
TIP

- Může být nutné provést aktualizaci softwaru.

SECURITY-IEEE802.1X

Protokol IEEE802.1X lze použít pro ověření uživatele a povolení použití zařízení.

Ověřování IEEE802.1X použijte, chcete-li povolit použití sítě pouze ověřeným zařízením a ochránit síť proti zneužití třetími stranami.



IEEE802.1X SETTING

IEEE802.1X AUTHENTICATION:

Nastavení použití ověřování pomocí IEEE802.1X.

EAP AUTHENTICATION METHOD:

Nastavte metodu ověření EAP v IEEE802.1X.

EAP USER NAME:

Při ověřování zadejte uživatelské jméno EAP.

PASSWORD:

Při ověřování zadejte heslo EAP.

USE SERVER AUTHENTICATION:

Nastavuje, zda se má použít serverové ověřování.

IEEE802.1X CERTIFICATES

CERTIFICATE and PRIVATE KEY:

Lze nainstalovat klientský certifikát (CERTIFIKÁT a SOUKROMÝ KLÍČ) pro IEEE802.1X.

Klientský certifikát využívá soubor PKCS#12 (přípona pfx).

CA CERTIFICATE:

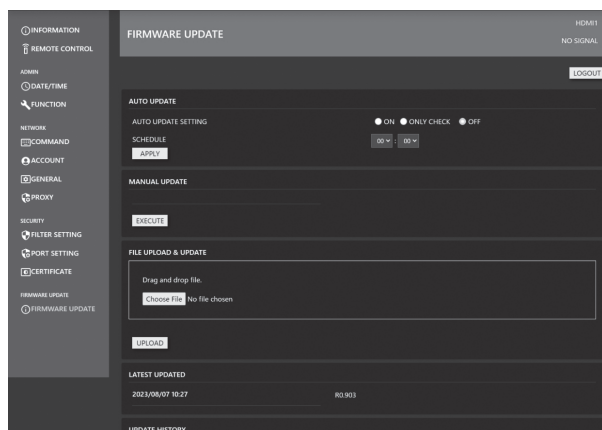
Lze nainstalovat CERTIFIKÁT CA pro server IEEE802.1X.

Certifikát CA využívá soubor ve formátu PEM s kódováním BASE64 (přípona pem).

TIP

- Po nastavení "DATE/TIME" <DATUM/ČAS> v tomto monitoru nainstalujte a nakonfigurujte certifikát pro IEEE802.1X. (Viz strana 18.)
Ověřování IEEE802.X porovná data platnosti certifikátu s datem a časem tohoto monitoru a určí, zda je certifikát platný.

■ FIRMWARE UPDATE



AUTO UPDATE

Při nastavení této položky se budou přes internet provádět aktualizace v určenou dobu. Když je zvolena možnost "ON", monitor se při zjištění nového firmwaru aktualizuje. Když zvolíte možnost "ONLY CHECK" a bude zjištěn nový firmware, zobrazí se možnost "MANUAL UPDATE" a aktualizace se neprovede automaticky.

MANUAL UPDATE

Připojte se k internetu a zkontrolujte zda není k dispozici aktualizace firmwaru, a proveďte aktualizaci, pokud je aktualizace přítomna.

FILE UPLOAD & UPDATE

Nahrajte soubor pro aktualizaci firmwaru a proveďte aktualizaci. Nejnovější FIRMWARE si můžete stáhnout pomocí aplikace Information Display Downloader. (Viz strana 10.)

LATEST UPDATED

Zobrazí datum a verzi poslední aktualizace.

UPDATE HISTORY

Zobrazí informaci úspěch/selhání a datum posledních tří aktualizací.

■ Ovládání založené na příkazech

Monitor můžete ovládat pomocí příkazů prostřednictvím terminálového softwaru a dalších vhodných aplikací. Podrobnosti naleznete v návodu na následující internetové stránce.

<https://www.sharp.eu/download-centre>

Když tento monitor ovládáte z prohlížeče, v nabídce ADMIN <SPRÁVCE> nastavte parametry "LAN PORT" a "HTTP SERVER" na hodnotu "ON" <ZAPNUTO>. (Viz strany 34 a 35.)

Řešení potíží

Pokud máte problémy se zobrazením, dříve než se obrátíte na servis, vyzkoušejte následující tipy k řešení potíží.

Nefunguje obraz nebo zvuk.

- Je připojen napájecí kabel? (Viz strana 15.)
- Je vypnut hlavní vypínač? (Viz strana 18.)
- Je monitor v pohotovostním stavu (kontrolka LED napájení svítí oranžově)? (Viz strana 18.)
- Je vybrán vstupní režim, který je vhodný pro vstupní konektor, k němuž je připojen kabel? (Viz strany 22 a 24.)
- Pokud je připojeno jakékoli externí zařízení, ověřte, zda dané zařízení funguje (přehrává).
- Je pro port USB-C správně nastaveno "USB-C SETTING" <NASTAVENÍ USB-C> podle specifikací použitého kabelu a počítače?

Dálkové ovládání nefunguje.

- Jsou baterie vloženy se správnou polaritou (+, -)? (Viz strana 16.)
- Nejsou baterie vybité?
- Nasměrujte dálkové ovládání na snímač dálkového ovládání na monitoru. (Viz strana 16.)
- Je zakázáno zobrazení nabídky nebo není operace zablokována? (Viz strana 33.)
- Odpovídají čísla dálkového ovládání danému dálkovému ovládání a monitoru?
Čísla můžete ověřit v nabídce "INFORMATION" <INFORMACE>. (Viz strana 24.)

Tlačítka na dálkovém ovládání sloužící k ovládání připojeného zařízení HDMI nefungují.

- Je "HDMI CEC LINK" <SVÁZÁNÍ HDMI CEC> v nabídce ADMIN <SPRÁVCE> v okně "INPUT" <VSTUP> nastaven jako "AUTO"?
- Přepněte na jiný vstupní režim a poté zkuste přepnout zpět HDMI.

Obraz funguje, ale zvuk nikoli.

- Není zvuk ztlumen?
- Zkontrolujte, zda není hlasitost nastavena na minimální hodnotu.
- Jsou zvukové kabely správně zapojeny?

Nestabilní video.

- Signál je možná nekompatibilní.
- Pokud nejsou horní a spodní část obrazu navzájem vodorovně zarovnané, nastavte "TOUCH PANEL MODE" <REŽIM DOTYKOVÉHO PANELU> v nabídce TOUCH PANEL <DOTYKOVÝ PANEL> jako "OFF" <VYPNUTO>.

Video ze vstupního konektoru HDMI se nezobrazuje správně.

- Podporuje kabel HDMI rozlišení 4K i standard HDMI? Monitor nebude fungovat s kabely, které neodpovídají standardům.
- Je vstupní signál kompatibilní s tímto monitorem? (Viz strany 52 a 53.)
- Pokud připojené zařízení nepodporuje rozlišení 4K, nastavte parametr "HDMI MODES" <REŽIMY HDMI> na hodnotu "MODE2" <REŽIM 2>.

Video z konektoru USB typu C se nezobrazuje správně.

- Je vstupní signál kompatibilní s tímto monitorem? (Viz strany 52 a 53.)
- Zkuste prosím změnit nastavení jízdního pruhu "USB-C SETTING" <NASTAVENÍ USB-C>. (Viz strany 30 a 34.)

Video ze vstupního konektoru DisplayPort se nezobrazuje správně.

- Je vstupní signál kompatibilní s tímto monitorem? (Viz strany 52 a 53.)
- Podporuje kabel DisplayPort rozlišení 4K i standard DisplayPort? Monitor nebude fungovat s kabely, které neodpovídají standardům.
- Je připojen k výstupnímu konektoru DisplayPort?
- Restartujte monitor a počítač.
- Podporuje grafická karta rozhraní DisplayPort 1.2? Pokud nepodporuje rozhraní DisplayPort 1.2, nastavte "DisplayPort Stream" jako "SST1" <JEDEN STREAM 1>.

Ovládací tlačítka nefungují.

Nefunguje obraz.

- Zátěž zvenku může narušovat normální činnost. Vypněte hlavní vypínač, počkejte 5 sekund, opět jej zapněte a poté ověřte činnost.

Vstupní režim se mění automaticky.

- Když je v nabídce "CONNECT AUTO INPUT SELECT" <AUTOMATICKÝ VÝBĚR VSTUPU PŘI PŘIPOJENÍ> vybrána možnost "ON" <ZAPNUTO> a ke vstupnímu konektoru je přiveden video signál, vstupní režim se automaticky změní na daný konektor.
Z tohoto důvodu se vstupní režim může změnit, když se počítač probudí z pohotovostního režimu.
- Když je v nabídce "NO SIGNAL AUTO INPUT SEL." <AUTOMATICKÝ VÝBĚR VSTUPU BEZ SIGNÁLU> vybrána možnost "ON" <ZAPNUTO> a ve zvoleném vstupním režimu není zjištěn signál, monitor automaticky změní vybraný režim na jiný režim, u kterého zjistí dostupný video signál.
Režim vstupu se může změnit v následujících situacích:
 - Pokud je počítač v pohotovostním režimu.
 - Pokud bylo přehrávání videa zastaveno ze zařízení pro přehrávání.
- Je "HDMI CEC LINK" <SVÁZÁNÍ HDMI CEC> v nabídce ADMIN <SPRÁVCE> v okně "INPUT" <VSTUP> nastaven jako "AUTO"? Vstupní režim monitoru se přepíná společně s ním, když dojde k zobrazení nabídky nebo přehrávání obsahu na zařízení s podporou CEC připojeném k monitoru přes rozhraní HDMI. (Viz strana 34.)

Nelze ovládat prostřednictvím LAN nebo RS-232C

- Je "LAN PORT" nastaven na hodnotu "ON" <ZAPNUTO>?
- Je "LAN SETUP" <NASTAVENÍ LAN> správně nastaven?
- Jsou "COMMAND(LAN)" <PŘÍKAZ (LAN)> / "COMMAND(RS-232C)" <PŘÍKAZ (RS-232C)> / "HTTP SERVER" atd. v části "CONTROL FUNCTION" <FUNKCE OVLÁDÁNÍ> nastaveny na hodnotu "ON" <ZAPNUTO>?

Dotykový panel nereaguje.

- Je kabel USB správně připojen?
- Je nastavení "TOUCH INPUT SELECT" <VÝBĚR VSTUPU PRO DOTYKOVOU OBRAZOVKU> v nabídce "TOUCH PANEL" <DOTYKOVÝ PANEL> správné? (Viz strany 32.)
- Jsou dodaná dotyková pera opravdu dotyková pera?
- Je k obrazovce něco připevněno?
Připevnění objektu k obrazovce může bránit správnému používání.

Dotykový panel reaguje pomalu.

Některé části obrazovky nereagují.

Reaguje na dotyk v jiném místě.

- Je obrazovka vystavena přímému slunečnímu záření nebo jinému silnému zdroji světla? Dotykový panel používá infračervené paprsky, a proto nemusí fungovat správně.
- Nachází se mezi infračerveným vysílačem/přijímačem a dotykovým perem nebo vaším prstem nějaká překážka? Překážky brání ve správné činnosti. Pokud se prsty nebo rukávem příliš přiblížíte k obrazovce, nemůže systém správně fungovat.
- Není infračervený vysílač/přijímač špinavý? Měkkým hadříkem jemně otřete nečistoty.
- Pokud se dotykového panelu dotknete malým hrotem menším než 3 × 3 mm, dotyk nemusí být infračerveným snímáním rozpoznán a daná akce se neuskuteční.
- Při zapínání monitoru se nedotýkejte dotykového panelu. Pokud se dotknete dotykového panelu, může to být rozpoznáno jako závada prvku v infračerveném vysílači/přijímači, což bude mít za následek nesprávnou činnost.
- Nastavte velikost obrazovky na hodnotu "Wide" <Širokouhlé>. (Viz strana 25.)

Obrazovka je tmavá.

- Když vnitřní teplota monitoru nadměrně vzroste, jas podsvícení se automaticky sníží, aby se zabránilo dalšímu nárůstu teploty.
- Odstraňte příčinu nadměrného nárůstu teploty.

Nefunkční dotykové ovládání

- Pokud se rozlišení displeje a pracovní plochy liší (např. tento monitor přijímá signál 16:9, ale pro pracovní plochu se používá poměr stran 4:3 s černými pruhy vlevo a vpravo), dotykové ovládání nemusí fungovat správně. Pokud změna velikosti obrazovky pomocí funkce SIZE <VELIKOST> problém nevyřeší, zkuste na připojeném zařízení použít poměr stran plochy 16:9.

Kontrolka LED napájení svítí střídavě modře a oranžově.

V rohu obrazovky se zobrazí informace "STATUS [xxxx]".

- Problém s hardwarem. Vypněte monitor a požádejte o opravu preferovaného prodejce SHARP.
(Když je "STATUS ALERT" <UPOZORNĚNÍ NA STAV> nastaveno jako "OSD & LED". Závisí na nastavení.)

Když se zobrazí informace "AUTO DIMMING"

<AUTOMATICKÉ ZTLUMĚNÍ>.

- Když vnitřní teplota monitoru nadměrně vzroste, jas podsvícení se automaticky sníží, aby se zabránilo dalšímu nárůstu teploty. Pokud se pokusíte upravit jas v době, když se monitor nachází v uvedeném stavu, zobrazí se informace "AUTO DIMMING" <AUTOMATICKÉ ZTLUMĚNÍ> a jas nebude možné měnit.
- Odstraňte příčinu nadměrného nárůstu teploty.

Monitor vydává praskavé zvuky.

- Z monitoru mohou občas vycházet praskavé zvuky. Dochází k tomu, když se skříň roztahuje a smršťuje kvůli změnám teploty. Na výkonost monitoru tento jev nemá vliv.

Kontrolka LED napájení bliká střídavě oranžovou a modrou barvou.

V rohu obrazovky se zobrazí informace "TEMPERATURE" <TEPLOTA>.

- Když vnitřní teplota monitoru nadměrně vzroste, jas podsvícení se automaticky sníží, aby se předešlo potížím souvisejícím s vysokou teplotou. V takové situaci se na obrazovce zobrazí informace "TEMPERATURE" <TEPLOTA> a kontrolka LED napájení začne blikat střídavě oranžovou a modrou barvou. (Když je "TEMPERATURE ALERT" <UPOZORNĚNÍ NA TEPLITU> nastaveno jako "OSD & LED". Závisí na nastavení.)
- Pokud dojde k dalšímu nárůstu vnitřní teploty, monitor automaticky přejde do pohotovostního stavu. (Kontrolka LED napájení bude i nadále blikat střídavě oranžovou a modrou barvou.)
- Odstraňte příčinu nadměrného nárůstu teploty.
 - Pokud monitor přejde do pohotovostního stavu kvůli nárůstu teploty, k návratu do běžného zobrazení je třeba vypnout a znovu zapnout napájení. Pokud však není odstraněna příčina nárůstu teploty, monitor znovu přejde do pohotovostního stavu. (Viz strana 7.)
 - Ověřte, zda se monitor nenachází na místě, kde hrozí rychlý nárůst teploty. K rychlému nárůstu vnitřní teploty dochází, když jsou zablokovány větrací otvory monitoru.
 - Vnitřní teplota rychle vzroste, když se uvnitř monitoru nebo okolo větracích otvorů nashromáždí prach. Je-li to možné, prach odstraňte. Ohledně odstranění prachu z vnitřní části zařízení se obraťte na prodejce produktů SHARP.

Technické údaje

■ Technické údaje o produktu

Model	PN-LA862	PN-LA752	PN-LA652
Panel LCD	86" třída [úhlopříčka 217,4 cm] TFT LCD	75" třída [úhlopříčka 189,3 cm] TFT LCD	65" třída [úhlopříčka 163,9 cm] TFT LCD
Max. rozlišení (pixely)	3 840 × 2 160		
Max. počet barev	Přibližně 1,07 miliardy barev		
Rozteč pixelů	0,494 mm (H) × 0,494 mm (V)	0,430 mm (H) × 0,430 mm (V)	0,372 mm (H) × 0,372 mm (V)
Jas (typický)	500 cd/m ² *1		450 cd/m ² *1
Kontrast (typický)	1 200: 1		
Pozorovací úhel	178° vpravo/vlevo/nahore/dole (kontrast ≥ 10)		
Aktivní oblast obrazovky (mm)	1 895,04 (Š) × 1 065,96 (V)	1 649,66 (Š) × 927,94 (V)	1 428,48 (Š) × 803,52 (V)
Plug and play	VESA DDC2B		
Vstupní konektory	Video	HDMI × 2 DisplayPort × 1 USB typ C × 1	
	Sériový (RS-232C)	D-sub 9 kolíků × 1	
Výstupní konektory	Video	DisplayPort × 1	
	Audio <Zvuk>	3,5mm mini stereofonní konektor × 1	
Port USB	kompatibilní s USB 3.0 × 2		
Konektor LAN	10 BASE-T/100 BASE-TX		
Výstup reproduktorů	10 W + 10 W		
Dotykový panel	Způsob rozpoznávání	InGlass (Rozpoznávání infračervenou metodou blokování)	
	Konektor počítače	USB (kompatibilní s 3.0) (typ B) × 1	
Slot pro volitelný panel	12 V, 5,5 A (napájeno při rozšíření funkcí volitelnou součástí)		
Požadavky na napájení	100-240 V _{stř.} , 4,9-1,9A, 50/60 Hz	100-240 V _{stř.} , 4,1A-1,6A, 50/60 Hz	100-240 V _{stř.} , 3,9-1,5 A, 50/60 Hz
	5 °C až 35 °C		
Provozní vlhkost*3	20 % až 80 % (nekondenzující)		
Skladovací teplota	-20°C až 60°C		
Skladovací vlhkost	10% až 80 % (nekondenzující)		
Spotřeba energie*4 (Maximální / pohotovostní režim při připojení na síť*5 / pohotovostní režim*5 / vypnutý stav)	275 W (440 W/2,0 W/0,5 W/0,0 W)	205 W (360 W/2,0 W/0,5 W/0,0 W)	190 W (350 W/2,0 W/0,5 W/0,0 W)
	275 W (440 W/2,0 W/0,5 W/0,0 W)	205 W (360 W/2,0 W/0,5 W/0,0 W)	190 W (350 W/2,0 W/0,5 W/0,0 W)
Rozměry (bez výčnůlků) (mm)	Cca 1 965,4 (Š) × 86,5 (H) × 1 163,9 (V)	Cca 1 720,1 (Š) × 86,5 (H) × 1 025,9 (V)	Cca 1 493,5 (Š) × 90,7 (H) × 896,1 (V)
Hmotnost (kg)	Cca 71,5	Cca 56,5	Cca 49

*1 Jas závisí na vstupním režimu a dalších nastaveních obrazu. Úroveň jasu se bude postupem času snižovat. Vzhledem k povaze zařízení není možné přesně zachovat stálou úroveň jasu. Toto je jas panelu LCD.

Jas produktu: 450 cd/m² (PN-LA862, PN-LA752), 400 cd/m² (PN-LA652)

*2 Při používání monitoru na plochu (když je nakloněn o více než 20 stupňů nahoru od kolmice k rovnému povrchu) používejte monitor při okolní teplotě v rozsahu od 5–30 °C.

Při použití monitoru společně s volitelným příslušenstvím doporučeným společností SHARP se teplotní podmínky mohou změnit.

V takových případech si ověřte teplotní podmínky určené volitelným příslušenstvím.

*3 Ověřte také požadavky počítače a dalších připojovaných zařízení a zajistěte splnění všech požadavků.

*4 Výrobní nastavení. (Když není připojena žádná volitelná součást.)

*5 Když není připojena žádná volitelná součást.

V rámci neustálého vývoje si společnost SHARP vyhrazuje právo změnit design i technické údaje za účelem vylepšení produktu bez předchozího oznámení. Výkonnostní technické údaje jsou jmenovitě hodnoty pro výrobní jednotky. U konkrétní jednotky může dojít k určitým odchylkám od těchto hodnot.

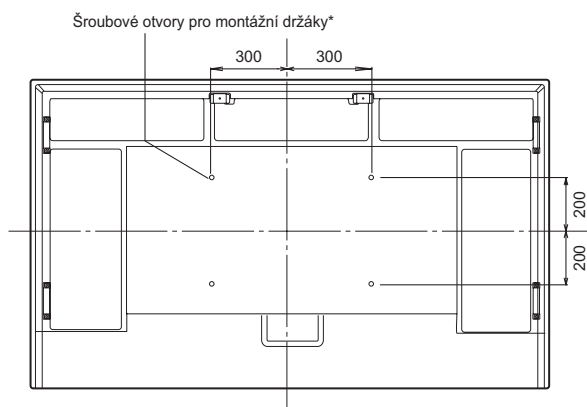
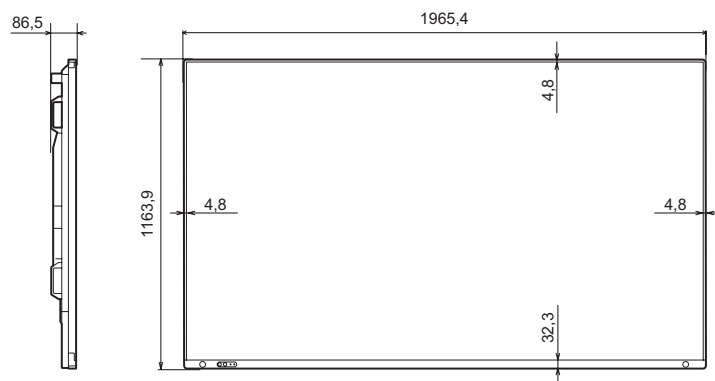
■ Rozměrové nákresy

Upozorňujeme, že uvedené hodnoty jsou přibližné.

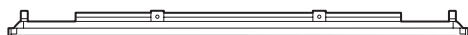
[PN-LA862]



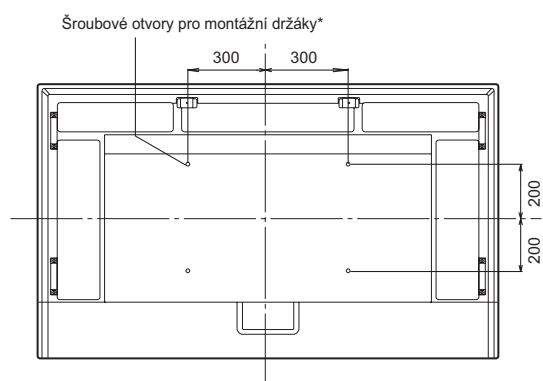
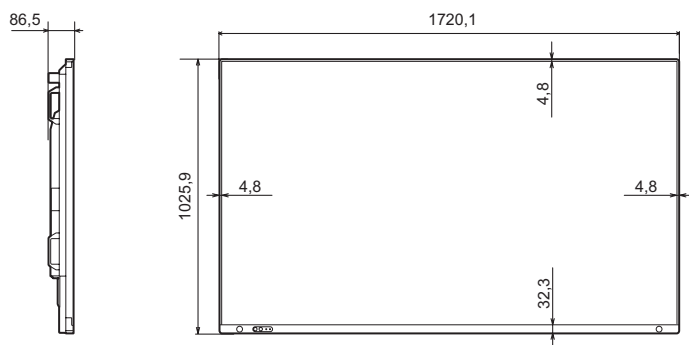
Jednotka: mm



[PN-LA752]



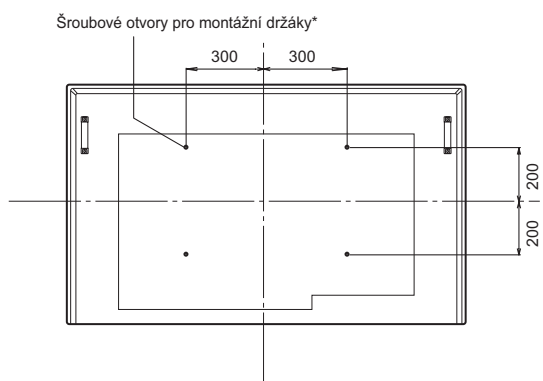
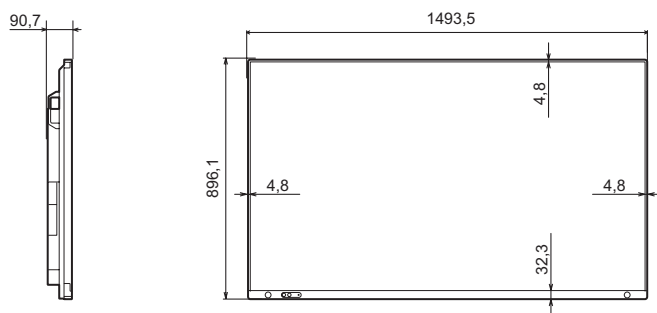
Jednotka: mm



[PN-LA652]



Jednotka: mm



* Při montáži monitoru je třeba použít nástěnnou konzolu kompatibilní s montážním standardem VESA.

Společnost SHARP doporučuje použití šroubů M8, které je třeba řádně dotáhnout.

Hloubka otvoru na šrouby monitoru je 15 mm. Nedostatečné utážení může mít za následek pád produktu a vážné zranění nebo poškození produktu. Šroub a otvor se musí překrývat v délce více než 10 mm závitu. Použijte konzolu schválenou podle standardu UL1678, která má alespoň 4násobnou nosnost oproti hmotnosti monitoru.

Technické údaje

■DDC (plug and play)

Monitor podporuje standard VESA DDC (Display Data Channel).

DDC je standard signálu pro propojení monitoru a počítače za provozu (plug and play). Tato dvě zařízení si vyměňují informace o rozlišení a dalších parametrech. Tuto funkci lze použít, když počítač podporuje standard DDC a je nakonfigurován tak, aby rozpoznával monitory plug and play.

Existuje několik typů DDC v závislosti na použitém způsobu komunikace. Tento monitor podporuje standard DDC2B.

■Kompatibilní časování signálu (PC)

Rozlišení obrazovky		Svislá synch.	HDMI		USB-C	DisplayPort	
			Mode1	Mode2		SST2	SST1
VESA	640 × 480	60Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
		72Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
		75Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
	800 × 600	60Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
		72Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
		75Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
	1 024 × 768	60Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
		70Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
		75Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
	1 152 × 864	75Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
	1 280 × 768	60Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
	1 280 × 800	60Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
	1 280 × 960	60Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
	1 280 × 1 024	60Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
		75Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
	1 360 × 768	60Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
	1 400 × 1 050	60Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
	1 440 × 900	60Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
1 600 × 1 200	60Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano	
1 680 × 1 050	60Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano	
1 920 × 1 200	60Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano	
Širokoúhlé	1 280 × 720	60Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
		60Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
	3 840 × 2 160	24Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
		25Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
		30Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
		50Hz	Ano	-	Ano	Ano	-
		60Hz	Ano	-	Ano	Ano	-
	4 096 × 2 160*1	24Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
		25Hz	Ano	-	Ano	Ano	Ano
		30Hz	Ano	-	Ano	Ano	Ano
		50Hz	Ano	-	Ano	Ano	-
		60Hz	Ano	-	Ano	Ano	-
US TEXT	720 × 400	70Hz	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano

*1 Používá zmenšený obraz mimo režim "Po bodech". V režimu "Po bodech" dojde k oříznutí obrazu na velikost panelu a poté k jeho zobrazení.

- V závislosti na připojeném počítači se obrazy nemusí správně zobrazit, ani když je jako vstup přiveden kompatibilní signál odpovídající popisu výše.

■Kompatibilní časování signálu (AV)

Rozlišení obrazovky	Frekvence	HDMI	
		Mode1	Mode2
4 096 × 2 160p	24Hz	Ano	Ano
	25Hz	Ano	-
	30Hz	Ano	-
	50Hz	Ano	-
	59,94Hz	Ano	-
	60Hz	Ano	-
3 840 × 2 160p	24Hz	Ano	Ano
	25Hz	Ano	Ano
	30Hz	Ano	Ano
	50Hz	Ano	-
	59,94Hz	Ano	-
	60Hz	Ano	-
1 920 × 1 080p	24Hz	Ano	Ano
	50Hz	Ano	Ano
	59,94Hz	Ano	Ano
	60Hz	Ano	Ano
1 920 × 1 080i	50Hz	Ano	Ano
	59,94Hz	Ano	Ano
	60Hz	Ano	Ano
1 280 × 720p	50Hz	Ano	Ano
	59,94Hz	Ano	Ano
	60Hz	Ano	Ano
720 × 576p	50Hz	Ano	Ano
720 × 480p	59,94Hz	Ano	Ano
	60Hz	Ano	Ano
640 × 480p (VGA)	59,94Hz	Ano	Ano
	60Hz	Ano	Ano
720 (1 440) × 576i	50Hz	Ano	Ano
720 (1 440) × 480i	59,94Hz	Ano	Ano
	60Hz	Ano	Ano

Duševní vlastnictví a další záležitosti

■ Informace o softwarových licencích k tomuto produktu

Složení softwaru

Software, který je součástí tohoto produktu, skládá se z různých softwarových komponent, které jsou chráněny autorským právem a jsou duševním vlastnictvím společnosti SHARP nebo třetích stran.

Software vyvinutý společností SHARP a software open source

Autorská práva na softwarové komponenty a různé relevantní dokumenty přiložené k tomuto produktu, které byly vyvinuty nebo napsány společností SHARP, jsou vlastnictvím společnosti SHARP a jsou chráněna zákonem na ochranu duševního vlastnictví, mezinárodními úmluvami a dalšími příslušnými zákony. Tento produkt využívá rovněž volně distribuovaný software a softwarové komponenty, na které se vztahuje autorské právo třetích stran. Patří sem softwarové komponenty, na něž se vztahuje licence GNU General Public License (dále jen GPL), licence GNU Lesser General Public License (dále jen LGPL) nebo jiná licenční ujednání.

Získání zdrojového kódu

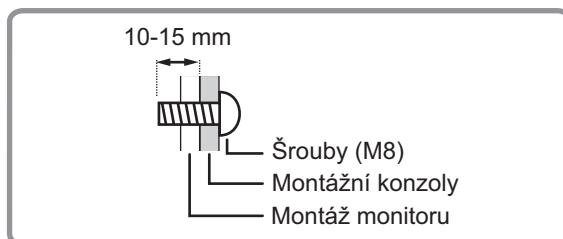
Někteří poskytovatelé licencí k softwaru open source vyžadují, aby distributor poskytnul společně se spustitelnými softwarovými komponentami také zdrojový kód. Podobné požadavky jsou stanoveny licencemi GPL a LGPL. Informace o získání zdrojového kódu k softwaru open source a o licencích GPL, LGPL a dalších licenčních ujednáních naleznete na těchto internetových stránkách:


https://jp.sharp/business/lcd-display/support/download/source_e.html

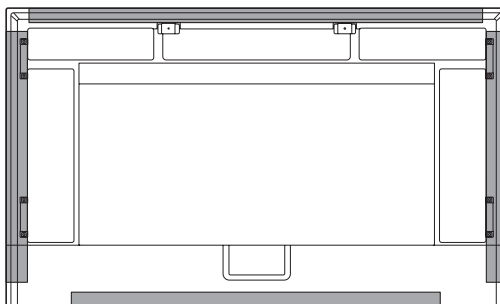
Nejsme schopni odpovídat na otázky ohledně zdrojového kódu k softwaru open source. Zdrojový kód k softwarovým komponentám, k nimž autorská práva vlastní společnost SHARP, není distribuován.

Opatření při montáži (pro prodejce a servisní techniky SHARP)

- Instalaci, demontáž nebo stěhování monitoru musí provádět alespoň 4 lidé. (U modelu PN-LA652 alespoň 3 lidé.)
- Je nutné použít nástěnnou montážní konzolu, která je zkonstruována nebo určena k montáži monitoru.
- Tento monitor je zkonstruován k montáži na betonovou stěnu nebo sloup. U některých materiálů, jako je sádra, tenká plastová deska nebo dřevo, je třeba před montáží provést vyztužení.
- Tento monitor a konzola musí být namontovány na stěnu, která má alespoň 4násobnou nosnost oproti hmotnosti monitoru. Podle materiálu a konstrukce zvolte nejvhodnější způsob instalace.
- K připojení montážní konzoly VESA použijte šrouby M8, které mají délku o 10 mm až 15 mm větší, než je tloušťka montážní konzoly.



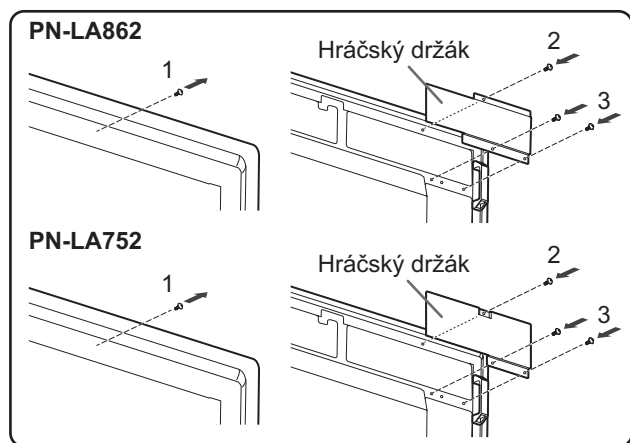
- Nepoužívejte rázový utahovák.
- Při manipulaci s monitorem jej držte za madla nebo součásti vyznačené níže takto: . Monitor neuchopujte za obrazovku. Mohlo by dojít k poškození produktu, závadě nebo zranění.



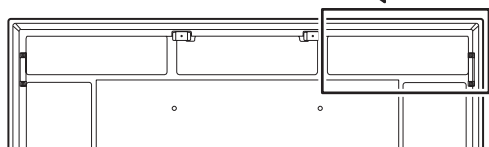
- Po montáži opatrně ověřte, zda je monitor zajištěný a zda se nemůže ze stěny nebo držáku uvolnit.
- K montáži nepoužívejte jiné otvory než ty, které se nachází na zadní straně monitoru a které jsou určeny pro montážní konzoly.
- Pokud potřebujete monitor v průběhu montáže dočasně umístit na stůl nebo jiný povrch, podložte jej silnou měkkou tkaninou, aby nedošlo k poškození obrazovky ani stolu.
- Při použití monitoru položeného na rovném povrchu (když je monitor nakloněn o více než 20 stupňů směrem nahoru vzhledem k rovnému povrchu) se poraďte s autorizovaným prodejcem, protože platí určité specifické podmínky pro montáž.

■ Upevnění hráčského držáku (PN-LA862/PN-LA752)

Upevněte hráčský držák při instalaci volitelného ovladače.



1. Odstraňte šrouby z tohoto monitoru.
2. Upevněte hráčský držák za použití šroubů odstraněných z tohoto monitoru.
3. Upevněte hráčský držák pomocí šroubu hráčského držáku (M4×6) (dodaný) (×2).



Opatření při montáži (pro prodejce a servisní techniky SHARP)

■ Montáž volitelného panelu

Podle potřeby máte možnost nainstalovat volitelný panel, který je kompatibilní se specifikacemi Intel SDM-S (Intel Smart Display Module Small) a Intel SDM-L (Intel Smart Display Module Large).

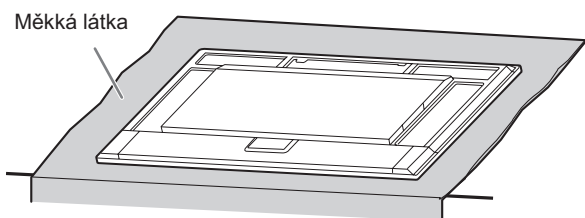
! Upozornění

- Pokud jsou již připojeny některé kabely, odpojte je.

TIP

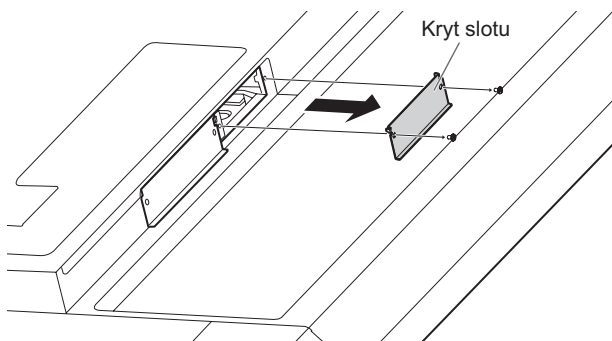
- S dotazem na kompatibilní volitelné panely kontaktujte svého prodejce.

1. Na stabilní rovný povrch s dostatkem prostoru na celý monitor rozprostřete silnou, měkkou látku (např. deku), která zabrání poškození LCD panelu, a položte monitor LCD panelem dolů na tuto látku.

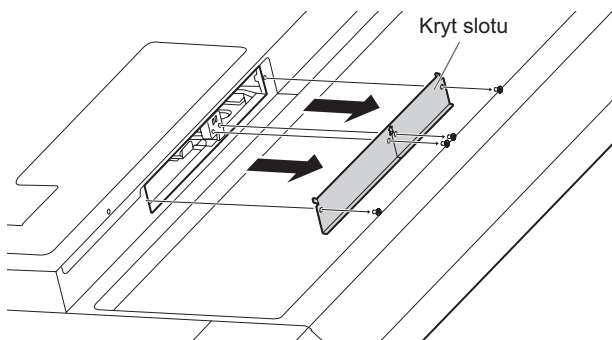


2. Vyšroubujte šrouby (×2) a sejměte kryt slotu.

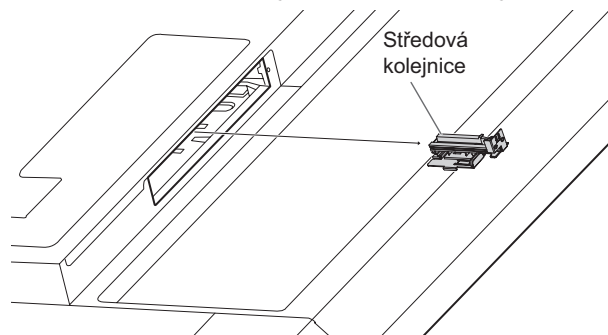
Intel SDM-S:



Intel SDM-L:

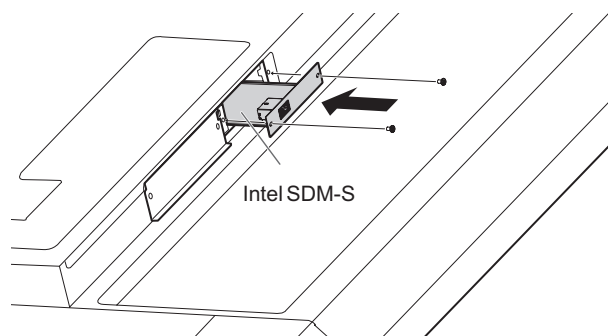


V případě Intel SDM-L sejměte středovou kolejnici.

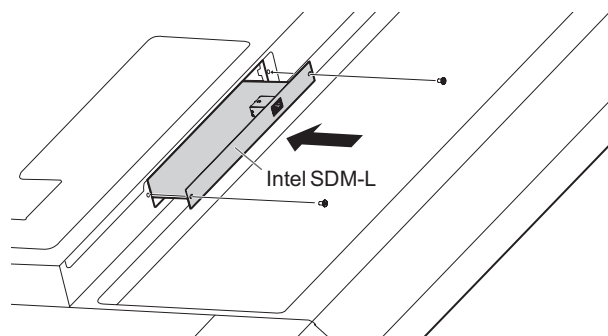


3. Připevněte volitelný panel pomocí šroubů, které jste vyšroubovali z krytu slotu v kroku 2.

Intel SDM-S:



Intel SDM-L:



■ Demontáž volitelného panelu

Postupujte v opačném pořadí než při montáži.

! Upozornění

- Ujistěte se, že je volitelný panel vložen do slotu ve správné orientaci.
- Před přišroubováním šroubů nemanipulujte s volitelným panelem nadměrnou silou.
- Ujistěte se, že je volitelný panel bezpečně upevněn pomocí vyjmutých šroubů z krytu slotu, jinak hrozí vypadnutí volitelného panelu z monitoru. Uvolněný volitelný panel může způsobit zranění.

SHARP
SHARP CORPORATION